



#ERASMUSDAYS στο 5^ο ΝΗΠΙΑΓΩΓΕΙΟ ΘΕΡΜΗΣ



Learn & Play and grow together

A Creative Learning Program for children ages 4-6



- ✓ ART
- ✓ ROBOTICS & STEAM
- ✓ MATHS & LITERACY
- ✓ OUTDOOR ACTIVITIES



Back to schools
+30 2310 471142



Erasmus+
changing lives. Opening minds.

<https://www.erasmusdays.eu/event/learn-and-play/?fbclid=IwAR28VLO6r3y2>

Μαθαίνω και παίζω!- σχολική εκπαίδευση

Τομέας: Ψηφιακές ικανότητες και αλφαριθμητισμός

- **1η μέρα** συμμετοχής:
- Λέω "Καλημέρα" στα παιδιά σε όλο τον κόσμο, σε διάφορες γλώσσες και
- παίζω ψηφιακά παιχνίδια αντιστοίχισης (LearningApps και Genial.ly).
- Χρησιμοποιούμε ψηφιακά εργαλεία που γνωρίσαμε μέσω κινητικότητας KA1 Erasmus+ (Εργαλεία επιστήμης στο νηπιαγωγείο για τη συνεκπαίδευση)
- **2η μέρα:** Εργαστήριο μηχανικής και προγραμματισμού στο σχολείο:
- Τα παιδιά δημιουργούν ένα spinner launcher και μαθαίνουν να προγραμματίζουν χρησιμοποιώντας ως εργαλείο το "Kids first coding".
- **3η μέρα:** διάδοση των δράσεων στα σχολικά blogs, στο fb και στον τοπικό τύπο,
- συνεργασία με σχολεία της τοπικής και ευρύτερης κοινότητας!



Learn and play - School education

Tags: Digital competencies and literacy

1st day of participation: I say «Good morning» to children all over the world, in different languages, and play digital matching games (LearningApps and Genial.ly). We make use of digital tools that we got to know through KA1 Erasmus+ mobilities (Science tools in kindergarten for inclusive education)

- 2nd day: Engineering and programming workshop at school: Kids create a spinner launcher and learn to program using kids first coding.
- 3rd day: dissemination of the actions on the school blogs, on fb and in the local press, collaboration with schools in the local and wider community!

Εικόνες από τις δραστηριότητες μας :



