

Εβδομάδα κωδικοποίησης – Code Week 2024 – δημιουργία συμμαχίας

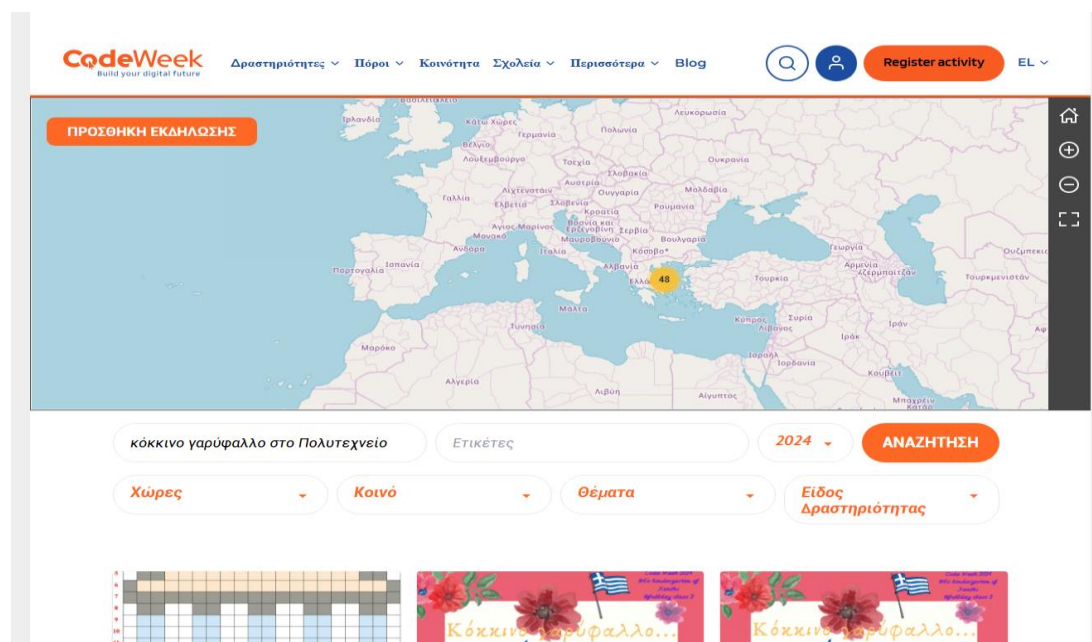
Το 6^ο Νηπιαγωγείο Ξάνθης με το 2^ο Ολοήμερο τμήμα του φέτος όχι μόνο συμμετέχει σε 13 οργανωμένες δραστηριότητες έπειτα από καλέσματα άλλων σχολείων



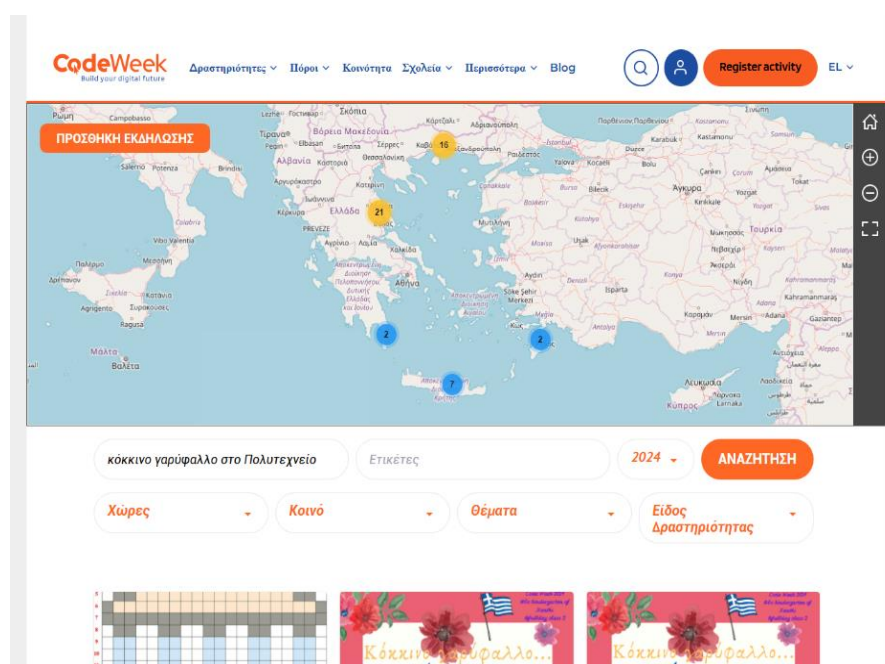
αλλά διοργάνωσε μία συμμαχία με ποικιλία δραστηριοτήτων ρομποτικής στο πανευρωπαϊκό πρόγραμμα Code week με τίτλο "Κόκκινο γαρύφαλλο...στο Πολυτεχνείο" και κωδικό: cw24-L9FgT. Υπεύθυνη διοργανώτρια και δημιουργός είναι η κυρία Φαίτατσίδου Σουλτάνα που το εφήρμοσε κιόλας στο δεύτερο ολοήμερο τμήμα, ενώ από τη σχολική μονάδα συμμετείχαν επίσης τα τμήματα 2 και 4.



Καταφέραμε να μπουν στη συμμαχία μας άλλα 48 σχολεία, τμήματα ή εκπαιδευτικοί ανά την Ελλάδα. Τους ευχαριστούμε προσωπικά για την τιμή που μας κάνανε.



