



ΕΕΤΤ

ΕΘΝΙΚΗ ΕΠΙΤΡΟΠΗ ΤΗΛΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΩΝ & ΤΑΧΥΔΡΟΜΕΙΩΝ

εικονογραφημένο

# ΛΕΞΙΚΟ

Πληροφορικής  
& Ευρυζωνικότητας





ΕΕΤΤ

ΕΘΝΙΚΗ ΕΠΙΤΡΟΠΗ ΤΗΛΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΩΝ & ΤΑΧΥΔΡΟΜΕΙΩΝ

εικονογραφημένο

# ΛΕΞΙΚΟ

Πληροφορικής  
& Ευρυζωνικότητας



Το *Εικονογραφημένο Λεξικό Πληροφορικής και Ευρυζωνικότητας* είναι βασισμένο στο *Εικονογραφημένο Λεξικό Πληροφορικής OXFORD* (κείμενα και εικονογράφηση Ian Dicks, μτφρ. Χριστίνα Καραμανίδου), εκδόσεις Αιώρα, 2008.

Οι ενότητες «ICT και Ευρυζωνικό Διαδίκτυο» και «Τηλεπικοινωνίες και Media» ολοκληρώθηκαν από την λεξικογραφική ομάδα των εκδόσεων ΑΙΩΡΑ με την συνδρομή της επιστημονικής ομάδας της Εθνικής Επιτροπής Τηλεπικοινωνιών και Ταχυδρομείων (ΕΕΤΤ), στην οποία συμμετείχαν οι: καθηγητής Παναγιώτης Κωττής, Θανάσης Παπανικολόπουλος, Μηνάς Καρατζόγλου, Παύλος Τζιγκουνάκης, Γιώργος Βαρβαλούκας

Εικονογράφηση: Ian Dicks

Επιστημονικός συνεργάτης: Ιωάννης Σκουλιδάς

Συντονισμός και εποπτεία έργου: Άρης Λασκαράτος

© Oxford University Press, 2006

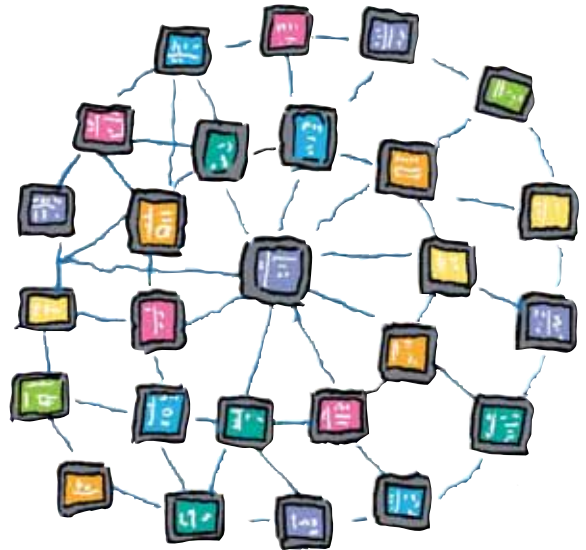
© για την ελληνική γλώσσα, Εκδόσεις Αιώρα, 2009

Η έκδοση αυτή δεν διατίθεται προς πώληση















Μάιος 2009

ISBN 978-960-7872-44-9

Εκδόσεις Αιώρα  
Αραχώβης 49, 10681 Αθήνα  
Τηλ.: 210 3839000, Fax: 210 3839039  
info@aiora.gr, www.aiora.gr



# Περιεχόμενα

	Εισαγωγική της ΕΕΤΤ: Ευρυζωνικότητα .....	v
	Πώς να χρησιμοποιήσετε αυτό το λεξικό .....	vi
	Βασικά στοιχεία υπολογιστών .....	2
	Υλικό .....	13
	Λογισμικό .....	24
	ICT και Ευρυζωνικό Διαδίκτυο .....	33
	Χρήση του υπολογιστή .....	53
	Επεξεργασία κειμένου .....	64
	Εντολές .....	70
	Επεξεργασία δεδομένων .....	75
	Ασφάλεια υπολογιστή .....	78
	Τηλεπικοινωνίες και Media .....	83
	Άλλοι όροι .....	89
	Ευρετήριο .....	93



# ΕΕΤΤ

ΕΘΝΙΚΗ ΕΠΙΤΡΟΠΗ ΤΗΛΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΩΝ & ΤΑΧΥΔΡΟΜΕΙΩΝ

Η Εθνική Επιτροπή Τηλεπικοινωνιών και Ταχυδρομείων (ΕΕΤΤ), είναι η Ανεξάρτητη Αρχή η οποία αποτελεί τον Εθνικό Ρυθμιστή που ελέγχει, ρυθμίζει και εποπτεύει: (α) την αγορά των ηλεκτρονικών επικοινωνιών, στην οποία δραστηριοποιούνται οι εταιρείες σταθερής και κινητής τηλεφωνίας, ασύρματων επικοινωνιών και διαδικτύου και (β) την ταχυδρομική αγορά, στην οποία δραστηριοποιούνται οι εταιρείες ταχυδρομικών υπηρεσιών και υπηρεσιών ταχυμεταφοράς.

Παράλληλα, η ΕΕΤΤ κατέχει μια σειρά από νέες αρμοδιότητες σχετικά με την αδειοδότηση και τον έλεγχο των παρόχων ραδιοηλεκτρικών προγραμμάτων και δικτύων μετάδοσής τους, την εποπτεία και τον έλεγχο του τηλεοπτικού φάσματος καθώς και των τεχνικών χαρακτηριστικών εκπομπής. Επιπλέον, σε όλες τις προαναφερθείσες αγορές η ΕΕΤΤ ασκεί τις αρμοδιότητες Επιτροπής Ανταγωνισμού.



Εθνική Επιτροπή Τηλεπικοινωνιών  
και Ταχυδρομείων (ΕΕΤΤ)  
Λεωφόρος Κηφισίας 60, 15125 Μαρούσι  
Τηλ.: 210 6151000, Fax: 210 6105049  
[www.eett.gr](http://www.eett.gr)

# Ευρυζωνικότητα

**Η** έννοια της «Ευρυζωνικότητας» έχει πλέον ξεπεράσει τα όρια της τεχνολογικής διάστασης και αποτελεί προϊόν αλληλεπίδρασης της τεχνολογίας με πολλές πτυχές της κοινωνικής και οικονομικής ζωής. Ζούμε πλέον σε μια δυναμικά μεταβαλλόμενη εποχή, όπου, από απλοί θεατές, γινόμαστε τώρα συμμετοχοί στις ραγδαίες εξελίξεις της τεχνολογίας, των ηλεκτρονικών υπολογιστών, των δικτύων, των ευρυζωνικών υποδομών και υπηρεσιών. Στην εποχή αυτή της «ψηφιακής επανάστασης», όροι όπως «Ψηφιακή Ελλάδα», «Ψηφιακή Σύγκλιση», «Κοινωνία της Πληροφορίας», «Ευρυζωνικότητα», κ.λπ., ακούγονται πλέον πολύ συχνά και, ολοένα και περισσότερο, γίνονται κομμάτι της καθημερινότητάς μας.

**Το** Διαδίκτυο (Internet) αποτελεί πλέον απαραίτητο μέσο και εργαλείο για τους Έλληνες πολίτες στη νέα αυτή Κοινωνία της Γνώσης. Οι ευρυζωνικές υποδομές και υπηρεσίες αποτελούν το απαραίτητο όχημα που θα καταστήσει τη χώρα μας ανταγωνιστική στον παγκόσμιο στίβο της επανάστασης της πληροφορίας.

**Σ**ήμερα, περισσότερο από κάθε άλλη φορά, υπάρχει η αναγκαιότητα προσαρμογής του εκπαιδευτικού και επιμορφωτικού συστήματος της χώρας, έτσι ώστε όλοι οι πολίτες να είναι προετοιμασμένοι για την αξιοποίηση των νέων τεχνολογιών στην καθημερινή και επαγγελματική τους ζωή και η κοινωνία μας να αποκτήσει «Ευρυζωνική κουλτούρα».

**Σε** αυτό το πλαίσιο, η Εθνική Επιτροπή Τηλεπικοινωνιών και Ταχυδρομείων (ΕΕΤΤ) αποφάσισε να συνεισφέρει στην αναγκαιότητα οικοδόμησης της κουλτούρας αυτής, αρχής γενομένης από το σχολικό εκπαιδευτικό σύστημα, παρέχοντας τη δυνατότητα πρόσβασης στους μαθητές της τυπικής εκπαίδευσης σ' ένα επιστημονικά τεκμηριωμένο εργαλείο ορολογίας σχετικά με τους ηλεκτρονικούς υπολογιστές και την ευρυζωνικότητα. Το Λεξικό βασίζεται στο υλικό του «Εικονογραφημένου Λεξικού Πληροφορικής της Οξφόρδης», στο οποίο ενσωματώθηκαν το διευρυμένο κεφάλαιο «ICT και Ευρυζωνικό Διαδίκτυο» και το νέο κεφάλαιο «Τηλεπικοινωνίες και Media», στο πλαίσιο της σύγκλισης τηλεπικοινωνιών και ΜΜΕ.

**Σ**τόχος αυτής της ενέργειας είναι να δώσουμε τη δυνατότητα στους μαθητές να κατανοήσουν πλήρως τί ακριβώς μπορούν να κάνουν με τις νέες τεχνολογίες, τί οφέλη μπορούν να αποκομίσουν με την κατάλληλη αξιοποίησή τους, και με ποιό τρόπο θα γίνουν πιο συμμετοχικοί, πιο ανταγωνιστικοί και, τελικά, πιο ευτυχισμένοι στη νέα αυτή παγκόσμια κοινωνία της γνώσης.

Καθηγητής Νικήτας Αλεξανδρίδης  
Πρόεδρος ΕΕΤΤ

## Πώς να χρησιμοποιήσετε αυτό το λεξικό

Το λεξικό αυτό θα σας βοηθήσει να βρείτε οποιαδήποτε λέξη σχετική με τους υπολογιστές και το ευρυζωνικό διαδίκτυο. Είναι οργανωμένο σε ενότητες: Βασικές πληροφορίες για τους υπολογιστές, Ύλικο, Λογισμικό, Τεχνολογία Πληροφορίας και Επικοινωνίας (ICT) και Ευρυζωνικό Διαδίκτυο, Τηλεπικοινωνίες και Media. Εάν σκεφτείτε κάποια λέξη και την ενότητα στην οποία ανήκει, μπορείτε να ανατρέξετε στο αντίστοιχο τμήμα, όπου θα βρείτε τα λήμματα σε αλφαβητική σειρά. Εάν δεν έχετε ιδέα από πού να ξεκινήσετε, δοκιμάστε το αλφαβητικό ευρετήριο στη σελίδα 93.

Η Τεχνολογία Πληροφορίας και Επικοινωνίας (ICT) και το Ευρυζωνικό Διαδίκτυο είναι θέματα με μεγάλο εύρος, γι' αυτό σε πολλά λήμματα υπάρχουν παραπομπές σε άλλες σχετικές λέξεις. Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε τις παραπομπές αυτές για να διαβάσετε στα γρήγορα το λεξικό και να πάρετε όσες πληροφορίες χρειάζεστε.

Επιπλέον, υπάρχει η ενότητα Τηλεπικοινωνίες και Media, η οποία αναφέρει τις σύγχρονες τεχνολογικές εξελίξεις στην εποχή της ψηφιακής σύγκλισης.

**fragmentation**  
Κατακερματισμός είναι η διεργασία κατά την οποία σχετικά τμήματα πληροφορίας χωρίζονται και διασκορπίζονται σε διαφορετικές περιοχές του σκληρού δίσκου. Αυτό συμβαίνει σταδιακά όσο πιο πολλές πληροφορίες προστίθενται στο δίσκο. Τελικά, ο κατακερματισμός επιβραδύνει τον υπολογιστή, οπότε πρέπει να κάνετε ενοποίηση των περιοχών του δίσκου.

**defragment a53**

**hang**  
Όταν ο υπολογιστής κρεμάει, σταματάει ξαφνικά ό,τι κάνει και περιμένει. Μερικές φορές περιμένει περισσότερες πληροφορίες. Άλλες φορές συνεχίζει να περιμένει για πάρα πολύ ώρα οπότε πρέπει να τον κλείσετε και να κάνετε επανεκκίνηση.

**κρέμασμα**

**interface**  
Συσκευή διάδρασης ή αλληλεπίδρασης είναι το μέσο που επιτρέπει την επικοινωνία σας με τον υπολογιστή. Το πληκτρολόγιο είναι μια συσκευή διάδρασης – επικοινωνείτε δακτυλογραφώντας. Το ποντίκι είναι μια άλλη συσκευή διάδρασης – το μετακινείτε και κάνετε κλικ για να επικοινωνήσετε με τον υπολογιστή. Η οθόνη είναι μια συσκευή διάδρασης μέσω της οποίας επικοινωνεί ο υπολογιστής με εσάς.

**keyboard a18 • mouse a19  
monitor a19**

**συσκευές διάδρασης**

**import**  
Η εισαγωγή δεδομένων αφορά το άνοιγμα αρχείων ή πληροφοριών σε ένα πρόγραμμα, ενώ έχουν δημιουργηθεί σε διαφορετικό πρόγραμμα.

**initialize**  
Η απόδοση αρχικών τιμών εκτελείται κατά τη διαδικασία εκκίνησης ενός προγράμματος.

**program a30**

**55**

**Χρήση του υπολογιστή**

έγχρωμος τίτλος

ξεκάθαρος και ακριβής ορισμός

παρομομπές σε άλλα λήμματα

τίτλος ενότητας



# Βασικά στοιχεία υπολογιστών

Γνωρίζετε τη διαφορά του ψηφιακού από το αναλογικό; Ή του μικροσίπ (ολοκληρωμένου κυκλώματος) από τη μητρική πλακέτα; Αυτό το τμήμα είναι αφιερωμένο στα βασικά στοιχεία των υπολογιστών. Εδώ θα βρείτε πληροφορίες για τον προγραμματισμό, τους διάφορους τύπους υπολογιστών και το πώς θα μπορούσαν να είναι οι υπολογιστές στο μέλλον. Υπάρχει ακόμα μια σελίδα αφιερωμένη στην ιστορία των υπολογιστών. Γνωρίζατε ότι οι πρώτοι υπολογιστές ήταν μεγαλύτεροι από ένα δωμάτιο αλλά πιο αργοί από έναν σύγχρονο φορητό υπολογιστή; Τέλος, υπάρχουν λήμματα που εξηγούν μερικά από τα βασικά κομμάτια στο εσωτερικό των υπολογιστών και τις εξωτερικές μονάδες που μπορείτε να χρησιμοποιήσετε κατά τη λειτουργία ενός υπολογιστή.

προγραμματίστε τον υπολογιστή  
ώστε να ακολουθεί οδηγίες



## analogue signals

Ένας τρόπος για να αποθηκεύσετε ή να στείλετε πληροφορίες είναι να χρησιμοποιήσετε *αναλογικά σήματα*. Όταν για παράδειγμα μιλάτε στο τηλέφωνο, η φωνή σας μετατρέπεται σε μεταβαλλόμενο ηλεκτρικό σήμα το οποίο ταξιδεύει μέσα από τα τηλεφωνικά καλώδια. Τα σήματα αυτά, τα οποία ονομάζονται αναλογικά, μεταβάλλονται ομαλά και είναι διαφορετικά από τα ψηφιακά σήματα, τα οποία αποτελούνται από σειρές ψηφίων. Τα αναλογικά σήματα πρέπει να μετατραπούν σε ψηφιακά για να μπορεί ο υπολογιστής να τα «καταλάβει».


 digital σ10

## binary numbers

Οι *δυσιαδικοί αριθμοί* αποτελούν ένα σύστημα μέτρησης χρησιμοποιώντας μόνο τους αριθμούς 1 και 0. Το μέτρημα πηγαίνει κάπως έτσι: «ένα, δέκα, έντεκα, εκατό, εκατόν ένα, εκατόν δέκα...» Στον παρακάτω πίνακα μπορείτε να δείτε τους δυαδικούς αριθμούς που αντιστοιχούν στους πρώτους δέκα αριθμούς. Οι υπολογιστές αποθηκεύουν πληροφορίες και κάνουν υπολογισμούς χρησιμοποιώντας δυαδικούς αριθμούς.

binary numbers	normal numbers
1	1
10	2
11	3
100	4
101	5
110	6
111	7
1000	8
1001	9
1010	10



 bit σ3  
megabyte σ12

## bit

Το *δυσιαδικό ψηφίο* είναι το μικρότερο στοιχείο πληροφορίας που μπορεί να διαχειριστεί ένας υπολογιστής. Για να απεικονίσουμε ένα γράμμα του αλφάβητου χρειάζονται οχτώ ψηφία.

 binary numbers σ3

## Boolean logic

Η *Άλγεβρα Boole* είναι ένα σύνολο από κανόνες τους οποίους χρησιμοποιούν οι υπολογιστές. Βασίζεται σε απλές ερωτήσεις «σωστό ή λάθος». Οι μηχανές αναζήτησης την χρησιμοποιούν για τη συλλογή δεδομένων από το διαδίκτυο (Internet).

 Internet σ33

## bus

Ο *διάδρομος δεδομένων* είναι ένα σύνολο συνδέσεων που χρησιμοποιεί η κεντρική μονάδα επεξεργασίας για να επικοινωνεί με τα υπόλοιπα μέρη του υπολογιστή.

 CPU σ10

## byte (b)

Η *ψηφιακή λέξη* είναι μία μονάδα μέτρησης της πληροφορίας που μπορεί να διαχειριστεί ένας υπολογιστής. Ισοδυναμεί με 8 δυαδικά ψηφία (bit), δηλαδή την πληροφορία που χρειάζεται για τη δημιουργία ή αποθήκευση ενός γράμματος. Οι σύγχρονοι υπολογιστές μπορούν να αποθηκεύσουν δισεκατομμύρια ψηφιακές λέξεις.

Ο υπολογιστής είναι μια μηχανή που μπορεί να φέρει σε πέρας πολλές διαφορετικές εργασίες. Οι περισσότερες μηχανές έχουν σχεδιαστεί για να κάνουν ένα συγκεκριμένο πράγμα. Ο υπολογιστής όμως μπορεί να κάνει πολλά διαφορετικά πράγματα, επειδή μπορεί να προγραμματιστεί.

## Ακολουθώντας οδηγίες

Όταν προγραμματίζετε έναν υπολογιστή, στην ουσία του δίνετε μία σειρά από εντολές για να του υποδείξετε τον τρόπο να κάνει κάτι. Μπορεί να είναι οτιδήποτε, από τη λύση ενός δύσκολου μαθηματικού προβλήματος μέχρι τη δημιουργία ενός χαρακτήρα καρτούν για ταινία κινουμένων σχεδίων. Ο υπολογιστής εκτελεί εντολές πολύ πιο γρήγορα απ' ό,τι ένας άνθρωπος και χωρίς να κάνει λάθη. Οι υπολογιστές είναι τόσο χρήσιμοι ώστε χρησιμοποιούνται παντού – στο σπίτι και στη δουλειά. Σήμερα, οι υπολογιστές ελέγχουν μηχανήματα που παράγουν τα πάντα – από αεροσκάφη μέχρι στυλό. Υπάρχουν επίσης μικροί υπολογιστές σε μηχανές καθημερινής χρήσης, όπως το αυτοκίνητο και το ραδιόφωνο.



Οι υπολογιστές δεν θεωρούνταν πάντοτε τόσο σημαντικοί. Το 1947 ένας ειδικός δήλωσε ότι 18 υπολογιστές θα ήταν αρκετοί για όλες τις Ηνωμένες Πολιτείες! Σήμερα υπάρχουν περισσότεροι από 400.000.000 υπολογιστές στις ΗΠΑ και πάνω από ένα δισεκατομμύριο σε όλο τον κόσμο.

### επιτραπέζιος υπολογιστής



## Σχήματα και μεγέθη

Υπολογιστές υπάρχουν σε όλα τα μεγέθη και τα σχήματα. Ο πιο γνωστός τύπος υπολογιστή είναι ο επιτραπέζιος προσωπικός υπολογιστής. Υπάρχει επίσης ο φορητός υπολογιστής, ο οποίος έχει τις διαστάσεις ενός χαρτοφύλακα και μεταφέρεται εύκολα.

Ακόμη μικρότερο είναι το PDA ή προσωπικός ψηφιακός βοηθός, που έχει μέγεθος σημειωματάριου και χωράει στην τσέπη.

Άλλοι υπολογιστές είναι πολύ μεγάλοι. Ένας κεντρικός υπολογιστής (mainframe) μπορεί να χρησιμοποιείται από εκατοντάδες ή χιλιάδες ανθρώπους την ίδια στιγμή. Οι υπερυπολογιστές είναι πολύ γρήγοροι: μπορούν να εκτελέσουν εκατοντάδες εκατομμύρια εντολές το δευτερόλεπτο.

## Υπολογιστές του μέλλοντος

Οι υπολογιστές γίνονται ολοένα και πιο ισχυροί. Οι επιστήμονες επιδιώκουν να βρουν καινούργιους τρόπους για να τους βελτιώσουν. Αυτό συνήθως σημαίνει να τους κάνουν πιο γρήγορους. Μία καινούργια ιδέα πάνω στην οποία δουλεύουν οι επιστήμονες σήμερα είναι ο κβαντικός υπολογιστής. Οι περισσότεροι υπολογιστές σήμερα εκτελούν τη μία εντολή μετά την άλλη, αλλά ο κβαντικός υπολογιστής μπορεί να κάνει πολλούς υπολογισμούς ταυτόχρονα. Μπορεί να δουλέψει δισεκατομμύρια φορές γρηγορότερα από έναν συνηθισμένο υπολογιστή.

Οι επιστήμονες σχεδιάζουν υπολογιστές που μπορούν να φορεθούν. Θα μπορούσαν να είναι μέρος του ρουχισμού ή να φορεθούν στον καρπό όπως το ρολόι χεριού. Ένα άλλο νέο είδος υπολογιστή θα μπορείτε να το κάνετε ρολό, όπως μια κόλλα χαρτί. Θα είναι δυνατόν να το διαβάσετε, όπως ένα βιβλίο ή ένα περιοδικό. Όταν τελειώνετε την ανάγνωση, θα μπορείτε να το τυλίξετε και να το βάλετε στην τσέπη σας ή να το χρησιμοποιήσετε για να σκοτώσετε μια μύγα...



η τελευταία λέξη της μόδας στους υπολογιστές



ένας ευφυής υπολογιστής

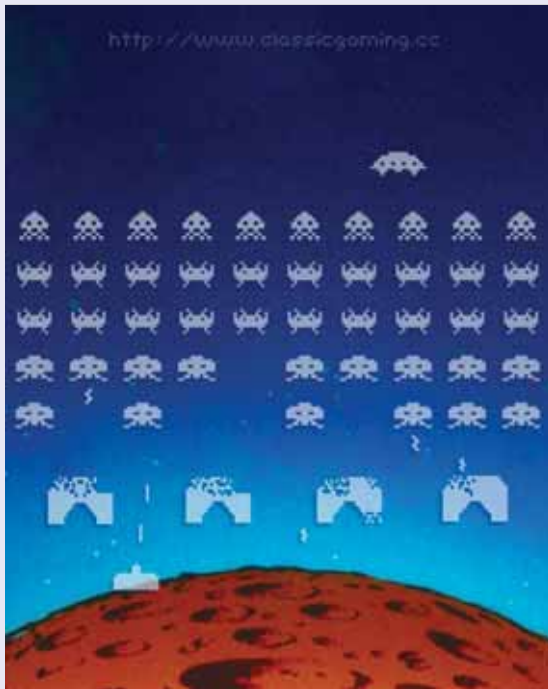
## Μικροσκοπικοί υπολογιστές

Ίσως η πιο ενδιαφέρουσα εξέλιξη από όλες να είναι ο νανοϋπολογιστής. Είναι ένας μικροσκοπικός υπολογιστής που αποτελείται από λίγα άτομα. Οι νανοϋπολογιστές θα μπορούσαν να κάνουν ένα σωρό απίστευτα πράγματα. Μικροσκοπικά ρομπότ ελεγχόμενα από νανοϋπολογιστές θα μπορούν να πραγματοποιήσουν επεμβάσεις μέσα στο σώμα.

Κάποιοι επιστήμονες φαντάζονται ότι πολλοί νανοϋπολογιστές μαζί θα μπορούσαν να δημιουργήσουν νανο-όντα. Τα νανο-όντα θα είναι πολύ μικρές μηχανές, πιο έξυπνες από τον άνθρωπο που θα μπορούν να αλλάζουν το σχήμα τους.

laptop σ18  
PC σ20  
program σ30

Υπάρχουν χιλιάδες παιχνίδια που μπορεί να παίξει κανείς σ' έναν υπολογιστή. Μερικά από αυτά, όπως σκάκι και χαρτιά, είναι γνωστά παιχνίδια σε ειδική έκδοση για υπολογιστή, ενώ άλλα είναι σχεδιασμένα ειδικά για υπολογιστή. Παλιότερα, τα παιχνίδια αυτά ήταν πολύ απλά, επειδή οι πρώτοι υπολογιστές δεν μπορούσαν να υποστηρίξουν περίπλοκα γραφικά και ήχους. Το πιο γνωστό από τα πρώτα παιχνίδια ονομαζόταν Space Invaders («εισβολείς από το διάστημα») και ο σκοπός ήταν να πυροβολήσεις εξωγήινα διαστημόπλοια πριν προλάβουν να προσγειωθούν στη Γη.



εισβολείς από το διάστημα

## Είδη παιχνιδιών

Σήμερα υπάρχουν τέσσερις βασικοί τύποι παιχνιδιών. Τα παιχνίδια στρατηγικής είναι εκείνα που πρέπει κανείς να σκεφτεί προσεκτικά και να σχεδιάσει πώς θα νικήσει – για παράδειγμα παιχνίδια με στρατούς σε μάχη. Στα παιχνίδια περιπέτειας πρέπει κανείς να λύσει γρίφους και κάποιες φορές να μαζέψει όπλα ή έναν θησαυρό καθώς συνεχίζει την αναζήτηση. Τα παιχνίδια προσομοίωσης αντιγράφουν την αληθινή ζωή όσο πιο πιστά γίνεται (π.χ. παιχνίδια πτήσης αεροπλάνων ή οδήγησης αγωνιστικών αυτοκινήτων). Τα παιχνίδια δράσης μπορεί να είναι από απλές μάχες μέχρι αγώνες με αυτοκίνητα.



Κάποιοι υπολογιστές είναι ειδικά σχεδιασμένοι για να παίζει κανείς παιχνίδια, είτε μόνος είτε με άλλους, μέσω διαδικτύου. Οι υπολογιστές αυτοί έχουν εξελιγμένα γραφικά ώστε τα παιχνίδια να είναι όσο πιο ρεαλιστικά γίνεται.

Internet σ33  
network σ46

τα γραφικά των υπολογιστών έχουν βελτιωθεί από την δεκαετία του 1980



παιχνίδι δράσης



© 2006 SEGA Corporation



© 2006 SEGA Corporation



© 2006 SEGA Corporation

Οι υπολογιστές υπάρχουν πολύ περισσότερα χρόνια απ' ό,τι νομίζετε. Περίπου 2000 χρόνια πριν, οι Βαβυλώνιοι εφνύσαν τον άβακα, μία αριθμομηχανή χειριού φτιαγμένη από χάντρες περασμένες στη σειρά από σύρμα σ' ένα ξύλινο πλαίσιο. Σε πολλά μέρη του κόσμου ο άβακας χρησιμοποιείται ακόμα και σήμερα.



