

ΕΡΓΑΣΙΕΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ

ΣΧΟΛΙΚΟ ΕΤΟΣ 2017-2018

Γ' ΤΑΞΗ

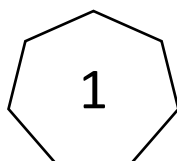
ΤΕΥΧΟΣ 1

7^ο Γυμνάσιο
Αθηνών

ΕΠΙΒΛΕΠΟΥΣΑ: ΣΤΑΥΡΟΥΛΑ ΜΙΣΘΟΥ
Καθηγήτρια Πληροφορικής

Περιεχόμενα

1. ΤΑ ΖΩΑ ΤΟΥ ΔΙΑΣΤΗΜΑΤΟΣ	2
ΦΩΤΕΙΝΗ ΝΤΑΚΑ , ΙΟΥΛΙΑ ΟΣΑΝΤΤΣΙΒ.....	2
2. ΜΗ ΕΠΑΝΔΡΩΜΕΝΟ ΑΕΡΟΣΚΑΦΟΣ (DRONE)	5
ΦΛΩΡΑΚΗ ΜΑΡΓΑΡΙΤΑ, ΨΑΡΡΑΚΟΥ ΚΑΤΕΡΙΝΑ	5
3. ΙΔΡΥΤΕΣ GOOGLE ΚΑΙ FACEBOOK	8
ΠΑΠΠΑ ΑΘΑΝΑΣΙΑ	8
ΠΟΛΥΚΑΝΔΡΙΩΤΟΥ ΛΑΡΙΣΑ ΜΑΡΙΑ	8
4. ΡΟΜΠΟΤΙΚΗ	11
ΜΑΡΙΑΜ ΤΟΝΤΡΙΑ, ΚΩΝ/ΝΟΣ ΤΣΑΚΑΛΗΣ.....	11
5. ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΕΣ-ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ	15
ΒΗΛΑΡΑΣ ΑΓΓΕΛΟΣ	15



7ο ΓΥΜΝΑΣΙΟ ΑΘΗΝΩΝ Γ3΄Β ΤΑ ΖΩΑ ΤΟΥ ΔΙΑΣΤΗΜΑΤΟΣ



ΕΡΓΑΣΙΑ ΣΤΟ ΜΑΘΗΜΑ ΤΗΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ

Λέξεις κλειδιά : σε μεγάλα θηλαστικά, Ρώσοι επιστήμονες, κάγουλα Βιον-Μ, θρυλική Λάικα, μαϊμούδες Άλμπερτ ΙΙ και Μις Μπάκερ, σκυλίτσες Μπέλκα και Στρέλκα, χιμπατζή Χαμ, Σπούτνικ 2, το πρώτο πειραματόζωο ένα ενοχλητικό έντομο

ΦΩΤΕΙΝΗ ΝΤΑΚΑ , ΙΟΥΛΙΑ ΟΣΑΝΤΤΣΙΒ

Οι άνθρωποι από πολύ παλιά προσπαθούν να διευρύνουν τους ορίζοντές τους και να ανακαλύψουν τον κόσμο. Δεν στάθηκαν μόνο στο πλανήτη μας, στη γη, προσπάθησαν να ανακαλύψουν και ό,τι υπάρχει και έξω από αυτή. Έχουν ανακαλύψει 7 πλανήτες παρόμοιους με τη γη, έχουν φτιάξει τους δορυφόρους και έχουν στείλει ανθρώπους στο διάστημα να ζήσουν για κάποιο καιρό. Μέχρι όμως να φτάσουν σε αυτό το σημείο, έπρεπε να φτιάξουν διαστημόπλοια ισχυρά και να βρουν κάποιον να ελέγξει τις συνθήκες του διαστήματος.

Ο άνθρωπος δεν ήταν ο πρώτος που πήγε στο διάστημα. Αντί να διακινδυνέψει τη ζωή του, έχει πειραματιστεί στέλνοντας ζώα στο διάστημα, αφού τα ζώα ήταν η εύκολη λύση, προφανώς επειδή δεν ήταν σε θέση να φέρουν κάποια αντίρρηση. Τις περισσότερες αποστολές τις έχουν πραγματοποιήσει οι Ρώσοι επιστήμονες. Το 1946 έγινε η πρώτη αποστολή στο διάστημα με ένα έντομο. Έπειτα το 1975 στάλθηκε το πρώτο θηλαστικό ζώο, η θρυλική Λάικα, με το διαστημόπλοιο Σπούτνικ 2. Τα τελευταία χρόνια, το 2014 έστειλαν τη κάψουλα Βιον-Μ με διάφορα ζώα όπως ποντίκια, σαύρες, ψάρια, γερβίλους και βακτήρια .

Άλλα γνωστά ζώα που στάλθηκαν είναι οι μαϊμούδες Άλμπερτ II και Μις Μπάκερ, οι σκυλίτσες Μπέλκα και Στρέλκα και ο χιμπατζής Χαμι.