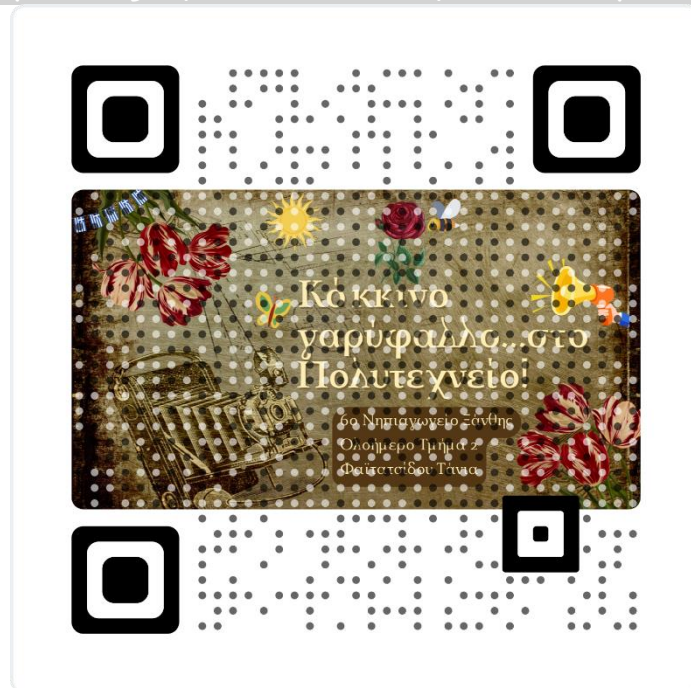
Συγκεκριμένα, η συμμαχία μας έπιασε όλες τις άκρες της Ελλάδας μας · από την ανατολική Μακεδονία και Θράκη που ήταν και οι ρίζες της έφτασαν και άνθισαν στη Θεσσαλία, ταξίδεψαν μέχρι την άκρη της Πελοποννήσου για να φτάσουν γρηγορότερα στο νησί της Κρήτης και από κει να ξαποστάσουν για λίγο στην υπέροχη Ρόδο πριν ξαναγυρίσουν στην πόλη με τα 1000 χρώματα!



Μπορείτε να δείτε μερικά από τα συνεργαζόμενα σχολεία στο:

<https://padlet.com/taniafai38/padlet-yr6quo47f3939ztd>

σας παρουσιάζουμε τα αποτελέσματα των δράσεων μας



https://www.canva.com/design/DAGWrbyxIHw/7jctPOPAK8xAISTM3_u9cA/view

Οι δραστηριότητες ρομποτικής και κωδικοποίησης που δημιουργήσαμε ήταν οι εξής:

Ένα κόκκινο γαρύφαλλο που επιθυμεί να αποθέσει ένα φόρο τιμής στο γνωστό μνημείο του Πολυτεχνείου, στη διάσημη κεφαλή του γλύπτη Μέμου Μακρή.

Οι δραστηριότητες που θα υλοποιηθούν αφορούν: **α)** αποκωδικοποίηση εικονοστοιχείων (**pixel art** #Πολυτεχνείο και #γαρύφαλλο),

β) αποκωδικοποίηση συμβολικής αλφαβήτας και πρόκειται για δραστηριότητα **unplugged**, σε φύλλο εργασίας που συνδυάζει παρατηρητικότητα, αντίληψη και εξάσκηση οπτικοποίησης,

γ) δημιουργία κώδικα της λέξης ΠΟΛΥΤΕΧΝΕΙΟ με τη βοήθεια της αλφαβήτας του κώδικα: δραστηριότητα **unplugged** όπου τα παιδιά θα έρθουν σε επαφή με το δυαδικό σύστημα αρίθμησης,

δ) για την ολοένα αυξανόμενη καλλιέργεια του χωρικού συλλογισμού των παιδιών η χρήση του προγραμματισμού του ρομπότ bee bot στο πλέγμα θα αξιοποιηθεί με τη συμβολή καρτελών σχετικών με το γεγονός του Πολυτεχνείου και στόχος είναι να φτάσει στο σήμερα για να αφήσει ένα γαρύφαλλο στο γνωστό μνημείο αφού περάσει από κάθε καρτέλα με τη σωστή χρονική σειρά όπως έγιναν τότε τα γεγονότα, καρτέλες που απεικονίζουν τοίχο θα δημιουργούν εμπόδια στη διέλευση του bee bot για αυξανόμενο επίπεδο δυσκολίας,

ε) "**1974**" η δημοκρατία επιστρέφει μετά τα γεγονότα και εμείς δημιουργούμε τον κάθε αριθμό με τη συμβολή του οικοδομικού υλικού και των **lego**,

ζ) "Polytechnic όπως Πολυτεχνείο" - γνωριμία με το αγγλικό αλφάβητο και το bee bot online emulator μας βοηθάει στην επαφή αυτή,

η) η εκπληκτική ταινία "**12410+1 τριαντάφυλλα**" όπου μέσα από τα μάτια μιας γάτας "περνά" η εξέγερση των φοιτητών του Πολυτεχνείου κατά της

δικτατορίας αποτελεί κίνητρο να έρθουμε σε επαφή με το **scratch** όπου τα παιδιά θα προσπαθήσουν να προγραμματίσουν τη δική τους ιστορία με την ηρωίδα γατούλα της ταινίας και ο κωδικός αυτού του διαδραστικού παιχνιδιού θα περιλαμβάνει φόντο, κίνηση, ήχο, γεγονότα κλπ..

