

Ευρωπαϊκή Εβδομάδα Προγραμματισμού 2024



Δραστηριότητα 1^η:

Τίτλος: «Με το Beebot οδηγό το αρχικό μου γράμμα ανακαλύπτω κι εγώ»

Στη δραστηριότητα αυτή, με τα παιδιά θα προγραμματίσουμε τη μελισσούλα να κινηθεί στον ειδικό διαμορφωμένο χώρο που θα έχουμε δημιουργήσει με σκοπό να βρει το αρχικό γράμμα του ονόματος κάθε παιδιού. Κάθε φορά ένα παιδί θα επιλέγεται και οι συμμαθητές του θα πρέπει να καθοδηγήσουν τη μελισσούλα προγραμματίζοντας τα σωστά βήματα, ώστε να φτάσει στο σωστό γράμμα. Με διασκεδαστικό τρόπο, τα παιδιά θα εξοικειωθούν με την έννοια του προγραμματισμού και θα μάθουν να αναγνωρίζουν τα αρχικά γράμματα των ονομάτων τους.

Σε ένα διαμορφωμένο επιδαπέδιο πλέγμα 5Χ5 υπάρχουν τα αρχικά γράμματα από τα ονόματα των παιδιών. Το κάθε παιδί γίνεται το "ρομποτάκι" και καλείται να αναγνωρίσει το αρχικό του, να τοποθετήσει τα βελάκια με τη σωστή σειρά και να εκτελέσει την διαδρομή και να φτάσει στο αρχικό του γράμμα.

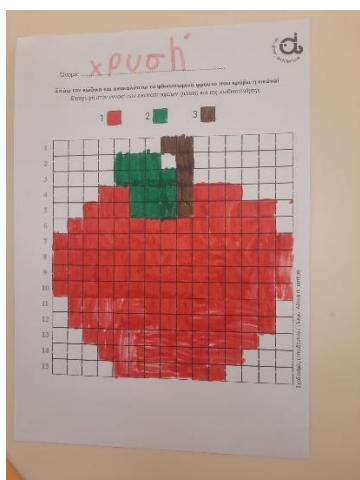
Αφού πρώτα έχουμε πειραματιστεί με το bee bot και έχουμε μάθει τις βασικές του λειτουργίες, στην πίστα για την μελισσούλα-ρομπότ, τοποθετούμε τα αρχικά γράμματα από τα ονόματα των παιδιών. Το κάθε παιδί σχηματίζει τον αλγόριθμο στη μελισσούλα, έτσι ώστε η bee bot να φτάσει στο αρχικό του γράμμα.

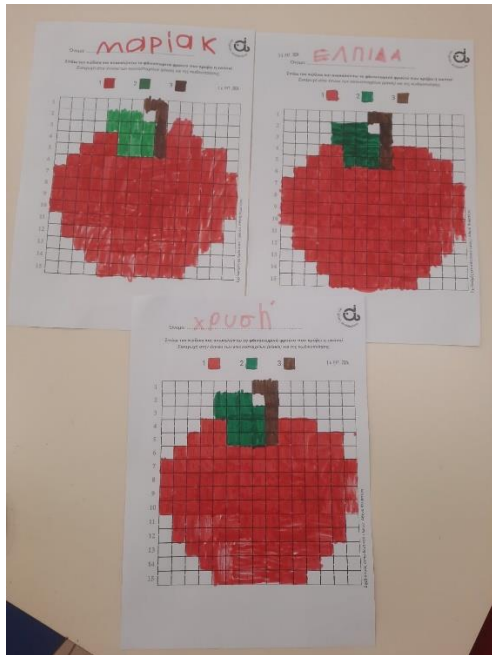


Δραστηριότητα 2^η:

Τίτλος: «Το Pixel-o-Φρούτο: Βρες το Κρυμμένο Φθινοπωρινό Μυστικό!»

Με την τεχνική του Pixel Art σε ένα διαμορφωμένο φύλλο εργασίας οι μικροί μαθητές χρησιμοποιούν τα κατάλληλα χρώματα και ανακαλύπτουν το μυστικό φρούτο που κρύβει το Φθινόπωρο! Τα φύλλα εργασίας που έχουν σχεδιαστεί είναι διαφοροποιημένης δυσκολίας με τρία και πέντε χρώματα.





Δραστηριότητα 3^η:

Τίτλος: «Ο Έλμερ και τα χρώματα»

Με πλαστικοποιημένες κάρτες με γρίφους καλούνται τα παιδιά να ανακαλύψουν το σωστό χρώμα που προκύπτει από τη μίξη των βασικών χρωμάτων και να οδηγήσει τη beebot στο σωστό τετραγωνάκι, ώστε να βοηθήσει τον Έλμερ να βρει τη λύση στο πρόβλημά του. Οι φίλοι του οι ελέφαντες θέλουν να γίνουν από γκρι παρδαλοί σαν κι εκείνον. Άραγε θα τα ι;



Δραστηριότητα 4^η:

Τίτλος: «Coding in space for the climate change»

Στο πλαίσιο έναρξης του eTwinning “Kids in Space” γιορτάζουμε την World Space Week 2024 που έχει θέμα: « Διάστημα και Κλιματική Αλλαγή».

Με την τεχνική του Pixel Art σε ένα διαμορφωμένο φύλλο εργασίας οι μικροί μαθητές χρησιμοποιούν τα κατάλληλα χρώματα και ανακαλύπτουν το μέσο που χρησιμοποιούμε για το ταξίδι μας στο διάστημα! Τα φύλλα εργασίας που έχουν σχεδιαστεί είναι διαφοροποιημένης δυσκολίας με τρία και πέντε χρώματα.