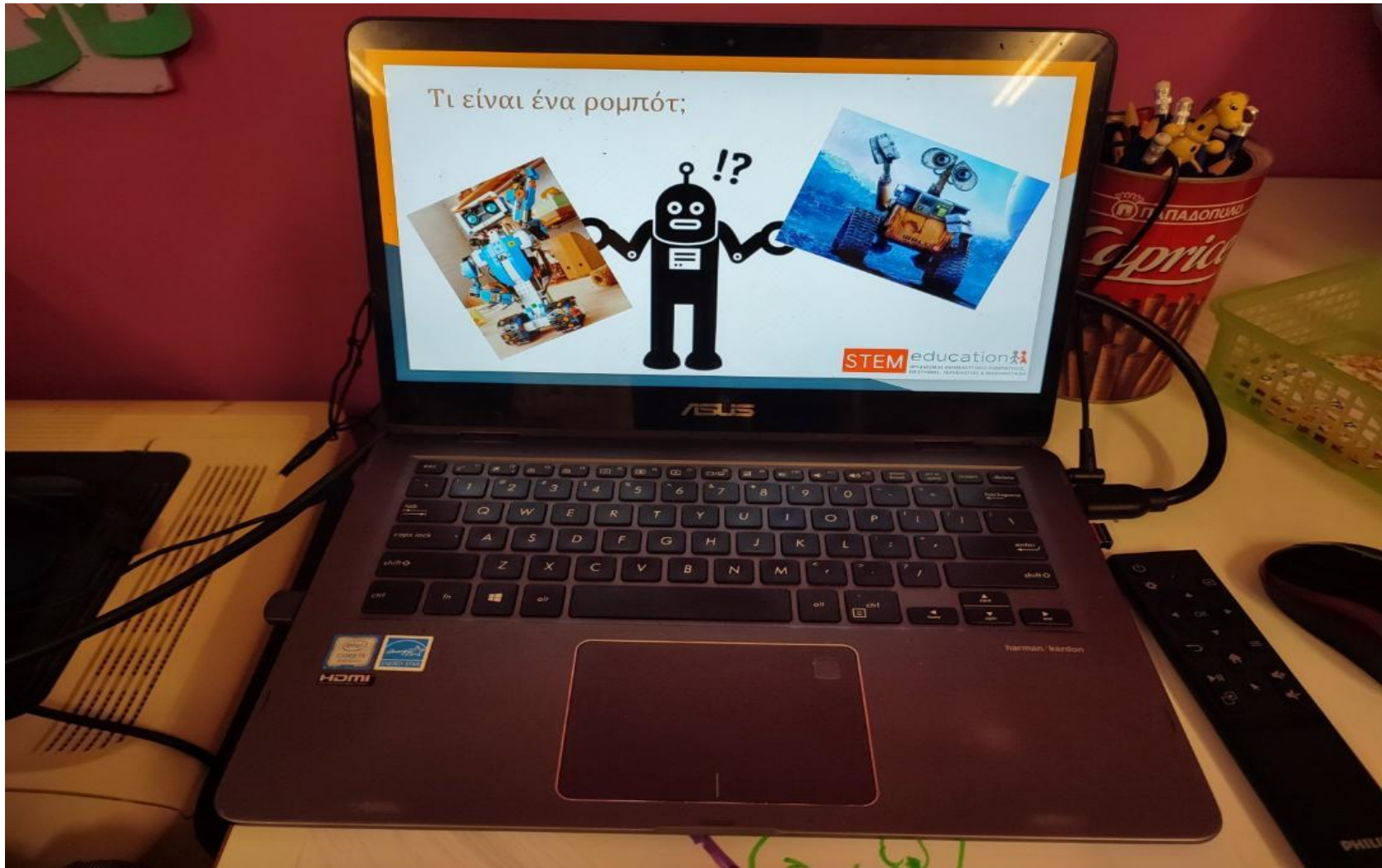








ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΑ ΡΟΜΠΟΤΙΚΗΣ ΚΑΙ ΜΗΧΑΝΙΚΗΣ: Οι μαθητές έμαθαν τι είναι τα ρομπότ



και που αυτά χρησιμοποιούνται..!

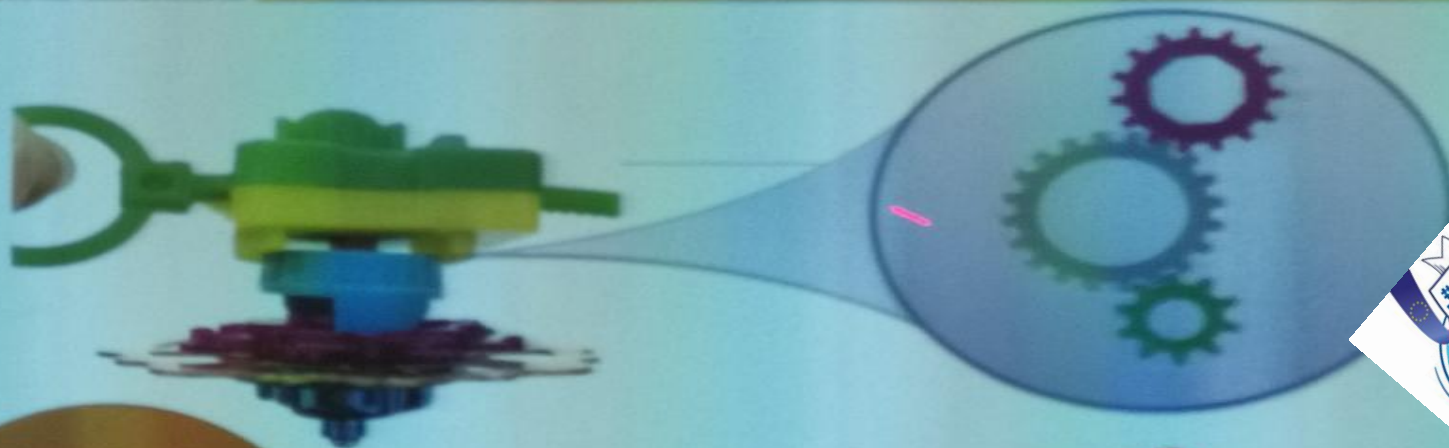




Έμαθαν για τις σβούρες , τα γρανάζια και τους εκτοξευτήρες και πώς αυτά κινούνται!