Στις 3 Νοεμβρίου 1957, εκτοξεύθηκε ο Σπούτνικ 2. Η Λάικα ήταν ένα ασπρόμαυρο ημίαιμο Φοξ Τεριέρ που τριγυρνούσε ως αδέσποτο στους δρόμους της Μόσχας. Η αποστολή της Λάικα έγινε εν γνώση ότι δεν θα επέστρεφε ποτέ. Οι Ρώσοι δεν είχαν τελειοποιήσει την επιστροφή του σκάφους – κάψουλας που θα έβγαινε από την ατμόσφαιρα οπότε η Λάικα πήγαινε σε μια αποστολή αυτοκτονίας. Εκτοξεύτηκε με έναν πύραυλο παρόμοιο μ' αυτόν που χρησιμοποιήθηκε και για τον Σπούτνικ 1 και τέθηκε σε τροχιά με περίοδο περιστροφής 104 λεπτά. Κανονικά σε 10 μέρες θα τη δηλητηρίαζαν με το φαγητό της. Όταν έγιναν γνωστά αυτά προκάλεσαν διαμαρτυρίες και ξεσπάσματα οργής. Οι Βρετανοί είχαν κάνει ολόκληρη καμπάνια για τη σωτηρία της. Μάλιστα η εφημερίδα Daily Mirror είχε άρθρο με τίτλο «Το σκυλί θα πεθάνει, δεν μπορούμε να τη σώσουμε». Βρετανικές φιλοζωικές οργανώσεις καλούσαν σε

διαμαρτυρία στην πρεσβεία της Σοβιετικής Ένωσης, ενώ άλλοι έβγαιναν στους δρόμους τηρώντας ενός λεπτού σιγή για το σκύλο που ήταν καταδικασμένος να πεθάνει. Από την πλευρά τους οι Σοβιετικοί δεν καταλάβαιναν προς τι το κύμα οργής και αγανάκτησης. «Αγαπάμε τα σκυλιά» έλεγαν και έκαναν σημαία τους «το καλό της ανθρωπότητας». Τελικά όμως εξαιτίας μιας δυσλειτουργίας το θερμικό σύστημα ελέγχου δεν λειτούργησε σωστά και δημιουργήθηκαν ελαφρές ζημιές στη θερμική μόνωση με αποτέλεσμα η θερμοκρασία στο εσωτερικό του σκάφους να φτάνει τους 40 °C. Αρχικά η τηλεμετρία έδειχνε ότι η Λάικα ήταν σε καλή κατάσταση και έτρωγε τα τρόφιμα που είχαν τοποθετηθεί στο σκάφος, στη συνέχεια όμως πέθανε βάρβαρα εξαιτίας της υπερθέρμανσης. Η «πρώτη αστροναύτης» άντεξε 6 μέρες και μετά έσβησε περνώντας για πάντα στην ιστορία.

<https://vimeo.com/avzourelidi/laika>

Το 2014, τον Απρίλιο, οι Ρώσοι επιστήμονες εκτόξευσαν την κάψουλα Bion-M απ' το Μπαϊκονούρ του Καζακστάν. Ένα μήνα αργότερα η κάψουλα επέστρεψε, και όπως μετέδωσε το πρακτορείο AFP, όλοι οι γερβίλοι (τροφικό της Μογγολίας) απεβίωσαν, όπως επίσης και τα περισσότερα ποντίκια. Κάποιες σαύρες επιβίωσαν του ταξιδιού όπως και μερικά άλλα από τα προαναφερθέντα είδη. Σκοπός της αποστολής ήταν να μελετήσουν οι επιστήμονες πως επιδρά η έλλειψη βαρύτητας στα ζώα και όπως επισημαίνουν, παρά τις απώλειες, τα αποτελέσματα ήταν ικανοποιητικά.



Πηγές: <http://www.eoellas.org/2014/10/02/oi-prwtoi-taksidiwtes-tou-diasthmatos-dentan-anthrwpoi/>

<https://physicsgg.me/2012/11/03/%CE%BB%CE%AC%CE%B9%CE%BA%CE%B1-o-%CF%80%CF%81%CF%8E%CF%84%CE%BF%CF%82-%CF%83%CE%BA%CF%8D%CE%BB%CE%BF%CF%82-%CF%83%CF%84%CE%BF-%CE%B4%CE%B9%CE%AC%CF%83%CF%84%CE%B7%CE%BC%CE%B1/>

<http://www.newsbeast.gr/environment/arthro/2543658/i-alithia-gia-to-adespoto-skili-pou-apo-tous-dromous-tis-moschas-vrethike-se-trochia-giro-apo-ti-gi>

2

Μη επανδρωμένο αεροσκάφος (drone)



Ομάδα: Φλωράκη Μαργαρίτα, Ψαρράκου Κατερίνα

24/11/2017

7^ο Γυμνάσιο Αθηνών

Τμήμα: Γ5 (B)

Μάθημα: Πληροφορική

Λέξεις-κλειδιά

- Drones
- Ιατρική
- Διανομείς φαγητού
- Στρατιωτική χρήση
- Περιβαλλοντικές μελέτες
- Τέχνη

Εισαγωγή

Τα μη επανδρωμένα αεροσκάφη γνωστά ως «**drones**», κατασκευάστηκαν το 1935 από το βασιλικό ναυτικό της Αγγλίας με σκοπό τη εκπαίδευση στις αντιαεροπορικές βολές. Η λέξη «**drone**» προέρχεται από την αγγλική γλώσσα. Έτσι ονομάζεται η αρσενική μέλισσα, ο «**κηφήνας**», λόγω του ότι η μόνη «**εργασία**» που εκτελούν οι κηφήνες είναι η γονιμοποίηση της βασίλισσας. Από τον 16ο αιώνα η λέξη «**drone**» χρησιμοποιείται μεταφορικά για να περιγράψει τον «**τεμπέλη**».