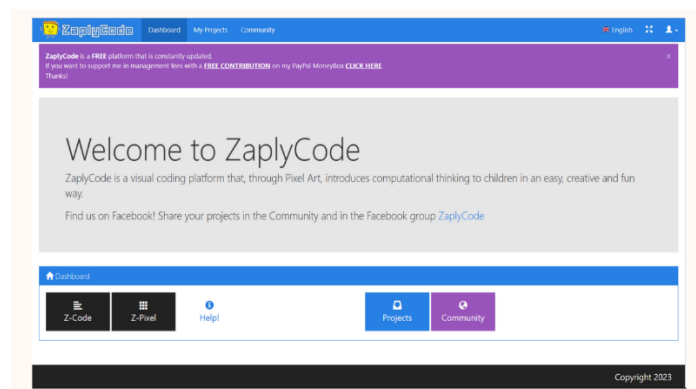
Και για να δούμε πως «γεννήθηκε» η ιδέα...ψάχνοντας στο CodeWeek για δραστηριότητες σχετικές με την επέτειο του Πολυτεχνείου ανακαλύψαμε πως δεν υπήρχαν, έτσι σιγά σιγά «χτίσαμε» τις δικές μας!

Για την πρώτη δραστηριότητα της αποκωδικοποίησης των εικονοστοιχείων του κόκκινου γαρύφαλλου και του Πολυτεχνείου αξιοποιήσαμε το μοναδικό ZaplyCode <https://www.zaplycode.it> <https://www.zaplycode.it/play/zpixel/create>

Αρχικά απαιτείται εγγραφή (Registrai) και στη συνέχεια σύνδεση (Accedi) για να μπορέσουμε να χρησιμοποιήσουμε την πλατφόρμα. Επιλέγουμε γλώσσα ιταλικά ή αγγλικά.

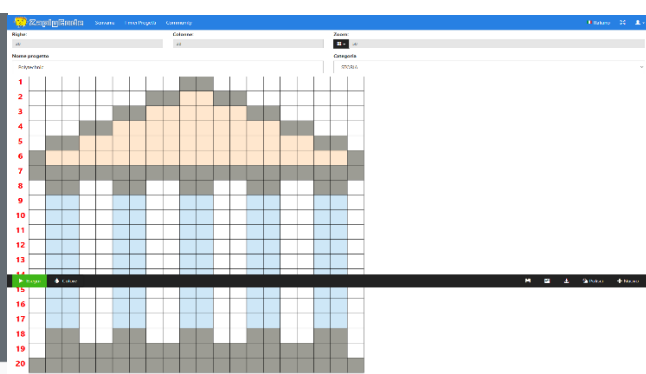
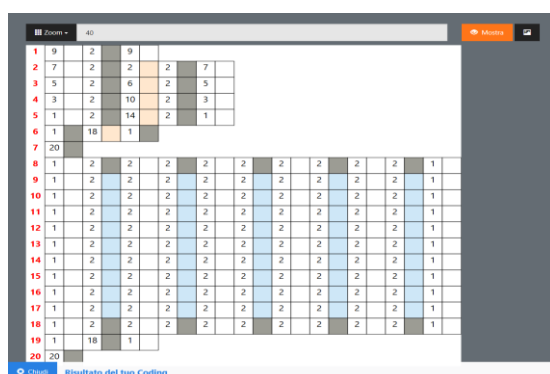
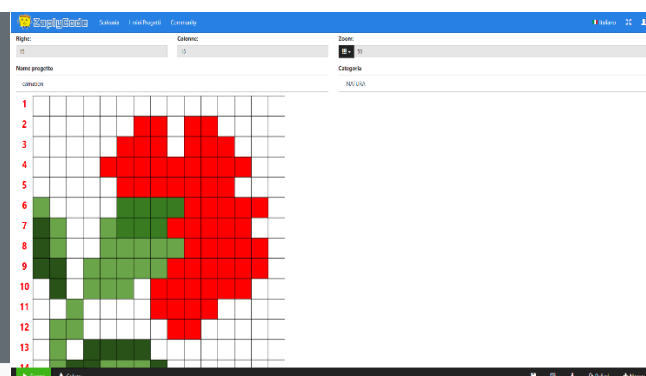
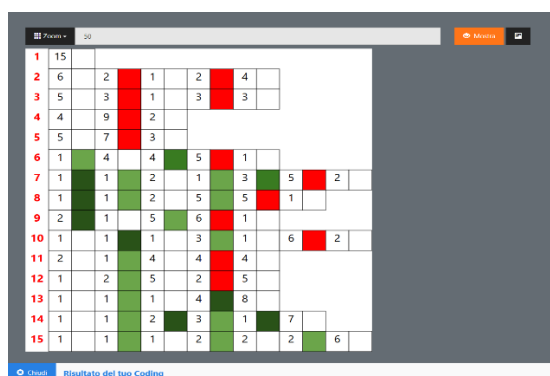
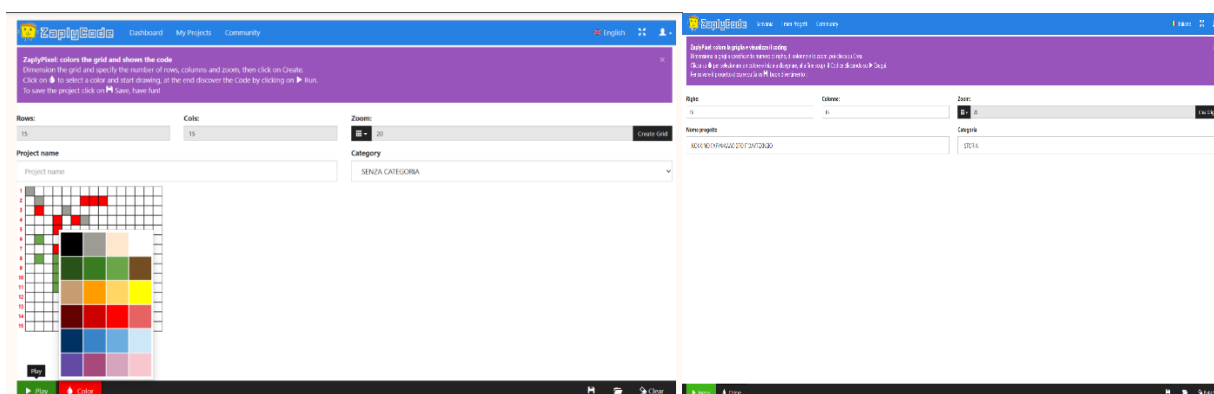