STEM education  Λιλιπούτσιοι Μηχανικοί 3. Σβούρα



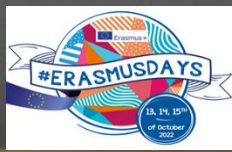


Μπορούμε να κάνουμε
μια σβούρα να
περιστρέφει,
χρησιμοποιώντας μια
συσκευή. Μπορούμε να
κάνουμε μια σβούρα να
περιστρέφει,
χρησιμοποιώντας μια
συσκευή με γρανάζια. Τι
είναι τα γρανάζια; με
γρανάζια. Τι είναι τα
γρανάζια.



Από τη θεωρία...





Ο Σάμι Τοστάκι θέλει να παίξει στην πλατεία με τον Χάμι Μπεργκεράκι .
Χάμι Μπεργκεράκι μένει λίγα τετράγωνα πιο κάτω. Αλλά δεν ξέρει πως να πάει.

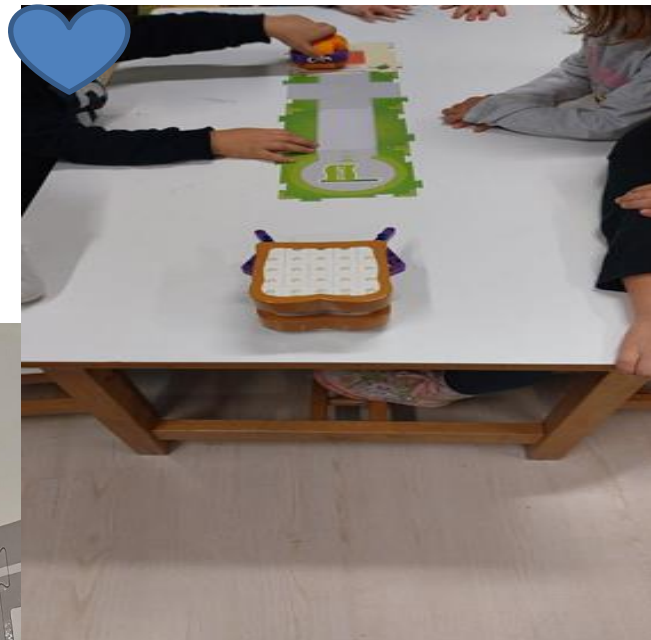
Θέλετε να τον βοηθήσουμε;



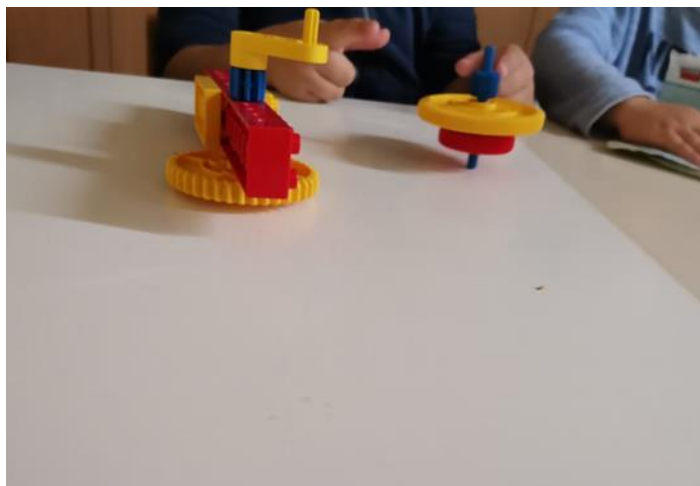


...στην πράξη...

Τα παιδιά ασχολήθηκαν με δραστηριότητες κωδικοποίησης και αποκωδικοποίησης.



Έφτιαξαν σβούρες και εκτοξευτήρες και διασκέδασαν παίζοντας!



<https://blogs.sch.gr/5niptherm-erasmus/2022-23/learn-and-play-erasmus-days-13-14-15-10-2022-23/>

<https://blogs.sch.gr/5niptherm-erasmus/2022-23/learn-and-play-erasmus-days-13-14-15-10-2022-23/kalimera-se-diafores-glosses-good-morning-in-different-languages-veliki-maria/>

<https://blogs.sch.gr/5niptherm-erasmus/2022-23/learn-and-play-erasmus-days-13-14-15-10-2022-23/paichnidi-antistoichisis-quot-se-poia-chora-i-kalimera-einai-matching-game-quot-in-which-country-good-morning-is-karapa-christina/>

<https://blogs.sch.gr/5niptherm-erasmus/2022-23/learn-and-play-erasmus-days-13-14-15-10-2022-23/drastiriotites-kodikopoiisis-kai-apokodikopoiisis-coding-and-decoding-activities-karagiannidoy-sofia/>