### Αριθμομηχανές και διάτρητες κάρτες

Δεν υπήρξαν καινούργιες ιδέες για υπολογιστές για περίπου 1600 χρόνια μετά από αυτό. Τότε, το 1623 ένας Γερμανός επιστήμονας, ο Wilhelm Schickard, κατασκεύασε μια μηχανή, το «Υπολογιστικό Ρολόι», που μπορούσε να προσθέσει και να αφαιρέσει εξαψήφιους αριθμούς. Αυτός πρέπει να ήταν ο πρώτος υπολογιστής που κατασκευάστηκε ποτέ.

Μέσα στα επόμενα 200 χρόνια οι άνθρωποι έφτιαξαν πολλές διαφορετικές αριθμομηχανές. Αλλά όλες έκαναν απλά αθροίσματα. Τότε το 1820 ο Charles Babbage σχεδίασε μια μηχανή, την οποία ονόμασε «Μηχανή της Διαφοράς», που μπορούσε να κάνει πιο περίπλοκους υπολογισμούς. Δυστυχώς η μηχανή ήταν τόσο περίπλοκη ώστε μόνο ένα μικρό κομμάτι της κατασκευάστηκε. Ο Charles σχεδίασε και μια ακόμη πιο περίπλοκη μηχανή που ονομάστηκε «Αναλυτική Μηχανή». Η μηχανή αυτή δεν κατασκευάστηκε ποτέ, πράγμα λυπηρό επειδή θα μπορούσε να ήταν ο πρώτος υπολογιστής με δυνατότητα προγραμματισμού.

### Οι πρώτοι αληθινοί υπολογιστές

Στη δεκαετία του 1940 κατασκευάστηκαν οι πρώτες μηχανές που έμοιαζαν με αυτό που γνωρίζουμε σήμερα ως υπολογιστή. Αυτοί οι πρώτοι υπολογιστές δεν ήταν φορητοί. Ένας από αυτούς τους υπολογιστές, που ονομαζόταν ENIAC, ζύγιζε 30 τόνους. Κατανάλωνε τόση ενέργεια που προκαλούσε διακοπές ηλεκτρικού ρεύματος.

Οι πρώτοι υπολογιστές λειτουργούσαν με μεγάλες γυάλινες λυχνίες που έμοιαζαν με λεπτούς λαμπτήρες. Τότε, το 1948 εφευρέθηκαν τα τρανζίστορ. Ήταν πολύ μικρότερα και δεν έσπαζαν τόσο εύκολα. Οι υπολογιστές σύντομα μειώθηκαν σε μέγεθος και έγιναν πιο γρήγοροι.

Ένας από τους πρώτους υπολογιστές που βγήκαν στο εμπόριο ονομαζόταν Univac. Οι πρώτοι Univac κατασκευάστηκαν στις Ηνωμένες Πολιτείες της Αμερικής το 1951. Ζύγιζαν πάνω από 12 τόνους και κόστιζαν \$ 159.000. Μόνο η κυβέρνηση και οι πολύ μεγάλες επιχειρήσεις είχαν την οικονομική δυνατότητα να αγοράσουν υπολογιστές σαν αυτούς.

## Η Τρίτη γενιά

Το 1959 μια νέα εφεύρεση σηματοδότησε την αρχή του σύγχρονου υπολογιστή. Αυτή η εφεύρεση ήταν το ολοκληρωμένο κύκλωμα (microchip), το οποίο συνέπτυσε εκατοντάδες τρανζίστορ και άλλα ηλεκτρονικά εξαρτήματα πάνω σ' ένα δίσκο από πυρίτιο, σε μέγεθος νυχιού.

Τα ολοκληρωμένα κυκλώματα έδωσαν τη δυνατότητα να κατασκευαστούν οι πρώτοι υπολογιστές για το σπίτι. Ονομάστηκαν μίνι υπολογιστές (minicomputers) και έκαναν την εμφάνισή τους το 1962. Κόστιζαν 2000 δολάρια και είχαν περίπου το μέγεθος ενός πλυντηρίου!

Οι πρώτοι υπολογιστές είχαν για επικοινωνία μόνο ένα πληκτρολόγιο. Το 1964, όμως, κατασκευάστηκε το πρώτο ποντίκι. Οι επόμενες πιο σημαντικές εξελίξεις συνέβησαν στα λειτουργικά συστήματα για προσωπικούς υπολογιστές – τα προγράμματα που δίνουν εντολές στους υπολογιστές. Τα πιο γνωστά ήταν το DOS, που δημιουργήθηκε από τη Microsoft το 1982, και το λειτουργικό σύστημα Macintosh, που δημιουργήθηκε από την Apple το 1984. Σήμερα οι περισσότεροι υπολογιστές χρησιμοποιούν μία από τις εξελιγμένες μορφές αυτών των δύο συστημάτων.

το πρώτο  
μικροσίπ  
στον κόσμο



υπολογιστές του μέλλοντος

## Και έπειτα;

Το 1943 ο πρόεδρος της εταιρείας υπολογιστών IBM πρόβλεψε ότι ο κόσμος θα χρειαστεί ίσως πέντε υπολογιστές. Σήμερα υπάρχουν πάνω από ένα δισεκατομμύριο υπολογιστές παγκοσμίως. Κανείς δεν μπορεί να φανταστεί τη ζωή χωρίς αυτούς. Χρησιμοποιούνται για τα πάντα, από παιχνίδια μέχρι αποστολές στο διάστημα. Ποιος ξέρει για τι άλλο θα χρησιμοποιηθούν στο μέλλον;

↖  
DOS σ28  
keyboard σ18  
Macintosh σ19  
operating system σ30  
program σ30



## calculate

Υπολογίζω σημαίνει βρίσκω λύση με μαθηματικό τρόπο. Από εκεί πήρε την ονομασία του και ο υπολογιστής.

## central processing unit

Κεντρική μονάδα επεξεργασίας (CPU).

## chip

Το *τσιπ* είναι μια άλλη ονομασία του μικροτσιπ (ολοκληρωμένο κύκλωμα).



## CPU (central processing unit)

Η *κεντρική μονάδα επεξεργασίας* είναι ο εγκέφαλος του υπολογιστή. Αποτελείται από έναν ή περισσότερους μικροεπεξεργαστές (ολοκληρωμένα κυκλώματα με μεγάλη επεξεργαστική ισχύ). Η κεντρική μονάδα επεξεργασίας του υπολογιστή πραγματοποιεί εκατομμύρια υπολογισμούς κάθε δευτερόλεπτο.

microchip σ12

## digital

*Ψηφιακό* σημαίνει «χρησιμοποιεί ψηφία». Ένας υπολογιστής αποθηκεύει πληροφορίες, κάνει υπολογισμούς και επικοινωνεί με άλλους υπολογιστές χρησιμοποιώντας σειρές από δυαδικούς αριθμούς. Όταν θέλετε να εισάγετε στον υπολογιστή πληροφορίες, π.χ. φωτογραφίες, μουσική ή ταινίες, πρέπει να βρίσκονται σε ψηφιακή μορφή, αλλιώς ο υπολογιστής δεν μπορεί να τη χρησιμοποιήσει.

## drive

Έτσι αποκαλούνται οι περιφερειακές συσκευές για την αποθήκευση πληροφοριών. Ο υπολογιστής ονομάζει κάθε μία απ' αυτές με ένα γράμμα. Οι περισσότεροι υπολογιστές έχουν τουλάχιστον ένα σκληρό δίσκο, ο οποίος ονομάζεται δίσκος C. Συνήθως υπάρχουν και συσκευές CD ή/και DVD και, συχνά, συσκευή δισκέτας (floppy disk). Μπορείτε να συνδέσετε στον υπολογιστή όλων των ειδών τις περιφερειακές συσκευές αποθήκευσης, οι οποίες εμφανίζονται σαν ξεχωριστοί δίσκοι.

CD σ16 • DVD σ17  
floppy disk σ17 • hard disk σ18

## formula

Οι *μαθηματικοί τύποι* χρησιμοποιούνται στις βάσεις δεδομένων και στα λογιστικά φύλλα. Μ' έναν μαθηματικό τύπο μπορείτε, για παράδειγμα, να κάνετε οποιαδήποτε πράξη σε μια λίστα από αριθμούς.

database σ76 • spreadsheet σ77

## gigabyte (GB)

Το gigabyte είναι μία μονάδα μέτρησης των πληροφοριών που μπορεί να αποθηκεύσει ένας υπολογιστής. Το gigabyte είναι 1024 megabyte. Μερικοί σύγχρονοι υπολογιστές μπορούν να αποθηκεύσουν παραπάνω από 500 gigabyte πληροφορίας. Πόσα ψηφία μας κάνει αυτό;

byte 03 • megabyte 012

## gigahertz (Ghz)

Το gigahertz χρησιμοποιείται για τη μέτρηση της ταχύτητας ενός μικροεπεξεργαστή.

## input

*Είσοδος* είναι ο όρος που χρησιμοποιείται για τις πληροφορίες που εισάγονται σε έναν υπολογιστή.

## interactive

*Διαδραστικό* είναι ένα πρόγραμμα στο οποίο ο χρήστης καλείται να απαντήσει ερωτήσεις ή να κάνει πράγματα. Τα παιχνίδια και τα εκπαιδευτικά προγράμματα είναι χαρακτηριστικά παραδείγματα διαδραστικών προγραμμάτων.

## Kbps (kilobits per second)

Το Kbps αποτελεί μονάδα μέτρησης του ρυθμού μεταφοράς δεδομένων. Για παράδειγμα, ο γρηγορότερος ρυθμός με τον οποίο μπορείτε να μεταφέρετε ένα αρχείο από το διαδίκτυο, χρησιμοποιώντας δικτύωση μέσω τηλεφωνικής κλήσης

είναι περίπου 56 kbps, ενώ μέσω ευρυζωνικής σύνδεσης η ταχύτητα μπορεί να φτάσει μέχρι 24 Mbps.

data 076 • Internet 033

## kilobyte

Το kilobyte είναι μονάδα μέτρησης της ποσότητας πληροφοριών που μπορεί να διαχειριστεί ένας υπολογιστής. Ένα kilobyte είναι 1024 bytes.

byte 03

## Mbps (megabits per second)

Το Mbps είναι μονάδα μέτρησης της ταχύτητας με την οποία μπορούν να σταλούν και να παραληφθούν οι πληροφορίες. Οι ευρυζωνικές συνδέσεις έχουν ταχύτητα μεγαλύτερη από 1 Mbps.

broadband 037  
bit 03



## microchip

Το ολοκληρωμένο κύκλωμα (μικροσίπ) είναι ένα τετράγωνο από πυρίτιο στο μέγεθος ενός μεγάλου γραμματόσημου. Η επιφάνεια του ολοκληρωμένου κυκλώματος καλύπτεται από πολύ μικρά ηλεκτρονικά κυκλώματα, τα οποία αποτελούν τον εγκέφαλο που κάνει τον υπολογιστή να λειτουργεί. Πριν ανακαλυφθούν τα ολοκληρωμένα κυκλώματα, οι υπολογιστές ήταν μεγαλύτεροι σε μέγεθος και δεν ήταν τόσο ισχυροί.

computer history σ8-9

## megabyte (MB)

Το megabyte είναι μονάδα μέτρησης της πληροφορίας που μπορεί να αποθηκεύσει, να στείλει ή να λάβει ένας υπολογιστής. Η ψηφιακή λέξη (byte) είναι η πληροφορία που απαιτείται για να απεικονίσουμε ένα γράμμα. Το megabyte είναι 1024 x 1024 ψηφιακές λέξεις.

byte σ3



## megahertz (Mhz)

Το megahertz αποτελεί μονάδα μέτρησης της ταχύτητας με την οποία ο υπολογιστής μπορεί να διαχειριστεί δεδομένα (πληροφορίες). Τα προγράμματα δουλεύουν γρηγορότερα όταν η ταχύτητα του υπολογιστή είναι μεγαλύτερη.

data σ76 • program σ30

## motherboard

Η μητρική πλακέτα είναι το κύριο τυπωμένο κύκλωμα (circuit board) του υπολογιστή. Περιλαμβάνει την κεντρική μονάδα επεξεργασίας (CPU).

CPU σ10 • circuit board σ16

## output

Έξοδος είναι ο όρος που χρησιμοποιείται για τις πληροφορίες που εξέρχονται από έναν υπολογιστή, για παράδειγμα μέσω του εκτυπωτή, των ηχείων ή της οθόνης.

monitor σ19 • printer σ21

## Υλικό

Αυτό το κεφάλαιο εξηγεί τι είναι το «υλικό» – τα διάφορα μηχανικά τμήματα που αποτελούν τον υπολογιστή. Στο πρώτο μέρος θα μάθετε για τον «εγκέφαλο» του υπολογιστή και τα περιφερειακά συστήματα. Υπάρχουν επίσης πληροφορίες για τα διαφορετικά είδη μνήμης που έχει ένας υπολογιστής. Τα υπόλοιπα λήμματα θα σας βοηθήσουν να ξεκαθαρίσετε τις κατηγορίες των υπολογιστών. Θα μάθετε τη διαφορά του Mac από το PC (προσωπικός υπολογιστής) και ενός φορητού υπολογιστή από έναν υπολογιστή παλάμης. Θα μάθετε επίσης για τα διαφορετικά είδη αποθήκευσης δεδομένων όπως ο σκληρός δίσκος, τα CD (οπτικοί δίσκοι αποθήκευσης δεδομένων) και τα DVD. Τέλος, θα βρείτε πληροφορίες για τους διαφορετικούς τύπους εκτυπωτή, οθόνης και ποντικιού.

αποθήκευση πληροφοριών  
σ' έναν υπολογιστή



Το υλικό ενός υπολογιστή είναι τα κομμάτια που τον αποτελούν. Εκτός από το υλικό ο υπολογιστής χρειάζεται και λογισμικό (το πρόγραμμα που του δίνει εντολές).

ο εγκέφαλος του υπολογιστή



## Ο εγκέφαλος του υπολογιστή

Στην «καρδιά» κάθε υπολογιστή βρίσκεται η κεντρική μονάδα επεξεργασίας (CPU). Αυτή αποτελεί τον «εγκέφαλο» του υπολογιστή. Εκτελεί εκατομμύρια υπολογισμούς κάθε δευτερόλεπτο. Σ' έναν σύγχρονο υπολογιστή, η κεντρική μονάδα επεξεργασίας είναι ένας μικροεπεξεργαστής – ένα μικρό κομμάτι σιλικόνης που περιέχει χιλιάδες μικροσκοπικά τρανζίστορ και άλλα ηλεκτρονικά κομμάτια.

Η κεντρική μονάδα επεξεργασίας είναι μέρος της μητρικής πλακέτας, η οποία την συνδέει με τις περιφερειακές μονάδες του υπολογιστή. Η μητρική πλακέτα δρομολογεί τις πληροφορίες που εισέρχονται και εξέρχονται από την κεντρική μονάδα επεξεργασίας.

## Μνήμη

Εκτός από υπολογισμούς, ένας υπολογιστής πρέπει να μπορεί να αποθηκεύσει πληροφορίες. Οτιδήποτε πρέπει να αποθηκευτεί για μεγάλο διάστημα, φυλάσσεται στο σκληρό δίσκο, όπου οι πληροφορίες αποθηκεύονται μαγνητικά. Οι δίσκοι περιστρέφονται χιλιάδες φορές κάθε λεπτό. Μία μαγνητική κεφαλή, ακριβώς πάνω από την επιφάνεια του δίσκου, διαβάζει και γράφει πληροφορίες.

Αν οι πληροφορίες χρειάζεται να αποθηκευτούν για μικρό διάστημα, τότε φυλάσσονται στη μνήμη άμεσης πρόσβασης (RAM). Εκεί ο υπολογιστής αποθηκεύει πληροφορίες προσωρινά ενώ διεκπεραιώνει μια συγκεκριμένη λειτουργία.

Η ειδοποιός διαφορά μεταξύ του σκληρού δίσκου και της μνήμης άμεσης πρόσβασης είναι ότι όταν κλείσουμε τον υπολογιστή, οι πληροφορίες που έχουν αποθηκευθεί στην μνήμη άμεσης πρόσβασης χάνονται. Γι' αυτό, είναι πολύ σημαντικό να αποθηκεύετε τη δουλειά σας. Κατά την αποθήκευση ενός αρχείου, οι πληροφορίες μεταφέρονται από την μνήμη άμεσης πρόσβασης στο σκληρό δίσκο.

η μνήμη του υπολογιστή



## Περιφερειακά

Εκτός από το υπολογιστικό μέρος, ένας υπολογιστής χρειάζεται και περιφερειακές μονάδες, οι οποίες ονομάζονται περιφερειακά. Τα περιφερειακά μπορεί να είναι συσκευές εισόδου (ένας από τους τρόπους για να εισαχθούν πληροφορίες στον υπολογιστή) ή συσκευές εξόδου (ένας από τους τρόπους να εξαχθούν πληροφορίες από τον υπολογιστή) ή και τα δύο. Το πληκτρολόγιο είναι μία από τις κυριότερες συσκευές εισόδου. Μπορείτε να το χρησιμοποιήσετε για να εισάγετε πληροφορίες ή να δώσετε εντολές στον υπολογιστή.

Μια άλλη σημαντική συσκευή εισόδου είναι το ποντίκι, το οποίο ελέγχει την κίνηση του κέρσορα (δείκτη) πάνω στη οθόνη του υπολογιστή. Κάνοντας «κλικ» με το ποντίκι, μπορείτε να δώσετε εντολές στον υπολογιστή.

Η κυριότερη συσκευή εξόδου του υπολογιστή είναι η οθόνη, στην οποία μπορείτε να δείτε από λογιστικά φύλλα μέχρι ταινίες. Πολλές οθόνες έχουν μεγάφωνα ώστε να ακούγεται και ήχος.

Υπάρχουν δύο είδη οθόνης. Οι παλιότερες είναι οι οθόνες καθοδικών ακτινών (CRT). Οι οθόνες αυτές είναι ογκώδεις, βαριές και μοιάζουν με παλιές τηλεοράσεις. Οι νεότερες οθόνες είναι επίπεδες, ελαφριές και ονομάζονται οθόνες υγρών κρυστάλλων (TFT ή LCD).



περιφερειακά

## Άλλο υλικό

Υπάρχουν πολλά περιφερειακά που μπορούν να χρησιμοποιηθούν με τον υπολογιστή. Οι εκτυπωτές εκτυπώνουν αντίγραφα των αρχείων σε χαρτί. Ο σαρωτής (scanner) μπορεί να σαρώσει φωτογραφίες και άλλες πληροφορίες από ένα βιβλίο ή περιοδικό και να το αποθηκεύσει στον υπολογιστή. Τα CD και τα DVD μπορούν να αποθηκεύουν πληροφορίες εκτός του υπολογιστή. Μπορείτε επίσης να συνδέσετε τον υπολογιστή με ψηφιακή φωτογραφική μηχανή ή κάμερα διαδικτύου, μικρόφωνο, κινητό τηλέφωνο και μια ολόκληρη σειρά από άλλες συσκευές.

CPU σ10 • DVD σ17 • hard disk σ18  
keyboard σ18 • memory σ19  
monitor σ19 • mouse σ19  
printer σ21 • scanner σ21  
software σ24 • webcam σ50

## cable

Τα καλώδια συνδέουν τα διαφορετικά μέρη ενός υπολογιστικού συστήματος μεταξύ τους.

## CD (compact disc)

Το CD χρησιμοποιείται για την αποθήκευση μουσικής ή άλλων πληροφοριών. Υπάρχουν διαφορετικά είδη CD. Το CD-ROM είναι ένα CD από το οποίο μπορείτε να διαβάσετε πληροφορίες αλλά δεν μπορείτε να εγγράψετε πληροφορίες. Το CD-RW είναι ένα CD με το οποίο μπορείτε να κάνετε και τα δύο. Τα CD είναι η πιο δημοφιλής μέθοδος αποθήκευσης ή δημιουργίας αντιγράφων ασφαλείας.

external memory σ17

ένα επανεγγράψιμο CD (CD-RW)



## circuit board

Το τυπωμένο κύκλωμα είναι ένα μικρό κομμάτι πλαστικής επιφάνειας που υποστηρίζει και συνδέει ηλεκτρονικά κυκλώματα.

microchip σ12

## compatible

Όταν τα κομμάτια του εξοπλισμού του υπολογιστή είναι συμβατά, τότε μπορούν να λειτουργήσουν σε συνεργασία.

## control devices

Οι περιφερειακές συσκευές ελέγχου επιτρέπουν την επικοινωνία με τον υπολογιστή, π.χ. το πληκτρολόγιο και το ποντίκι.

mouse σ19 • keyboard σ18

## CRT (cathode ray tube)

Οι οθόνες καθοδικών ακτίνων είναι βαριές και ογκώδεις όπως οι παλιότερες τηλεοράσεις. Σήμερα οι περισσότεροι υπολογιστές έχουν επίπεδες οθόνες.

## device

Συσκευή ονομάζεται ένα ξεχωριστό κομμάτι εξοπλισμού που μπορεί να συνδεθεί με τον υπολογιστή. Οι οθόνες, οι εκτυπωτές, οι σαρωτές και τα πληκτρολόγια είναι τέτοιες συσκευές.

## disk

Οι δίσκοι χρησιμοποιούνται για την αποθήκευση πληροφοριών. Ο σκληρός δίσκος, καθώς και οι δισκέτες, τα CD και τα DVD αποτελούν διαφορετικά είδη δίσκου.

floppy disk σ17 • hard disk σ18

## dot matrix printer

Ο εκτυπωτής με κεφαλή ακίδων χρησιμοποιεί μικροσκοπικές τελείες για να εκτυπώσει γράμματα. Αυτές οι τελείες δημιουργούνται με τη βοήθεια μικροσκοπικών βελονών που χτυπούν μια ταινία μελανιού.

## DVD (digital versatile disc)

Το DVD μοιάζει στην εμφάνιση με το CD αλλά μπορεί να αποθηκεύσει μεγαλύτερο όγκο πληροφοριών. Συνήθως, τα παιχνίδια υπολογιστή, οι ταινίες και τα μουσικά βίντεο είναι γραμμένα σε DVD.

 computer games σ6 • CD σ16

## expansion card

Η *κάρτα επέκτασης* είναι ένα πρόσθετο τυπωμένο κύκλωμα που μπορεί να τοποθετηθεί σε μια θύρα επέκτασης μέσα στον υπολογιστή. Με τις κάρτες επέκτασης μπορείτε να αυξήσετε τις δυνατότητες του υπολογιστή σας, π.χ. μπορείτε να βελτιώσετε την απόδοσή του σε απαιτητικά παιχνίδια με μια ταχύτερη κάρτα γραφικών.

 circuit board σ16  
computer games σ6

## expansion slot

Η *θύρα επέκτασης* είναι η υποδοχή σε έναν υπολογιστή όπου μπορεί να τοποθετηθεί πρόσθετη μνήμη ή κάρτα επέκτασης.

## external memory

Οποιαδήποτε μέθοδος αποθήκευσης δεδομένων εκτός του υπολογιστή ονομάζεται *εξωτερική μνήμη*. Οι δισκέτες ήταν παλιότερα ο κυριότερος τρόπος αποθήκευσης. Στις μέρες μας υπάρχουν πολλά διαφορετικά είδη εξωτερικής μνήμης. Σήμερα χρησιμοποιούνται κυρίως τα CD τα οποία αποθηκεύουν μεγαλύτερο όγκο πληροφοριών από μια δισκέτα. Τα DVD

είναι ένα άλλο είδος εξωτερικής μνήμης. Μπορείτε ακόμα να χρησιμοποιήσετε tape drive, zip drive, pen drive ή έναν εξωτερικό σκληρό δίσκο.

 floppy disk σ17 • hard disk σ18  
pen drive σ20 • zip drive σ23


## floor turtle

Το floor turtle είναι ένα μικρό ρομπότ σε σχήμα χελώνας που ελέγχεται μέσω υπολογιστή. Χρησιμοποιείται για την εκπαίδευση μικρών παιδιών σε βασικό προγραμματισμό.

 program σ30

## floppy disk

Η *δισκέτα* είναι ένα μέσο για να αποθηκεύσετε δεδομένα εκτός του υπολογιστή. Οι παλιές δισκέτες ήταν στρογγυλές και λύγιζαν εύκολα. Σήμερα προστατεύονται από μια πλαστική θήκη. Οι δισκέτες μπορούν να αποθηκεύσουν μικρή ποσότητα πληροφοριών σε σχέση με τα CD και τα DVD. Επίσης, η μεταφορά αρχείων από και προς μια δισκέτα είναι πιο αργή, γι' αυτό δεν χρησιμοποιούνται πλέον συχνά.

 CD σ16 • DVD σ17  
external memory σ17

## hard copy

Το *εκτυπωμένο αντίγραφο* είναι η έντυπη έκδοση δεδομένων που είναι αποθηκευμένα στον υπολογιστή σας.



## hard disk

Ο σκληρός δίσκος του υπολογιστή είναι ο χώρος αποθήκευσης πληροφοριών. Ο δίσκος έχει διάμετρο περίπου 9 εκατοστά και περιστρέφεται με πολύ μεγάλη ταχύτητα. Οι πληροφορίες αποθηκεύονται στην μαγνητική επένδυση της επιφάνειας του δίσκου. Μπορείτε να αγοράσετε σκληρούς δίσκους ξεχωριστά για να τους χρησιμοποιήσετε για εξωτερική αποθήκευση.

external memory σ17

## heat sink

Η ψύκτρα είναι το μέρος του υπολογιστή που εμποδίζει την κεντρική μονάδα επεξεργασίας (CPU) να υπερθερμανθεί, απομακρύνοντας τη θερμότητα.

CPU σ10

## inkjet printer

Ο εκτυπωτής ψεκασμού μελάνης είναι ο πιο συνηθισμένος τύπος εκτυπωτή. Εκτυπώνει εικόνες και φωτογραφίες ψεκάζοντας την επιφάνεια του χαρτιού με εκατομμύρια μικροσκοπικές κουκίδες από έγχρωμο μελάνι.

printer σ21

## jewel case

Η θήκη προστασίας είναι μια διάφανη πλαστική θήκη για τη φύλαξη των CD ή των DVD.

CD σ16 • DVD σ17

## joystick

Η περιφερειακή συσκευή ελέγχου με μοχλό (joystick) χρησιμοποιείται συνήθως για παιχνίδια. Με το joystick μπορείτε να

μετακινήσετε ή να καθοδηγήσετε αντικείμενα στην οθόνη.

## keyboard

Το πληκτρολόγιο είναι ο κυριότερος τρόπος για την εισαγωγή δεδομένων στον υπολογιστή. Μοιάζει πολύ με την παλιά γραφομηχανή. Ονομάζεται QWERTY επειδή τα πρώτα έξι γράμματα γράφουν «QWERTY». Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε το πληκτρολόγιο για να γράψετε στον υπολογιστή. Μπορείτε επίσης να το χρησιμοποιήσετε για να δώσετε στον υπολογιστή εντολές μέσα από τις συντομεύσεις πληκτρολογίου και τα πλήκτρα με προγραμματιζόμενες λειτουργίες.

πληκτρολόγιο



## laptop

Ο φορητός υπολογιστής έχει μέγεθος όσο ένα βιβλίο. Λειτουργεί με μπαταρία, οπότε μπορείτε να τον χρησιμοποιήσετε οπουδήποτε. Υπάρχει και καλώδιο για να επαναφορτίζεται η μπαταρία.