Μπορούμε πλέον να ξεκινήσουμε τη δημιουργία μας. Έχουμε δύο επιλογές: Z-Code για να δημιουργήσουμε κώδικα και Z-Pixel για να δημιουργήσουμε την εικόνα (Pixel) που θέλουμε. Στις επιλογές projects και Community αντίστοιχα μπορούμε να δούμε σχέδια δικά μας και σχέδια που έχουν δημιουργήσει άλλοι χρήστες.



Z-Pixel για τη δημιουργία των 2 εικονοστοιχείων μας: επιλέξαμε τον αριθμό γραμμών (Rows) και στηλών (Cols) που θέλαμε να έχουμε στο πλέγμα μας και πατήσαμε Create Grid. Κάναμε κλικ στα κουτάκια,

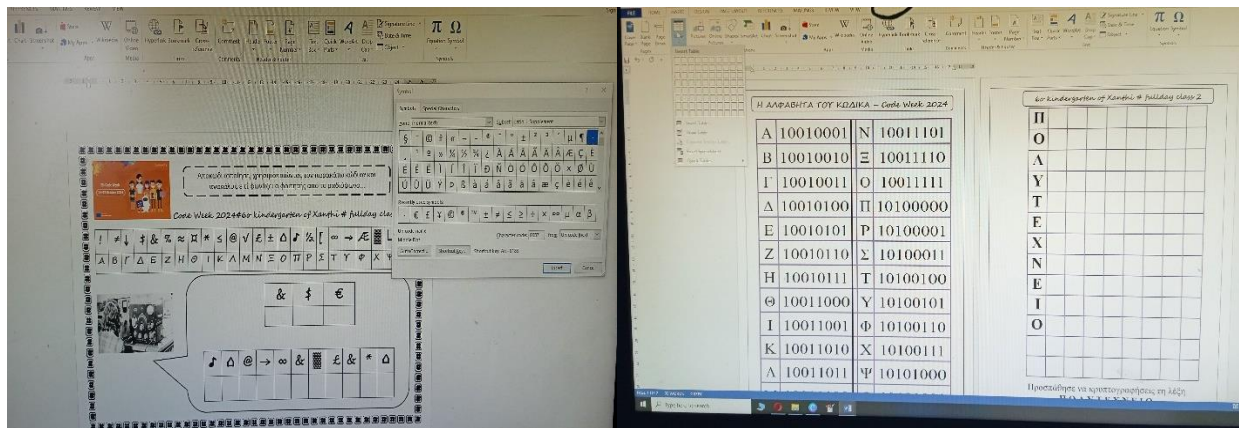
επιλέγοντας κάθε φορά το χρώμα (Color) που θέλαμε για τις ζωγραφιές μας και δημιουργήσαμε τις εικόνες μας. Τέλος, κάναμε κλικ στο Play για να δημιουργηθούν οι κωδικοί των εικόνων μας.