Ιατρική

Τα drones έχουν παίξει σημαντικό ρόλο στην ιατρική καθώς ένα ειδικά σχεδιασμένο drone εξοπλισμένο με απινιδωτή μπορεί να σώσει άτομα που έχουν υποστεί ανακοπή καρδιάς! Πρωτοεμφανίστηκε στο Ινστιτούτο Καρολίνσκα στη Στοκχόλμη και στο Νότιο Γενικό Νοσοκομείο της Σουηδίας. Σε περιοχές όπου τα ασθενοφόρα μπορεί να χρειαστούν 30 λεπτά ή και περισσότερα ώστε να φθάσουν στο σημείο που βρίσκεται ένα άτομο το οποίο έχει υποστεί ανακοπή καρδιάς, ένα drone μπορεί να επέμβει άμεσα σώζοντας τον ασθενή.



Διανομείς φαγητού

Το πρώτο drone-delivery έκανε την εμφάνιση του στο Ρέικιαβικ της Ισλανδίας. Οι κάτοικοι της πρωτεύουσας της Ισλανδίας ήταν οι πρώτοι στον κόσμο που παρέλαβαν στο σπίτι ή τον χώρο εργασίας τους το φαγητό τους από ένα drone. Το drone μπορεί να μεταφέρει φορτίο τριών κιλών σε απόσταση περίπου δέκα χλμ. Έτσι μια παραγγελία που με την επίγεια μεταφορά της από το κατάστημα στο σπίτι ή τον χώρο εργασίας ενός πελάτη θα χρειαζόταν 20-25 λεπτά με το drone γίνεται σε μόλις τέσσερα.

Στρατιωτική χρήση

Είναι γεγονός πως τα drones αποτελούν σημαντικά τμήματα των σύγχρονων **στρατών** του κόσμου και πως μελλοντικά θα είναι ένα από τα βασικά «όπλα» σε κάθε είδους πολεμικής επιχείρησης.

Άλλα drone ή συσκευές που αναπτύσσει το Υπουργείο είναι ένα **anti-drone**, ένα ρομποτάκι που θα ανιχνεύει **χημικά όπλα** και ένα **VR κράνος** που θα επιτρέψει στους πιλότους να εκπαιδεύονται στο έδαφος.

Περιβαλλοντικές μελέτες

Το Υπουργείο Περιβάλλοντος και Ενέργειας έχει επιστρατεύσει μη επανδρωμένα ιπτάμενα οχήματα, τα drones, για την προστασία των δασών της ελληνικής επικράτειας. Η κίνηση αυτή του Υπουργείου αποσκοπεί στην πρόληψη και αντιμετώπιση των πυρκαγιών, καθώς και στην πρόληψη της παραβατικότητας. Ανάλογη χρήση των drones λαμβάνει χώρα σε διεθνές επίπεδο, με σκοπό την προστασία και διατήρηση του περιβάλλοντος.

Τέχνη

Τα drones έχουν βάλει «στο μάτι», εκτός από τους επιχειρηματίες, και οι καλλιτέχνες. Μέχρι στιγμής, τα drones έχουν δοκιμαστεί στην λήψη φωτογραφιών, αλλά έχουν πολύ μεγάλες δυνατότητες. Τουλάχιστον αυτή είναι η γνώμη της visual art. Πιστεύεται το «Drone painting» μπορούν να δημιουργηθούν αφηρημένα έργα. Αν έχετε δει κάποιο graffiti στη γειτονιά σας και απορείτε πώς γίνεται να το έφτιαξε κάποιος τόσο ψηλά, σκεφτείτε ένα drone – graffiti artist.

Πηγές:

<http://www.insider.gr/eidiseis/kosmos/11414/epta-apithanes-efarmoges-ton-drones-mpainoun-sti-zoi-mas>

<https://powerpolitics.eu/drones-%CE%BA%CE%B1%CE%B9-%CF%80%CF%81%CE%BF%CF%83%CF%84%CE%B1%CF%83%CE%AF%CE%B1-%CF%84%CE%BF%CF%85-%CF%80%CE%B5%CF%81%CE%B9%CE%B2%CE%AC%CE%BB%CE%BB%CE%BF%CE%BD%CF%84%CE%BF%CF%82/>

<http://www.protagon.gr/epikairoτητα/arxise-tis-paradoseis-to-prwto-drone-delivery-44341465971>

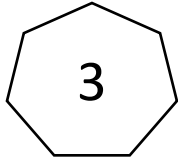
<http://mentality10.com/se-10-deuterolepta-category/item/2651-se-10-ti-simainei-stin-kirioloxia-i-lexi-drone>

<http://www.tovima.gr/science/medicine-biology/article/?aid=885995>

<https://www.dronesmania.gr/769/dite-drone-kataskopo-se-megethos-entomou/>

<https://www.youtube.com/watch?v=98BIu9dpwHU>





Ιδρυτές Google και Facebook



Παππά Αθανασία
Πολυκανδριώτου Λαρίσα Μαρία

7ο Γυμνάσιο Αθηνών

Γ'4 Α

Πληροφορική
17/11/17

Λέξεις κλειδιά:

- Τι είναι το Facebook
- Facebook και υγεία
- Facebook και κοινωνική ζωή
- Τι είναι η Google
- Ιδρυτές της Google
- Εργαλεία της Google

Computer Science

Πληροφορική είναι η επιστήμη, η οποία μελετά σε βάθος και με επιστημονικό τρόπο (σχολικό βιβλίο Πληροφορικής Γυμνασίου):

- Τον αποτελεσματικό τρόπο επεξεργασίας των πληροφοριών με τη βοήθεια του υπολογιστή και της τεχνολογίας γενικότερα. Η Πληροφορική, δηλαδή, εξετάζει με ποια τεχνικά μέσα και με ποιες διαδικασίες μπορούμε: να συλλέξουμε και να αποθηκεύσουμε δεδομένα, να τα επεξεργαστούμε, να μεταδώσουμε τις χρήσιμες πληροφορίες που παράγονται και να τις αποθηκεύσουμε.
- Τη σημασία των πληροφοριών, τη χρησιμότητα τους και τις πιθανές εφαρμογές τους σε διάφορες ανθρώπινες δραστηριότητες.

Καθημερινά χρησιμοποιούμε επιτεύγματα της πληροφορικής όπως την Google η μεγαλύτερη μηχανή αναζήτησης και το Facebook το πιο γνωστό μέσο κοινωνικής δικτύωσης.

Facebook

Το **Facebook** είναι ιστοχώρος κοινωνικής δικτύωσης που ξεκίνησε στις 4 Φεβρουαρίου του 2004. Οι χρήστες μπορούν να επικοινωνούν μέσω μηνυμάτων με τις επαφές τους και να τους ενημερώνουν για την ζωή τους τις ασχολίες τους, καθώς και τα ενδιαφέροντα τους. Η εγγραφή είναι δωρεάν, και όπως έχει δηλώσει ο δημιουργός του «Είναι και θα είναι πάντα δωρεάν!».

Ο Μαρκ Ζάκερμπεργκ ίδρυσε το Facebook ως μαθητής του Πανεπιστημίου Χάρβαρντ. Το όνομα της ιστοσελίδας προέρχεται από τα έγγραφα παρουσίασης των μελών πανεπιστημιακών κοινοτήτων Αμερικάνικων κολεγίων που χρησιμοποιούσαν οι νέοι σπουδαστές ώστε γνωριστούν μεταξύ τους. Το 2005 το δικαίωμα πρόσβασης δόθηκε και μέλη ορισμένων μαθητικών κοινοτήτων, ενώ το 2006 η υπηρεσία έγινε διαθέσιμη σε όλους τους ανθρώπους της Γης άνω των 13 ετών. Επίσης το Facebook έχει επηρεάσει σημαντικά την κοινωνική ζωή και δραστηριότητα των ανθρώπων καθώς είναι διαθέσιμο στις περισσότερες φορητές συσκευές, επιτρέπει στους χρήστες να επικοινωνούν συνεχώς με φίλους, συγγενείς και άλλους γνωστούς σε οποιοδήποτε μέρος του πλανήτη και αν βρίσκονται, με την προϋπόθεση να υπάρχει σύνδεση στο διαδίκτυο. Σκοπός του είναι επίσης να ενώσει ανθρώπους με κοινά ενδιαφέροντα και απόψεις μέσω ομάδων και άλλων σελίδων, πολλές φορές έχει ενώσει οικογένειες και φίλους που έχουν χαθεί. Ωστόσο, πρόσφατες έρευνες έχουν δείξει ότι το Facebook επιφέρει αρνητικές επιπτώσεις στην αυτοεκτίμηση των ατόμων προκαλώντας

αισθήματα ζήλιας αφού πολλές φορές τα άτομα που βλέπουν τις φωτογραφίες των άλλων νιώθουν ανικανοποίητοι από τις ζωές τους.

Google

Η **Google Inc.** είναι μια από τις μεγαλύτερες εταιρείες διαδικτυακών υπηρεσιών. Ιδρύθηκε από τον Λάρρυ Πέιτζ και τον Σεργκέι Μπριν το 1996, κατά την διάρκεια του διδακτορικού τους στο πανεπιστήμιο του Στάνφορντ ως ερευνητικό πρόγραμμα. Στις 4 Σεπτεμβρίου του 1998 η Google ιδρύθηκε σαν ιδιωτική εταιρεία. Ο στόχος της είναι να οργανώσει όλες τις πληροφορίες του κόσμου και να τις κάνει διαθέσιμες στους ανθρώπους ολόκληρου του πλανήτη. Το 2006 η Google μετέφερε τα κεντρικά της γραφεία στο Μάουντεν Βιού της Καλιφόρνια, τα οποία ονομάζονται Γκούγκλπλεξ. Η διαφορά της Google με τις άλλες μηχανές αναζήτησης που την κάνει ξεχωριστή είναι ότι ενώ οι συμβατικές μηχανές αναζήτησης κατέτασσαν τα αποτελέσματά τους μετρώντας πόσες φορές οι όροι αναζήτησης εμφανίζονταν στην σελίδα, η Google υιοθέτησε ένα καλύτερο σύστημα που ανέλυε τις σχέσεις μεταξύ των ιστοσελίδων. Η νέα τεχνολογία ονομάστηκε PageRank και καθόριζε τη συνάφεια μιας ιστοσελίδας από τον αριθμό και τη σημαντικότητα των σελίδων που οδηγούν πίσω σε αυτήν. Η μηχανή αναζήτησης πήρε το όνομα Google. Η λέξη «Γκούγκλ» προήλθε από αναγραμματισμό της λέξης «Γκούγκολ», τον μαθηματικό όρο για τον αριθμό 10^{100} που γράφεται: «1 ακολουθούμενο από 100 μηδενικά». Το ένα googol είναι μεγαλύτερο από το πλήθος των βασικών σωματιδίων του σύμπαντος, τα οποία είναι μόνο δέκα εις την 80στή δύναμη. Με τον όρο αυτόν η Google επιθυμεί να υποδηλώσει την αποστολή της εταιρίας να οργανώσει το τεράστιο πλήθος πληροφοριών του Ίντερνετ. Επιτυχημένα εργαλεία αποτελούν το Google Search, Google maps, Gmail, Google Earth, YouTube, Google Chrome, Google Analytics, Google AdWords, Google AdSense, Google Calendar, Google Translate, Google glass, Picasa.