## laser printer

Ο εκτυπωτής λέιζερ μπορεί να χρησιμοποιηθεί αντί για τον εκτυπωτή ψεκασμού μελάνης, από τον οποίο είναι πιο γρήγορος αλλά πιο ακριβός, γι' αυτό χρησιμοποιείται συνήθως σε επαγγελματικούς χώρους.

printer σ21

## LCD (liquid crystal display)

Η *οθόνη υγρών κρυστάλλων* είναι ο τύπος οθόνης που έχουν οι φορητοί υπολογιστές. Ίδιου τύπου είναι και οι επίπεδες οθόνες των επιτραπέζιων υπολογιστών. Αρχικά οι οθόνες LCD χρησιμοποιήθηκαν σε αριθμομηχανές και ψηφιακά ρολόγια.

laptop σ18 • monitor σ19

## Macintosh

Οι υπολογιστές Macintosh ή Apple Mac, οι οποίοι κατασκευάζονται από την εταιρία Apple, είναι πολύ δημοφιλείς κυρίως σε γραφίστες και όσους χρησιμοποιούν υπολογιστές για μουσική ή βίντεο.

operating system σ30  
PC σ20 • Windows σ31

## magnetic disk

Οι *μαγνητικοί δίσκοι* χρησιμοποιούνται για την αποθήκευση πληροφοριών. Ο σκληρός δίσκος είναι μαγνητικός δίσκος.

hard disk σ18

## memory

Η *μνήμη* του υπολογιστή είναι ο χώρος που αποθηκεύονται πληροφορίες για μικρό χρονικό διάστημα. Αυτού του είδους η προσωρινή μνήμη λέγεται και RAM (μνήμη άμεσης πρόσβασης). Εάν σβήσει ο υπολογιστής, μπορεί να χάσετε πληροφορίες που είναι αποθηκευμένες στην προσωρινή μνήμη εκτός εάν τις έχετε αποθηκεύσει στο σκληρό δίσκο.

hard disk σ18

## microprocessor

*Μικροεπεξεργαστής* ονομάζεται η κεντρική μονάδα επεξεργασίας του υπολογιστή.

CPU σ10

## monitor

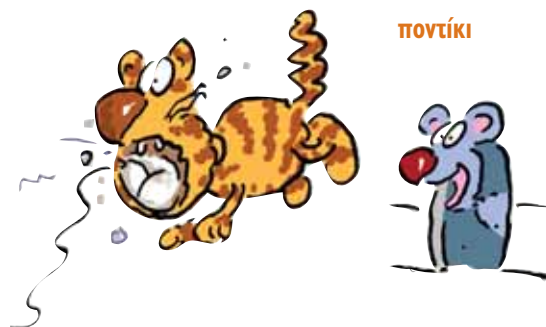
Η *οθόνη* του υπολογιστή μοιάζει με την οθόνη της τηλεόρασης. Είναι ο κυριότερος τρόπος με τον οποίο ο υπολογιστής επικοινωνεί με τον κόσμο. Μερικοί υπολογιστές (όπως π.χ. οι φορητοί) έχουν ενσωματωμένη οθόνη ενώ άλλοι υπολογιστές έχουν ξεχωριστή οθόνη. Οι παλιότεροι υπολογιστές έχουν μεγάλες και βαριές οθόνες CRT. Οι νεότεροι έχουν οθόνες LCD που είναι πιο λεπτές και ελαφριές.

CRT σ16 • LCD σ19 • laptop σ18

## mouse

Το *ποντίκι* είναι μία από τις δύο κύριες συσκευές εισόδου εντολών στον υπολογιστή. Η άλλη είναι το πληκτρολόγιο. Το ποντίκι ελέγχει τον κέρσορα (δείκτη) πάνω στην οθόνη. Έχει δύο ή μερικές φορές και τρία κουμπιά, το καθένα από τα οποία έχει διαφορετική λειτουργία. Πολλά ποντίκια έχουν πλέον στο πάνω μέρος έναν «τροχό κύλισης», που διευκολύνει την πλοήγηση.

device σ16 • cursor σ56



## notebook

Το ηλεκτρονικό σημειωματάριο είναι ένας μικρός φορητός υπολογιστής σε μέγεθος σημειωματάρου.

## palmtop

Ο υπολογιστής παλάμης είναι ένας πολύ μικρός υπολογιστής που... το μαντέψατε! Χωράει στην παλάμη του χεριού σας.

## PC (personal computer)

Ο προσωπικός υπολογιστής είναι ένα είδος υπολογιστή που τοποθετείται μόνιμα πάνω στο γραφείο σας, σε αντίθεση με τον φορητό υπολογιστή, που μπορείτε να πάρετε μαζί σας οπουδήποτε. Οι υπολογιστές που χρησιμοποιούν το λειτουργικό σύστημα Microsoft Windows ονομάζονται επίσης PC.

laptop σ18 • Macintosh σ19  
notebook σ20  
operating system σ30

## pen drive

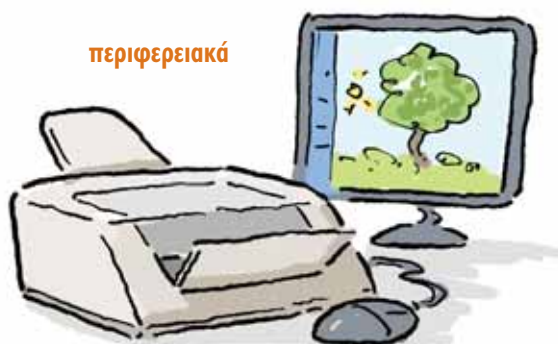
Με το pen drive (δίσκος τύπου στυλό) μπορούμε να μεταφέρουμε έγγραφα και αρχεία από τον έναν υπολογιστή στον άλλο. Δεν είναι μεγαλύτερο από ένα χοντρό στυλό, αλλά μερικοί τύποι μπορούν να αποθηκεύσουν πολλά gigabyte πληροφορίας. Το pen drive λέγεται και memory stick, data key, flash memory ή USB drive.

gigabyte σ11 • USB σ63

## peripheral

Περιφερειακό ονομάζεται οτιδήποτε δεν είναι μέρος του υπολογιστή. Οι οθόνες, οι εκτυπωτές, οι σαρωτές, τα πληκτρολόγια και τα ποντίκια αποτελούν περιφερειακές συσκευές.

keyboard σ18 • monitor σ19  
mouse σ19 • printer σ21  
scanner σ21



## plug and play

Μια περιφερειακή συσκευή άμεσης λειτουργίας λειτουργεί αυτόματα τη στιγμή που θα τη συνδέσετε με τον υπολογιστή.



## printer

Ο εκτυπωτής είναι μια συσκευή που μετατρέπει την πληροφορία από έναν υπολογιστή σε εκτυπωμένο αντίγραφο. Οι πιο κοινοί τύποι εκτυπωτών σήμερα είναι οι εκτυπωτές ψεκασμού και οι εκτυπωτές λέιζερ. Στο σπίτι χρησιμοποιούνται κυρίως υπολογιστές ψεκασμού γιατί είναι πιο οικονομικοί και καλύπτουν τις περισσότερες ανάγκες. Οι επιχειρήσεις –και εκείνοι που χρησιμοποιούν εκτυπωτές συχνά– επιλέγουν εκτυπωτές λέιζερ γιατί είναι πιο γρήγοροι, πιο ανθεκτικοί και πιο οικονομικοί για μεγάλες εκτυπώσεις.

➔ laser printer σ18  
inkjet printer σ18

## processor

Επεξεργαστής είναι ένα κοινό όνομα για ένα μικροεπεξεργαστή.

➔ microprocessor σ19

## RAM (random access memory)

RAM λέγεται η μνήμη άμεσης πρόσβασης του υπολογιστή, η οποία χρησιμοποιείται για αποθήκευση πληροφοριών για μικρό χρονικό διάστημα.

➔ memory σ19

## removable disk

Μπορείτε να φυλάξετε έναν αποσπώμενο δίσκο εκτός του υπολογιστή, σε αντίθεση με το σκληρό δίσκο ο οποίος είναι συνήθως μέρος του υπολογιστή.

## ROM (read only memory)

Η μνήμη μόνο ανάγνωσης περιέχει πληροφορίες που είναι μόνιμα αποθηκευμένες στον επεξεργαστή και χρησιμοποιούνται κατά την εκκίνηση του υπολογιστή. Η μνήμη μόνο ανάγνωσης, όπως... λέει και το όνομά της, δεν μπορεί να μεταβληθεί, είναι μόνο ανάγνωσης. Οι πληροφορίες της, σε αντίθεση με τη RAM, δεν χάνονται όταν κλείνει ο υπολογιστής.

➔ RAM σ21

## scanner

Ο σαρωτής είναι μια συσκευή που σας επιτρέπει να εισάγετε εικόνες στον υπολογιστή. Τοποθετείτε πάνω του την εικόνα που θέλετε να αποθηκεύσετε και ο σαρωτής τη σαρώνει με ένα ειδικό φως. Στη συνέχεια, αποθηκεύει τις πληροφορίες σε ένα αρχείο εικόνας που μπορεί να αναγνωρίσει ο υπολογιστής.

➔ file σ58

## sensor

Ο αισθητήρας είναι μια συσκευή που μπορεί να ανιχνεύσει και να μετρήσει αλλαγές στο περιβάλλον (π.χ. στη θερμοκρασία ή το φως). Στη συνέχεια οι μετρήσεις αποθηκεύονται στον υπολογιστή.

αισθητήρας



## server

Εξυπηρετητής είναι ένας υπολογιστής που φυλάσσει πληροφορίες στις οποίες μπορούν να έχουν πρόσβαση πολλοί υπολογιστές συνδεδεμένοι σε δίκτυο.

↗ access σ65, 76 • network σ46

## sound card

Η κάρτα ήχου είναι ένα τυπωμένο κύκλωμα που σας επιτρέπει να έχετε ήχο στον υπολογιστή σας. Εάν παίζετε μουσική ή παιχνίδια στον υπολογιστή σας, η κάρτα ήχου είναι καθοριστικής σημασίας. Οι περισσότεροι υπολογιστές έχουν ενσωματωμένη κάρτα ήχου.

↗ circuit board σ16 • install σ29



## storage

Αποθηκευτικό μέσο ονομάζεται κάθε μέσο που σας επιτρέπει να αποθηκεύσετε πληροφορίες στον υπολογιστή. Υπάρχουν τρία είδη αποθηκευτικών μέσων: Τα σταθερά μέσα, όπως ο σκληρός δίσκος, είναι μέρος του υπολογιστή. Τα CD, τα DVD ή τα pen drive είναι αποσπώμενα αποθηκευτικά μέσα (μπορούν να αφαιρεθούν από τον υπολογιστή). Τέλος, υπάρχει η

προσωρινή αποθήκευση που γίνεται στη μνήμη άμεσης πρόσβασης (RAM). Με αυτή τη μορφή αποθήκευσης μπορεί να χάσετε όλες τις πληροφορίες εάν διακοπεί η λειτουργία του υπολογιστή.

↗ CD σ16 • DVD σ17  
hard disk σ18 • pen drive σ20  
RAM σ21



## terminal

Το τερματικό είναι ένα κομμάτι εξοπλισμού, π.χ. το πληκτρολόγιο και η οθόνη, που σας επιτρέπει να δουλέψετε σε έναν υπολογιστή που βρίσκεται σε διαφορετικό μέρος. Πολλά τερματικά μπορεί να είναι συνδεδεμένα με τον ίδιο υπολογιστή.

## TFT (thin film transfer)

TFT είναι ένα είδος επίπεδης οθόνης υγρών κρυστάλλων.

↗ LCD σ19

## touch screen

Όταν χρησιμοποιείτε *οθόνη αφής*, δίνετε εντολές αγγίζοντας περιοχές της οθόνης χωρίς να χρησιμοποιείτε ποντίκι. Οθόνες αφής υπάρχουν σε σταθμούς τρένων για την αγορά εισιτηρίων. Διαδραστικές οθόνες αφής υπάρχουν συχνά στα μουσεία. Κάποια στιγμή θεωρήθηκε ότι οι οθόνες αφής θα εξαφανίσουν τα ποντίκια, αλλά τελικά δεν είναι καθόλου βολικό να δουλεύει κανείς όλη τη μέρα με το χέρι τετωμένο ώστε να αγγίζει την οθόνη. Οι περισσότεροι χρήστες υπολογιστών εξακολουθούν να προτιμούν το ποντίκι.

 mouse σ19

## tracker ball

Το *tracker ball* είναι μία περιφερειακή συσκευή ελέγχου που μοιάζει με ανεστραμμένο ποντίκι υπολογιστή. Σ' ένα μηχανικό ποντίκι, η κίνηση του κέρσορα (δείκτη) στην οθόνη ελέγχεται από μια μπάλα στο κάτω μέρος του. Στο *tracker ball*, η μπάλα έχει τοποθετηθεί στο πάνω μέρος. Έτσι εξοικονομείται χώρος, εφόσον ο χρήστης δεν είναι υποχρεωμένος να μετακινεί ολόκληρη τη συσκευή.

 mouse σ19

## workstation

Ο *σταθμός εργασίας* αποτελείται από έναν υπολογιστή συνδεδεμένο σε κάποιο δίκτυο.

 network σ46

## zip drive

Το *zip drive* είναι μια εξωτερική συσκευή αποθήκευσης δεδομένων. Τοποθετείτε τον δίσκο zip στον υπολογιστή και τον χρησιμοποιείτε για αποθήκευση πληροφοριών όπως το CD ή DVD. Το *zip drive* μπορεί να χρησιμοποιηθεί ξανά και ξανά. Οι περισσότεροι σύγχρονοι υπολογιστές δεν έχουν πλέον *zip drive*.

# Λογισμικό

Ένας υπολογιστής χωρίς λογισμικό είναι σαν ένας φακός χωρίς μπαταρίες ή μια άμαξα χωρίς άλογα – δεν χρησιμεύει και πολύ! Λογισμικό είναι όλα τα προγράμματα που χρειάζεται ο υπολογιστής για να λειτουργήσει σωστά. Αυτή η ενότητα είναι αφιερωμένη στο λογισμικό και εξηγεί τους διαφορετικούς τύπους λογισμικού και τους τρόπους με τους οποίους οι προγραμματιστές αναπτύσσουν νέο λογισμικό. Υπάρχουν ακόμα χρήσιμες πληροφορίες για όρους που χρησιμοποιούν οι προγραμματιστές, όπως «εγκατάσταση» και «απεγκατάσταση», «πρωτόκολλο» και «παράκαμψη».

**εφαρμογές λογισμικού για μουσική, γράψιμο και ζωγραφική**



## Acrobat

Το *Acrobat* είναι ένα πρόγραμμα που δημιουργεί και επεξεργάζεται αρχεία PDF. Τα αρχεία τύπου PDF εμφανίζονται και εκτυπώνονται πανομοιότυπα (ως προς τη διάταξη και τις γραμματοσειρές) σε διαφορετικού τύπου υπολογιστές και εκτυπωτές.

PDF σ30 • program σ30

## address harvester

Το πρόγραμμα εύρεσης και αποθήκευσης διευθύνσεων ηλεκτρονικού ταχυδρομείου είναι ένα πρόγραμμα το οποίο συλλέγει ηλεκτρονικές διευθύνσεις από το διαδίκτυο. Το πρόγραμμα αυτό έχει πολλές χρήσεις. Κάποιοι το χρησιμοποιούν για να στείλουν ανεπιθύμητα μηνύματα (spam).

e-mail σ40  
Internet σ33 • spam σ82



πρόγραμμα εύρεσης  
διευθύνσεων ταχυδρομείου

## algorithm

Ο αλγόριθμος είναι ένα ακριβές σύνολο οδηγιών που διεκπεραιώνει μία συγκεκριμένη εργασία στον υπολογιστή.

## applet

Το applet είναι ένα μικρό πρόγραμμα που μπορεί να «τρέξει» σε μια ιστοσελίδα. Συνήθως χρησιμοποιείται για μικρής διάρκειας κινούμενες εικόνες.

web page σ50 • program σ30

## application

Η εφαρμογή είναι ένα είδος προγράμματος που σας βοηθάει να πραγματοποιήσετε κάτι και όχι ένα πρόγραμμα που βοηθάει την λειτουργία του υπολογιστή. Για παράδειγμα το Wordpad είναι μια εφαρμογή που σας βοηθάει να γράψετε ένα γράμμα ενώ το Paint είναι εφαρμογή ζωγραφικής.

## back door

Η «πίσω πόρτα» είναι μια παράκαμψη της ασφάλειας (security) ενός προγράμματος που έχει δημιουργηθεί επίτηδες από τους σχεδιαστές, ώστε οι τεχνικοί να μπορούν να έχουν πρόσβαση χωρίς κωδικούς στην περίπτωση που χρειαστεί να κάνουν αλλαγές στο πρόγραμμα.

security σ78, 82



πίσω πόρτα



Λογισμικό ονομάζεται το σύνολο εντολών ή προγραμμάτων που χρειάζεται ένας υπολογιστής για να εκτελέσει ακόμα και την πιο μικρή εργασία. Αντίθετα με το υλικό, το οποίο βρίσκεται μπροστά στα μάτια σου και μπορείς να του βάλεις τις φωνές, το λογισμικό είναι αόρατο.

## Δυαδικοί αριθμοί

Οι υπολογιστές δεν μπορούν να προγραμματιστούν δακτυλογραφώντας οδηγίες ή συνηθισμένους αριθμούς. Για να καταλάβει ένας υπολογιστής κάτι πρέπει να είναι γραμμένο σε *δυαδικούς αριθμούς*. Αντί να γίνεται χρήση των αριθμών 1 έως 10, χρησιμοποιούνται μόνο οι αριθμοί 1 και 0 για να αποθηκευτούν πληροφορίες. Ένας υπολογιστής αποθηκεύει πληροφορίες χρησιμοποιώντας εκατομμύρια ηλεκτρονικούς «διακόπτες». Μπορεί να αποθηκεύσει δυαδικούς αριθμούς εύκολα επειδή το 1 αντιστοιχεί σε «ανοικτό διακόπτη» και το 0 αντιστοιχεί σε «κλειστό διακόπτη».

Παρόλο που για τους υπολογιστές είναι εύκολο να δουλέψουν με δυαδικούς αριθμούς, για τους απλούς χρήστες θα ήταν πολύ δύσκολο να γράφουν κάθε οδηγία σε δυαδικούς αριθμούς. Γι' αυτό έχουν δημιουργηθεί ειδικές γλώσσες προγραμματισμού όπως η BASIC και η HTML. Είναι πολύ πιο εύκολο να γράψετε εντολές για έναν υπολογιστή χρησιμοποιώντας αυτές τις γλώσσες.

## Τύποι λογισμικού

Όλοι οι υπολογιστές έχουν κάποια βασικά προγράμματα προεγκατεστημένα. Αυτά τα προγράμματα αποτελούν το λογισμικό ενός συστήματος ή, όπως λέγονται στο σύνολό τους, το «λειτουργικό σύστημα». Τα προγράμματα αυτά εκτελούν λειτουργίες όπως η δημιουργία της επιφάνειας εργασίας, η οποία επιτρέπει την επικοινωνία με τον υπολογιστή μέσω του πληκτρολογίου και του ποντικιού. Οι περισσότεροι προσωπικοί ηλεκτρονικοί υπολογιστές χρησιμοποιούν το λειτουργικό σύστημα Microsoft Windows, ενώ οι υπολογιστές Macintosh χρησιμοποιούν το λειτουργικό σύστημα Apple Mac OS.

δυαδικό αριθμοί



Μέσω του λειτουργικού συστήματος είναι δυνατό να «φορτώσετε» ένα λογισμικό εφαρμογής. Το λογισμικό εφαρμογής είναι ένα σύνολο προγραμμάτων που σας επιτρέπουν να κάνετε πράγματα με τον υπολογιστή. Ο κειμενογράφος, τα προγράμματα γραφικών, τα παιχνίδια, το λογισμικό μουσικής, οι φυλλομετρητές ιστού (internet browser), οι βάσεις δεδομένων και τα προγράμματα λογιστικών φύλλων είναι όλα τύποι λογισμικού εφαρμογής.

### λογιστικό φύλλο



## Γράφοντας λογισμικό

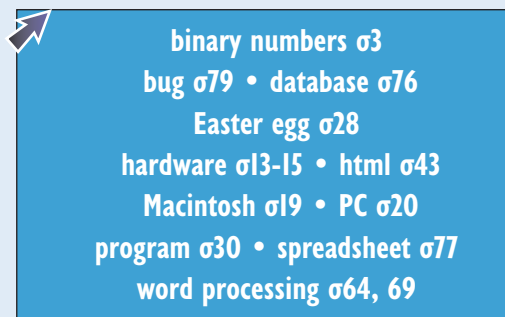
Οι περισσότεροι άνθρωποι μπορούν να μάθουν να γράφουν απλά προγράμματα στον υπολογιστή, αλλά το να γράφει κανείς προγράμματα εφαρμογών για σύγχρονους υπολογιστές είναι εξαιρετικά περίπλοκο. Για να ολοκληρωθεί ένα νέο πρόγραμμα δουλεύουν πολλοί επαγγελματίες. Πριν το πρόγραμμα βγει στο εμπόριο, δοκιμάζεται από χρήστες για να εντοπιστούν ατέλειες ή λάθη. Παρ' όλα αυτά, συχνά παραμένουν προβλήματα και στην τελική έκδοση.

### πασχαλινό αυγό



Στη διάρκεια αυτής της διαδικασίας οι προγραμματιστές, κάποιες φορές, για να διασκεδάσουν, κρύβουν μέσα στο κύριο πρόγραμμα μικρές εφαρμογές που ονομάζονται «πασχαλινά αυγά». Το «πασχαλινό αυγό» συνήθως είναι μία εφαρμογή κινούμενης εικόνας, σύντομης διάρκειας,

η οποία ενεργοποιείται μ' έναν μυστικό συνδυασμό πλήκτρων.



### βάση δεδομένων



## careware

Careware είναι ένα λογισμικό που μπορείτε να «κατεβάσετε» στον υπολογιστή σας ελεύθερα από το διαδίκτυο υπό την προϋπόθεση ότι θα κάνετε μια δωρεά σε κάποιο φιλανθρωπικό έργο.

➔ Internet σ33

## configure

Μπορείτε να κάνετε *προσαρμογή των ρυθμίσεων του υπολογιστή* ώστε να ανταποκρίνεται καλύτερα στον τρόπο που δουλεύετε, αλλάζοντας π.χ. το φόντο στην επιφάνεια εργασίας.

➔ background σ54 • desktop σ57

προσαρμογή  
των ρυθμίσεων  
του υπολογιστή



## DOS (disk operating system)

Λειτουργικό σύστημα είναι το πρόγραμμα που φροντίζει τις βασικές λειτουργίες του υπολογιστή. DOS είναι το λειτουργικό σύστημα που χρησιμοποιείται στους περισσότερους προσωπικούς υπολογιστές.

➔ operating system σ30

## driver

*Πρόγραμμα διαχείρισης περιφερειακής συσκευής* είναι ένα πρόγραμμα που χρειάζεται ο υπολογιστής για να επικοινωνήσει με εξωτερικές συσκευές όπως εκτυπωτές ή σαρωτές. Το πρόγραμμα αυτό δίνεται συνήθως σε CD μαζί με τη συσκευή.

➔ CD σ16 • program σ30

## Easter egg

Το *πασχαλινό αυγό* είναι ένα αρχείο κινούμενης εικόνας ή παιχνιδιού που οι σχεδιαστές λογισμικού κρύβουν σ' ένα πρόγραμμα για διασκέδαση. Η πρόσβαση στο πασχαλινό αυγό γίνεται με κωδικό.

➔ password σ81 • program σ30



πασχαλινό αυγό

## encode

*Κρυπτογράφηση ή κωδικοποίηση* είναι η διαδικασία μετατροπής μιας πληροφορίας σε κώδικα ώστε να μη γίνεται κατανοητή από άλλους. Οι προσωπικές πληροφορίες που φυλάσσονται στο διαδίκτυο, όπως τα στοιχεία τραπεζικών λογαριασμών, είναι κωδικοποιημένες για να μη μπορούν να διαβαστούν από άλλους ανθρώπους.

➔ Internet σ33

## Excel

Το Excel είναι ένα γνωστό πρόγραμμα λογιστικών φύλλων. Μπορείτε να το χρησιμοποιήσετε για να δημιουργήσετε λίστες ή πίνακες. Αφορά κυρίως τη διαχείριση οικονομικών δεδομένων.

➔ data σ76 • spreadsheet σ77

Excel



➔ security σ78, 82

## executable file

Εκτελέσιμο αρχείο (.exe) ονομάζεται το αρχείο που εκτελείται από μόνο του όταν το ανοίγετε. Τα προγράμματα εγκατάστασης είναι συνήθως εκτελέσιμα αρχεία. Οι ιοί που φτάνουν στον υπολογιστή σας μέσα από το διαδίκτυο είναι συχνά εκτελέσιμα αρχεία.

➔ file σ58 • install σ29

## Flash

Το πρόγραμμα δημιουργίας και απεικόνισης γραφικών Flash αποτελεί έναν τύπο προγράμματος κινούμενης εικόνας που χρησιμοποιείται στο διαδίκτυο. Πολλά παιχνίδια υπολογιστή είναι προγραμματισμένα σε Flash.

➔ program σ30 • Internet σ33

## freeware

Freeware λέγεται το λογισμικό που παρέχεται εντελώς δωρεάν στο διαδίκτυο.

## icebreaker

«Παγοθραύστη» λέμε ένα πρόγραμμα σχεδιασμένο με σκοπό να διαπεράσει το σύστημα ασφαλείας κάποιου άλλου προγράμματος.

## import

Η εισαγωγή δεδομένων αφορά τη μεταφορά δεδομένων από ένα πρόγραμμα σε ένα άλλο.

➔ data σ76 • program σ30

## install

Όταν κάνετε εγκατάσταση ενός προγράμματος στον υπολογιστή, το πρόγραμμα αποθηκεύεται στον σκληρό δίσκο του. Μετά την εγκατάσταση, μπορείτε πλέον να το χρησιμοποιήσετε.

➔ memory σ19 • program σ30

## Java

Java είναι μια γλώσσα προγραμματισμού που χρησιμοποιείται ευρέως στο διαδίκτυο.

## Javascript

Javascript είναι μια γλώσσα προγραμματισμού που δίνει τη δυνατότητα αύξησης της διαδραστικότητας στις ιστοσελίδες.

## operating system (OS)

Το *λειτουργικό σύστημα* είναι ένα σύνολο προγραμμάτων που ελέγχουν τις βασικές λειτουργίες του υπολογιστή. Το λειτουργικό σύστημα ελέγχει την επιφάνεια εργασίας που επιτρέπει την επικοινωνία με τον υπολογιστή μέσω του πληκτρολογίου και του ποντικιού.

desktop σ57 • PC σ20  
Windows σ31

## patch

Η *επιδιόρθωση* είναι ένα μικρό μέρος λογισμικού που προστίθεται σε ένα πρόγραμμα για να λύσει κάποιο πρόβλημα.

## PDF (portable document format)

Τα αρχεία που δημιουργούνται με το πρόγραμμα Acrobat ονομάζονται αρχεία PDF. Μπορείτε να μετατρέψετε σε αρχεία PDF αρχεία που έχουν δημιουργηθεί σε διαφορετικά προγράμματα.

Acrobat σ25

## pendown

Το *pendown* είναι μια εντολή που μπορείτε να χρησιμοποιήσετε για να προγραμματίσετε το ρομπότ floor turtle. Με την εντολή αυτή, το ρομπότ ζωγραφίζει μια γραμμή στην οθόνη ενώ κινείται.

floor turtle σ17

## Powerpoint

Το Powerpoint είναι ένα πρόγραμμα δημιουργίας και προβολής παρουσιάσεων με εικόνες, διαγράμματα, βίντεο και ήχο.

## program

*Πρόγραμμα* είναι ένα σύνολο εντολών που καθοδηγούν τον υπολογιστή ώστε να διεκπεραιώσει μια συγκεκριμένη εργασία.