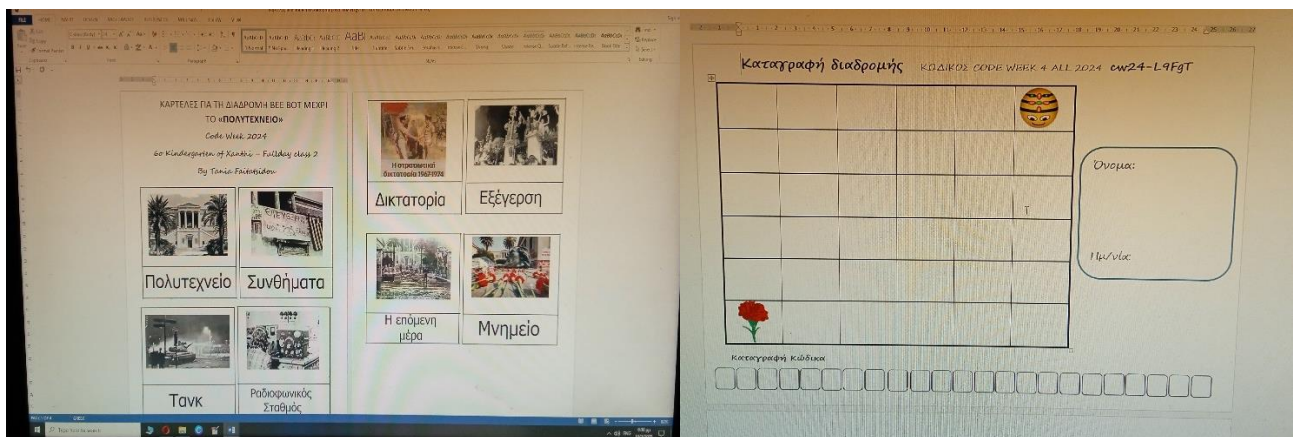
Για τη δεύτερη δραστηριότητα unplugged όπου στόχος μας ήταν η αποκωδικοποίηση της συμβολικής αλφαβήτας προκειμένου να εμφανιστεί το σύνθημα «ΕΔΩ ΠΟΛΥΤΕΧΝΕΙΟ» δουλέψαμε στο πρόγραμμα επεξεργασίας κειμένου Word κάνοντας εισαγωγή συμβόλων, σχημάτων και εικόνων.

Παρομοίως και για την τρίτη δραστηριότητα unplugged δουλέψαμε με τον επεξεργαστή κειμένου και συγκεκριμένα, με την εισαγωγή σχημάτων, πινάκων και κατάλληλου αριθμού κελιών προκειμένου να

κωδικοποιήσουμε με το δυαδικό σύστημα αρίθμησης τη λέξη «ΠΟΛΥΤΕΧΝΕΙΟ».

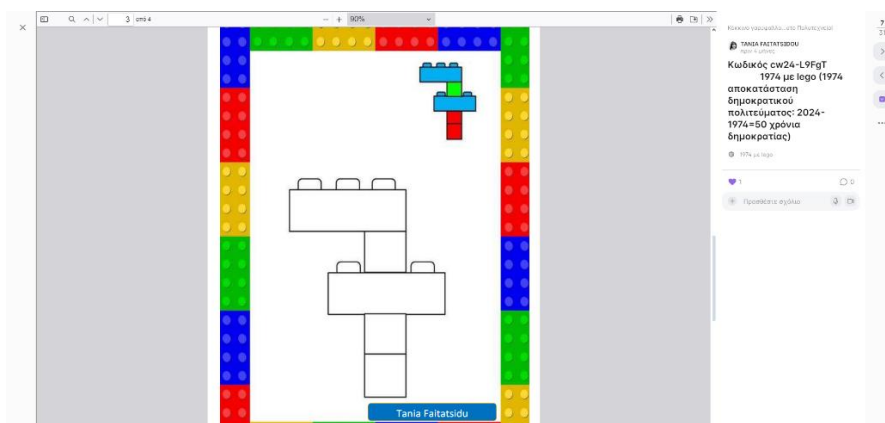


Για τη δραστηριότητα του προγραμματισμού ρομπότ bee-bot οι καρτέλες που αξιοποιήθηκαν στο πλέγμα προήλθαν έπειτα από αναζήτηση σχετική στο διαδίκτυο και χρησιμοποιώντας και πάλι τον επεξεργαστή κειμένου Word με εισαγωγή πινάκων, εικόνων κλπ..



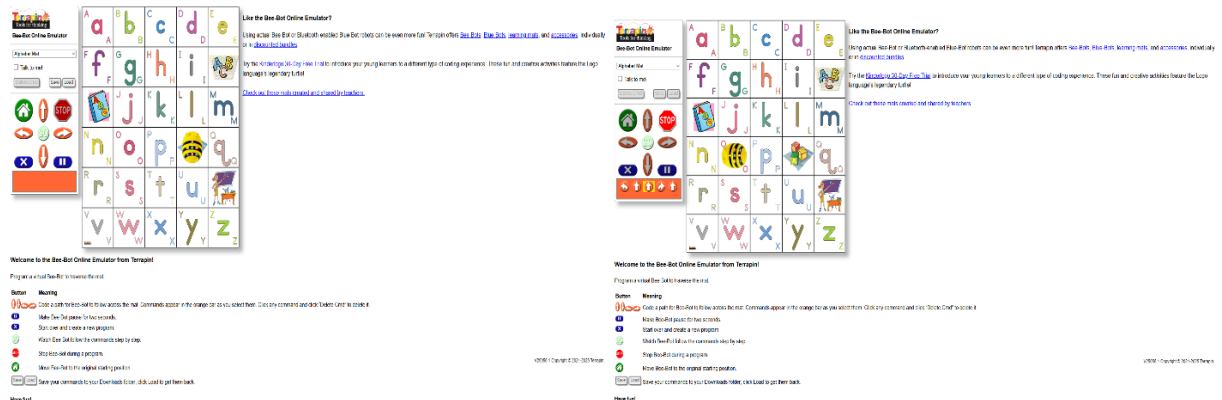
Το «1974» και «1973» και «2024» χτίστηκαν με τα τουβλάκια και με τα lego αξιοποιώντας τα αφισάκια που φιλοτεχνήσαμε με τη βοήθεια του προγράμματος canva:

