**7ο ΓΕΛ ΚΑΛΑΜΑΡΙΑΣ ΣΧ. ΕΤΟΣ 2015-16**

**Γ' ΤΑΞΗ-ΠΡΟΣΑΝΑΤΟΛΙΣΜΟΥ-ΘΕΤΙΚΗΣ-ΟΙΚΟΝΟΜΙΑΣ ΚΑΙ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ**

**ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ ΣΕ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΤΙΚΟ ΠΕΡΙΒΑΛΛΟΝ.**

**ΥΛΗ ΕΝΔΟΣΧΟΛΙΚΩΝ ΕΞΕΤΑΣΕΩΝ**

**ΚΕΦΑΛΑΙΟ 2. Βασικές Έννοιες Αλγορίθμων**

**2.1 Τι είναι αλγόριθμος.**

**2.3 Περιγραφή και αναπαράσταση αλγορίθμων.**

**2.4 Βασικές συνιστώσες/ εντολές ενός αλγορίθμου.**

**2.4.1 Δομή ακολουθίας.**

**2.4.2 Δομή Επιλογής.**

**2.4.3 Διαδικασίες πολλαπλών επιλογών (όχι "Επίλεξε")**

**2.4.4 Εμφωλευμένες Διαδικασίες.**

**2.4.5 Δομή Επανάληψης.**

**ΚΕΦΑΛΑΙΟ 3. Δομές Δεδομένων και Αλγόριθμοι**

**3.2 Αλγόριθμοι + Δομές Δεδομένων =Προγράμματα**

**3.3 Πίνακες**

**3.6 Αναζήτηση**

**3.7 Ταξινόμηση**

**ΚΕΦΑΛΑΙΟ 7. Βασικά στοιχεία προγραμματισμού.**

**7.1 Το αλφάβητο της ΓΛΩΣΣΑΣ.**

**7.2 Τύποι δεδομένων.**

**7.3 Σταθερές.**

**7.4 Μεταβλητές.**

**7.5 Αριθμητικοί τελεστές.**

**7.6 Συναρτήσεις.**

**7.7 Αριθμητικές εκφράσεις.**

**7.8 Εντολή εκχώρησης.**

**7.9 Εντολές εισόδου-εξόδου.**

**7.10 Δομή προγράμματος.**

**ΚΕΦΑΛΑΙΟ 8. Επιλογή και επανάληψη**

**8.1 Εντολές Επιλογής**

**8.1.1 Εντολή ΑΝ**

**8.2 Εντολές επανάληψης**

**8.2.1 Εντολή ΟΣΟ...ΕΠΑΝΑΛΑΒΕ**

**8.2.2 Εντολή ΜΕΧΡΙΣ\_ΟΤΟΥ**

**8.2.3 Εντολή ΓΙΑ...ΑΠΟ...ΜΕΧΡΙ**

**ΚΕΦΑΛΑΙΟ 9. Πίνακες**

**9.1 Μονοδιάστατοι πίνακες.**

**9.2 Πότε πρέπει να χρησιμοποιούνται πίνακες.**

**9.3 Πολυδιάστατοι πίνακες.**

**9.4 Τυπικές επεξεργασίες πινάκων**

**Η Διδάσκουσα**

**Νέλλα Γ.**