## protocol

*Πρωτόκολλο* είναι ένα σύνολο κανόνων οι οποίοι επιτρέπουν στους υπολογιστές να επικοινωνούν και να ανταλλάσσουν πληροφορίες. Όταν π.χ. οι υπολογιστές στέλνουν μηνύματα ηλεκτρονικού ταχυδρομείου, χρησιμοποιούν το πρωτόκολλο Simple Mail Transport, ενώ όταν λαμβάνουν μηνύματα, χρησιμοποιούν το πρωτόκολλο Post Office.



## script

*Script* είναι ένα μικρό κομμάτι υπολογιστικού κώδικα που εκτελεί μία επιμέρους εργασία. Για παράδειγμα, χρησιμοποιώντας ένα script μπορείτε να ανασύρετε τις καταχωρήσεις που αρχίζουν από Α σε μια βάση δεδομένων.

database σ76

## shareware

Shareware είναι το λογισμικό που μπορείτε να δοκιμάσετε δωρεάν. Μετά από κάποια δοκιμαστική περίοδο πρέπει να πληρώσετε για να συνεχίσετε να το χρησιμοποιείτε.

## uninstall

Απεγκατάσταση ενός προγράμματος είναι η ολοκληρωτική αφαίρεσή του από τον υπολογιστή. Οι περισσότερες εφαρμογές συνοδεύονται από ένα ειδικό πρόγραμμα απεγκατάστασης.

install σ29

## UNIX

Το UNIX είναι ένα λειτουργικό σύστημα όπως τα Windows και το Mac OS που χρησιμοποιείται συνήθως στους εξυπηρετητές στο διαδίκτυο, αλλά και σε προσωπικούς υπολογιστές.

operating system σ30  
server σ22

## upload

Ανέβασμα αρχείου είναι η αντιγραφή του αρχείου από τον υπολογιστή σας σ' έναν ιστότοπο.

website σ50



ανέβασμα αρχείου

## vaporware

Πρόγραμμα σε φάση σύλληψης είναι ένα πρόγραμμα που έχει ανακοινωθεί από τον κατασκευαστή αλλά δεν έχει κυκλοφορήσει ακόμη.



πρόγραμμα σε φάση σύλληψης

## Windows®

Windows (με κεφαλαίο W) ονομάζεται το λειτουργικό σύστημα της εταιρείας Microsoft που χρησιμοποιείται στους περισσότερους προσωπικούς υπολογιστές.

operating system σ30 • PC σ20

## winkey

Το winkey είναι ένα εικονίδιο που απεικονίζει συναίσθημα. Μοιάζει με πρόσωπο που κλείνει το μάτι εάν το κοιτάξετε από το πλάι ; )

emoticon σ91

## WinZip

Το WinZip είναι ένα πρόγραμμα που συμπιέζει αρχεία ώστε να καταλαμβάνουν λιγότερο χώρο στη μνήμη του υπολογιστή.

➤ compress σ55

## wizard

Ο *καθοδηγητής* είναι ένα πρόγραμμα που σας καθοδηγεί βήμα-βήμα κατά τη διάρκεια μιας εργασίας. Για παράδειγμα, μπορείτε να χρησιμοποιήσετε έναν καθοδηγητή για να σας βοηθήσει να δημιουργήσετε ένα γράφημα σ' ένα υπολογιστικό πρόγραμμα.

## Word

Microsoft Word ονομάζεται το πιο γνωστό πρόγραμμα επεξεργασίας κειμένου.

➤ word processing σ64, 69

## workaround

Η *παράκαμψη* είναι ένα τέχνασμα για να ξεπεράσετε ένα πρόβλημα σ' ένα πρόγραμμα χωρίς να χρειαστεί να ταλαιπωρηθείτε ξαναγράφοντας το πρόγραμμα από την αρχή.

➤ program σ30

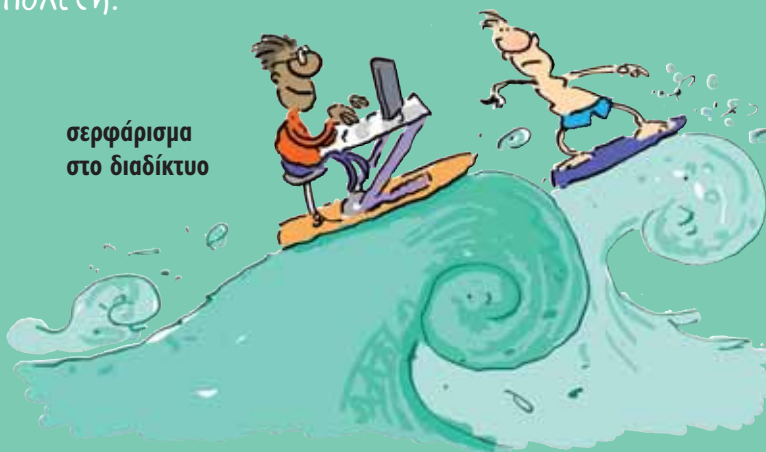


# ICT και Ευρυζωνικό Διαδίκτυο

Οι υπολογιστές βρίσκονται παντού: σε σπίτια, καταστήματα, γραφεία, εργοστάσια, τρένα, αεροπορικές εταιρίες, ακόμα και στους οδικούς σηματοδότες. Το κεφάλαιο αυτό εξηγεί τις πολλές και διαφορετικές χρήσεις ενός ηλεκτρονικού υπολογιστή.

Το Διαδίκτυο (Internet) υπάρχει από την δεκαετία του '80, αλλά τα τελευταία χρόνια έχει γίνει ένας από τους πιο σημαντικούς λόγους χρήσης υπολογιστών. Το Internet είναι ένα παγκόσμιο σύστημα διασυνδεδεμένων δικτύων υπολογιστών το οποίο αποτελείται από εκατομμύρια ιδιωτικών, δημόσιων, ακαδημαϊκών και επιχειρηματικών δικτύων που συνδέονται μεταξύ τους με καλώδια χαλκού, οπτικές ίνες, ασύρματα ή με άλλες τεχνολογίες. Το κεφάλαιο αυτό παρουσιάζει πολλές από τις διαφορετικές χρήσεις του. Παράλληλα εισάγει την έννοια της ευρυζωνικότητας που σημαίνει γρήγορη και συνεχή πρόσβαση στο Διαδίκτυο. Με το Ευρυζωνικό Διαδίκτυο ενημερώνεσαι, επικοινωνείς, εργάζεσαι, διασκεδάσεις. Προσφέρει νέες υπηρεσίες για την υγεία, την εκπαίδευση, τον πολιτισμό, την επιχειρηματικότητα και την εξυπηρέτηση του πολίτη.

σερφάρισμα  
στο διαδίκτυο





### ICT (Τεχνολογία Πληροφορίας και Επικοινωνίας)

Τα αρχικά ICT (Information and Communication Technology) αντιστοιχούν στην Τεχνολογία Πληροφορίας και Επικοινωνίας και αναφέρονται σε όλους τους διαφορετικούς τρόπους με τους οποίους χρησιμοποιούνται οι υπολογιστές και τους σκοπούς για τους οποίους γίνεται αυτή η χρήση.

### ICT στο σχολείο και στο σπίτι

Πιθανότατα χρησιμοποιείτε υπολογιστή στο σχολείο ή στο σπίτι. Στον υπολογιστή μπορείτε να γράψετε μια ιστορία ή να σχεδιάσετε μια εικόνα. Είναι πιο εύκολο να αλλάξετε ή να διορθώσετε μια ιστορία όταν χρησιμοποιείτε ICT. Στην περίπτωση της εικόνας είναι πολύ εύκολο να αλλάξετε τα χρώματα, καθώς και να αντιγράψετε όλα τα τμήματα που σας αρέσουν και να τα χρησιμοποιήσετε ξανά.

Επίσης, μπορείτε να αποθηκεύσετε δεδομένα ή πληροφορίες στον υπολογιστή. Μπορεί να

έχετε βιβλίο διευθύνσεων με τις πληροφορίες όλων των επαφών σας. Μέσω της ICT μπορείτε να οργανώσετε τα δεδομένα αυτά με διαφορετικούς τρόπους – μπορείτε να έχετε τους φίλους σας σε κατάλογο σύμφωνα με το μικρό τους όνομα. Χρησιμοποιώντας ICT είναι εύκολο να διαχειριστείτε διάφορες πληροφορίες. Μπορείτε επίσης να χρησιμοποιήσετε τον υπολογιστή για επικοινωνία. Χρησιμοποιώντας το διαδίκτυο είναι εύκολο να στείλετε ηλεκτρονικό μήνυμα (e-mail) σε ένα φίλο στη Γροιλανδία ή να βρείτε διάφορες πληροφορίες από τη διεθνή βιβλιογραφία ή τα διεθνή μέσα ενημέρωσης.

Με την ICT μπορείτε και να διασκεδάσετε – να παίξετε παιχνίδια στον υπολογιστή, να γράψετε και να ζωγραφίσετε, να ακούσετε και να παίξετε μουσική ή να δείτε μια ταινία.

### ICT παντού

Παντού θα δείτε συστήματα ICT, που χρησιμοποιούνται με διαφορετικούς σκοπούς. Συστήματα ICT χρησιμοποιούνται για την αποθήκευση πληροφοριών ή δεδομένων. Άλλα συστήματα ICT ελέγχουν μηχανήματα σε εργοστάσια που παράγουν αυτοκίνητα, αεροπλάνα ή ηλεκτρονικά συστήματα.

Τα συστήματα ICT χρησιμοποιούνται επίσης και για επικοινωνία. Μεταφέρουν δεδομένα από το ένα μέρος στο άλλο. Το ηλεκτρονικό ταχυδρομείο, η τηλεφωνία, η τηλεόραση, το ραδιόφωνο, η μετάδοση δεδομένων μέσω του Διαδικτύου, είναι υπηρεσίες επικοινωνίας που στηρίζονται στους υπολογιστές.

**στείλτε ηλεκτρονικό μήνυμα σ' ένα φίλο**



## Ευρυζωνικό Διαδίκτυο

Με τον όρο Ευρυζωνικό Διαδίκτυο εννοούμε εύκολη, γρήγορη και μόνιμη σύνδεση στο Διαδίκτυο (Internet) που φέρνει μια σειρά από σημαντικές αλλαγές στην καθημερινή ζωή μας.

## Ευρυζωνική πρόσβαση

Στο παρελθόν, κάθε φορά που θέλατε να συνδεθείτε στο Διαδίκτυο έπρεπε να κάνετε μια τηλεφωνική κλήση, «μπλοκάροντας» την τηλεφωνική σας γραμμή.

Η ευρυζωνική πρόσβαση DSL φέρνει το Διαδίκτυο στο σπίτι ή στο γραφείο, μέσω της κοινής τηλεφωνικής γραμμής. Στην πραγματικότητα, η τηλεφωνική γραμμή χωρίζεται σε δύο τμήματα, όπως ακριβώς ένας αυτοκινητόδρομος χωρίζεται σε λωρίδες κυκλοφορίας. Το ένα τμήμα της γραμμής συνεχίζει, όπως πάντα, να εξυπηρετεί τις τηλεφωνικές κλήσεις, ενώ το άλλο παρέχει γρήγορη και συνεχή πρόσβαση στο Διαδίκτυο. Η ευρυζω-

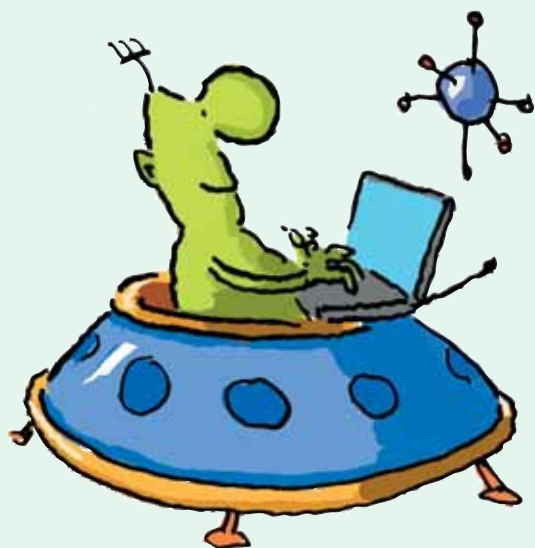
νική πρόσβαση αποτελεί το νέο τρόπο σύνδεσης στο Διαδίκτυο που προσφέρει μόνιμη σύνδεση και πολύ υψηλές ταχύτητες πρόσβασης. Παράλληλα σας δίνει τη δυνατότητα να αναπτύξετε νέες δραστηριότητες στην ενημέρωση, την επικοινωνία, την εργασία και τη διασκέδαση.

Με το Ευρυζωνικό Διαδίκτυο οι ταχύτητες υπερδεκαπλασιάζονται!!! Μπορείτε να «κατεβάσετε» σε λίγα λεπτά ιστοσελίδες και αρχεία για τα οποία πριν λίγο καιρό περιμένετε μερικές ώρες. Παράλληλα, μπορείτε να αναπτύξετε νέες δραστηριότητες, όπως η παρακολούθηση ταινιών (video on demand), οι τηλεφωνικές κλήσεις και οι video-κλήσεις μέσω Διαδικτύου, καθώς και να εκπαιδεύεστε (τηλε-εκπαίδευση) και να εργάζεστε από το σπίτι (τηλε-εργασία).

Τα ευρυζωνικά δίκτυα είναι τόσο σημαντικά για την εποχή μας όσο ήταν οι δρόμοι, τα κανάλια, ο ηλεκτρισμός και ο σιδηρόδρομος τον 19ο αιώνα και οι εθνικές οδοί και το τλέφωνο τον 20ό αιώνα.

## Ηλεκτρονικό έγκλημα

Ορισμένοι άνθρωποι έχουν βρει τρόπους να χρησιμοποιούν την τεχνολογία για να κλέψουν και να προκαλέσουν προβλήματα. Οι χάκερ (κυβερνοπειρατές) «σπάζουν» κωδικούς οι οποίοι προστατεύουν πληροφορίες σε υπολογιστές άλλων και προκαλούν προβλήματα στέλνοντας ιούς ή υποκλέποντας σημαντικά δεδομένα.



δορυφορική  
ευρυζωνικότητα

## address

Διεύθυνση ενός ιστότοπου είναι η ακολουθία γραμμάτων ή αριθμών που σας συνδέει με αυτόν. Η διεύθυνση χωρίζεται σε τμήματα με τελείες και κάθετες γραμμές. Για παράδειγμα, στην ηλεκτρονική διεύθυνση [www.thispage.com](http://www.thispage.com) το πρώτο μέρος αποτελούν τα αρχικά του world wide web (παγκόσμιος ιστός) που περιλαμβάνονται στις περισσότερες ηλεκτρονικές διευθύνσεις. Το δεύτερο μέρος ([thispage](http://thispage)) είναι το όνομα τομέα. Το τελευταίο μέρος περιγράφει το είδος του τομέα. Το «com» σημαίνει commercial, το «org» σημαίνει organisation, ενώ το «gr» σημαίνει ότι ο ιστότοπος βρίσκεται στην Ελλάδα.

website σ50 • world wide web σ52



διεύθυνση

## address book

Ευρετήριο διευθύνσεων είναι το μέρος ενός προγράμματος ηλεκτρονικού ταχυδρομείου όπου μπορείτε να αποθηκεύσετε διευθύνσεις ηλεκτρονικού ταχυδρομείου, τηλεφωνικούς αριθμούς και άλλα στοιχεία επαφής των φίλων σας.

e-mail σ40

## ADSL (Asymmetric Digital Subscriber Line)

Η ασύμμετρη ψηφιακή συνδρομητική γραμμή είναι η πιο διαδεδομένη μορφή ευρυζωνικής σύνδεσης. Με την ADSL είστε μόνιμα συνδεδεμένοι στο διαδίκτυο, ενώ μπορείτε ταυτόχρονα να χρησιμοποιείτε το τηλέφωνο. Υπάρχουν διάφορα είδη ADSL (ADSL1, ADSL2, ADSL2+), ανάλογα με την ταχύτητα που προσφέρουν.

broadband σ37 • data σ76  
digital σ10 • Internet σ33

## attachment

Συνημμένο αρχείο είναι μια εικόνα, ένα πρόγραμμα ή ένα κείμενο που μεταφέρεται μαζί με ένα μήνυμα ηλεκτρονικού ταχυδρομείου. Καλύτερα να μην ανοίγετε συνημμένα αρχεία από άγνωστο αποστολέα, γιατί ίσως περιέχουν ιούς.

e-mail σ40 • program σ30  
virus σ82

## backbone

Ο δικτυακός κορμός είναι ένα σημαντικό μέρος του διαδικτύου. Είναι η κεντρική «λεωφόρος πληροφοριών».

## bandwidth

Το εύρος ζώνης αντιστοιχεί στον όγκο των πληροφοριών που μπορεί να διαχειριστεί η σύνδεση με το διαδίκτυο. Όσο μεγαλύτερο είναι το εύρος ζώνης τόσο πιο γρήγορα μπορείτε να «σερφάρετε».

Internet σ33 • surf σ48  
world wide web σ52

## bitstream

Είναι μια υπηρεσία χονδρικής ευρυζωνικής πρόσβασης, που επιτρέπει στους εναλλακτικούς παρόχους να προσφέρουν στους καταναλωτές υπηρεσίες ευρυζωνικής πρόσβασης στο διαδίκτυο μέσω ADSL, πάνω από τις γραμμές πρόσβασης του βασικού παρόχου (π.χ. ΟΤΕ).

## blog/blogger

Το *διαδικτυακό ημερολόγιο* συνήθως περιέχει προσωπικές καταχωρήσεις στο διαδίκτυο. Αυτός που γράφει σε ένα blog ονομάζεται *blogger*.

## bottom feeder

*Κυβερνοτζαμπατζής* είναι κάποιος που περνάει το χρόνο του σερφάροντας στο διαδίκτυο προσπαθώντας να βρει δωρεάν προγράμματα ή μουσική.

➤ program σ30 • font σ66-67

## bps (bits per second)

Το bps είναι μονάδα μέτρησης της ταχύτητας με την οποία δύο υπολογιστές μπορούν να ανταλλάξουν δεδομένα μέσω του διαδικτύου. Όσο περισσότερα είναι τα bps μιας σύνδεσης τόσο πιο γρήγορη είναι η μετάδοση των δεδομένων. Αυτό είναι σημαντικό όταν θέλετε να ανταλλάξετε αρχεία ήχου ή εικόνας.

➤ bit σ3 • data σ76  
download σ39 • upload σ31

εύρος ζώνης



## broadband

Η *ευρυζωνικότητα* χαρακτηρίζει την τεχνολογία που επιτρέπει τη σύνδεση με το διαδίκτυο με μεγάλες ταχύτητες, κυρίως χάρη στο μεγάλο εύρος συχνοτήτων. Η ευρυζωνική σύνδεση πραγματοποιείται μέσω τηλεφωνικής γραμμής, καλωδιακής τηλεόρασης, σταθερής ασύρματης πρόσβασης, κινητής τηλεφωνίας, αλλά και μέσω δορυφόρου.

➤ dial-up networking σ38

## broken link

*Σπασμένος σύνδεσμος* είναι ένας σύνδεσμος προς μια ιστοσελίδα ή έναν ιστότοπο που δεν λειτουργούν πλέον.

➤ web page σ50 • website σ50

## browser

Ο *φυλλομετρητής* είναι ένα πρόγραμμα που μπορείτε να χρησιμοποιήσετε για να δείτε ιστοσελίδες και για να προσανατολιζέστε στο διαδίκτυο. Γνωστοί φυλλομετρητές είναι οι Internet Explorer, Firefox και Safari.

➤ program σ30

## bulletin board

Ψηφιακός πίνακας ανακοινώσεων είναι ένα μέρος στο διαδίκτυο όπου προβάλονται μηνύματα ή ανακοινώσεις.

## Cable TV

Cable TV είναι ένας ενσύρματος τρόπος μετάδοσης τηλεοπτικού σήματος μέσω καλωδίου (καλωδιακή τηλεόραση). Τα δίκτυα αυτά χρησιμοποιούνται πλέον και για ευρυζωνική σύνδεση στο διαδίκτυο. Δίκτυα αυτού του τύπου δεν διατίθενται στη χώρα μας.

## CAM (computer aided manufacturing)

CAM σημαίνει «μηχανική κατασκευή με τη βοήθεια υπολογιστή». Οι υπολογιστές ελέγχουν τον τρόπο που κατασκευάζονται πολλά πράγματα. Για παράδειγμα, χρησιμοποιούνται για τον έλεγχο ρομπότ που συγκολλούν τα διαφορετικά μέρη ενός αυτοκινήτου.

## chat rooms

Οι αίθουσες συζητήσεων είναι μέρη στο διαδίκτυο όπου οι άνθρωποι μπορούν να συζητήσουν ή να ανταλλάξουν ιδέες, συνήθως για συγκεκριμένα θέματα.

## cobweb site

«Αραχνιασμένος ιστότοπος» είναι ένας πολύ παλιός ιστότοπος που δεν έχει ανανεωθεί για μεγάλο χρονικό διάστημα.



αραχνιασμένος  
ιστότοπος

## contention ratio

Ένδειξη του αριθμού των πελατών που μοιράζονται τη χωρητικότητα του δικτύου ενός παρόχου.

## cookies

Τα cookies (μπισκοτάκια) είναι μικρά κομμάτια πληροφορίας που ένας ιστότοπος αφήνει στον υπολογιστή σας, ώστε εφόσον επανέλθετε στον ιστότοπο, να γνωρίζει ήδη ποιές επιλογές κάνατε στην προηγούμενη επίσκεψή σας. Για παράδειγμα, ένας μουσικός ιστότοπος καταγράφει τις μουσικές σας προτιμήσεις.

 website σ50


## dead link

Είναι ο σύνδεσμος για μια ιστοσελίδα που δεν οδηγεί πουθενά, συνήθως επειδή η ιστοσελίδα δεν υπάρχει πια.

 website σ50

## dial-up networking

Σύνδεση μέσω τηλεφωνικής κλήσης είναι η σύνδεση στο διαδίκτυο με αναλογική συσκευή (modem) και απλή τηλεφωνική γραμμή. Επειδή η σύνδεση μέσω τηλεφωνικής κλήσης είναι αργή, σήμερα έχει πλέον επικρατήσει η ευρυζωνική σύνδεση.

 broadband σ37  
modem σ45

## domain name

Όνομα τομέα είναι η διεύθυνση που φιλοξενεί έναν ιστότοπο.



όνομα τομέα

## download

«Κατέβασμα» είναι η αντιγραφή μέσω διαδικτύου ενός αρχείου από κάποιον ιστότοπο στον υπολογιστή. Πρέπει να είστε βέβαιοι ότι ο ιστότοπος από τον οποίο κατεβάζετε αρχεία είναι ασφαλής γιατί υπάρχει περίπτωση να μεταφέρετε ιούς στον υπολογιστή σας.

program σ30 • virus σ82

## DSL (Digital Subscriber Line)

Η ψηφιακή συνδρομητική γραμμή είναι ένας τύπος ευρυζωνικής σύνδεσης που μεταφέρει δεδομένα μέσω της τηλεφωνικής γραμμής. Με αυτόν τον τρόπο το διαδίκτυο είναι συνεχώς διαθέσιμο.

ADSL σ36 • SDSL σ47

## DSLAM (Digital Subscriber Line Access Multiplexer)

Το DSLAM είναι η συσκευή που χρησιμοποιεί ο πάροχος για την ευρυζωνική σύνδεση των συνδρομητών μιας περιοχής με το διαδίκτυο.

## e-commerce

Ο όρος ηλεκτρονικό εμπόριο χρησιμοποιείται για να περιγράψει την αγορά και την πώληση προϊόντων ή υπηρεσιών μέσω διαδικτύου.



ηλεκτρονικό εμπόριο

## egosurf

Egosurf αποκαλείται η αναζήτηση στο διαδίκτυο αναφορών στο όνομά σας ή συνδέσμων για τον ιστότοπό σας.

website σ50



εγω-σερφάρισμα

Το πρώτο αληθινό ηλεκτρονικό μήνυμα στάλθηκε το 1971. Σήμερα στέλνονται δισεκατομμύρια ηλεκτρονικά μηνύματα κάθε μέρα. Στην αρχή τα ηλεκτρονικά μηνύματα περιείχαν μόνο κείμενο, ενώ σήμερα μπορείτε να στείλετε έγγραφα, εικόνες, μουσική, ακόμη και βίντεο μικρής διάρκειας. Το ηλεκτρονικό μήνυμα είναι πλέον το δημοφιλέστερο είδος επικοινωνίας στον κόσμο.



στέλνοντας ένα ηλεκτρονικό μήνυμα

## Αποστολή ενός ηλεκτρονικού μηνύματος


Όταν στέλνετε ένα ηλεκτρονικό μήνυμα, αυτό ταξιδεύει, μέσω του Διαδικτύου, από τον υπολογιστή σας στον υπολογιστή του παραλήπτη. Αρχικά το μήνυμα πηγαίνει στον εξυπηρετητή ηλεκτρονικού ταχυδρομείου, ο οποίος αποτελεί τη μονάδα διαχείρισης μηνυμάτων στο Διαδίκτυο. Οι περισσότεροι χρήστες που έχουν υπολογιστές στο σπίτι στέλνουν ηλεκτρονικά μηνύματα μέσω του παρόχου υπηρεσιών Διαδικτύου (ISP), ενώ οι μεγάλες εταιρίες διαθέτουν συνήθως δικό τους εξυπηρετητή ο οποίος συνδέεται στο Διαδίκτυο. Στη συνέχεια το μήνυμα ταξιδεύει μέσα από το Διαδίκτυο προς τον εξυπηρετητή του παραλήπτη, που αποθηκεύει το μήνυμα μέχρι να ζητηθεί η μεταφορά του μηνύματος στον υπολογιστή του παραλήπτη.

Μία ηλεκτρονική διεύθυνση χωρίζεται σε δύο τμήματα. Το πρώτο είναι το όνομα του χρήστη στον οποίο ανήκει. Το τμήμα μετά το σύμβολο @ είναι η διεύθυνση του εξυπηρετητή που χρησιμοποιεί.

## Ανεπιθύμητα μηνύματα και ιοί

Ένα από τα μεγαλύτερα προβλήματα του ηλεκτρονικού ταχυδρομείου είναι τα ανεπιθύμητα μηνύματα (spam). Κάθε χρόνο στέλνονται δισεκατομμύρια ανεπιθύμητα μηνύματα, που είναι ενοχλητικά και μερικές φορές επιβλαβή. Τα περισσότερα στέλνονται από σχετικά μικρό αριθμό χρηστών, οι οποίοι όμως είναι δύσκολο να εντοπιστούν, αφού μπορεί να βρίσκονται οπουδήποτε στον κόσμο.

Τα ηλεκτρονικά μηνύματα είναι ο πιο συνηθισμένος τρόπος να προσβληθεί ένας υπολογιστής από ιούς. Οι ιοί είναι μικρά προγράμματα σχεδιασμένα για να προκαλούν πρόβλημα σε υπολογιστές. Συνήθως επισυνάπτονται σε ηλεκτρονικά μηνύματα που φαίνονται αθώα. Ο ασφαλέστερος τρόπος να αποφύγετε τους ιούς είναι να εγκαταστήσετε στον υπολογιστή σας ένα αντι-ικό πρόγραμμα. Επίσης, καλό είναι να μην ανοίγετε μηνύματα από άγνωστους αποστολείς.

 antivirus software 079  
attachment 036 • install 029  
program 030 • server 022  
spam 082 • virus 082

## e-zine

E-zine λέγεται ένα ηλεκτρονικό περιοδικό που μπορείτε να διαβάσετε στο διαδίκτυο.

## forum

Forum είναι ένας άλλος όρος που περιγράφει την υπηρεσία ομάδων συζήτησης ή τις αίθουσες συζητήσεων.