https://www.canva.com/design/DAGhJVF_c4c/bNlwdtdDgjAchuWXeF2Urw/edit



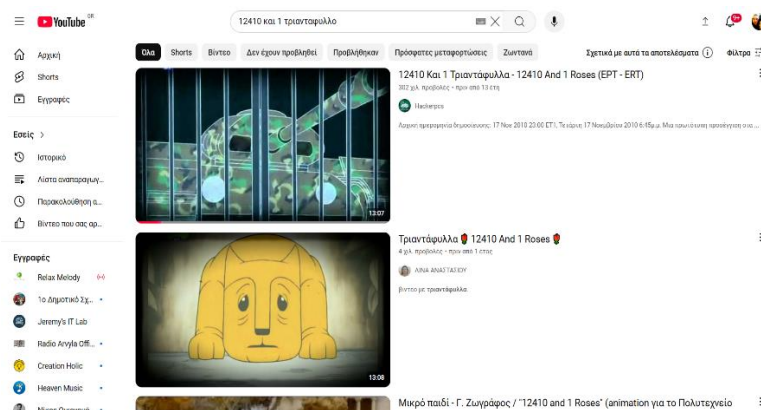
Το bee-bot emulator το ανακαλύψαμε στο διαδίκτυο και οφείλουμε να παραδεχτούμε πως μας εξέπληξε πολύ θετικά, είναι ακριβώς όπως η μελισσούλα που την παίζουμε με το πλέγμα της στην παρεούλα χωρίς όμως να κουραστούμε να τη φορτίσουμε και να χάσουμε χρόνο με την τοποθέτηση του «μαγικού χαλιού». «Polytechnic» λοιπόν όπως το Πολυτεχνείο μας! Ελληνικά και αγγλικά μαζί!

<https://beebot.terrapinlogo.com/>

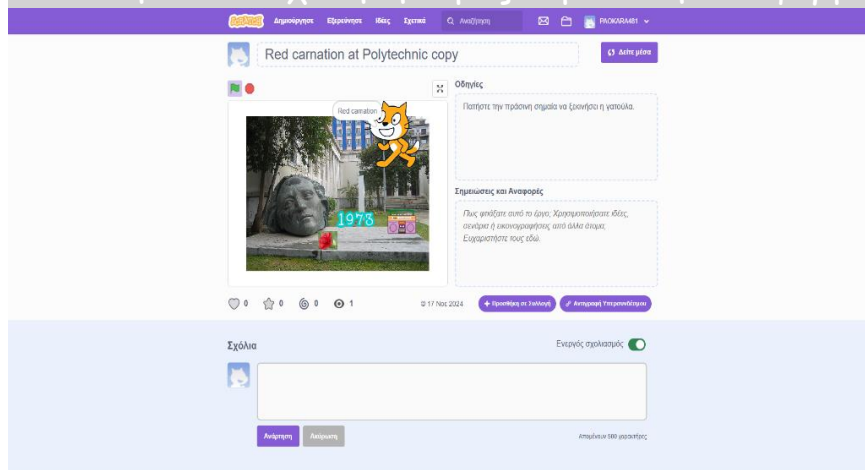


12410 Και 1 Τριαντάφυλλα - 12410 And 1 Roses (EPT - ERT)

<https://www.youtube.com/watch?v=aif8RyTx9iA>



Η ταινία που μας συγκίνησε και αποτέλεσε αφορμή για τη γνωριμία και την ενασχόλησή μας με την εφαρμογή Scratch.



