



Συμμετοχή στην ευρωπαϊκή εβδομάδα προγραμματισμού

- Η Ευρωπαϊκή Εβδομάδα Προγραμματισμού είναι μια πρωτοβουλία βάσης που γιορτάζει τον προγραμματισμό, την υπολογιστική σκέψη και τον ψηφιακό γραμματισμό. Καταρρίπτει τα εμπόδια στις ψηφιακές δεξιότητες, καθιστώντας τον προγραμματισμό πιο προσιτό και συμπεριληπτικό. Από τις σχολικές τάξεις έως τους κοινотικούς χώρους, συνδέει εκπαιδευτικούς, μαθητές και λάτρεις της τεχνολογίας, ζωντανεύοντας ιδέες μέσω της ψηφιακής καινοτομίας και ενισχύοντας τη συνεργασία σε όλη την Ευρώπη.
- Στόχος μας ήταν να γίνει εισαγωγή στην έννοια της εθνικής μας εορτής μέσα από την τεχνολογία, την κίνηση και την συνεργασία.
- Επιμέρους στόχοι: να εξοικειωθούν τα παιδιά με τις έννοιες της κωδικοποίησης, της αντιστοίχισης, της λογικής συμβόλων και κωδικών, του προσανατολισμού, της κατανόησης βασικών εντολών και της κατάκτησης αλγοριθμικής σκέψης. Ακόμη, η δημιουργική σύνθεση, ο συνδυασμός δεδομένων και η καλλιέργεια συνεργασίας, έκφρασης και δημιουργικότητας.

ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΑ 1η

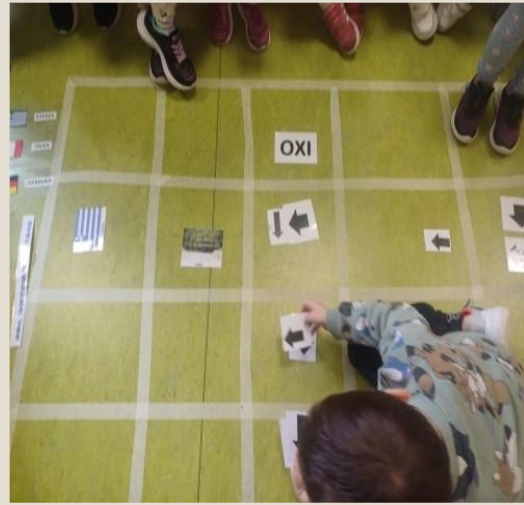
◦ ΚΙΝΟΥΜΑΣΤΕ ΣΑΝ ΡΟΜΠΟΤΑΚΙΑ



Σε ένα παιχνίδι ρόλων, τα παιδιά μεταμορφώνονται σε **ΡΟΜΠΟΤ -Στρατιώτη, ΡΟΜΠΟΤ-Ηπειρώσσα** ή παίρνουν το ρόλο του **Προγραμματιστή**. Ο **Προγραμματιστής** δίνει προφορικές εντολές (προχώρα ευθεία, στρίψε δεξιά-αριστερά) και τα παιδιά, με τη βοήθεια των καρτών κίνησης που τοποθετήσαμε στο πάτωμα προσπαθούν να τις ακολουθήσουν. Η σωστή διαδρομή θα οδηγήσει τα παιδιά σε ένα προκαθορισμένο προορισμό ανάλογα με το ρόλο που υποδύονται.

ΣΤΟΧΟΣ: Προγραμματισμός με κατεύθυνση και στόχο





ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΑ 2η



◦ Διαβάζω το κρυφό μήνυμα

Αυτή τη φορά τα παιδιά προγραμματίζουν την **BeeBot**, ώστε ακολουθώντας τη σωστή αλληλουχία κινήσεων πάνω στο πλέγμα, να μας οδηγήσει βήμα-βήμα στην αποκρυπτογράφηση των λέξεων «**ΟΧΙ**», «**ΕΛΛΑΔΑ**» και «**ΑΕΡΑ**». Κάθε γράμμα αντιστοιχεί σε ένα χρώμα και αν τα παιδιά ακολουθήσουν τη σωστή αλληλουχία οι λέξεις θα αποκαλυφθούν πάνω στο πλέγμα.

Στόχος: Εισαγωγή στην λογική των συμβόλων και κωδικών.



ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΑ 3η

◦ Η ΣΗΜΑΣΙΑ ΤΗΣ ΛΕΞΗΣ ΟΧΙ (με κώδικα)



Φτιάχνουμε σε επιδαπέδιο χαρτί ένα κώδικα που μόλις χρωματιστεί από τα παιδιά θα σχηματιστεί η λέξη «ΟΧΙ». Τα παιδιά καλούνται να ακολουθήσουν τις οδηγίες με προσοχή έτσι ώστε να χρωματίσουν μόνο τα κουτάκια που πρέπει προκειμένου να αποκαλυφθεί η λέξη.

Στόχος: Ακολουθία οδηγιών και αλληλουχίας. Συνδυασμός δεδομένων και παρουσίαση έργου.



◦ Ταξίδι στην τάξη μου..., στην ιστορία μου....!!

◦ we all can code...!!!

◦ Οι δραστηριότητές μας ανέβηκαν στην πλατφόρμα του Code Week και ελπίζουμε να πάρουμε και φέτος το πιστοποιητικό συμμετοχής μας για την συνεισφορά μας στην Εβδομάδα Προγραμματισμού!

◦ 5ο Νηπιαγωγείο Αμαρουσίου

◦ 20-24 Οκτώβρη 2025