Β τάξη και Γ τάξη

Ποιος θυμάται τη μάγισσα Γουίνι και τις περιπέτειές της στη χώρα των δεινοσαύρων;

Τα θεατρικά παιχνίδια που παίξαμε όπως το Μουσείο Δεινοσαύρων με του ξεναγό ή τη μηχανή του χρόνου;

Για να σας θυμίσω με λίγα λόγια την υπόθεση[1]:

Η Γουίνι και ο Γουίλμπορ τρελαίνονται να επισκέπτονται την αίθουσα με τους δεινόσαυρους στο μουσείο. Όμως, η Γουίνι ήθελε να δει έναν αληθινό δεινόσαυρο. Όταν το μουσείο διοργανώνει ένα διαγωνισμό ζωγραφικής, η Γουίνι αποφασίζει να πάρει μέρος και να κερδίσει το πρώτο βραβείο. Κουνάει το μαγικό ραβδί της και, μαζί με τον Γουόλμπορ, ταξιδεύουν πίσω στο χρόνο, στην εποχή των Δεινοσαύρων…

Ας μη γράψω το τέλος…Μπορεί να το ξεχάσατε και να γράψετε ή να ζωγραφίσετε ένα δικό σας.

1. **Ας ζωγραφίσουμε μια σκηνή από το παραμύθι σε ένα χαρτί.**

[1] Πηγή:Winnie και οι Δεινόσαυροι των Valerie Thomaw kai Korky Paul, εκδόσεις Διόπτρα.

Ποια σκηνή σας άρεσε περισσότερο να τη ζωντανέψετε στο χαρτί;

2. **<u>Ας γίνουμε παραμυθάδες και ας φτιάξουμε ένα άλλο τέλος για το παραμύθι.</u>**

<u>Τι συνέβη; Ποιος κέρδισε το βραβείο;</u>

Ας κοιμίσουμε εμείς τους γονείς το βράδυ, να τους αφηγηθούμε τη Γουίνι στη χώρα των δεινοσαύρων βάζοντας ένα δικό μας τέλος στο παραμύθι !!!

3. ***Ας ζωγραφίσουμε ένα άλλο τέλος για το παραμύθι μας!***

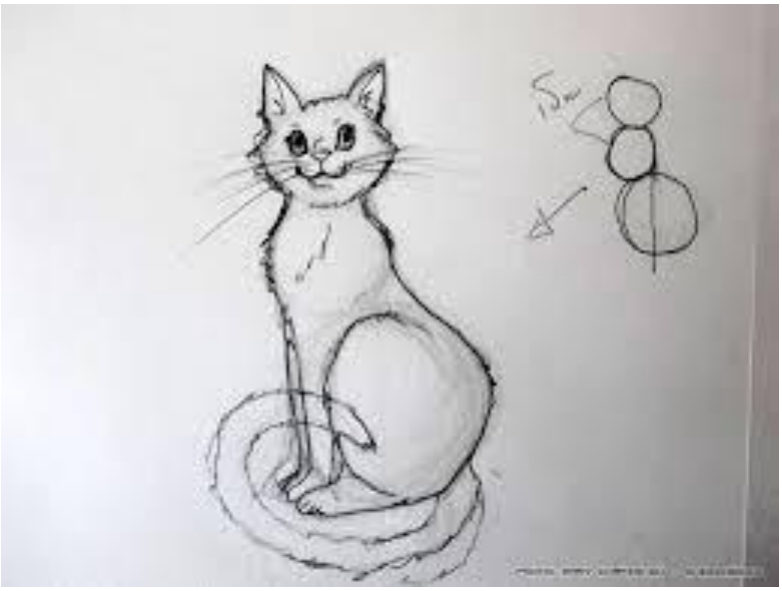
4. Θυμάστε τον γάτο της τον Γουίλμπορ;

Δεν έβλεπε με καλό μάτι τις περιπέτειες τους.

<u>Ας τον ζωγραφίσουμε όπως τον φανταζόμαστε και μέσα σε ένα συννεφάκι ας γράψουμε τις σκέψεις του</u>

Χχχχμμμμμ…τι να σκέφτομαι άραγε;;;;;

Θα το βρείτε;;;;;;



5. Θυμάστε που είχαμε παίξει τον «ξεναγό» στο Μουσείο Δεινοσαύρων;

Τώρα ήρθε η ώρα να παίξουμε έναν άλλο ρόλο, τον «παλαιοντολόγο» και να φτιάξουμε ταμπέλες για τα αγάλματα μας.

Για παράδειγμα:

Τρικεράτωψ: Η ονομασία του σημαίνει πρόσωπο με τρία κέρατα. Ήταν ένας φυτοφάγος δεινόσαυρος. Το μήκος του έφτανε τα 9 μέτρα (περίπου όσο ένα λεωφορείο) και το βάρος του από 6 έως 12 τόνους. Ζούσε πριν από 65 με 68 εκατομμύρια χρόνια.

Μπορείτε να φτιάξετε ταμπέλα για έναν φανταστικό δεινόσαυρο!