<https://scratch.mit.edu/projects/1097613626>

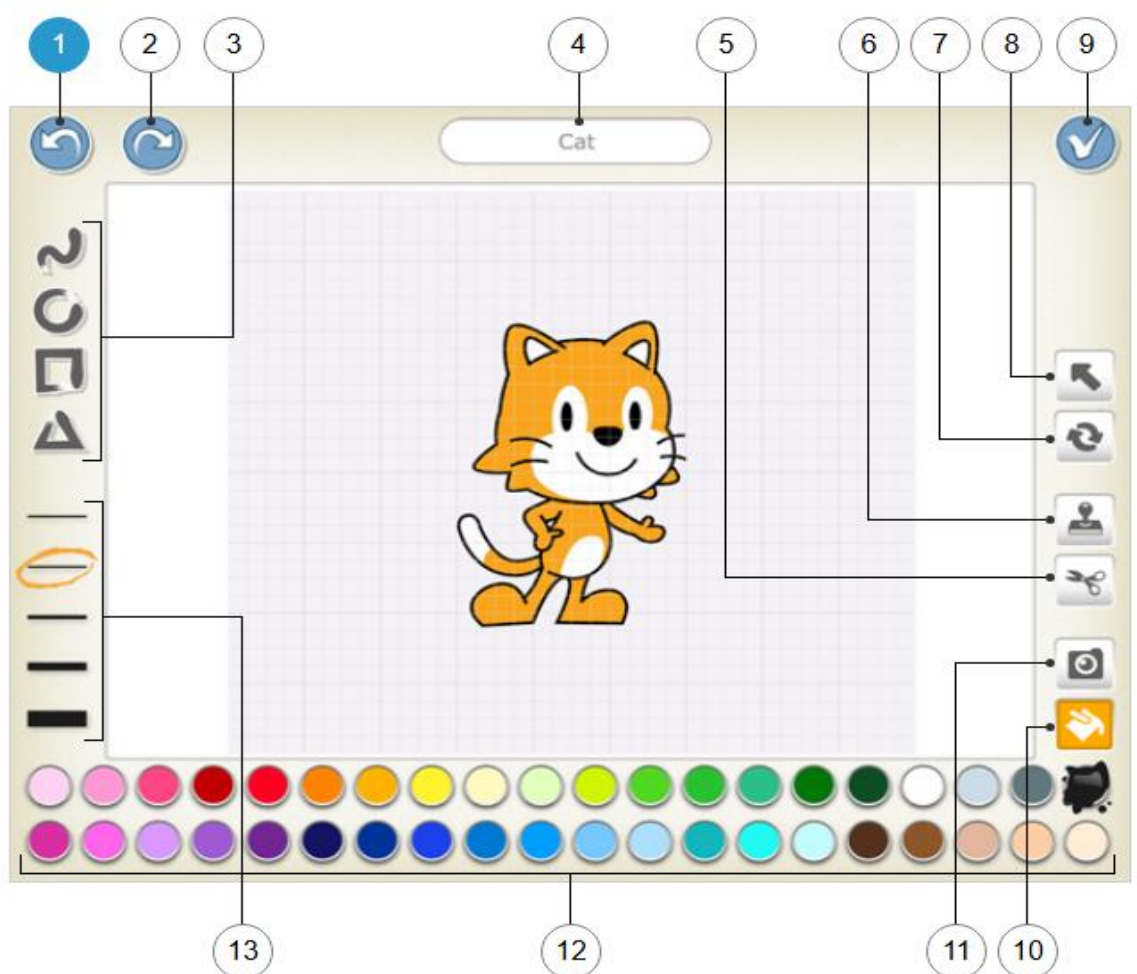
Στη συνέχεια, κάναμε είσοδο και εγγραφή στην εφαρμογή ScratchJr

<https://www.scratchjr.org>

<https://www.connect.scratchjr.org> και αφού μελετήσαμε προσεκτικά τις οδηγίες για τις περιγραφές κομματιών: κομμάτια πυροδότησης, κίνησης, όψεων, ήχου, ελέγχου και τέλους προσπαθήσαμε να κωδικοποιήσουμε το δικό μας διαδραστικό παιχνίδι με ηρωίδα τη γατούλα και ο κωδικός να περιλαμβάνει ήχο, κίνηση, φόντο, λόγια, γεγονότα κλπ..



Αρχικά, επιλέξαμε τη γατούλα μας όπου εάν το θέλαμε μπορούσαμε να αλλάξουμε ακόμα και το χρώμα της ή να της προσθέσουμε κάποιο σχέδιο με τα σχήματα ή με τις γραμμούλες...



Κατόπιν, ακολουθήσαμε τα παρακάτω βήματα:

ΒΗΜΑ 1°

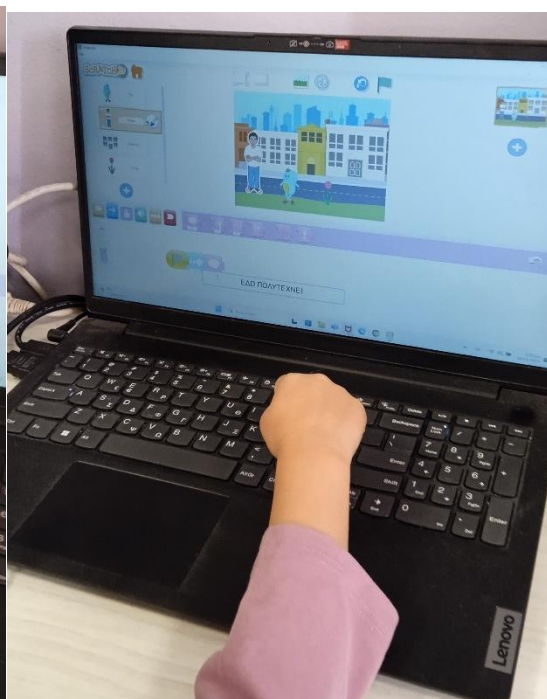
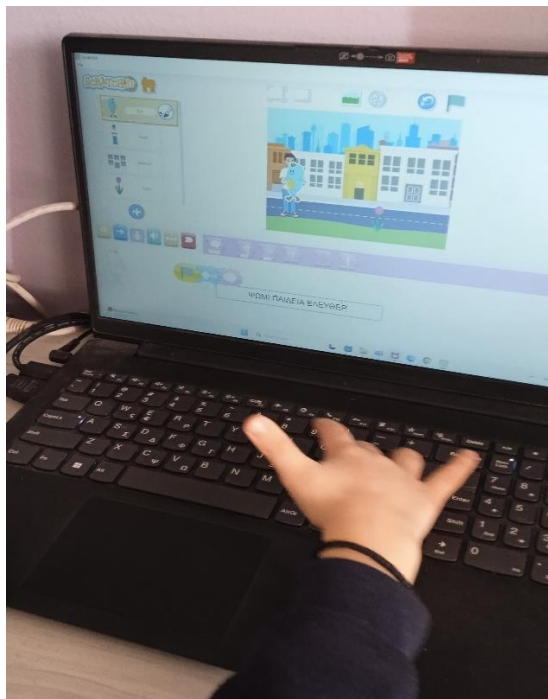
Κάναμε κλικ στο εικονίδιο  του προγράμματος για να εισάγουμε το σκηνικό του παιχνιδιού. Εμείς επιλέξαμε το σκηνικό της πόλης.

