

# ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΑ ΔΕΞΙΟΤΗΤΩΝ

ΘΕΜΑΤΙΚΗ ΕΝΟΤΗΤΑ: ΔΗΜΙΟΥΡΓΩ ΚΑΙ ΚΑΙΝΟΤΟΜΩ –  
ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΚΗ ΣΚΕΨΗ & ΠΡΩΤΟΒΟΥΛΙΑ

1. STEM/Εκπαιδευτική Ρομποτική

«Τα ρομπότ στην υπηρεσία της ανακύκλωσης!»



*5<sup>ο</sup> Νηπιαγωγείο Φλώρινας*  
*Α Τμήμα*

*Σχ. Έτος 2024-2025*

Το εργαστήριο «Τα ρομπότ στην υπηρεσία της ανακύκλωσης!» το συνδέσαμε με το εργαστήριο με τίτλο «Φύλαξε το μην πετάς, ανακύκλωσε με μας!»

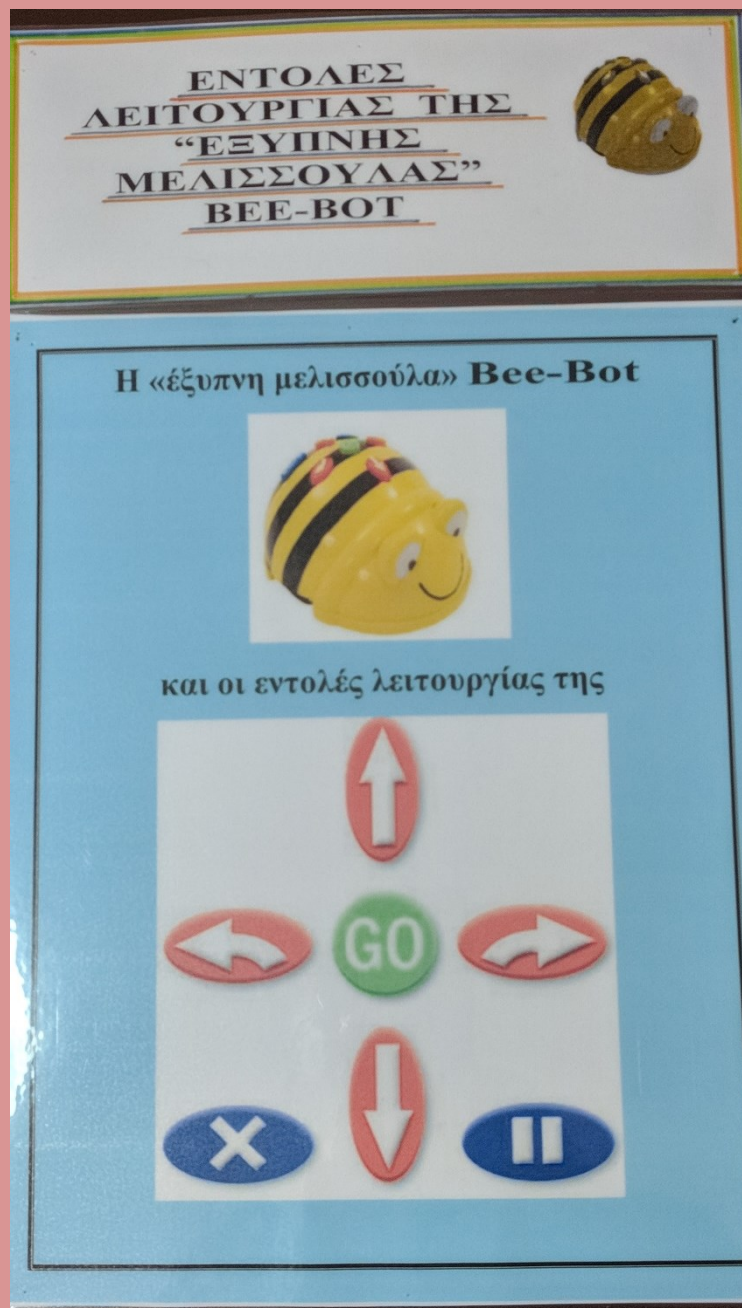
Μέσα και από άλλες συνδυαστικές δραστηριότητες οι μαθητές είχαν τη δυνατότητα να καλλιεργήσουν την υπολογιστική σκέψη (computational thinking) με δραστηριότητες επίλυσης προβλήματος.

Η μελισσούλα Bee-bot μπήκε λοιπόν στην υπηρεσία της ανακύκλωσης.



Η εκπαιδευτικός παρουσίασε στα παιδιά το ρομπότ Bee-bot, τις εντολές που μπορούν να προγραμματίσουν και τις κατευθύνσεις προς τις οποίες μπορεί να κινηθεί.

|                                                                                               |                                                                                                                         |                                                                                                   |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------|
|            | Τι εντολές μπορώ να χρησιμοποιώ;<br> | <br>ΜΠΡΟΣΤΑ  |
| <br>ΠΙΣΩ   | <br>ΔΕΞΙΑ                            | <br>ΑΡΙΣΤΕΡΑ |
| <br>ΞΕΚΙΝΩ | <br>ΑΚΥΡΩΣΗ                          | <br>ΠΑΥΣΗ    |



Παρουσιάστηκε στα παιδιά η πίστα κίνησης του Beebot που είχε κατασκευαστεί σε προηγούμενες δραστηριότητες.



Με τη χρήση ανακυκλώσιμων υλικών και συσκευασιών κατασκευάσαμε κτήρια για την διαμόρφωση της πόλης μέσα στην οποία θα κινείται το ρομπότ.



Κατόπιν τοποθέτησαν πάνω στην πίστα τα κτήρια και τις εικόνες από τα ανακυκλώσιμα απορρίμματα.





Κατόπιν με την βοήθεια του πίνακα αναφοράς

## ΠΙΝΑΚΑΣ ΑΝΑΦΟΡΑΣ

|                                                                                     |                 |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------------|
|    | <b>ΜΠΡΟΣΤΑ</b>  |
|    | <b>ΠΙΣΩ</b>     |
|    | <b>ΑΡΙΣΤΕΡΑ</b> |
|    | <b>ΔΕΞΙΑ</b>    |
|   | <b>ΠΑΥΣΗ</b>    |
|  | <b>ΑΚΥΡΩΣΗ</b>  |
|  | <b>ΞΕΚΙΝΩ</b>   |

Προγραμματίσαμε την μελισσούλα Bee-bot και πατήσαμε το