Larry Page, Sergey Brin



Mark Zuckerberg

Πηγές

- <https://el.wikipedia.org/wiki/Facebook>
- <http://www.lifo.gr/team/sansimera/51154>
- <https://el.wikipedia.org/wiki/Google>
- <http://ebooks.edu.gr/modules/ebook/show.php/DSB100/534/3528,14494/>
- <https://el.wikipedia.org/wiki/%CE%A0%CE%BB%CE%B7%CE%81%CE%BF%CF>

4

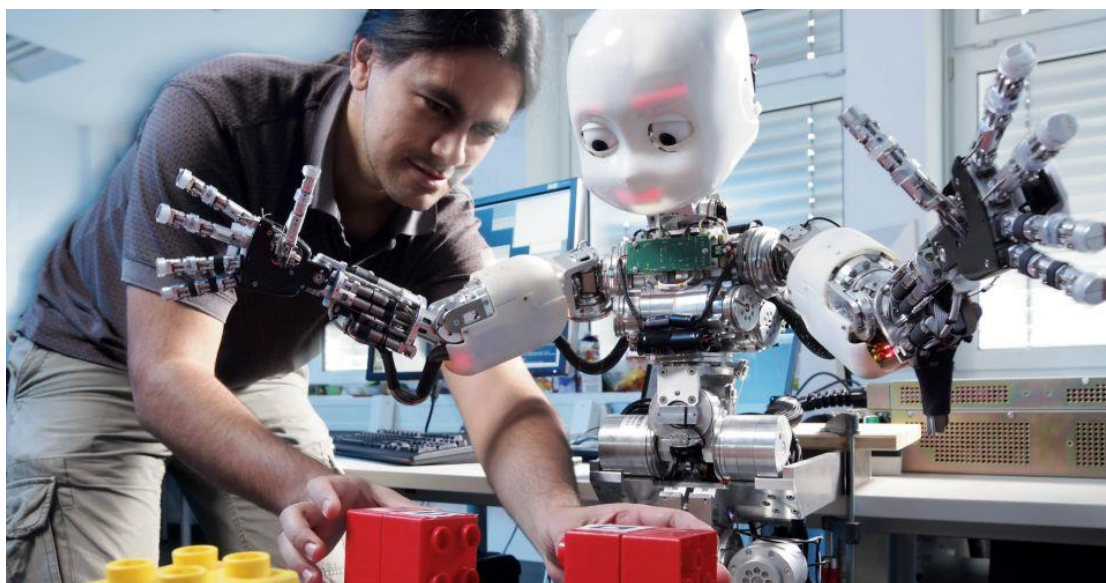
ΕΡΓΑΣΙΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ

ΤΙΤΛΟΣ ΕΡΓΑΣΙΑΣ: ΡΟΜΠΟΤΙΚΗ

ΟΝΟΜΑΤΑ ΜΕΛΩΝ: ΜΑΡΙΑΜ ΤΟΝΤΡΙΑ, ΚΩΝ/ΝΟΣ ΤΣΑΚΑΛΗΣ
ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ: 1/12/2017

Σχολείο: 7^ο Γυμνάσιο Αθηνών

Τάξη: Γ'5



Λέξεις κλειδιά: Ρομποτική, Τάλως, επιστήμη υπολογιστών, τεχνητή νοημοσύνη

Ο όρος **ρομπότ** πρωτοεμφανίστηκε σε ένα θεατρικό έργο επιστημονικής φαντασίας του Τσέχου συγγραφέα Κάρελ Τσάπεκ το 1921 και προέρχεται από τη σλαβική λέξη *robota* που σημαίνει εργασία. Το 1961 κατασκευάστηκε το πρώτο βιομηχανικό ρομπότ. Σύμφωνα με έναν αποδεκτό ορισμό, από το 1980, ένα βιομηχανικό ρομπότ είναι μια επαναπρογραμματιζόμενη μηχανή σχεδιασμένη για να μετακινεί αντικείμενα ή εργαλεία μέσω μιας ποικιλίας προγραμματιζόμενων κινήσεων, για την βοήθεια της εκτέλεσης κάποιων εργασιών. Με λίγα λόγια είναι μια μηχανική συσκευή που μπορεί να αντικαθιστά τον άνθρωπο σε διάφορες εργασίες με αποτέλεσμα να του 'λύσει τα χέρια'.