➔ newsgroup σ46  
chat rooms σ38

## frame

Ένα πλαίσιο χωρίζει μια ιστοσελίδα σε διαφορετικές περιοχές, καθεμία από τις οποίες λειτουργεί ως ξεχωριστή ιστοσελίδα.

➔ web page σ50

## fibre optics

Οι οπτικές ίνες είναι «καλώδια» φτιαγμένα από πολύ λεπτές ίνες γυαλιού που προσφέρουν πολύ μεγαλύτερη ταχύτητα μετάδοσης σε σχέση με τα απλά τηλεφωνικά καλώδια και ταυτόχρονα μεταφέρουν πολύ μεγαλύτερο όγκο πληροφορίας. Ένα συννηθισμένο καλώδιο μεταφέρει πληροφορίες με τη μορφή ηλεκτρικών σημάτων, ενώ οι οπτικές ίνες μεταφέρουν πληροφορίες με τη μορφή οπτικών σημάτων. Οι οπτικές ίνες αντικαθιστούν βαθμιαία τα απλά τηλεφωνικά καλώδια. Σήμερα σε πολλές περιπτώσεις δίκτυα οπτικών ινών αντικαθιστούν τα παραδοσιακά τηλεφωνικά δίκτυα και φτάνουν μέχρι το σπίτι του καταναλωτή, οπότε τα δίκτυα αυτά ονομάζονται FTTH (fiber to the home).

## FTP (file transfer protocol)

Το FTP αποτελεί έναν τρόπο μεταφοράς αρχείων από έναν υπολογιστή σε κάποιον άλλο, συνήθως μέσω του διαδικτύου.

➔ file σ58

## FWA (Fixed Wireless Access)

Σταθερή ασύρματη πρόσβαση είναι η σύνδεση που επιτρέπει στους χρήστες να συνδεθούν στο τηλεπικοινωνιακό δίκτυο με ασύρματο τρόπο.

## gateway

Η πύλη είναι ένα είδος εξοπλισμού που συνδέει έναν ή περισσότερους υπολογιστές ενός τοπικού δικτύου με ένα μεγαλύτερο δίκτυο ή με το διαδίκτυο.

## ghost site

Ιστότοπος φάντασμα λέγεται ένας εγκαταλελειμμένος ιστότοπος που δεν έχει διαγραφεί από το διαδίκτυο.

➔ website σ50



ιστότοπος φάντασμα



## Google

Google είναι το όνομα μιας πολύ γνωστής μηχανής αναζήτησης. Στο Google γίνονται εκατομμύρια αναζητήσεις κάθε ημέρα.

➔ search engine σ48

## Googlewacking

Είναι ένα παιχνίδι που παίζεται χρησιμοποιώντας τη μηχανή αναζήτησης Google. Στόχος είναι, χρησιμοποιώντας μόνο δύο λέξεις στην αναζήτηση, να καταλήξετε σε ένα μόνο αποτέλεσμα.

➔ search engine σ48 • website σ50

## gopher

Gopher ονομάζεται ένα απλό πρόγραμμα που χρησιμοποιείται για την αναζήτηση πληροφοριών στο διαδίκτυο. Τα gopher χρησιμοποιούνταν πριν γίνουν γνωστές οι μηχανές αναζήτησης.

## handshake

*Χειραψία* λέγεται μια σειρά διαδικασιών που πραγματοποιεί η συσκευή σύνδεσης (modem) όταν πρόκειται να συνδεθεί ο υπολογιστής σας με το διαδίκτυο.

➔ dial-up networking σ38  
modem σ45

## hit

Hit είναι ένας άλλος όρος που περιγράφει την επίσκεψη σε κάποιον ιστότοπο.

## home page

*Αρχική σελίδα* είναι η πρώτη σελίδα που εμφανίζεται όταν επισκέπτεστε έναν ιστότοπο.

➔ website σ50

αρχική σελίδα



## host

Host λέγεται ένας υπολογιστής που αποθηκεύει πληροφορίες στις οποίες έχουν πρόσβαση άλλοι υπολογιστές συνδεδεμένοι σε αυτόν μέσω του διαδικτύου.

➔ access σ65, 76

## hotlink

*Ενεργή σύνδεση* είναι μια σύνδεση μεταξύ δύο εφαρμογών, όπου η τροποποίηση πληροφοριών στη μια επηρεάζει τη λειτουργία της άλλης.

➔ program σ30

## hot spot

*Ενεργή περιοχή* λέγεται ένας δημόσιος ή ιδιωτικός χώρος, όπως το αεροδρόμιο, μια πλατεία ή ένα βιβλιοπωλείο, όπου παρέχεται συνήθως ελεύθερη ασύρματη σύνδεση με το διαδίκτυο.

➔ wireless network σ51

## html (hypertext markup language)

Html είναι η γλώσσα που χρησιμοποιείται στις περισσότερες ιστοσελίδες. Όταν επισκεφθείτε μια ιστοσελίδα html και από το μενού «προβολή» διαλέξετε την επιλογή «προέλευση», μπορείτε να δείτε τον κώδικα html αυτής της ιστοσελίδας.

## http (hypertext transfer protocol)

Http είναι το πρωτόκολλο που χρησιμοποιείται για την επικοινωνία των υπολογιστών με τις ιστοσελίδες του διαδικτύου.

 address σ36

## hyperlink

Ο *υπερσύνδεσμος* σας επιτρέπει να περάσετε από ένα σημείο μιας ιστοσελίδας ή ενός εγγράφου σ' ένα άλλο, κάνοντας κλικ σε μια επισημειωμένη λέξη ή φράση. Οι μικρογραφίες (thumbnails) έχουν μερικές φορές υπερσυνδέσμους που σας επιτρέπουν να δείτε μια μεγαλύτερη έκδοση της ίδιας εικόνας.

 document σ66 • website σ50

## hypertext

Το *υπερκείμενο* είναι ένα έγγραφο ή κείμενο που περιέχει υπερσυνδέσμους.

## information superhighway

*Λεωφόρος πληροφοριών* είναι μια άλλη ονομασία για το διαδίκτυο.

## Internet address

*Διεύθυνση διαδικτύου* είναι μια άλλη ονομασία για την ηλεκτρονική διεύθυνση.

 address σ36

## Internet worm

Το *διαδικτυακό σκουλήκι* είναι ένα επικίνδυνο πρόγραμμα που φτάνει στον υπολογιστή σας μέσω διαδικτύου και αρχίζει να εξαπλώνεται δημιουργώντας αντίγραφα του εαυτού του.

## intranet

Το *αυτόνομο εσωτερικό δίκτυο* χρησιμοποιείται για την ανταλλαγή πληροφοριών και είναι μια εντοπισμένη εκδοχή του διαδικτύου. Οι εταιρείες, τα πανεπιστήμια και άλλοι οργανισμοί έχουν δικό τους αυτόνομο εσωτερικό δίκτυο.


## IP address

*Διεύθυνση IP* είναι η μοναδική διεύθυνση ενός υπολογιστή συνδεδεμένου στο διαδίκτυο.

 address σ36

## ISP (Internet service provider)

*Πάροχος υπηρεσιών διαδικτύου* (ή, απλώς, *πάροχος*) είναι η εταιρία που παρέχει συνδέσεις στο διαδίκτυο. Οι πάροχοι προσφέρουν πολλές υπηρεσίες, όπως chat rooms και newsgroups.

 chat rooms σ38  
newsgroup σ46

## jitter

Jitter είναι η διακύμανση του χρόνου που χρειάζεται ένα πακέτο δεδομένων για να μεταδοθεί από το PC ενός χρήστη μέχρι τον εξυπηρετητή ενός τρίτου.

 server σ22 • latency σ44

## LAN (local area network)

Τοπικό δίκτυο ονομάζεται ένα δίκτυο υπολογιστών που καλύπτει μια περιοχή μικρής έκτασης, όπως ένα σπίτι, ένα συγκρότημα κτιρίων, αεροδρόμιο κ.λπ..

## latency

Latency είναι ο χρόνος που χρειάζεται ένα πακέτο δεδομένων για να μεταδοθεί από το PC ενός χρήστη μέχρι τον εξυπηρετητή ενός τρίτου.

## link

Σύνδεσμος σημαίνει το ίδιο με τον υπερσύνδεσμο.

 hyperlink σ43

## link rot

Link rot λέγεται το φαινόμενο όπου οι σύνδεσμοι από μια ιστοσελίδα σταδιακά σταματούν να λειτουργούν, εφόσον οι σελίδες στις οποίες οδηγούν αλλάζουν ή παύουν να υπάρχουν.

 web page σ50

καταιγισμός  
μηνυμάτων



## LLU (Local Loop Unbundling)

Αδεσμοποίηση Πρόσβαση στον Τοπικό Βρόχο (ΑΠΤΒ) είναι η δυνατότητα να χρησιμοποιούν άλλοι τηλεπικοινωνιακοί πάροχοι, εκτός του ΟΤΕ, το καλώδιο που συνδέει το χώρο του συνδρομητή με το κέντρο του ΟΤΕ. Μέσω της ΑΠΤΒ οι Έλληνες χρήστες μπορούν να επιλέξουν άλλους παρόχους εκτός του ΟΤΕ για τη σταθερή τηλεφωνία καθώς και για άλλες υπηρεσίες όπως το «γρήγορο ίντερνετ», η τηλεφωνία μέσω διαδικτύου (VoIP) και η συνδρομητική τηλεόραση μέσω διαδικτύου (IPTV).

## local loop

Τοπικός βρόχος είναι το χάλκινο καλώδιο που απαιτείται για τη φυσική τηλεφωνική σύνδεση του χρήστη με το πλησιέστερο κέντρο του ΟΤΕ. Το ίδιο καλώδιο χρησιμοποιείται για την ευρυζωνική σύνδεση.

## mail exploder

Το mail exploder είναι ένα πρόγραμμα που στέλνει το ίδιο μήνυμα σε πολλές διαφορετικές ηλεκτρονικές διευθύνσεις.

 e-mail σ40

## mail storm

Καταιγισμός μηνυμάτων ονομάζεται η πλημμύρα εισερχόμενων μηνυμάτων που υπερφορτώνουν τον υπολογιστή και τον εμποδίζουν να λειτουργήσει σωστά.

## mailbox

Ηλεκτρονική ταχυδρομική θυρίδα είναι ένα αρχείο που λαμβάνει τα μηνύματα ενός συγκεκριμένου χρήστη. Αυτό είναι πολύ χρήσιμο, ειδικά όταν πολλοί χρήστες μοιράζονται τον ίδιο υπολογιστή.

➔ e-mail σ40

## microfilter

Το φίλτρο αυτό τοποθετείται πριν τις τηλεφωνικές συσκευές και το fax για να αποκόψει τον θόρυβο που προέρχεται από τη λειτουργία στις συχνότητες του ADSL.

➔ ADSL modem-router σ36

## microwaves

Τα *μικροκύματα* είναι τα ηλεκτρομαγνητικά κύματα σε υψηλές συχνότητες, που χρησιμοποιούνται για την αποστολή πληροφοριών, επειδή μπορούν να καλύψουν μεγάλες αποστάσεις χωρίς να επηρεαστεί σημαντικά η ποιότητα της πληροφορίας.

## mirror site

Mirror site (*ιστότοπος καθρέπτης*) είναι ένα πιστό αντίγραφο ενός ήδη υπάρχοντος ιστότοπου. Οι δημοφιλείς ιστότοποι έχουν συχνά ιστότοπους καθρέπτες σε άλλα μέρη του κόσμου, επειδή οι μεταφορές αρχείων γίνονται πολύ ταχύτερα από έναν ιστότοπο που βρίσκεται σε μικρότερη απόσταση.

➔ download σ39 • website σ50

## mobile broadband

Η ευρυζωνικότητα μέσω κινητής τηλεφωνίας προσφέρει τη δυνατότητα ευρυζωνικής σύνδεσης στο διαδίκτυο μέσω κινητού τηλεφώνου ή υπολογιστή, οπουδήποτε υπάρχει κάλυψη από το δίκτυο κινητής τηλεφωνίας.



ευρυζωνικότητα  
μέσω κινητής  
τηλεφωνίας

## modem

Το modem είναι μία περιφερειακή συσκευή που επιτρέπει τη σύνδεση ενός υπολογιστή με το διαδίκτυο μέσω τηλεφωνικής κλήσης.

➔ circuit board σ16 • http σ43

## MSN

Το msn messenger είναι ένας τρόπος να συζητήσετε μέσω διαδικτύου σε πραγματικό χρόνο, χρησιμοποιώντας κείμενο, φωνή ή ακόμα και βίντεο.

## navigation

*Πλοήγηση* είναι η διαδικασία που ακολουθείτε για να προσανατολιστείτε στο διαδίκτυο.

## network

*Δίκτυο* αποτελούν ένα σύνολο υπολογιστών και συσκευών που συνδέονται μεταξύ τους. Ενδεικτικοί τύποι δικτύων είναι LAN, WAN, WLAN κ.ά.

➔ LAN σ44 • WLAN σ51

## network card

Η *κάρτα δικτύου* είναι μία διάταξη μέσω της οποίας ένας υπολογιστής συνδέεται σε κάποιο δίκτυο.

➔ circuit board σ16

## newsgroup

Οι *ομάδες συζήτησης* είναι μια υπηρεσία που παρέχει τη δυνατότητα σε χρήστες του διαδικτύου να διαβάσουν μηνύματα ή να καταθέσουν δικά τους χρησιμοποιώντας ένα διαδικτυακό πίνακα ανακοινώσεων.

## NGA (next generation access networks)

Τα *δίκτυα πρόσβασης επόμενης γενιάς* βασίζονται κατά κύριο λόγο σε δίκτυα οπτικών ινών και επιτρέπουν πολύ μεγάλες ταχύτητες πρόσβασης στο διαδίκτυο.



ομάδα συζήτησης

## offline

«Offline» σημαίνει ότι δουλεύετε χωρίς σύνδεση στο διαδίκτυο.

## online

«Online» σημαίνει ότι δουλεύετε συνδεδεμένοι στο διαδίκτυο.

## ping

Το *ping* είναι ένα σήμα που στέλνει ένας υπολογιστής μέσω του διαδικτύου σε κάποιον άλλο υπολογιστή για να ελέγξει εάν επικοινωνεί σωστά.



## pipe

Ο *αγωγός* είναι μια σύνδεση στο διαδίκτυο.

## portal

Πύλη είναι ένας ιστότοπος που λειτουργεί ως ενδιαμέσος για άλλες υπηρεσίες διαδικτύου. Οι περισσότερες πύλες συμπεριλαμβάνουν μηχανή αναζήτησης, ηλεκτρονικό ταχυδρομείο, αίθουσες συζητήσεων, ομάδες συζητήσεων και online αγορές.

➔ chat rooms σ38 • e-mail σ40  
newsgroup σ46  
search engine σ48 • website σ50

## quad play

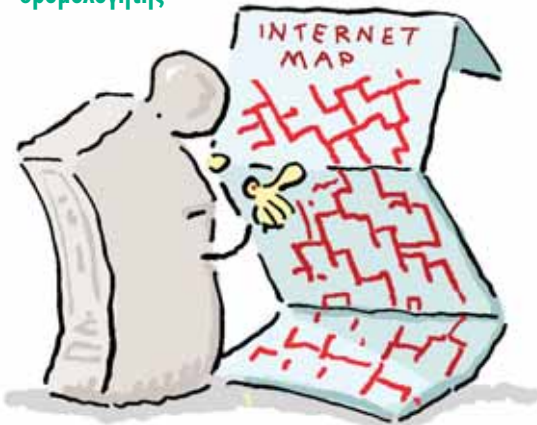
Το Quad play είναι μία εμπλουτισμένη έκδοση του triple play η οποία, επιπλέον, προσφέρει κινητή τηλεφωνία.

➔ triple play σ48

## router

Ο *δρομολογητής* είναι μια συσκευή που επιλέγει την ταχύτερη διαδρομή για την αποστολή πληροφοριών μέσα από ένα σύνολο κόμβων σύνδεσης.

### δρομολογητής



## satellite broadband

Η *δορυφορική ευρυζωνικότητα* είναι η ευρυζωνική σύνδεση στο διαδίκτυο μέσω γεωστατικού δορυφόρου. Η σύνδεση αυτή είναι σημαντικά ακριβότερη από τις άλλες, αλλά πολλές φορές η μόνη δυνατή σε απομακρυσμένες ή δυσπρόσιτες περιοχές.



δορυφορική  
ευρυζωνικότητα

## SDSL (Symmetric Digital Subscriber Line)

Η *Συμμετρική ψηφιακή συνδρομητική γραμμή* είναι μία σύνδεση DSL που χρησιμοποιεί τις απλές τηλεφωνικές γραμμές. Επιτυγχάνει ρυθμούς μεταφοράς μέχρι 3Mbps και λέγεται συμμετρική επειδή η ροή δεδομένων είναι περίπου η ίδια και προς τις δύο κατευθύνσεις. Δεν παρέχει τη δυνατότητα ταυτόχρονης χρήσης φωνής και δεδομένων.

## search engine

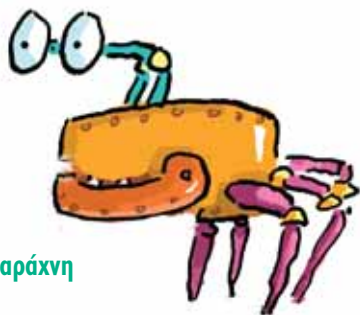
Η *μηχανή αναζήτησης* είναι ένα ειδικό πρόγραμμα που κάνει ευκολότερη την συλλογή πληροφοριών από το διαδίκτυο. Αρκεί να δακτυλογραφήσετε τη λέξη ή φράση που θέλετε να αναζητήσετε στο παράθυρο της μηχανής αναζήτησης και μετά να κάνετε κλικ στην ένδειξη «αναζήτηση». Η μηχανή αναζήτησης ψάχνει στο διαδίκτυο και βρίσκει μια λίστα από ιστότοπους που περιέχουν αυτή τη λέξη ή φράση.

➤ program 030

## spider

Η «*αράχνη*» είναι ένα πρόγραμμα, τμήμα μιας μηχανής αναζήτησης, που ανιχνεύει νέους ιστότοπους στο διαδίκτυο.

➤ program 030 • search engine 048



αράχνη

## surf

«*Σερφάρισμα*» είναι η εξερεύνηση του παγκόσμιου ιστού για ιστότοπους που σας ενδιαφέρουν.



σερφάρισμα

## telecommunications

*Τηλεπικοινωνίες* είναι ο όρος που χρησιμοποιείται για κάθε είδους επικοινωνία σε μεγάλες αποστάσεις με καλώδια, οπτικές ίνες ή ασύρματα. Τα κινητά και σταθερά τηλέφωνα, η τηλεόραση, το ραδιόφωνο και οι εφαρμογές του διαδικτύου αποτελούν υπηρεσίες τηλεπικοινωνιών.

➤ microwaves 045

## teleconferencing

*Τηλεδιάσκεψη* είναι μία διάσκεψη μεταξύ ανθρώπων που δεν βρίσκονται στο ίδιο μέρος. Παλιότερα η τηλεδιάσκεψη ήταν εφικτή μόνο μέσω τηλεφωνικής σύνδεσης. Σήμερα η τεχνολογία επιτρέπει σε ανθρώπους που βρίσκονται στην άλλη άκρη του κόσμου να συνομιλούν αλλά και να βλέπουν ο ένας τον άλλο μέσω της βιντεοδιάσκεψης.

➤ video conferencing 049

## Triple play

Το *triple play* είναι ένα σύνολο υπηρεσιών που περιλαμβάνει τηλεφωνία, ευρυζωνική πρόσβαση στο διαδίκτυο και υπηρεσίες παροχής περιεχομένου μέσω διαδικτύου.

## URL (uniform resource locator)

Το URL είναι μια άλλη ονομασία για τη διεύθυνση διαδικτύου.

## usenet

Το usenet είναι ένας διαδικτυακός πίνακας ανακοινώσεων ελεύθερης πρόσβασης, ο οποίος συντηρείται από εθελοντές που παρέχουν ειδήσεις και ηλεκτρονικά μηνύματα.

## username

Όνομα χρήστη είναι το όνομα που χρησιμοποιείτε για την αναγνώριση της ταυτότητάς σας όταν συνδέεστε στο διαδίκτυο ή σε άλλο δίκτυο υπολογιστών. Συνήθως, για να χρησιμοποιήσετε κάποιο δίκτυο, χρειάζεστε όνομα χρήστη και κωδικό.

➔ network σ46 • password σ81

## VDSL (Very High Speed Digital Subscriber Line)

Η πολύ υψηλής ταχύτητας ψηφιακή συνδρομητική γραμμή είναι μια τεχνολογία που επιτρέπει ταχύτερη μεταφορά δεδομένων από την απλή ADSL.

➔ ADSL σ36

## video conferencing

Βιντεοδιάσκεψη είναι η σύνδεση σε πραγματικό χρόνο με εικόνα και ήχο ανάμεσα σε δύο ή περισσότερους ανθρώπους που δεν βρίσκονται στο ίδιο μέρος. Αρκεί κάθε άνθρωπος ή ομάδα ανθρώπων να έχει ένα τηλέφωνο ή ένα μικρόφωνο και έναν υπολογιστή συνδεδεμένο στο διαδίκτυο

## VoIP (Voice over IP)

Voice over IP ή VoIP είναι υπηρεσία τηλεφωνίας που βασίζεται στο διαδίκτυο (πρωτόκολλο IP). Σύμφωνα με αυτήν, η ομιλία ψηφιοποιείται και δρομολογείται όχι μέσω του παραδοσιακού τηλεφωνικού δικτύου αλλά μέσω του διαδικτύου με αποτέλεσμα τη σημαντική μείωση του κόστους.

## WAP (Wireless Application Protocol)

Πρωτόκολλο ασύρματων εφαρμογών είναι μία μέθοδος που επιτρέπει σε κινητά τηλέφωνα να συνδέονται στο διαδίκτυο.





## webmaster

Webmaster λέγεται εκείνος που έχει την ευθύνη για την ομαλή λειτουργία ενός ιστότοπου. Ο webmaster μπορεί να σχεδιάσει και να δημιουργήσει έναν ιστότοπο από την αρχή και είναι υπεύθυνος για την ενημέρωση των σελίδων και την αντιμετώπιση ενδεχόμενων προβλημάτων.

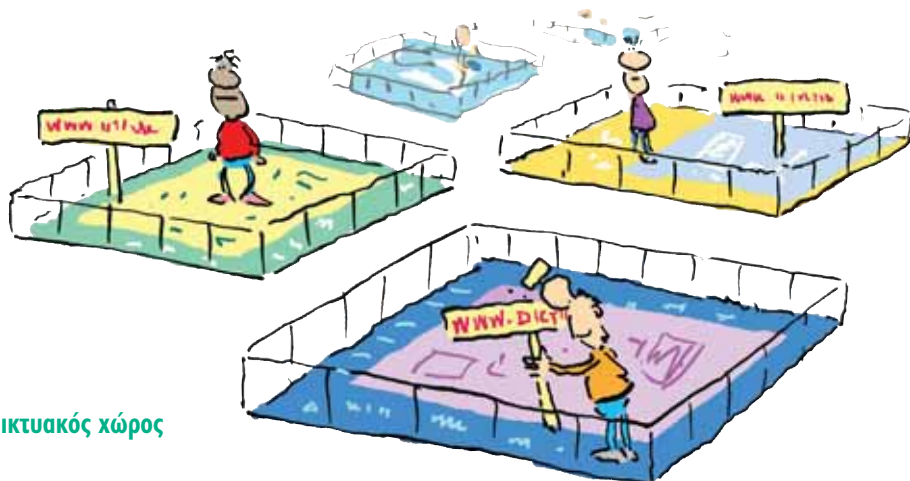
web page σ50 • website σ50



webmaster

## website

Ο *ιστότοπος* είναι μια συλλογή από ιστοσελίδες για ένα συγκεκριμένο θέμα που έχουν δημιουργηθεί από ένα χρήστη ή κάποιον



διαδικτυακός χώρος

οργανισμό. Υπάρχουν δισεκατομμύρια ιστότοποι στο διαδίκτυο.

web page σ50

## web page

Η *ιστοσελίδα* είναι μια σελίδα ενός ιστότοπου.

world wide web σ52

## webcam

Η *κάμερα διαδικτύου* είναι μια μικρή βιντεοκάμερα που μπορείτε να συνδέετε με τον υπολογιστή σας.

## web space

*Διαδικτυακός χώρος* είναι ο χώρος που καταλαμβάνει ένας ιστότοπος στο διαδίκτυο. Οι εταιρείες που παρέχουν σύνδεση με το διαδίκτυο (πάροχοι) προσφέρουν συνήθως και συγκεκριμένο χώρο στο διαδίκτυο δωρεάν ώστε να εγκαταστήσετε το δικό σας ιστότοπο.

website σ50

## WiFi

WiFi είναι μια τεχνολογία ασύρματης επικοινωνίας μεταξύ ηλεκτρονικών συσκευών. Μια από τις πιο συνηθισμένες εφαρμογές του WiFi είναι η ασύρματη πρόσβαση στο διαδίκτυο.

➔ **WLAN**  
(Wireless local area network) σ51



## wireless network

Ασύρματο δίκτυο ονομάζεται ένα δίκτυο στο οποίο το σήμα μεταδίδεται ασύρματα (χωρίς να υπάρχουν καλώδια).

## WLAN (Wireless local area network)

Ασύρματο τοπικό δίκτυο είναι ένα δίκτυο υπολογιστών οι οποίοι επικοινωνούν μεταξύ τους χωρίς καλώδια. Κάθε υπολογιστής έχει μια κάρτα ασύρματου δικτύου ώστε να επικοινωνεί χρησιμοποιώντας ραδιοκύματα.

➔ **router** σ47

## Wimax (Worldwide Inter-operability for Microwave Access)

Wimax είναι μια τεχνολογία ασύρματης μετάδοσης δεδομένων σε μεγάλες αποστάσεις, οι οποίες φτάνουν και σε ορισμένες περιπτώσεις ξεπερνούν τα τριάντα χιλιόμετρα.

ασύρματα δίκτυα



## wireless ADSL modem-router

Είναι μια συσκευή που συνδέει ένα ασύρματο τοπικό δίκτυο υπολογιστών ή έναν υπολογιστή με τον πάροχο υπηρεσιών διαδικτύου μέσω μιας ADSL σύνδεσης.