ΒΗΜΑ 2°

Κάναμε κλικ στο εικονίδιο  του προγράμματος για να εισάγουμε έναν - έναν τους χαρακτήρες του παιχνιδιού, εμείς προσθέσαμε το σχολείο που μοιάζει με το Πολυτεχνείο, τον Tic, τον φοιτητή και το λουλούδι που μοιάζει με το κόκκινο γαρύφαλλο.

ΒΗΜΑ 3°

Κάναμε κλικ στο εικονίδιο  του προγράμματος για να εισάγουμε το ακόλουθο κείμενο ως τίτλο στο σκηνικό: «Κόκκινο γαρύφαλλο στο Πολυτεχνείο!!!»

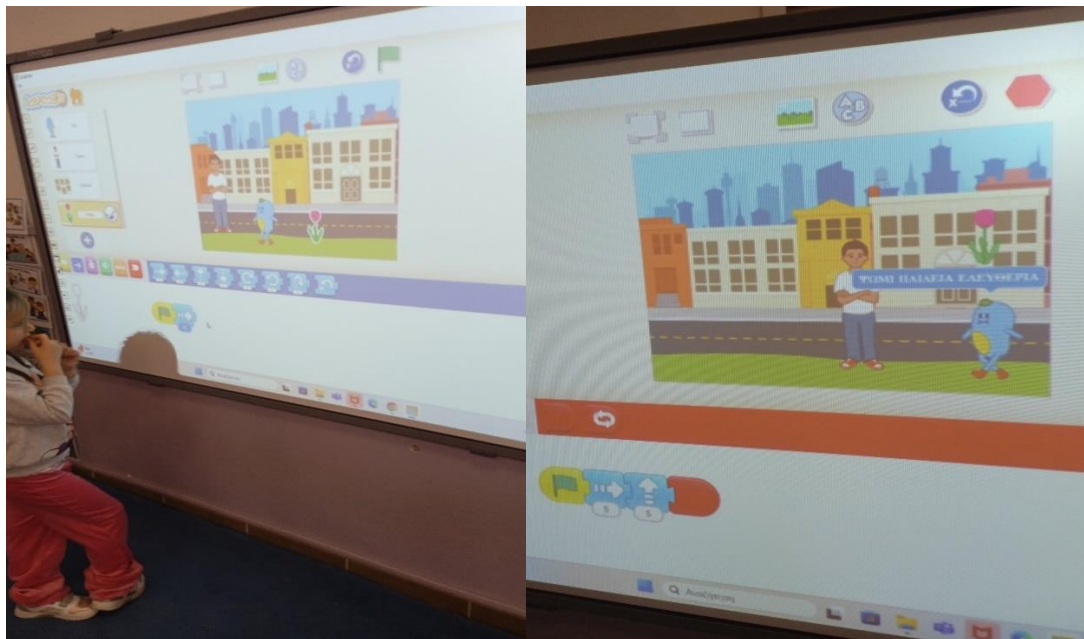


ΒΗΜΑ 4°

Κάνε κλικ στο εικονίδιο  του προγράμματος και γράψαμε «ΕΔΩ ΠΟΛΥΤΕΧΝΕΙΟ!» για τον φοιτητή και «ΨΩΜΙ, ΠΑΙΔΕΙΑ, ΕΛΕΥΘΕΡΙΑ» για τον χαρακτήρα Tic.

ΒΗΜΑ 5°

Κάναμε κλικ στο εικονίδιο  του προγράμματος για να το εισάγουμε ως κωδικό έναρξης (κομμάτι πυροδότησης) σε κάθε στοιχείο.



Συγκεκριμένα, τα κομμάτια που ενεργοποιήσαμε συλλογικά είναι τα παρακάτω:

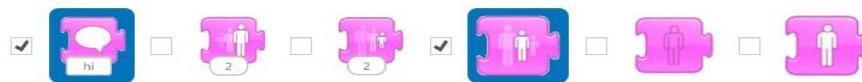
Triggering Blocks [Select All](#)



Motion Blocks [Select All](#)



Looks Blocks [Select All](#)



Sound Blocks [Select All](#)



Control Blocks [Select All](#)



End Blocks [Select All](#)



Σας ευχαριστούμε πολύ που
υπήρξατε μέλη της συμμαχίας μας!!!

Ελπίζουμε σε μία μελλοντική μας
συνεργασία!!!

Φαίτατσίδου Σουλτάνα

“Κόκκινο
γαρύφαλλο στο
Πολυτεχνείο”

code:
cw24-L9FgT

CodeWeek.

4-15/11/2024

Κόκκινο γαρύφαλλο...
στο Πολυτεχνείο!

Code Week 2024
#cokindergarten of
Xanthi
#fullday class 2

14 – 27 Ottobre 2024

codeweek.eu

#CodeWeek
#EUCodeWeek

Funded by
the European Union

Καλές CodeWeek δραστηριότητες σε
όλους και όλες!!!