Με την ανάπτυξη και την μελέτη των ρομπότ ασχολείται η ρομποτική, επιστήμη που αποτελεί συνδυασμό πολλών κλάδων άλλων επιστημών, κυρίως της πληροφορικής της ηλεκτρονικής και της μηχανολογίας.

Στην επιστημονική φαντασία όπως στις ταινίες ή σειρές πολλές φορές συναντάμε ρομπότ τα οποία έχουν τη μορφή ανθρώπου. Αυτά τα ρομπότ ονομάζονται ανδροειδή. Τα σημερινά ρομπότ κατασκευάζονται για να υποδυθούν ανθρώπινα όντα και να φιλικά προς το περιβάλλον και τον ίδιο τον άνθρωπο.

ΤΑΛΩΣ: Ίσως το πιο γνωστό αρχαίο ρομπότ. Κατασκευάστηκε από τον Ήφαιστο και δόθηκε ως δώρο στο Μίνωα, βασιλιά της Κρήτης. Ήταν τεράστιος σε διαστάσεις και είχε ανθρώπινη μορφή. Φτιαγμένος από χαλκό, γυάλιζε όταν περιφρουρούσε την Κρήτη την οποία και προστάτευε από τους εχθρούς. Έκανε το γύρο της Κρήτης 3 φορές τη μέρα, δηλαδή κινούνταν με ταχύτητα περίπου 130 km/h (ακτογραμμή πάνω από 1000km). Μπορούσε να εξεσφενδονίζει τεράστια βράχια και να πετά καυτές φλόγες από το στόμα του. Σύμφωνα με το μύθο, επιστρέφοντας οι Αργοναύτες από την Κολχίδα, βρέθηκαν αντιμέτωποι του. Τότε η Μήδεια του προκάλεσε σύγχυση και ο Τάλως τραυματίστηκε στο πόδι, χάνοντας από τη μοναδική του φλέβα όλο του το αίμα που έμοιαζε με λιωμένο μέταλλο. Είχε σαν ορμητήριό του την Φαιστό, όπου και έχουν βρεθεί πολλά νομίσματα με τη μορφή του.



Άλλες κατασκευές ρομπότ:

1. Ο Αρχύτας ο Ταράντιος (428-347πχ) λέγεται πως δημιούργησε μια μηχανή η οποία έκανε μεγάλη εντύπωση και χρησιμοποιούσε ατμό.
2. Ο μηχανισμός των Αντικύθηρων (150-100πχ) ο αρχαιότερος, που σώζεται μέχρι σήμερα και μπορούσε να προβλέπει τις θέσεις των πλανήτων.
3. Ο Ήρων ο αλεξανδρινός (10-70 μΧ) κατασκεύασε το πρώτο προγραμματιζόμενο ρομπότ: ένα αυτοκινούμενο τρίκυκλο.

4. Ο άραβας al-Javari (1136-1206 μ.Χ.) κατασκεύασε ένα προγραμματιζόμενο τυμπανιστή .

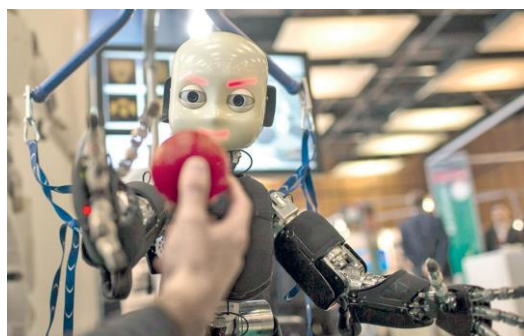
5. Το 1930 η εταιρία Westinghouse electric corporation κατασκεύασε ένα ρομπότ το οποίο μπορούσε να καπνίζει να μιλά και να περπάτα.

6. Το 1948 μια ομάδα φοιτητών κατασκεύασε το πρώτο αυτόνομο ρομπότ Elise στο πανεπιστήμιο του Bristol , που κινούταν με βάση ερεθίσματα που λάμβανε από αισθητήρες φωτός.

Η επιστήμη υπολογιστών κάνει την εμφάνισή της τη δεκαετία του 1940, όταν κατασκευάστηκαν οι πρώτες υπολογιστικές μηχανές γενικού σκοπού και τα θεωρητικά θεμέλια του υπολογισμού. Τότε κατασκευάστηκαν και τα πραγματικά ρομπότ, όπως ο Σέικι, ο οποίος σχεδιάστηκε από τους ερευνητές του Stanford Research Institute (ΗΠΑ), στα τέλη της δεκαετίας του 1960.

Ο όρος τεχνητή νοημοσύνη αναφέρεται στον κλάδο της πληροφορικής ο οποίος ασχολείται με τη σχεδίαση υπολογιστικών συστημάτων που μιμούνται στοιχεία της ανθρώπινης συμπεριφοράς όπως: μάθηση, προσαρμοστικότητα, εξαγωγή συμπερασμάτων, κατανόηση, επίλυση προβλημάτων κ.ά. Ο Τζον Μακάρθι όρισε τον τομέα αυτόν ως «επιστήμη και μεθοδολογία της δημιουργίας νοούντων μηχανών». Η τεχνητή νοημοσύνη αποτελεί τομή μεταξύ πολλών επιστημών όπως της πληροφορικής, της ψυχολογίας, της φιλοσοφίας, της νευρολογίας, της γλωσσολογίας και της επιστήμης μηχανικών και συνήθως εφαρμόζεται σε μηχανές ή υπολογιστές ειδικής κατασκευής.