## world wide web

Ο παγκόσμιος ιστός είναι ένα τεράστιο δίκτυο δισεκατομμυρίων ιστοσελίδων στο διαδίκτυο. Το ξεκίνησε το 1989 ο Tim Berners-Lee ο οποίος ανέπτυξε ένα ειδικό πρωτόκολλο, το http, που είναι ένας τρόπος για να συνδέονται και να επικοινωνούν οι υπολογιστές. Τα περισσότερα έγγραφα web είναι γραμμένα σε γλώσσα html, μια κωδικοποιημένη γλώσσα που μπορούν να καταλάβουν όλοι οι υπολογιστές. Οι χρήστες μπορούν να δουν σελί-

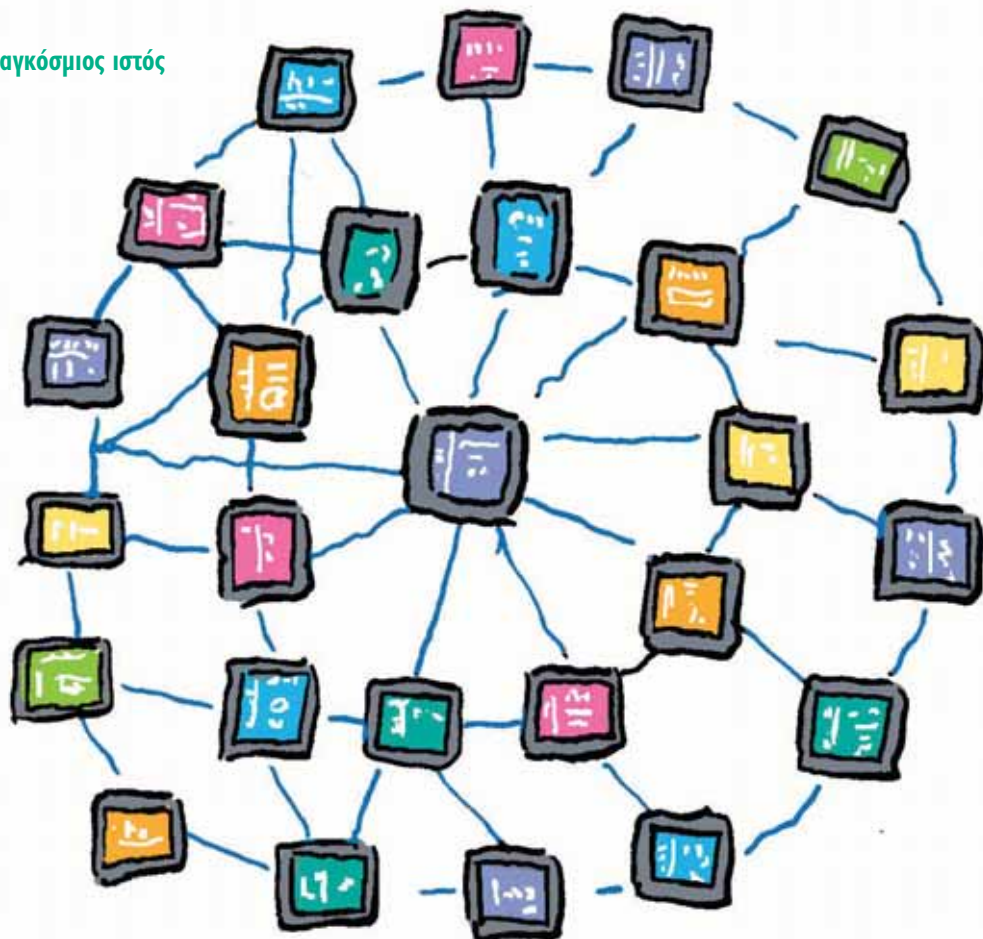
δες στο διαδίκτυο χρησιμοποιώντας κάποιο πρόγραμμα φυλλομετρητή, όπως Internet Explorer, Firefox ή Safari.

browser σ37 • html σ43  
http σ43 • web page σ50

## XML (extensible markup language)

XML είναι μια γλώσσα υπολογιστών που χρησιμοποιείται για τη δημιουργία εγγράφων Web.

παγκόσμιος ιστός



# Χρήση του υπολογιστή

Αυτή η ενότητα αναφέρεται στα μέρη εκείνα του υπολογιστή που δεν σχετίζονται με συγκεκριμένα προγράμματα, όπως η επιφάνεια εργασίας, τα παράθυρα, η μπάρα εργαλείων, το μενού επιλογών, οι φάκελοι και τα αρχεία. Υπάρχουν ακόμα λήμματα σχετικά με το «νοικοκυριό» του υπολογιστή – τα αντίγραφα ασφαλείας και τον από-κατακερματισμό του σκληρού δίσκου. Επίσης θα μάθετε τί μπορεί να πάει στραβά, όπως το «κόλλημα», το «κρέμασμα» και άλλα σοβαρά προβλήματα. Γνωρίζετε τη διαφορά ανάμεσα στην εκκίνηση και την επανεκκίνηση; Μπορείτε να ξεχωρίσετε μια σειριακή από μια παράλληλη θύρα; Ανακαλύψτε τα όλα σε αυτή την ενότητα.

εξαγωγή πληροφοριών  
από τη θύρα του υπολογιστή



## active window

Ενεργό παράθυρο είναι το παράθυρο στο οποίο δουλεύετε. Εάν έχετε πολλά παράθυρα ανοιχτά στην οθόνη σας, το ενεργό παράθυρο βρίσκεται μπροστά από όλα τα άλλα.

 window σ63

## alias

Το *ψευδώνυμο* μπορείτε να το χρησιμοποιήσετε αντί για την ηλεκτρονική διεύθυνση. Στους υπολογιστές Macintosh, η λέξη alias έχει την έννοια της συντόμευσης για ένα φάκελο ή αρχείο.

 address σ36 • file σ58  
folder σ58 • shortcut σ62


## archive

Η *αρχειοθέτηση* αρχείων περιλαμβάνει τη μεταφορά αρχείων που δεν χρησιμοποιούνται συχνά, σ' ένα φάκελο αρχειοθέτησης, ένα CD ή μία δισκέτα. Μοιάζει με το ξεκαθάρισμα που κάνετε στη σοφίτα. Με τον τρόπο αυτό, κερδίζετε χώρο στο σκληρό δίσκο και ο υπολογιστής σας δουλεύει πιο αποδοτικά.

 CD σ16 • floppy disk σ17


## background

Πολλά προγράμματα μπορούν να λειτουργούν στο *παρασκήνιο*. Ο εκτυπωτής σας π.χ. μπορεί να λειτουργεί στο παρασκήνιο. Αυτό σημαίνει ότι ο υπολογιστής εκτελεί μια λειτουργία σ' ένα πρόγραμμα ή εκτυπώνει κάτι, ενώ εσείς κάνετε κάτι άλλο σε διαφορετικό πρόγραμμα.

 program σ30 • printer σ21

## backing up

Η *παραγωγή αντιγράφων ασφαλείας*, όπως και η φροντίδα των δοντιών, είναι ένδειξη σύνεσης. Μπορείτε να δημιουργήσετε αντίγραφα ασφαλείας αποθηκεύοντας τη δουλειά που έχετε κάνει στον υπολογιστή σε ένα CD ή σε άλλου είδους εξωτερική μνήμη. Εάν λοιπόν ο υπολογιστής σας ξαφνικά ανατιναχθεί κατά τη διάρκεια της νύχτας, δεν θα χάσετε όλη σας τη δουλειά.

 external memory σ17  
memory σ19


## backspace

Μπορείτε να βρείτε το *πλήκτρο διαγραφής προς τα πίσω* στην επάνω δεξιά γωνία του πληκτρολογίου. Πάνω στο πλήκτρο θα δείτε την ένδειξη backspace ή Bk Sp. Το πλήκτρο αυτό μετακινεί τον κέρσορα προς τα πίσω, ένα διάστημα κάθε φορά, σβήνοντας γράμματα ή χαρακτήρες που τυχόν βρίσκονται εκεί.

 cursor σ56 • keyboard σ18

## batch file

*Αρχείο εκτέλεσης εντολών* είναι το αρχείο το οποίο περιέχει ένα σύνολο εντολών που εκτελούνται όλες μαζί. Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε τα αρχεία αυτά για να εγκαταστήσετε ένα σύνολο προγραμμάτων στο σκληρό δίσκο του υπολογιστή.

 command σ71 • hard disk σ18  
install σ29 • program σ30

## bookmark

Οι *σελιδοδείκτες* είναι συντομεύσεις για τις αγαπημένες σας ιστοσελίδες. Όταν σημειώσετε μια ιστοσελίδα με σελιδοδείκτη, ο υπολογιστής καταχωρεί την διεύθυνση και σας πάει εκεί κατευθείαν όταν κάνετε κλικ στον συγκεκριμένο σελιδοδείκτη. Επίσης, σελιδοδείκτες υπάρχουν και σε προγράμματα επεξεργασίας κειμένου.

➔ favourites σ58 • web page σ50

## boot

Ο όρος *εκκίνηση* αναφέρεται στην έναρξη της λειτουργίας του υπολογιστή.

εκκίνηση του υπολογιστή



## buttons

Τα *κουμπιά* στο γραφικό περιβάλλον ενός υπολογιστή είναι ένας τρόπος για να επιλέξετε μια εντολή ή μια σειρά εντολών. Όταν π.χ. κάνετε κλικ σε ένα κουμπί, ανοίγει ένα πρόγραμμα ή εμφανίζεται ένα συγκεκριμένο αρχείο.

➔ window σ63

## cache

Η *μνήμη cache* είναι τμήμα της προσωρινής μνήμης του υπολογιστή, που χρησιμοποιείται κυρίως για την αποθήκευση πληροφοριών στις οποίες έχετε συχνή πρόσβαση. Η cache βοηθάει τα προγράμματα να λειτουργήσουν πιο αποδοτικά.

➔ RAM σ21

## clipboard

Η *μνήμη προσωρινής αντιγραφής* αποτελεί κομμάτι της προσωρινής μνήμης του υπολογιστή (RAM). Όταν αντιγράφετε κάποια πληροφορία, αποθηκεύεται στην μνήμη προσωρινής αντιγραφής μέχρι να την επικολλήσετε κάπου αλλού.

➔ copy and paste σ66

## compress

Όταν *συμπίεσετε* ένα αρχείο, γίνεται μικρότερο και καταλαμβάνει λιγότερο χώρο στον υπολογιστή, άρα μπορείτε να το στείλετε μέσω διαδικτύου σε λιγότερο χρόνο. Η συμπίεση είναι πολύ χρήσιμη όταν στέλνετε εικόνες, μουσική ή ταινίες.

➔ e-mail σ40 • zip files σ63

συμπίεση αρχείων



## context-sensitive menu

Το μενού επιλογών που εξαρτάται από τη θέση ή το περιεχόμενο είναι η λίστα που βλέπετε όταν κάνετε δεξί κλικ. Η λίστα αυτή σας ενημερώνει για το τι μπορείτε να κάνετε κάθε φορά στο συγκεκριμένο σημείο της οθόνης. Για παράδειγμα, εάν ο κέρσορας βρίσκεται πάνω από μία λέξη, η λίστα μπορεί να σας δώσει την επιλογή να αλλάξετε τη γραμματοσειρά της συγκεκριμένης λέξης.

font 066-67 • mouse 019

## control panel

Ο πίνακας ελέγχου είναι ένα σύνολο προγραμμάτων εγκαταστημένων στον υπολογιστή που σας επιτρέπουν να αλλάξετε ρυθμίσεις, όπως ημερομηνία και ώρα, όψη της επιφάνειας εργασίας, ταχύτητα με την οποία λειτουργεί το ποντίκι κ.λπ..

desktop 057 • mouse 019  
program 030

## crash

Το «κόλλημα» του υπολογιστή είναι ο τρόμος κάθε χρήστη. Ο υπολογιστής σταματάει να λειτουργεί ενώ κάνετε κάτι πολύ σημαντικό και δυστυχώς, σ' αυτήν την περίπτωση, ούτε τα παρακάλια δεν σώζουν την κατάσταση. Η μόνη «θεραπεία» είναι να επανεκκινήσετε τον υπολογιστή. Το πιθανότερο είναι ότι θα χάσετε όση δουλειά δεν έχετε προλάβει να αποθηκεύσετε.

## cursor

Ο κέρσορας είναι ένα μικρό βέλος ή μια κάθετη γραμμή που αναβοσβήνει. Δείχνει τη θέση του ποντικιού στην οθόνη.

mouse 019

## default

Προεπιλεγμένες ρυθμίσεις είναι οι ρυθμίσεις που τοποθετούνται από το εργοστάσιο σε ένα νέο υπολογιστή ή πρόγραμμα. Για παράδειγμα, ένα πρόγραμμα επεξεργασίας κειμένου θα χρησιμοποιήσει προεπιλεγμένη γραμματοσειρά εκτός εάν την αλλάξετε. Μπορείτε να αλλάξετε αυτές τις ρυθμίσεις ώστε να ταιριάζουν με τις προτιμήσεις σας και τον τρόπο με τον οποίο δουλεύετε.

font 066-67 • program 030  
word processing 064, 69



## defragment

Ο *αποκατακερματισμός* (ενοποίηση των περιοχών) του δίσκου του υπολογιστή είναι κάτι σαν γενική τακτοποίηση. Όταν ο υπολογιστής αποθηκεύει πληροφορίες, τις σκορπίζει σε μικρά κομμάτια στο σκληρό δίσκο. Όταν ο υπολογιστής προσπαθεί να βρει τη φωτογραφία ενός γαϊδουριού, η μύτη μπορεί να είναι σ' ένα μέρος και η ουρά σε άλλο. Η προσπάθεια του υπολογιστή να βρει όλα τα κομμάτια, τον καθυστερεί. Η ενοποίηση φέρνει όλα τα κομμάτια της κατακερματισμένης πληροφορίας πάλι μαζί. Έτσι, ο υπολογιστής λειτουργεί πιο αποδοτικά.

➔ **hard disk σ18**

**τακτοποίηση του δίσκου**



## desktop

Η *επιφάνεια εργασίας* είναι η οθόνη που βλέπετε όταν εκκινήσετε τον υπολογιστή.

## drag and drop

Η *μεταφορά και απόθεση* είναι ένας από τους τρόπους διαχείρισης των φακέλων σας στον υπολογιστή. Με αυτόν τον τρόπο μπορείτε επίσης να μεταφέρετε λέξεις μέσα σε ένα έγγραφο. Πρώτα, τοποθετείτε τον κέρσορα πάνω από οτιδήποτε θέλετε να μεταφέρετε και μετά πιέζε-

τε και κρατάτε το αριστερό κουμπί του ποντικιού. Συνεχίζοντας να πιέζετε το κουμπί μεταφέρετε το αρχείο ή το φάκελο όπου θέλετε. Τέλος, αφήνετε το κουμπί του ποντικιού για να αποθέσετε το αντικείμενο στην καινούργια του θέση.

➔ **document σ66 • file σ58  
folder σ58**

## drive

Ο *οδηγός* είναι μια συσκευή που διαβάζει και συχνά γράφει δεδομένα από ή προς ένα αποθηκευτικό μέσο (σκληρό δίσκο, CD, DVD, δισκέτα). Συνήθως αποτελεί συνώνυμο του αποθηκευτικού μέσου (δίσκος). Ο υπολογιστής δίνει ένα γράμμα στον καθένα από αυτούς τους δίσκους. Οι περισσότεροι υπολογιστές έχουν ένα σκληρό δίσκο. Αυτός είναι συνήθως ο δίσκος C. Επίσης, συνήθως υπάρχει μια θυρίδα για την εισαγωγή CD ή DVD, αλλά μπορείτε να προσαρτήσετε και άλλες συσκευές αποθήκευσης σ' έναν υπολογιστή, καθεμία από τις οποίες εμφανίζεται σαν άλλος δίσκος.

➔ **CD σ16 • DVD σ17  
floppy disk σ17 • hard disk σ18**

## error

Το *σφάλμα* είναι ένα λάθος στο πρόγραμμα, το οποίο συχνά έχει ως αποτέλεσμα να διακοπεί η λειτουργία του.

## export

Η *εξαγωγή* δεδομένων αφορά τη μεταφορά τους από ένα πρόγραμμα σε άλλο.

➔ **data σ76**



## extension

Η επέκταση είναι ένα σύνολο γραμμάτων στο τέλος της ονομασίας ενός αρχείου που επιτρέπουν τον υπολογιστή να αναγνωρίζει τον τύπο του αρχείου. Για παράδειγμα, ένα αρχείο με την επέκταση «.doc» είναι αρχείο του Word.

file 058

## fatal error

Μοιραίο σφάλμα είναι εκείνο που προκαλεί την ξαφνική διακοπή λειτουργίας ενός προγράμματος, με πιθανό αποτέλεσμα να χάσετε τη δουλειά που κάνετε εκείνη την ώρα.

error 057



μοιραίο σφάλμα

## favourites

«Αγαπημένα» είναι μια άλλη λέξη για τους σελιδοδείκτες.

bookmark 055

## file

Ένα αρχείο είναι μια συλλογή από πληροφορίες που έχετε αποθηκεύσει στον υπολογιστή σας. Μπορεί να περιλαμβάνει λέξεις, γραφικά (εικόνες), μουσική, βίντεο ή μπορεί να είναι μια βάση δεδομένων.

database 076

## file extension

Η επέκταση αρχείου είναι ένα σύνολο γραμμάτων στο τέλος της ονομασίας ενός αρχείου που επιτρέπουν στον υπολογιστή να αναγνωρίζει τον τύπο του. Για παράδειγμα, ένα αρχείο με την επέκταση «.doc» είναι αρχείο του Microsoft Word και ένα αρχείο με την επέκταση «.jpg» είναι αρχείο εικόνας. Αν σβηστούν οι επεκτάσεις των αρχείων, μπορεί ο υπολογιστής να μην αναγνωρίζει πια το αρχείο.

word processing 064-69

## firewire

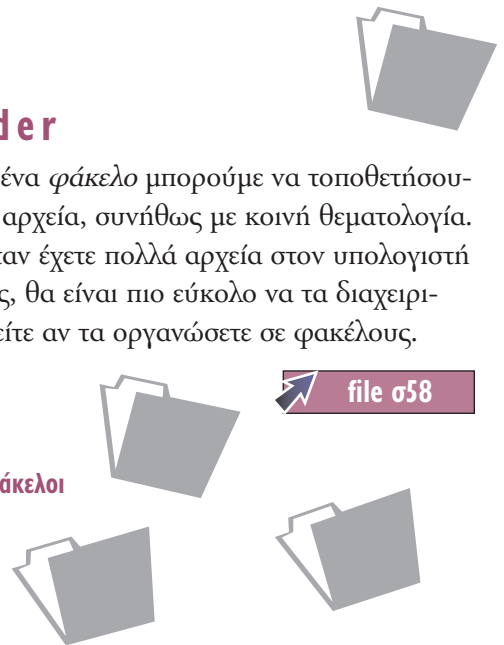
Το πρωτόκολλο μεταφοράς δεδομένων firewire είναι ένας τρόπος ταχύτατης σύνδεσης και μεταφοράς δεδομένων μεταξύ του υπολογιστή και των περιφερειακών συστημάτων (όπως ο εκτυπωτής ή ο σαρωτής).

data 076 • peripheral 020

## folder

Σ' ένα φάκελο μπορούμε να τοποθετήσουμε αρχεία, συνήθως με κοινή θεματολογία. Όταν έχετε πολλά αρχεία στον υπολογιστή σας, θα είναι πιο εύκολο να τα διαχειριστείτε αν τα οργανώσετε σε φακέλους.

φάκελοι



file 058

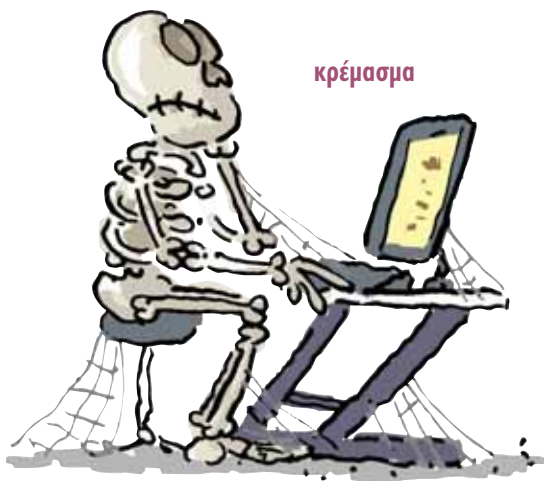
## fragmentation

Κατακερματισμός είναι η διεργασία κατά την οποία σχετικά τμήματα πληροφορίας χωρίζονται και διασκορπίζονται σε διαφορετικές περιοχές του σκληρού δίσκου. Αυτό συμβαίνει σταδιακά όσο πιο πολλές πληροφορίες προστίθενται στο δίσκο. Τελικά, ο κατακερματισμός επιβραδύνει τον υπολογιστή, οπότε πρέπει να κάνετε ενοποίηση των περιοχών του δίσκου.

➔ defragment σ57

## hang

Όταν ο υπολογιστής *κρεμάει*, σταματάει ξαφνικά ό,τι κάνει και περιμένει. Μερικές φορές περιμένει περισσότερες πληροφορίες. Άλλες φορές συνεχίζει να περιμένει για πάρα πολύ ώρα οπότε πρέπει να τον κλείσετε και να κάνετε επανεκκίνηση.



## inactive window

Ανενεργό παράθυρο ονομάζεται οποιοδήποτε παράθυρο εκτός από εκείνο που χρησιμοποιείτε σε μια δεδομένη στιγμή. Τα ανενεργά παράθυρα εμφανίζονται πίσω από τα ενεργά παράθυρα.

## interface

Συσκευή διάδρασης ή αλληλεπίδρασης είναι ένα μέσο που επιτρέπει την επικοινωνία με τον υπολογιστή. Το πληκτρολόγιο είναι μια συσκευή διάδρασης – επικοινωνείτε δακτυλογραφώντας. Το ποντίκι είναι μια άλλη συσκευή διάδρασης – το μετακινείτε και κάνετε κλικ για να επικοινωνήσετε με τον υπολογιστή. Η οθόνη είναι μια συσκευή διάδρασης μέσω της οποίας επικοινωνεί ο υπολογιστής με εσάς.

➔ keyboard σ18 • mouse σ19  
monitor σ19 • user interface σ63



## import

Η εισαγωγή δεδομένων αφορά τη μεταφορά δεδομένων από ένα πρόγραμμα σε ένα άλλο.

## initialize

Η απόδοση αρχικών τιμών εκτελείται κατά τη διαδικασία εκκίνησης ενός προγράμματος.

➔ program σ30

## menu

Μενού είναι η επιλογή των εντολών οι οποίες σχετίζονται με το πρόγραμμα που χρησιμοποιείτε. Όταν κάνετε κλικ με το δεξί κουμπί του ποντικιού, ένα μενού με διαφορετικές επιλογές εμφανίζεται στην οθόνη. Υπάρχει και μια λωρίδα που ονομάζεται μπάρα επιλογών στο πάνω μέρος του παραθύρου ενός προγράμματος. Όταν κάνετε κλικ πάνω σε μια λέξη στο μενού, όπως «αρχείο» ή «επεξεργασία», εμφανίζεται μία λίστα εντολών για να επιλέξετε.

➔ program σ30



## mouseover

Mouseover λέγεται η περιοχή μιας ιστοσελίδας η οποία αλλάζει όταν ο κέρσορας (δείκτης) του ποντικιού περνάει από πάνω της. Μπορεί να είναι κάτι απλό, όπως μια λέξη που αλλάζει χρώμα, ή κάτι πιο περίπλοκο, όπως μια κινούμενη εικόνα.

➔ web page σ50

## parallel port

Η παράλληλη θύρα είναι ένα σημείο σύνδεσης που βρίσκεται στο πίσω μέρος του υπολογιστή στην οποία μπορείτε να συνδέσετε περιφερειακές συσκευές, όπως εκτυπωτές και σαρωτές.

➔ peripheral σ20 • printer σ21  
scanner σ21

## path

Η διαδρομή είναι ένα μοναδικό μονοπάτι το οποίο περιγράφει τη διαδοχή των φακέλων έως την τελική διεύθυνση ενός αρχείου στον υπολογιστή.

➔ address σ36

## pixel

Το βασικό στοιχείο απεικόνισης είναι μία από τις εκατομμύρια μικροσκοπικές κουκίδες που αποτελούν μια οθόνη. Όλα μαζί, τα βασικά στοιχεία απεικόνισης παράγουν το κείμενο, τις εικόνες και τις ταινίες που μπορείτε να δείτε στην οθόνη σας.

➔ monitor σ19

## port

Η θύρα είναι ένα σημείο σύνδεσης στον υπολογιστή από όπου εισέρχονται και εξέρχονται οι πληροφορίες.



## plug-in

Το plug-in είναι πρόσθετο λογισμικό που επεκτείνει τη λειτουργικότητα ενός προγράμματος.

➔ menu σ60 • program σ30  
software σ26

## pull-down menu

Το *εκδιπλούμενο μενού* είναι η λίστα επιλογών που εμφανίζεται όταν κάνετε κλικ σ' ένα σημείο της μπάρας επιλογών.



εκδιπλούμενο  
μενού

## QWERTY

QWERTY είναι ο τύπος διάταξης των πλήκτρων στα περισσότερα πληκτρολόγια. (Τα γράμματα στην επάνω σειρά, από αριστερά, είναι τα Q, W, E, R, T και Y.)

➔ keyboard σ18

πληκτρολόγιο QWERTY



## README file

Ένα αρχείο README συνήθως συνοδεύει αρχεία προγραμμάτων. Περιέχει οδηγίες ζωτικής σημασίας σχετικά με την εγκατάσταση του προγράμματος.

➔ install σ29 • file σ58  
program σ30

## read-only file

Το *αρχείο μόνο για ανάγνωση* είναι ένα αρχείο που μπορείτε να ανοίξετε και να κοιτάξετε, αλλά όχι να αλλάξετε.

➔ file σ58

## reboot

*Επανεκκίνηση* είναι το κλείσιμο και η επανέναρξη λειτουργίας του υπολογιστή.

➔ boot σ55

## screensaver

Η *προστασία οθόνης* είναι μια κινούμενη εικόνα που καταλαμβάνει την οθόνη όταν ο υπολογιστής έχει μείνει ανενεργός για συγκεκριμένη χρονική περίοδο. Αρχικά δημιουργήθηκε για την προστασία της οθόνης. Τώρα πια έχει μοναδικό σκοπό την ψυχαγωγία.


➔ monitor σ19



προστασία οθόνης

## scroll

Κύλιση λέγεται η μετακίνηση προς τα πάνω και προς τα κάτω σ' ένα έγγραφο ή αρχείο. Οι μπάρες κύλισης εμφανίζονται κάτω και στα πλάγια ενός παραθύρου όταν το έγγραφο είναι πολύ μεγάλο για να χωρέσει στην οθόνη και σας επιτρέπουν να μετακινηθείτε πάνω, κάτω, αριστερά ή δεξιά στο έγγραφο.

 document σ66 • file σ58  
window σ63

## shift key

Το shift είναι το πλήκτρο που μπορείτε να χρησιμοποιήσετε όταν π.χ. γράφετε για να αλλάξετε από πεζά σε κεφαλαία.

## shortcut

Η *συντόμευση* είναι ένα εικονίδιο που σας μεταφέρει κατευθείαν σ' ένα αρχείο ή φάκελο ή ανοίγει ένα πρόγραμμα.

 file σ58 • folder σ58

## spacebar

Το *πλήκτρο διαστήματος* είναι το μακρύ πλήκτρο στο μπροστινό μέρος του πληκτρολογίου που εισάγει κενά μεταξύ των λέξεων.

## start menu

Το *μενού έναρξης* βρίσκεται συνήθως στο κάτω αριστερά μέρος της οθόνης στα Windows. Από εκεί μπορείτε να ξεκινήσετε ένα πρόγραμμα, να ανοίξετε τον πίνακα ελέγχου ή να σβήσετε τον υπολογιστή.

 control panel σ56  
Windows® σ31

## startup folder

Ο *φάκελος έναρξης προγράμματος* περιέχει συντομεύσεις για όλα τα προγράμματα που αυτόματα ξεκινούν να λειτουργούν όταν εκκινήσετε τον υπολογιστή.

 folder σ58 • shortcut σ62

## subfolder

Ο *υποφάκελος* είναι ένας φάκελος μέσα σε έναν άλλο φάκελο.


 folder σ58

## task manager

*Διαχειριστής προγραμμάτων* είναι ένα πρόγραμμα που περιέχει σε λίστα όλες τις εργασίες τις οποίες διεκπεραιώνει ο υπολογιστής τη δεδομένη στιγμή. Μπορείτε να το χρησιμοποιήσετε για να τερματίσετε ένα πρόγραμμα που δεν λειτουργεί σωστά.

## taskbar

Η *μπάρα εκκίνησης προγραμμάτων* βρίσκεται συνήθως στο κάτω μέρος της οθόνης. Περιέχει την μπάρα έναρξης, συντομεύσεις για προγράμματα και εικονίδια προγραμμάτων που βρίσκονται σε λειτουργία.

 icon σ74 • program σ30  
shortcut σ62 • start menu σ62

## template

Το *πρότυπο έγγραφο* χρησιμοποιείται ως μοντέλο για τη δημιουργία άλλων εγγράφων. Για παράδειγμα, ένα πρότυπο έγγραφο αλληλογραφίας περιέχει το όνομα και τη διεύθυνσή σας.

