

Προτεινόμενες on-line εφαρμογές (σε παιγνιώδη μορφή) προς εξοικείωση των μαθητών στην έννοια του προγραμματισμού και της αλγοριθμικής σκέψης.

Ευρωπαϊκή Εβδομάδα Προγραμματισμού #Codeweek

Πρώτη, Δευτέρα Δημοτικού:

Botlogic <https://botlogic.us/play>

Kodable <https://hourofcode.com/kodable-pre>

Codemonkey Jr. <https://hourofcode.com/codemonkeyjr>

The Foos <https://hourofcode.com/codesparkcreate>

(Schools-Students-Hour of Code-Puzzles-Donut Detective)

(Schools-Students-Hour of Code-Create-Platformer)

Angry Birds <https://studio.code.org/s/course1/lessons/4/levels/1>

Artificial Intelligence - Oceans <https://studio.code.org/s/oceans/lessons/1/levels/1>

Εργαστήριο παιχνιδιού <https://hourofcode.com/play-lab>

Τρέξε Μάρκο <https://hourofcode.com/marco>

Flappy Bird <https://hourofcode.com/flap>

Minecraft Όρα Κώδικα <https://hourofcode.com/mchoc>

Google Doodle <https://www.google.com/logos/2017/logo17/logo17.html?hl=en>

Καλλιτέχνης – Σχήματα <https://studio.code.org/s/course1/lessons/10/levels/1>

Τρίτη, Τετάρτη Δημοτικού:

Minecraft Όρα Κώδικα <https://hourofcode.com/mchoc>

Τεχνητή Νοημοσύνη για τους ωκεανούς

<https://hourofcode.com/ai-oceans>

Star Wars: Κατασκευάζοντας έναν γαλαξία με κώδικα

<https://hourofcode.com/star-wars>

Angry Birds <https://studio.code.org/hoc/1>

Μέλισσα (επαναλήψεις)

<https://studio.code.org/s/course2/lessons/8/levels/1>

Code monkey <https://app.codemonkey.com/challenges/0>

Code monkey space adventure <https://app.codemonkey.com/space/challenges/1>

Τρέξε Μάρκο <https://hourofcode.com/marco>

Εργαστήριο Κώδικα Santa Tracker <https://santatracker.google.com/codelab.html>

Κωδικοποίηση Μπούγκι Santa Tracker

<https://santatracker.google.com/codeboogie.html>

Dance Party Hour of Code <https://studio.code.org/s/dance-2019/lessons/1/levels/1>

Λαβύρινθος Ζόμπι-Ηλιοτρόπιο

<https://studio.code.org/s/course3/lessons/2/levels/1>

Τετάρτη Δημοτικού :

Αφήγηση ιστοριών με τη βοήθεια του Scratch

<https://scratch.mit.edu/projects/editor/?tutorial=getStarted>

Το **Scratch** είναι η μεγαλύτερη κοινότητα προγραμματισμού για παιδιά στον κόσμο και μια γλώσσα προγραμματισμού με απλό οπτικό περιβάλλον που επιτρέπει στα παιδιά να δημιουργούν ψηφιακές ιστορίες, παιχνίδια και κινούμενα σχέδια.

Mario's secret adventure (στα Αγγλικά) (Δημιουργία παιχνιδιού)

<https://code.hatchxr.com/>

3-D T-Rex Game (στα Αγγλικά) (Δημιουργία παιχνιδιού)

<https://code.hatchxr.com/t-rex>

Πέμπτη, Έκτη Δημοτικού :

Αφήγηση ιστοριών με τη βοήθεια του Scratch

<https://scratch.mit.edu/projects/editor/?tutorial=getStarted>

Το Scratch είναι η μεγαλύτερη κοινότητα προγραμματισμού για παιδιά στον κόσμο και μια γλώσσα προγραμματισμού με απλό οπτικό περιβάλλον που επιτρέπει στα παιδιά να δημιουργούν ψηφιακές ιστορίες, παιχνίδια και κινούμενα σχέδια.

Ozaria (Python) https://www.ozaria.com/play/chapter-1-sky-mountain?hour_of_code=true

Πατάω I am a student → Παίξε τώρα

Code Combat https://codecombat.com/play/dungeon?hour_of_code=true

Dance Party Hour of Code <https://studio.code.org/s/dance-extras-2019/lessons/1/levels/1>

Turtle Academy (Logo) https://turtleacademy.com/?lang=el_EL

Καλλιτέχνης Σχέδια <https://studio.code.org/s/course3/lessons/21/levels/1>

Blockly Games <https://blockly.games/>

Μέλισσα: Εμφωλευμένοι βρόχοι

<https://studio.code.org/s/course3/lessons/13/levels/1>

Mario's secret adventure (στα Αγγλικά) (Δημιουργία παιχνιδιού)

<https://code.hatchxr.com/>

3-D T-Rex Game (στα Αγγλικά) (Δημιουργία παιχνιδιού)

<https://code.hatchxr.com/t-rex>