Το ρομπότ iCub προσπαθεί να πιάσει μπάλα που του πετά ο χειριστής του, σε μια έκθεση στην Λυών της Γαλλίας.



Στο μέλλον:

Το 2025 τα έξυπνα αυτοκίνητα χωρίς οδηγό λέγεται πως μπορεί να έχουν επικρατήσει στους δρόμους της Δύσης... Άραγε αυτό θα έχει καλές συνέπειες για το περιβάλλον μας στο μέλλον ή όχι και τόσο;

Θα έχει ενδιαφέρον μια έρευνα για τις επιπτώσεις, τα πλεονεκτήματα και μειονεκτήματα της τεχνητής νοημοσύνης σε 10 ή και περισσότερα χρόνια από σήμερα...

Πηγή:

<https://el.wikipedia.org/wiki/%CE%A1%CE%BF%CE%BC%CF%80%CE%BF%CF%84%CE%B9%CE%BA%CE%AE>

<http://www.real.gr/DefaultArthro.aspx?page=arthro&id=139075&catID=14>

https://el.wikipedia.org/wiki/%CE%95%CF%80%CE%B9%CF%83%CF%84%CE%AE%CE%BC%CE%B7_%CF%85%CF%80%CE%BF%CE%BB%CE%BF%CE%B3%CE%B9%CF%83%CF%84%CF%8E%CE%BD

https://el.wikipedia.org/wiki/%CE%A4%CE%B5%CF%87%CE%BD%CE%B7%CF%84%CE%AE_%CE%BD%CE%BF%CE%B7%CE%BC%CE%BF%CF%83%CF%8D%CE%BD%CE%B7

<http://www.sciencenews.gr/index.php/%CE%A4%CE%B5%CF%87%CE%BD%CE%BF%CE%BB%CE%BF%CE%B3%CE%AF%CE%B1/65-%CE%A6%CF%89%CF%84%CE%BF%CE%B3%CF%81%CE%B1%CF%86%CE%AF%CE%B5%CF%82/192-%CE%A4%CE%B1-%CF%80%CF%81%CF%8E%CF%84%CE%B1-%CF%81%CE%BF%CE%BC%CF%80%CF%8C%CF%84-%CE%B1%CF%80%CF%8C-%CF%84%CE%BF%CE%BD-%CE%A4%CE%AC%CE%BB%CF%89-%CE%BC%CE%AD%CF%87%CF%81%CE%B9-%CF%84%CE%B1-RUR>

5

ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΕΣ-ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ

7^ο ΓΥΜΝΑΣΙΟ ΑΘΗΝΩΝ

ΜΑΘΗΜΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ

ΚΑΘΗΓΗΤΡΙΑ :Κα ΜΙΣΘΟΥ ΣΤΑΥΡΟΥΛΑ

ΒΗΛΑΡΑΣ ΑΓΓΕΛΟΣ

ΤΜΗΜΑ:Γ'Τ-ΟΜΑΔΑ Α'



PC-DOS

```
C:\>DIR
Volume in drive C is A
Volume Serial Number is CCDF-0C4E

Directory of C:\

03/20/2013  08:32 AM                1,024 .rnd
11/19/2012  09:41 AM                <DIR>  adt-bundle-windows-x86
11/18/2012  03:41 AM                <DIR>  Autodesk
11/18/2012  09:04 AM                0 AUTOEXEC.BAT
11/18/2012  09:04 AM                0 CONFIG.SYS
11/18/2012  09:12 AM                <DIR>  Documents and Settings
11/28/2012  08:21 AM                <DIR>  FLEXLM
03/20/2013  05:57 PM                <DIR>  GAMES
11/18/2012  09:13 AM                <DIR>  Intel
03/20/2013  06:04 PM                <DIR>  MY DOCUMENT
02/04/2013  01:52 AM                1,484 New Project.fdp
03/20/2013  10:06 AM                <DIR>  Program Files
01/09/2013  09:00 AM                <DIR>  Users
03/19/2013  08:52 AM                351,914 outalog.txt
03/18/2013  04:56 AM                <DIR>  WINDOWS
                5 File(s)          354,422 bytes
                10 Dir(s)      32,297,373,696 bytes free

C:\>
```

MS-DOS

ΛΕΞΕΙΣ ΚΛΕΙΔΙΑ

- Πληροφορία
- Επιστήμη των υπολογιστών(*COMPUTER SCIENCE*)
- Πληροφορική
- Microsoft
- Ms-dos
- Υπολογιστές

Επιστήμη υπολογιστών ονομάζεται η θετική και εφαρμοσμένη επιστήμη η οποία ερευνά τα θεωρητικά θεμέλια των εννοιών της πληροφορίας και του υπολογισμού, καθώς και την τεχνολογική υλοποίηση και εφαρμογή τους σε ηλεκτρονικά και ψηφιακά, αυτοματοποιημένα υπολογιστικά συστήματα.