## title bar

Η *μπάρα τίτλου* βρίσκεται στο πάνω μέρος ενός ανοιχτού παραθύρου. Περιέχει το όνομα του αρχείου, καθώς και τα κουμπιά που ελέγχουν το μέγεθός του.

file σ58

## toolbar

Η *μπάρα εργαλείων* περιέχει κουμπιά για την εκτέλεση εντολών που χρησιμοποιούνται συχνά σ' ένα πρόγραμμα.

command σ71

## USB (universal serial bus)

Η θύρα USB αποτελεί έναν τρόπο σύνδεσης περιφερειακών συσκευών με τον υπολογιστή που επιτρέπει τη μεταφορά δεδομένων με πολύ γρήγορους ρυθμούς.

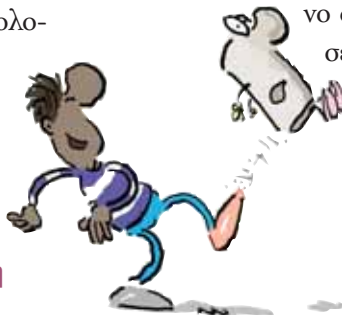
## user interface

Με τις *συσκευές διάδρασης χρήστη* μπορείτε να δείτε ή να ακούσετε τις πληροφορίες που παράγει ένας υπολογιστής. Συνήθως είναι η οθόνη – ή τα ηχεία, όταν πρόκειται για ήχο.

## warm boot

*Επανεκκίνηση* είναι η επανέναρξη της λειτουργίας του υπολογιστή χωρίς διακοπή της τροφοδοσίας.

επανεκκίνηση



## wildcard

Ο *χαρακτήρας μπαλαντέρ* είναι ένας χαρακτήρας, συνήθως το αστεράκι, τον οποίο μπορείτε να χρησιμοποιήσετε για να αντικαταστήσετε ένα ή περισσότερα γράμματα ή αριθμούς όταν ψάχνετε κάτι σε μια μηχανή αναζήτησης. Για παράδειγμα, εάν δεν ήσασταν σίγουροι για την ορθογραφία του ονόματος Katherine ή Catherine, θα μπορούσατε να γράψετε «\*atherine».

search engine σ48

## window

*Παράθυρο* είναι ένα κουτί στο οποίο εμφανίζεται το αρχείο ή το πρόγραμμα που χρησιμοποιείτε. Μπορείτε να ανοίξετε πολλά προγράμματα σε διαφορετικά παράθυρα την ίδια στιγμή. Χρησιμοποιώντας την *μπάρα εκκίνησης προγραμμάτων* μπορείτε να φέρετε το πρόγραμμα που θέλετε μπροστά από τα υπόλοιπα. Αυτό θα είναι το ενεργό παράθυρο.

file σ58 • mouse σ19  
program σ30

## zip files

*Συμπιεσμένα αρχεία* λέγονται τα αρχεία που έχουν συμπεστεί με το πρόγραμμα WinZip ή άλλο αντίστοιχο πρόγραμμα. Για να μπορέσετε να δείτε ένα συμπιεσμένο αρχείο πρέπει πρώτα να το αποσυμπέσετε, δηλαδή να το επαναφέρετε στο αρχικό του μέγεθος.

compress σ55  
program σ30 • WinZip σ32

## Επεξεργασία κειμένου


Έχετε πιθανόν χρησιμοποιήσει τον υπολογιστή σας για να γράψετε προσωπικά πράγματα ή κείμενα για τη δουλειά σας. Σ' αυτή την περίπτωση χρησιμοποιήσατε κάποιο πρόγραμμα επεξεργασίας κειμένου. Εάν ήξελετε να ετοιμάσετε κάτι σαν φυλλάδιο ή μικρό βιβλίο, με συνδυασμό κειμένων και εικόνων, θα χρειαστεί να χρησιμοποιήσετε ένα πρόγραμμα επιτραπέζιας τυπογραφίας (DTP). Τι γνωρίζετε για τις γραμματοσειρές serif και sans serif; Για τις κεφαλίδες και τα υποσέλιδα; Ξέρετε να μορφοποιήσετε ένα κείμενο ή να δημιουργήσετε φύλλα τεχνοτροπίας; Μπορείτε να μάθετε για όλα τα παραπάνω σε αυτήν την ενότητα.



η αντιγραφή και η επικόλληση  
είναι εύκολη μ' έναν υπολογιστή

## access

*Πρόσβαση* σημαίνει επιτρεπόμενη είσοδος σε ένα πρόγραμμα, ένα αρχείο ή μια ιστοσελίδα. Μερικές φορές μπορεί να έχετε πρόσβαση στο αρχείο μόνο για ανάγνωση. Δηλαδή μπορείτε να το διαβάσετε αλλά όχι να το τροποποιήσετε ή να το διαγράψετε. Για να έχετε πρόσβαση σε κάποια προγράμματα ή ιστοσελίδες, μπορεί να χρειάζεστε κωδικό.

 program σ30 • file σ58  
web page σ50

## align

*Ευθυγράμμιση* είναι η διαδικασία κατά την οποία οι γραμμές σε μια παράγραφο ή σε μια σελίδα ενός κειμένου στοιχίζονται η μία πάνω από την άλλη.

Αυτή η γραμμή είναι στοιχισμένη αριστερά.

Αυτή η γραμμή είναι στοιχισμένη δεξιά.

Μερικές φορές οι γραμμές στοιχίζονται και από τις δυο πλευρές, όπως εδώ. Κάθε γραμμή έχει το ίδιο μήκος αφού γίνουν μικρές προσαρμογές των διαστημάτων ανάμεσα στις λέξεις.

 type σ69

## antialiasing

*Εξομάλυνση ορίων γραφικών* ονομάζεται η λειτουργία την οποία πραγματοποιεί το πρόγραμμα ενός υπολογιστή έτσι ώστε να φαίνονται ομαλά τα όρια των γραμμάτων. Εάν μεγεθύνετε πολύ τα γράμματα, θα δείτε ότι αποτελούνται από εκατομμύρια

τετραγωνάκια που ονομάζονται pixels. Αυτό σημαίνει, π.χ. ότι οι καμπύλες του «ς» δεν είναι ομαλές. Η εξομάλυνση ορίων γραφικών εξομαλύνει τις προεξοχές, ώστε τα γράμματα να φαίνονται καθαρά.

 pixel σ60

## bold

*Έντονη γραφή* μπορείτε να χρησιμοποιήσετε για να κάνετε κάποιες λέξεις να ξεχωρίζουν, όπως για παράδειγμα σε μια επικεφαλίδα. **Αυτές οι λέξεις είναι γραμμένες σε έντονη γραφή.**

 type σ69

## case

Το *είδος στοιχείων* σας δίνει πληροφορίες σχετικά με το αν τα γράμματα είναι κεφαλαία ή πεζά.


## case sensitive

Οι κωδικοί, στους οποίους είναι σημαντικό το είδος στοιχείων, πρέπει να δακτυλογραφηθούν στο κατάλληλο είδος (κεφαλαία ή πεζά) για να λειτουργήσουν. Εάν, δηλαδή, ο κωδικός είναι «κωΔικός» και εσείς δακτυλογραφήσετε «κωδικός», δεν θα λειτουργήσει.

 password σ81

## centre

*Κεντράρισμα* είναι μια εντολή που χρησιμοποιείται στην επεξεργασία κειμένου. Αν δώσετε εντολή να κεντραριστεί ένα κείμενο, θα μεταφερθεί στη μέση της σελίδας.

 command σ71 • text σ68



## character

Ένας *χαρακτήρας* είναι οποιοδήποτε γράμμα, αριθμός ή σύμβολο μπορείτε να δακτυλογραφήσετε στο πληκτρολόγιο.

keyboard σ18

## copy and paste

*Αντιγραφή και επικόλληση* είναι μια από τις πιο χρήσιμες λειτουργίες του υπολογιστή, με την οποία μπορείτε να δημιουργήσετε όμοια αντίγραφα λέξεων ή εικόνων και μετά να επικολλήσετε αυτές τις λέξεις ή εικόνες σε άλλο σημείο.

function keys σ72

αντιγραφή  
και επικόλληση



## cut

*Αποκοπή* είναι η αφαίρεση μιας εικόνας ή κάποιων λέξεων από ένα αρχείο που επεξεργάζεστε. Το κομμάτι που έχει αποκοπεί αποθηκεύεται στη μνήμη της προσωρινής αντιγραφής. Αυτό σημαίνει ότι μπορεί να επικολληθεί κάπου αλλού, στο ίδιο αρχείο ή ακόμα και σε κάποιο άλλο πρόγραμμα.

copy and paste σ66  
clipboard σ55

## desktop publishing (DTP)

Με ένα πρόγραμμα *επιτραπέζιας τυπογραφίας* μπορείτε να δημιουργήσετε στον υπολογιστή σας βιβλία ή φυλλάδια με επαγγελματική όψη, συνθέτοντας σελίδες με κείμενο και εικόνες.

## document

*Έγγραφο* είναι ένα αρχείο λέξεων ή και εικόνων που μπορείτε να επεξεργαστείτε ή να τροποποιήσετε εάν θέλετε.

file σ58

## field

Σε μια βάση δεδομένων το *πεδίο* είναι ο χώρος στον οποίο τοποθετείται ένα κομμάτι πληροφορίας.

## font

*Γραμματοσειρά* είναι ένα αλφάβητο σχεδιασμένο σε συγκεκριμένο στυλ. Οι δύο κυριότερες κατηγορίες γραμματοσειρών ονομάζονται serif και sans serif.

# F

*Μια γραμματοσειρά serif. Οι γραμμές που προεξέχουν στις γωνίες λέγονται ακρεμόνες (serif).*

# F

*Η γραμματοσειρά sans serif δεν έχει ακρεμόνες (serif).*

Arial	Comic Sans
Times	<b>Snap</b>
Gill Sans	<b>Impact</b>
Goudy	Papyrus

COPPERPLATE  
Eurostyle

☙ ™ Ω Ω Ω Ω Ω Ω Ω Ω (Webdings)

μερικές γραμματοσειρές


## footer

Υποσέλιδο είναι η περιοχή στο κάτω μέρος της σελίδας ενός εγγράφου, όπου συνήθως μπαίνει η σελιδαρίθμηση. Οι πληροφορίες που βάζετε στο υποσέλιδο εμφανίζονται σε κάθε σελίδα του εγγράφου.

 header σ67

## format

Μορφοποίηση είναι ο σχεδιασμός ενός εγγράφου ώστε να δείχνει όπως ακριβώς θέλετε. Μπορείτε να μορφοποιήσετε ένα έγγραφο αλλάζοντας τη γραμματοσειρά, τα χρώματα ή τη διάταξη του κειμένου. Μία άλλη σημασία της μορφοποίησης αφορά την προετοιμασία ενός δίσκου για την αποθήκευση πληροφοριών. Συνήθως πρέπει να μορφοποιήσετε τις δισκέτες, τα CD και τα DVD πριν μπορέσετε να αποθηκεύσετε πληροφορίες σε αυτά.

 CD σ16 • document σ66  
DVD σ17 • floppy disk σ17

## header

Η κεφαλίδα είναι η περιοχή στο πάνω μέρος της σελίδας ενός εγγράφου. Οι πληροφορίες που έχετε βάλει στην κεφαλίδα εμφανίζονται σε κάθε σελίδα του εγγράφου.

 footer σ67

## highlight

Το *μαρκάρισμα* μας επιτρέπει να τονίσουμε μία λέξη ή ένα κείμενο ξεχωρίζοντάς τα με ένα χρωματιστό φόντο.

## indent

Η *αύξηση περιθωρίου* χρησιμοποιείται στην επεξεργασία κειμένου. Η αύξηση του περιθωρίου σε μια γραμμή κειμένου σημαίνει ότι η γραμμή θα ξεκινάει λίγο πιο μέσα από την άκρη της σελίδας. Συχνά αυξάνουμε το περιθώριο της πρώτης γραμμής κάθε νέας παραγράφου.

## mail merge

Συγχώνευση αλληλογραφίας είναι μια λειτουργία του προγράμματος επεξεργασίας κειμένου. Παράγει αυτόματα αντίγραφα του κειμένου μιας επιστολής, με διαφορετική διεύθυνση στο καθένα.

## mailing list

Ο *κατάλογος αποδεκτών* είναι μια λίστα ηλεκτρονικών διευθύνσεων στις οποίες στέλνεται αυτόματα το ίδιο ηλεκτρονικό μήνυμα.

 e-mail σ40

## OCR (optical character recognition)

Το πρόγραμμα *οπτικής αναγνώρισης χαρακτήρων* μπορεί να αναγνωρίσει λέξεις τυπωμένες πάνω σε χαρτί. Μετατρέπει τις λέξεις σε ένα ψηφιακό έγγραφο που μπορείτε στη συνέχεια να επεξεργαστείτε στον υπολογιστή.

digital σ10

οπτική  
αναγνώριση  
χαρακτήρων



## RTF (rich text format)

Η μετατροπή ενός αρχείου σε rtf αποτελεί έναν τρόπο να μετατρέψετε ένα έγγραφο από πρόγραμμα επεξεργασίας κειμένου σε μορφή συμβατή με άλλα προγράμματα.

## spellchecker

Ο *ορθογράφος* είναι μια λειτουργία του προγράμματος επεξεργασίας κειμένου. Ελέγχει την ορθογραφία των λέξεων που δακτυλογραφείτε. Υπάρχει και λειτουργία ελέγχου της γραμματικής, κατά την οποία ελέγχεται εάν οι προτάσεις του κειμένου είναι γραμματικά σωστές.

word processing σ69

## sans serif font

Η *γραμματοσειρά χωρίς ακρεμόνες* είναι τύπος γραμματοσειράς χωρίς ουρίτσες στις άκρες του γράμματος (ακρεμόνες). Οι γραμματοσειρές Arial και Helvetica είναι από τις πιο γνωστές γραμματοσειρές χωρίς ακρεμόνες.

E

γραμματοσειρά Sans serif

## serif font

Η *γραμματοσειρά με ακρεμόνες* είναι ένας τύπος γραμματοσειράς που έχει ουρίτσες στις άκρες κάθε γράμματος, οι οποίες ονομάζονται ακρεμόνες. Οι γραμματοσειρές Times και Garamond είναι από τις πιο γνωστές γραμματοσειρές με ακρεμόνες.

E

γραμματοσειρά serif

## style sheet

Η *περιγραφή του τρόπου εμφάνισης* ενός κειμένου περιέχει πληροφορίες για τα περιθώρια σελίδων, την κεφαλίδα και το υποσέλιδο, καθώς και για τη διαμόρφωση του κειμένου που υπάρχει στο έγγραφο.

## text

*Κείμενο* είναι οι λέξεις σε μια σελίδα ή ένα έγγραφο. Πολλά είδη εγγράφων περιέχουν συνδυασμό γραφικών και κειμένου.

document σ66

## type

Ο τύπος χαρακτήρων είναι μια άλλη λέξη για τα έντυπα γράμματα. Ο τύπος χαρακτήρων αναφέρεται στην όψη ή το στυλ μιας συγκεκριμένης γραμματοσειράς. Υπάρχουν πολλοί διαφορετικοί τύποι χαρακτήρων. Χωρίζονται σε δύο κύριες κατηγορίες: serif και sans serif.

### γραμματοσειρές serif

ABCDEF G  
ABCDEF G  
1234567890

ABCDEF G  
abcdefg  
1234567890

ABCDEF G  
ABCDEF G  
1234567890

ABCDEF G  
abcdefg  
1234567890

*ABCDEF G*  
*abcdefg*  
*1234567890*

ABCDEF G  
abcdefg  
1234567890

### γραμματοσειρές sans serif

ABCDEF G  
abcdefg  
1234567890

ABCDEF G  
abcdefg  
1234567890

ABCDEF G  
abcdefg  
1234567890

ABCDEF G  
abcdefg  
1234567890


ABCDEF G  
abcdefg  
1234567890

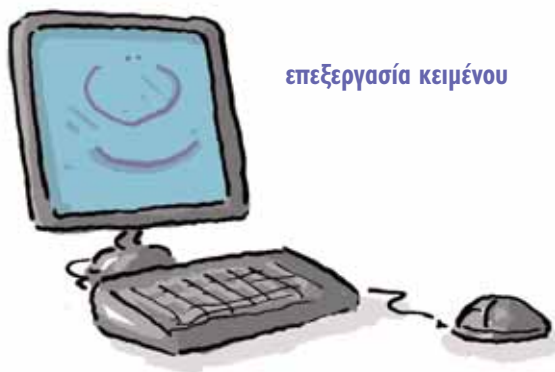
ABCDEF G  
abcdefg  
1234567890



sans serif σ68 • serif font σ68

## word processing

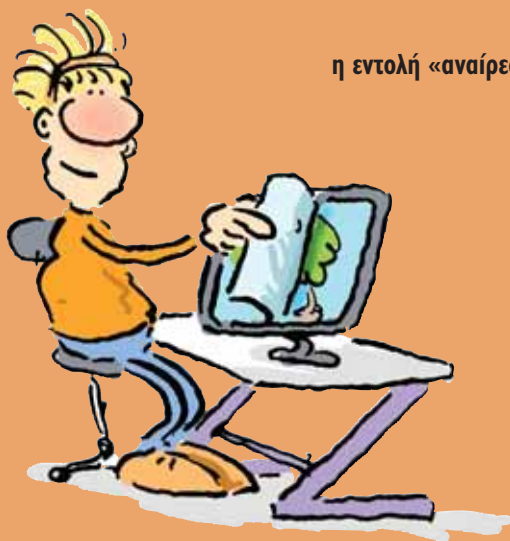
Η επεξεργασία κειμένου αφορά τη διαχείριση κειμένου στον υπολογιστή. Τα πρώτα προγράμματα επεξεργασίας κειμένου ήταν απλά. Ήταν σχεδιασμένα έτσι ώστε να μπορεί κανείς να χρησιμοποιήσει τον υπολογιστή σαν γραφομηχανή. Μ' ένα σύγχρονο πρόγραμμα επεξεργασίας κειμένου μπορείτε να κάνετε πολύ περισσότερα, εφόσον διαθέτει μεγάλο εύρος γραμματοσειρών οπότε μπορείτε να χρησιμοποιήσετε διαφορετικά είδη γραφής. Μπορείτε να αλλάξετε το μέγεθος των γραμμάτων ή το χρώμα τους. Μπορείτε να τα τοποθετήσετε σε χρωματιστό φόντο ή σε φόντο με υφή. Μπορείτε επίσης να ζωγραφίσετε απλά σχήματα όπως αυτό εδώ . Τέλος μπορείτε και να εισάγετε εικόνες σ' ένα έγγραφο. Τα προγράμματα επεξεργασίας κειμένου χρησιμεύουν για να γράψετε οτιδήποτε, από ένα γράμμα ή ένα ηλεκτρονικό μήνυμα μέχρι ένα βιβλίο.



# Εντολές

Μπορεί να μη καταλαβαίνετε ότι δίνετε στον υπολογιστή εντολές. Αλλά σχεδόν τα πάντα που κάνετε στον υπολογιστή σας γίνονται μέσω κάποιου είδους εντολών. Όταν πατάτε ένα πλήκτρο χράμματος, δίνετε εντολή στον υπολογιστή να δείξει το χράμμα αυτό στην οθόνη. Εάν πατήσετε το πλήκτρο διαγραφής, δίνετε εντολή στον υπολογιστή να ξεφορτωθεί κάτι. Αυτή η ενότητα συμπεριλαμβάνει πολλές από τις εντολές τις οποίες χρησιμοποιείτε στον υπολογιστή κάθε μέρα, καθώς και ορισμένες απλές εντολές που χρησιμοποιούν οι προγραμματιστές, όπως το «και» (and) και το «ή» (or).

η εντολή «ανάίρεση»



## abort

*Ματαίωση* ενός προγράμματος σημαίνει την απότομη διακοπή της λειτουργίας του. Συνήθως αυτό γίνεται όταν το πρόγραμμα δεν λειτουργεί σωστά. Εάν ματαιώσετε ένα πρόγραμμα, είναι πιθανόν να χάσετε τη δουλειά που κάνατε. Γι' αυτόν το λόγο, είναι σημαντικό να αποθηκεύετε τη δουλειά σας τακτικά.

 program σ30 • save σ74

## AND

Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε το AND («και») όταν ψάχνετε για κάτι χρησιμοποιώντας παραπάνω από μία λέξη. Συνεπώς μια αναζήτηση «μαύρη AND γάτα» θα ανασύρει οτιδήποτε για μαύρες γάτες από την βάση δεδομένων. Στις περισσότερες μηχανές αναζήτησης στο διαδίκτυο, δεν είναι απαραίτητο να βάλετε τη λέξη AND.

 database σ76

## burn

*Εγγραφή* λέγεται η αποθήκευση δεδομένων σ' ένα CD ή DVD.

 CD σ16 • DVD σ17


## clear

Το «clear» είναι μία εντολή που έχει την ίδια λειτουργία με το «delete» (εντολή διαγραφής).

 delete σ71

## click

Το *κλικ* είναι μια δράση που πραγματοποιείται με τα κουμπιά του ποντικιού. Συνήθως, ένα κλικ δίνει μια εντολή, διπλό κλικ ανοίγει ένα πρόγραμμα, ενώ ένα δεξί κλικ ανοίγει μενού επιλογών.

 mouse σ19 • menu σ60  
program σ30

## command

*Εντολή* είναι κάθε οδηγία που δίνετε στον υπολογιστή. Η «εκτύπωση», η «διαγραφή» και η «αποθήκευση» είναι όλες εντολές.

## delete

*Διαγραφή* ενός αντικειμένου σημαίνει την αφαίρεσή του από τον υπολογιστή.

## double-click

Το *διπλό κλικ* είναι ένας τρόπος να ανοίξετε ένα αρχείο ή έναν φάκελο. Κάνετε διπλό κλικ με το αριστερό κουμπί του ποντικιού όταν ο κέρσορας βρίσκεται πάνω στο αρχείο ή τον φάκελο που θέλετε να ανοίξετε.

 file σ58 • folder σ58 • cursor σ56

## edit

Η *επεξεργασία* περιλαμβάνει την αλλαγή ή διόρθωση κάποιου πράγματος. Για παράδειγμα, μπορείτε να επεξεργαστείτε το κείμενο ενός εγγράφου ή τις οδηγίες ενός προγράμματος.

## enter

Το enter είναι ένα μεγάλο πλήκτρο στη δεξιά πλευρά του πληκτρολογίου. Συνήθως έχει γραμμένη τη λέξη enter και ένα βέλος. Μπορείτε να πατήσετε το κουμπί αυτό όταν θέλετε να πείτε «ναι» σε κάτι. Για παράδειγμα, μπορεί να σας δοθεί η επιλογή «αποθήκευσης» μιας εικόνας, οπότε πατώντας enter, επιβεβαιώνετε ότι θέλετε να την αποθηκεύσετε. Τέλος, σε ένα έγγραφο, πατώντας το enter πηγαίνετε σε νέα γραμμή.


 document σ66 • keyboard σ18

## find and replace

*Εύρεση και αντικατάσταση* είναι μια εντολή που υπάρχει στα περισσότερα προγράμματα επεξεργασίας κειμένου. Με την εντολή «εύρεση» μπορείτε να βρείτε λέξεις ή χαρακτήρες μέσα σ' ένα έγγραφο. Στη συνέχεια, με την εντολή «αντικατάσταση», μπορείτε να αντικαταστήσετε αυτές τις λέξεις ή τους χαρακτήρες με κάτι άλλο.

## function keys

*Πλήκτρα με προγραμματιζόμενες λειτουργίες* είναι τα αριθμημένα πλήκτρα F1 έως F12 που βρίσκονται στο πάνω μέρος του πληκτρολογίου. Αντίθετα από τα υπόλοιπα πλήκτρα, μπορείτε να τα προγραμματίσετε ώστε να κάνουν μια συγκεκριμένη λειτουργία. Μπορείτε, παραδείγματος χάριν, σε ένα κείμενο που έχετε επιλέξει, πατώντας το F7, να κάνετε το χρώμα των γραμμάτων πράσινο.

 bold σ65 • highlight σ67  
keyboard σ18 • program σ30

## insert

Όταν εισάγετε κάτι σε ένα αρχείο, προσθέτετε κάτι. Μπορείτε να εισάγετε μια εικόνα σε ένα κείμενο ή μια λέξη σε μια πρόταση.

## keyboard shortcuts

Οι *συντομεύσεις πληκτρολογίου* είναι ένας τρόπος να δώσετε στον υπολογιστή εντολές πατώντας συνδυασμούς πλήκτρων στο πληκτρολόγιο. Αυτός ο τρόπος είναι συνήθως πολύ πιο γρήγορος από το ποντίκι και το μενού επιλογών. Οι συντομεύσεις κάνουν χρήση του πλήκτρου «control» το οποίο βρίσκεται χαμηλά στην αριστερή πλευρά του πληκτρολογίου.

Ctrl + S	Αποθήκευση
Ctrl + C	Αντιγραφή
Ctrl + X	Αποκοπή
Ctrl + V	Επικόλληση
Ctrl + L	Στοίχιση αριστερά
Ctrl + R	Στοίχιση δεξιά
Ctrl + E	Στοίχιση στο κέντρο

 menu σ60 • mouse σ19

## load

Όταν *φορτώνετε* κάποιο πρόγραμμα σε έναν υπολογιστή, τότε το πρόγραμμα είναι έτοιμο για εκτέλεση στη μνήμη ή στο σκληρό δίσκο.

 hard disk σ18 • memory σ19

## log on

Η πρόσβαση σε κάποιο πρόγραμμα ή/και στο διαδίκτυο γίνεται μέσω *σύνδεσης με προσωπικά στοιχεία*. Συνήθως σημαίνει ότι πρέπει να δακτυλογραφήσετε όνομα χρήστη και κωδικό. Εάν ο υπολογιστής σας είναι μέρος ενός δικτύου, για να τον χρησιμοποιήσετε, πρέπει να συνδεθείτε με τα προσωπικά σας στοιχεία.

 password σ81 • username σ49

## log off

Η *αποσύνδεση* είναι το αντίθετο της σύνδεσης με προσωπικά στοιχεία. Αποσυνδέεστε όταν βγείτε από ένα πρόγραμμα ή από το διαδίκτυο ή από μία ασφαλή ιστοσελίδα. Μπορείτε ακόμα να αποσυνδεθείτε από τον υπολογιστή σας, εάν είναι συνδεδεμένος σε δίκτυο.

 network σ46

## move

*Μετακίνηση* είναι μια εντολή που μπορείτε να χρησιμοποιήσετε στα Windows όταν θέλετε να μετακινήσετε ένα αρχείο μεταξύ δύο φακέλων.

 Windows σ31

## OR

Το OR («ή») είναι μια εντολή που μπορείτε να χρησιμοποιήσετε όταν θέλετε να αναζητήσετε κάτι π.χ. στο διαδίκτυο μέσα από μια μηχανή αναζήτησης. Μπορείτε να βρείτε ιστοσελίδες με οποιαδήποτε από τις δύο λέξεις. Για παράδειγμα, εάν ψάξετε για «ήλιο OR σελήνη», η μηχανή αναζήτησης θα ανασύρει ιστοσελίδες που

περιέχουν τη λέξη «ήλιο» ή τη λέξη «σελήνη» ή και τις δύο.

 search engine σ48

## paste

*Επικόλληση* είναι η εντολή που χρησιμοποιείται μετά την «αντιγραφή». Αφού έχετε αντιγράψει κάτι στη μνήμη προσωρινής αντιγραφής, χρησιμοποιώντας την επικόλληση, μπορείτε να το τοποθετήσετε κάπου αλλού, στο ίδιο ή σε άλλο έγγραφο. Μπορείτε επίσης να το επικολλήσετε σε ένα τελειώς διαφορετικό πρόγραμμα.

 copy and paste σ66  
document σ66

## repeat

Η *επανάληψη* είναι μια εντολή προς τον υπολογιστή να κάνει κάτι ξανά και ξανά.