Η επιστήμη των Η/Υ είναι η επιστήμη που έχει επιπτώσεις στις περισσότερες πτυχές της καθημερινής ζωής, σχετίζεται με την αποστολή μηνυμάτων ηλεκτρονικού ταχυδρομείου, την περιήγηση στο Διαδίκτυο, την επεξεργασία κειμένου, την εκμάθηση της χρήσης συγκεκριμένων προγραμμάτων κ.α .Ο όρος σχετίζεται πολύ με την πληροφορική.

Πληροφορική είναι η επιστήμη που ασχολείται με τις επιστημονικές και τεχνολογικές έννοιες, μεθόδους και διαδικασίες που έχουν σχέση με τον χειρισμό, την επεξεργασία την διάδοση και την χρήση πληροφοριών.

Η πληροφορική μελετά με αποτελεσματικό τρόπο:

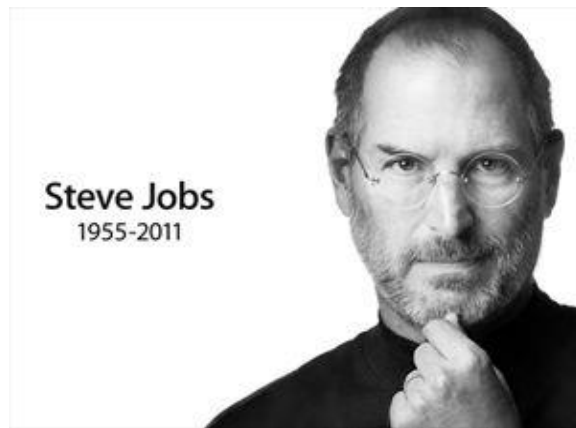
- Την επεξεργασία της πληροφορίας με την βοήθεια του υπολογιστή και της τεχνολογίας δηλαδή, εξετάζει με ποιά τεχνικά μέσα και με ποιές διαδικασίες μπορούμε να συλλέξουμε και αποθηκεύσουμε δεδομένα, να τα επεξεργαστούμε, να μεταδώσουμε τις χρήσιμες πληροφορίες που παράγονται και να τις αποθηκεύσουμε.
- Την σημασία των πληροφοριών, την χρησιμότητα τους και τις πιθανές εφαρμογές τους σε διάφορες ανθρώπινες δραστηριότητες.

Ο υπολογιστής είναι η συσκευή που κάνει πράξη όλα τα παραπάνω , διότι μας παρέχει την δυνατότητα να αποθηκεύσουμε μεγάλες ποσότητες δεδομένων ή πληροφοριών και να τις αναζητούμε σε μικρό χρόνο.

Ο υπολογιστής χωρίς το λειτουργικό σύστημα δεν λειτουργεί κι έτσι, μια από της μεγαλύτερες εταιρείες λογισμικού στον κόσμο, η **Microsoft**, φρόντισε για αυτό.

Με ιδρυτή τον Bill Gates και Paul Allen, δημιούργησε στην αρχή ένα απλό λειτουργικό σύστημα το **MS-DOS**, ακρωνύμιο των λέξεων Microsoft Disk Operating System ,στο οποίο οι εντολές προκειμένου να εκτελεστούν, πληκτρολογούνταν. Αργότερα η Microsoft παρουσιάζει ένα περιβάλλον εργασίας πιο φιλικό στον τελικό χρήστη, το λειτουργικό σύστημα Microsoft Windows εμπνευσμένο κι από το λογισμικό που χρησιμοποιούσε η εταιρεία Apple.

Ο Steve Jobs και ο Bill Gates αποτελούν αναμφισβήτητα δύο από τις σημαντικότερες προσωπικότητες στο χώρο της τεχνολογίας διότι η εξέλιξη στην τεχνολογία τα επόμενα χρόνια ήταν ραγδαία.



"Bill" Gates

Ο Bill Gates γεννήθηκε στις 28 Οκτωβρίου 1955. Είναι επιχειρηματίας και πρόεδρος της εταιρείας Microsoft, μιας επιχείρησης λογισμικού που ίδρυσε με τον Paul Allen. Ήταν ο πλουσιότερος άνθρωπος στον κόσμο από το 1995 ως το 2006, καθώς η αξία της περιουσίας του αντιστοιχούσε σε 56 δισεκατομμύρια δολάρια. Στις 27 Ιουνίου 2008, ο Bill Gates αποχώρησε από την Microsoft με σκοπό να αφοσιωθεί στο φιλανθρωπικό ίδρυμα που ίδρυσε ο ίδιος, κάτι που κάνει μέχρι και σήμερα.

Ο Steve Jobs γεννήθηκε στις 24 Φεβρουαρίου του 1955 στο Σαν Φρανσίσκο των ΗΠΑ και πέθανε στις 5 Οκτωβρίου του 2011. Ήταν εφευρέτης του οικιακού υπολογιστή (personal computer) και το 1976 ίδρυσε την εταιρεία Apple. Εκτός από κατασκευή υπολογιστών υψηλής ποιότητας, η Apple ξεκίνησε να διανέμει μουσική μέσω του διαδικτύου και του iTunes Music Store (iTMS). Στις αρχές του 2007 η Apple μπήκε στην αγορά των κινητών τηλεφώνων με την παρουσίαση του iPhone.

ΠΗΓΕΣ:

https://en.wikipedia.org/wiki/Steve_Jobs

https://en.wikipedia.org/wiki/Bill_Gates

<https://el.wikipedia.org/wiki/Microsoft>