## resize

*Επανακαθορισμός μεγέθους μιας εικόνας* σημαίνει την αλλαγή του μεγέθους της. Μπορείτε να αλλάξετε το μέγεθος μιας εικόνας τραβώντας ένα από τα «χερούλια» που εμφανίζονται στις γωνίες ή στην άκρη μιας εικόνας όταν κάνετε κλικ πάνω της.

## return key

Πατώντας το *πλήκτρο επιστροφής*, ο υπολογιστής εκτελεί μια συγκεκριμένη εντολή, όπως «άνοιγμα», «αποθήκευση» και «τερματισμός λειτουργίας». Είναι το ίδιο πλήκτρο με το enter.

 enter σ72



## save/save as

*Αποθήκευση* είναι η εντολή που χρησιμοποιείτε για να αποθηκεύσετε δεδομένα στο σκληρό δίσκο.

## search

*Αναζήτηση* είναι η εντολή που χρησιμοποιείτε για να βρείτε πληροφορίες στο διαδίκτυο ή σε ένα αρχείο.

## select

Η *επιλογή* αφορά την επισημείωση μιας συγκεκριμένης λέξης ή αντικειμένου που θέλετε να αλλάξετε κατά κάποιον τρόπο.

## sort

*Ταξινόμηση* είναι η διαδικασία οργάνωσης πληροφοριών ανά θέματα ή σύμφωνα με συγκεκριμένους κανόνες.

## undo

*Αναίρεση* είναι η εντολή που σας επιτρέπει να κάνετε ένα βήμα πίσω για να διορθώσετε ένα λάθος.

χρήση της εντολής  
«αναίρεση»



## zoom

Με την εντολή *μεγέθυνση* μπορείτε να μετατρέψετε το μέγεθος ενός αντικειμένου ή εγγράφου ώστε να φαίνεται μεγαλύτερο ή μικρότερο.



μεγέθυνση

# Επεξεργασία δεδομένων

Τα «δεδομένα» είναι μια άλλη λέξη για τις πληροφορίες. Ο υπολογιστής μπορεί να διαχειριστεί όλων των ειδών τις πληροφορίες, από αριθμούς και μαθηματικούς τύπους μέχρι βίντεο και αρχεία ήχου. Εάν τα δεδομένα σας είναι αριθμητικά, μπορείτε να τα εισάγετε σε ένα πρόγραμμα λογιστικών φύλλων. Εάν έχετε πολλά δεδομένα και θέλετε να τα οργανώσετε με πολλούς διαφορετικούς τρόπους, το πιο κατάλληλο πρόγραμμα είναι μια βάση δεδομένων. Μπορείτε να μάθετε για τα λογιστικά φύλλα και τις βάσεις δεδομένων σε αυτήν την ενότητα.



χρησιμοποιώντας ένα πρόγραμμα βάσης δεδομένων

## access

Πρόσβαση σημαίνει να επιτρέπεται η είσοδος σε ένα πρόγραμμα ή ένα αρχείο ή μία ιστοσελίδα. Κάποιες φορές μπορεί η πρόσβαση σε ένα αρχείο να επιτρέπεται μόνο για ανάγνωση. Αυτό σημαίνει ότι μπορείτε να το διαβάσετε αλλά όχι να το τροποποιήσετε ή να το διαγράψετε. Για να έχετε πρόσβαση σε κάποια προγράμματα ή ιστοσελίδες, χρειάζεστε ειδικό κωδικό.



program σ30 • file σ58  
web page σ50

## binary tree

Το *δυσιαδικό δέντρο* είναι μία μέθοδος οργάνωσης δεδομένων σε σχήμα δέντρου, όπου κάθε κόμβος έχει δύο διακλαδώσεις. Ένα συνηθισμένο παράδειγμα δυσιαδικού δέντρου είναι το γενεαλογικό δέντρο ενός ανθρώπου.



data σ76

## branch

Η *διακλάδωση* αποτελεί ένα τμήμα ενός δέντρου δεδομένων.

## cells

Κελιά λέγονται τα κουτιά από τα οποία αποτελείται ένα λογιστικό φύλλο. Μέσα στα κελιά μπορείτε να γράψετε αριθμούς, υπολογιστικούς τύπους ή κείμενο.



spreadsheet σ77

## data

Δεδομένα είναι μια άλλη λέξη για τις πληροφορίες.

## data projector

Ο *προβολέας δεδομένων* προβάλλει πληροφορίες (δεδομένα) σε μία οθόνη.

## database

Μια *βάση δεδομένων* είναι ένα αρχείο πληροφοριών. Οι πληροφορίες σε μια βάση δεδομένων μπορεί να αφορούν ανθρώπους (π.χ. τους πελάτες μιας εταιρείας) ή πράγματα (π.χ. τα λήμματα μιας εγκυκλοπαίδειας). Μπορείτε να ψάξετε πληροφορίες μέσα σε μια βάση δεδομένων με διαφορετικούς τρόπους. Για παράδειγμα σε μία βάση δεδομένων, μπορείτε να αναζητήσετε κάποιον με το όνομά του ή τη διεύθυνσή του.



file σ58

## datalogging

Η *καταχώρηση δεδομένων* αφορά την χρήση του υπολογιστή σε συνδυασμό με αισθητήρες για την συλλογή και αποθήκευση πληροφοριών. Για παράδειγμα, ένας υπολογιστής που συνδέεται με έναν αισθητήρα θερμότητας μπορεί να καταγράφει αλλαγές στην θερμοκρασία για αρκετές ώρες ή μέρες.



sensor σ21

## garbage in - garbage out

Η φράση αυτή σημαίνει ότι εάν τροφοδοτήσετε τον υπολογιστή με χαμηλής ποιότητας δεδομένα, θα πάρετε χαμηλής ποιότητας δεδομένα.



data σ76

## questionnaire

Το ερωτηματολόγιο είναι μια λίστα ερωτήσεων που χρησιμοποιούνται για τη συλλογή πληροφοριών πάνω σ' ένα συγκεκριμένο θέμα.

## spreadsheet

Το λογιστικό φύλλο είναι ένα πρόγραμμα που πραγματοποιεί υπολογισμούς χρησιμοποιώντας αλγόριθμους. Μπορείτε να το χρησιμοποιήσετε για να δημιουργήσετε πίνακες και διαγράμματα. Κάθε λογιστικό φύλλο χωρίζεται σε πολλά κελιά, που το καθένα περιέχει ένα κομμάτι πληροφορίας, όπως για παράδειγμα έναν αριθμό ή ένα κείμενο.

cells σ76 • formula σ10  
program σ30

### λογιστικό φύλλο



# Ασφάλεια υπολογιστή

Αυτή η ενότητα αναφέρεται στην ασφάλεια του υπολογιστή σας: πώς πρέπει να είναι αποθηκευμένα τα αρχεία και τα δεδομένα με τρόπο που να μην υπάρχει κίνδυνος να καταστραφούν και πώς το σύστημα μπορεί να προστατευτεί από ανεπιθύμητα εισερχόμενα δεδομένα. Είναι πιθανό να έχετε ακούσει για τους χάκερ που προσπαθούν να εισβάλουν σε άλλους υπολογιστές, αλλά ξέρετε τί είναι οι «σαμουράι»; Σίγουρα θα έχετε ακούσει για τους ιούς, αλλά ξέρετε τί είναι τα «διαδικτυακά σκουλήκια»;



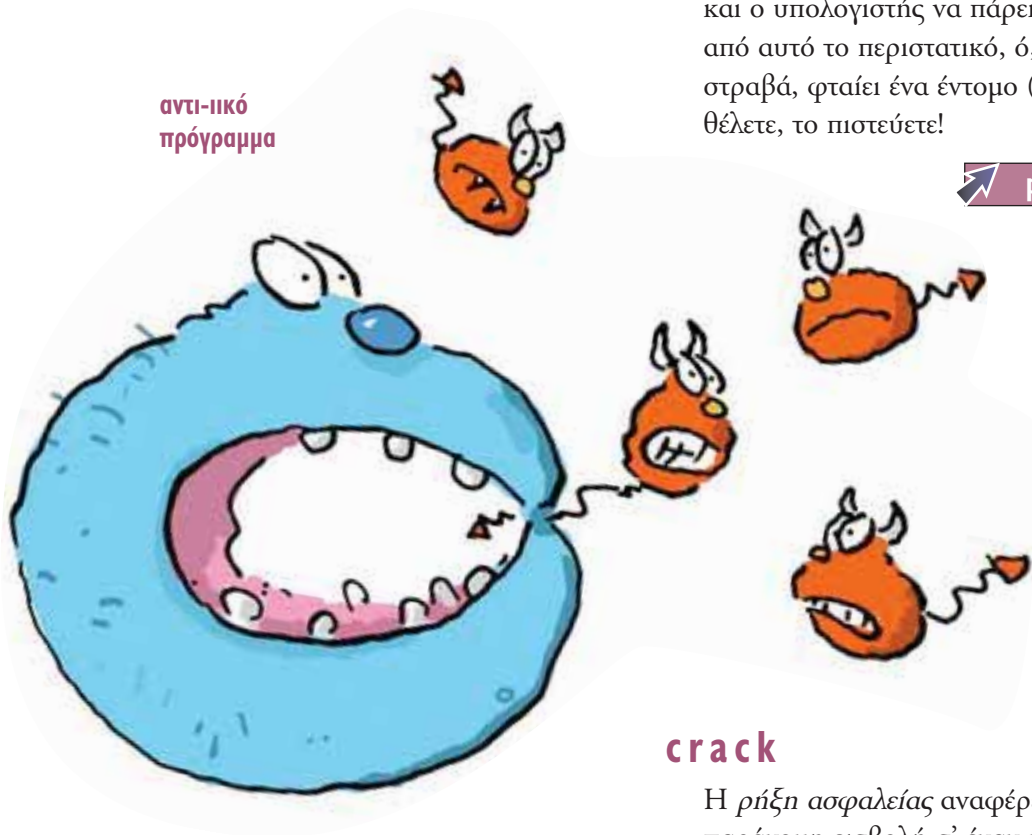
εισβολή σ' έναν υπολογιστή

## antivirus software

Αντι-ϊκό πρόγραμμα είναι ένα πρόγραμμα που προστατεύει τον υπολογιστή από ιούς και καταστρέφει αυτούς που ήδη βρίσκονται μέσα στο σύστημα.

program σ30 • virus σ82

αντι-ϊκό  
πρόγραμμα



program σ30

## authenticate

Επαλήθευση ταυτότητας χρησιμοποιείται σε περιπτώσεις που απαιτείται πιστοποίηση των στοιχείων του χρήστη, όπως π.χ. κατά την παραλαβή του προσωπικού σας ηλεκτρονικού ταχυδρομείου.

address σ36 • e-mail σ40  
server σ22

## bug

Bug ονομάζεται ένα λάθος σε πρόγραμμα το οποίο διαταράσσει την ομαλή του λειτουργία. Πήρε το όνομά του από μια πολύ παλιά ιστορία, όταν ένα έντομο είχε τρυπώσει σ' έναν υπολογιστή, με αποτέλεσμα κάποια κυκλώματα να ανατιναχθούν και ο υπολογιστής να πάρει φωτιά. Μετά από αυτό το περιστατικό, ό,τι και να πάει στραβά, φταίει ένα έντομο (bug)... Αν θέλετε, το πιστεύετε!

## crack

Η ρήξη ασφαλείας αναφέρεται στην παράνομη εισβολή σ' έναν υπολογιστή χωρίς την άδεια του ιδιοκτήτη.

## cracker

Ο cracker είναι κάποιος που προσπαθεί να σπάσει το σύστημα ασφαλείας σ' έναν υπολογιστή, συνήθως για να υποκλέψει πληροφορίες.

## encode/encrypt

Η *κωδικοποίηση* ή *κρυπτογράφηση* σημαίνει τη μετατροπή κάποιας πληροφορίας σε κώδικα ώστε να μην διαβάζεται από άλλους ανθρώπους. Οι προσωπικές πληροφορίες που φυλάσσονται στο διαδίκτυο, όπως τα στοιχεία τραπεζικών λογαριασμών, είναι κρυπτογραφημένες για λόγους ασφαλείας.



➔ Internet σ33

## firewall

*Τείχος ηλεκτρονικής προστασίας* είναι ένα είδος προγράμματος ασφαλείας που αποτρέπει την εισβολή ανεπιθύμητων προσώπων ή προγραμμάτων στον υπολογιστή σας.

➔ program σ30

## hacker

*Χάκερ* είναι κάποιος που ψάχνει αδυναμίες στα προγράμματα υπολογιστών με σκοπό να αναστατώσει τη λειτουργία τους. Οι χάκερ χρησιμοποιούν το διαδίκτυο για να εισβάλουν στα υπολογιστικά συστήματα κυβερνήσεων ή μεγάλων εταιρειών, για να κλέψουν χρήματα ή να προκαλέσουν προβλήματα ή απλώς για να δείξουν ότι μπορούν να το κάνουν.

➔ program σ30

## junk mail

Τα *μη αναμενόμενα μηνύματα* είναι δυσάρεστα ή ανεπιθύμητα μηνύματα που φτάνουν κάποιες φορές στο ηλεκτρονικό ταχυδρομείο. Ένας άλλος όρος για το junk mail είναι spam (ανεπιθύμητα μηνύματα).

➔ e-mail σ40 • spam σ82

## leapfrog attack

«*Βατραχοεπίθεση*» συμβαίνει όταν κάποιος χρησιμοποιεί παράνομα έναν κωδικό για να εισβάλει σε μια ιστοσελίδα. Στη συνέχεια, χρησιμοποιεί τις πληροφορίες που υποκλέπτει για να εισβάλει σε ακόμα περισσότερες ιστοσελίδες. Για παράδειγμα ένας εγκληματίας που καταφέρνει να σπάσει τον κωδικό μιας τράπεζας, μπορεί να εισβάλει στους τραπεζικούς λογαριασμούς πελατών της.



➔ password σ81 • website σ50



## letterbomb

Γράμμα-βόμβα είναι ένα μήνυμα ηλεκτρονικού ταχυδρομείου που περιέχει ιό.



γράμμα-βόμβα

e-mail σ40  
virus σ82

## mailbomb

Ο όρος βομβαρδισμός μηνυμάτων περιγράφει τι συμβαίνει όταν μια ηλεκτρονική διεύθυνση πλημμυρίζεται με μηνύματα.

## mandelbug

Mandelbug είναι ένα είδος περίπλοκου ιού που προσβάλλει τους υπολογιστές.

bug σ79

## monitoring

Οι υπολογιστές συχνά χρησιμοποιούνται για παρακολούθηση, που περιλαμβάνει την συνεχή συλλογή πληροφοριών και τον έλεγχό τους. Όταν ο υπολογιστής παρακολουθεί κάτι (π.χ. τη μηχανή ενός αεροσκάφους), μπορεί να ανιχνεύσει ένα πρόβλημα πριν γίνει επικίνδυνο.



παρακολούθηση

## password

Ο κωδικός είναι μια λέξη ή φράση, την οποία μόνο εσείς γνωρίζετε, που προστατεύει τον υπολογιστή σας ή την ηλεκτρονική σας διεύθυνση. Μπορεί να χρειάζεστε έναν κωδικό για να έχετε πρόσβαση στον υπολογιστή σας ή στο διαδίκτυο. Τέλος, με έναν κωδικό μπορείτε να προστατεύσετε προσωπικά σας αρχεία.

e-mail σ40

κωδικός



## samurai

Ο σαμουράι είναι ένας χάκερ που προσλαμβάνεται για να εισβάλει νόμιμα σ' ένα σύστημα, π.χ. για να βοηθήσει την αστυνομία να αποσπάσει πληροφορίες από τον υπολογιστή ενός εγκληματία.



σαμουράι

hacker σ80



## security

Τα προγράμματα ασφαλείας προστατεύουν τον υπολογιστή και τα αρχεία σας από ιούς και άλλες πιθανές καταστροφές που συχνά εισβάλλουν στον υπολογιστή σας από το διαδίκτυο. Υπάρχουν δύο ειδών: τα αντι-ϊικά προγράμματα και τα τείχη ηλεκτρονικής προστασίας.



## spam

Spam είναι ανεπιθύμητα, συνήθως δυσάρεστα, ηλεκτρονικά μηνύματα, μέσω των οποίων συχνά μεταδίδονται ιοί.



## trojan horse

Ο *δούρειος ίππος* είναι ένα επικίνδυνο πρόγραμμα που φτάνει στον υπολογιστή μέσω διαδικτύου μεταμφιεσμένο σε αθώο μήνυμα.

δούρειος ίππος



## virus

Ο *ιός* είναι ένα κομμάτι υπολογιστικού κώδικα, σχεδιασμένο για να προκαλέσει βλάβη σ' έναν υπολογιστή. Τοποθετεί στα προγράμματα και στα αρχεία του υπολογιστή αντίγραφά του, τα οποία συχνά τροποποιεί, ώστε να είναι πιο δύσκολο να εντοπιστούν. Αν ο υπολογιστής σας προσβληθεί από ιό, μπορεί να καταστραφούν όλα σας τα αρχεία.

document σ66 • file σ58  
program σ30



## worm

Σκουλήκι είναι μια άλλη ονομασία για το διαδικτυακό σκουλήκι.

Internet worm σ43

# Τηλεπικοινωνίες και Media

Η ευρυζωνική σύγκλιση Τηλεπικοινωνιών και Media (Μέσων Μαζικής Επικοινωνίας) αποτελεί επανάσταση στην εξέλιξη της τεχνολογίας. Η Ελλάδα εισέρχεται στην εποχή της ψηφιακής σύγκλισης, από την απλή μορφή της (double play) μέχρι τις πιο σύνθετες μορφές, όπως η σύγκλιση στο περιεχόμενο, στα δίκτυα, στις υπηρεσίες και τις συσκευές.

Δημιουργείται ένα νέο δυναμικό περιβάλλον δράσης, μέσα από το οποίο αναδεικνύονται οι προκλήσεις και οι δυνατότητες που φέρνει η νέα ψηφιακή εποχή, ως αποτέλεσμα της αλληλεπίδρασης των τηλεπικοινωνιών, του Διαδικτύου και των ΜΜΕ.

Η σύγκλιση υπηρεσιών, υποδομών και Διαδικτύου αποτελεί μοχλό κοινωνικής, οικονομικής και πολιτιστικής ανάπτυξης. Ιδιαίτερα σημαντικές επιχειρηματικές ευκαιρίες αναμένεται να προκύψουν μέσα από τις δυνατότητες της ψηφιακής τηλεόρασης στο περιβάλλον σύγκλισης.



## broadcasting center

*Κέντρο εκπομπής* είναι η τοποθεσία (συνήθως σε κορυφές βουνών) όπου εγκαθίστανται οι σταθμοί εκπομπής ραδιοηλεκτρονικών προγραμμάτων.

## copyleft

Copyleft είναι ένα είδος άδειας που επιχειρεί να εξασφαλίσει ότι το κοινό έχει την ελευθερία της χρήσης, διαμόρφωσης, επέκτασης και αναδιανομής του προϊόντος μιας κοινής εργασίας. Αποτελεί λογοπαίγνιο του όρου Copyright.

## DAB (Digital Audio Broadcasting)

Η *εκπομπή ψηφιακού ραδιοφωνικού προγράμματος* περιέχει, εκτός από το ακουστικό (audio) σήμα, και άλλες πληροφορίες (δεδομένα). Μπορεί να αποδιαμορφώνεται μόνο από ψηφιακούς ραδιοφωνικούς δέκτες.

## digital dividend

*Ψηφιακό μέρος* αποκαλείται το φάσμα συχνοτήτων που θα απελευθερωθεί όταν ολοκληρωθεί η πλήρης μετάβαση από την αναλογική στην ψηφιακή τηλεόραση (switchover).

## DTT (Digital Terrestrial TV)

*Ψηφιακή επίγεια τηλεόραση* είναι η τηλεόραση που λαμβάνει ψηφιακό σήμα από επίγεια δίκτυα.

## DTV (Digital TV)

*Ψηφιακή τηλεόραση* είναι η επόμενη γενιά μετάδοσης τηλεοπτικών προγραμμάτων με ψηφιακή μορφή.

## DVB (Digital Video Broadcasting)

Η *εκπομπή ψηφιακού τηλεοπτικού προγράμματος* περιέχει οπτικό (video) και ακουστικό (audio) σήμα καθώς και άλλες πληροφορίες. Αποκωδικοποιείται από ψηφιακούς αποκωδικοποιητές που ενσωματώνονται στους σύγχρονους δέκτες τηλεόρασης.

## FMC (Fixed Mobile Convergence)

FMC είναι η παροχή κινητής και σταθερής τηλεφωνίας μέσα από την ίδια συσκευή (τερματικό) του χρήστη.

## FTA (Free to Air TV)

FTA λέγεται η επίγεια τηλεόραση χωρίς χρέωση για τους τηλεθεατές, πέραν ενός ενδεχόμενου επίσιου πάγιου τέλους.

## HDTV (High Definition TV)

*Τηλεόραση υψηλής ευκρίνειας* είναι μια συσκευή τηλεόρασης που έχει τη δυνατότητα να δέχεται και να αποκωδικοποιεί τηλεοπτικά σήματα υψηλής ανάλυσης (για την εικόνα) και υψηλής πιστότητας (για τον ήχο). Ο όρος χρησιμοποιείται και για τα προγράμματα με περιεχόμενο υψηλής ευκρίνειας.

## IP TV

Έτσι αποκαλούνται τα τηλεοπτικά προγράμματα που μεταδίδονται μέσω IP ευρυζωνικών συνδέσεων.

## IPR (Intellectual Property Rights)

Τα δικαιώματα πνευματικής ιδιοκτησίας προβλέπουν την προστασία κάθε είδους πνευματικής ιδιοκτησίας που έχει δημιουργηθεί από άτομα ή οργανισμούς.

## IRD (Integrated Receiver Decoder)

Το IRD είναι μια άλλη ονομασία του Set Top Box.



## JPEG (Joint Photographic Experts Group)

JPEG είναι ένα είδος συμπιεσμένου αρχείου εικόνας. Είναι πολύ δημοφιλές επειδή προσφέρει μεταβλητό ποσοστό συμπίεσης ανάλογα με τη ζητούμενη ποιότητα (υψηλή, μέση ή χαμηλή). Όσο πιο πολύ συμπίεσετε ένα αρχείο JPEG, τόσο χειρότερη θα είναι η ποιότητα της εικόνας.



Τηλεόραση υψηλής ευκρίνειας

## MP3

MP3 είναι ένας διαδομένος τύπος αρχείων μουσικής με μικρό μέγεθος αλλά υψηλή ποιότητα ήχου.

## MPEG (Moving Picture Experts Group)

MPEG είναι ένα είδος συμπιεσμένου αρχείου εικόνας και ήχου. Υπάρχουν διάφορα επίπεδα συμπίεσης (MPEG-1, MPEG-2, MPEG-4).



## multicasting

Πολυεκπομπή ονομάζεται η ταυτόχρονη αποστολή ενός μηνύματος σε μια ομάδα πολλών παραληπτών, αξιοποιώντας την πιο αποτελεσματική στρατηγική, ώστε να μη γίνεται πολλαπλή μετάδοση του ίδιου μηνύματος πάνω από μια σύνδεση (link). Παραδείγματα πολυεκπομπής είναι η ταυτόχρονη αποστολή ηλεκτρονικών μηνυμάτων σε πολλούς παραλήπτες, η τηλεδιάσκεψη και η βιντεοδιάσκεψη.



## multimedia

Τα πολυμέσα είναι ένας συνδυασμός ψηφιακών δεδομένων πολλαπλών μορφών, όπως κειμένου, γραφικών, σταθερής και κινούμενης εικόνας, ήχου και βίντεο, για την παρουσίαση, μετάδοση, επεξεργασία και αποθήκευση πληροφοριών.

πολυμέσα



## peer-to-peer

Peer to peer αποκαλείται η σύνδεση δύο ή περισσότερων υπολογιστών χωρίς να μεσολαβεί εξυπηρετητής (server), συνήθως για να ανταλλάξουν αρχεία.

server σ22

## prosumer

Ο όρος prosumer προέρχεται από τις λέξεις PRODUCER (παραγωγός περιεχομένου) και CONSUMER (καταναλωτής) και αναφέρεται σε καταναλωτές οι οποίοι συμμετέχουν στην παραγωγική διαδικασία. Ο όρος αυτός αναδεικνύει ότι στη νέα γενιά του internet ο καταναλωτής παύει να είναι απλά παθητικός αλλά γίνεται συμμετοχός στη διαδικασία δημιουργίας περιεχομένου.

## PVR (Personal Video Recorder)

Προσωπικό βίντεο είναι μια συσκευή η οποία επιτρέπει την προβολή τηλεοπτικού προγράμματος που έχει ήδη μεταδοθεί (time shift) και παρέχει λειτουργίες διακοπής (pause) και ταχείας προώθησης (fast forward) μέσω εγγραφής σε σκληρό δίσκο.

## Radio Frequency Rights of Use

Τα δικαιώματα χρήσης ραδιοσυχνότητας είναι η εξουσιοδότηση που παρέχεται από την αρμόδια Αρχή για τη χρήση από ένα σταθμό ραδιοεπικοινωνιών, μιας ραδιοσυχνότητας ή ενός καθορισμένου διαύλου ραδιοσυχνότητας υπό συγκεκριμένες προϋποθέσεις.

## rip

Rip ονομάζεται η μετατροπή ενός CD ήχου σε MP3, AAC ή αρχείο ήχου με άλλο είδος κωδικοποίησης.

MP3 σ85 • CD σ16



προσωπικό βίντεο

## SAB (Satellite Audio Broadcasting)

SAB είναι η εκπομπή ψηφιακού ραδιοφωνικού προγράμματος μέσω δορυφόρου.

## SNG (Satellite News Gathering)

Οι σταθμοί συλλογής οπτικοακουστικού υλικού μεταφέρουν μέσω δορυφορικής ζεύξης το υλικό αυτό προς τα σημεία παραγωγής ή/και μετάδοσης του προγράμματος.



## STB (Set Top Box)

Το STB είναι μια συσκευή που μετασχηματίζει το ψηφιακό σήμα σε σήμα κατάλληλο για αναλογικές συσκευές τηλεόρασης.

## streaming content

Μετάδοση πολυμεσικών δεδομένων είναι η αποστολή αρχείων με οπτικό ή ηχητικό περιεχόμενο που είναι αποθηκευμένα σε συμπιεσμένη μορφή, μέσω διαδικτύου. Το περιεχόμενο αναπαράγεται κατά τη λήψη του. Το streaming διαφέρει από το downloading, κατά το οποίο το αρχείο αποθηκεύεται στο σκληρό δίσκο του παραλήπτη πριν από την αναπαραγωγή του.

 download 039

## UGC (User Generated Content)

Ο όρος UGC αναφέρεται σε κάθε είδους περιεχόμενο το οποίο παράγεται από τελικούς χρήστες.

## UWB (Ultra Wide Band)

UWB είναι μια τεχνολογία μετάδοσης ραδιοκυμάτων χαμηλής ισχύος και μικρής εμβέλειας, με εύρος ζώνης συνήθως μεγαλύτερο από 500 MHz. Με την τεχνολογία αυτή μπορούν να επιτευχθούν πολύ υψηλοί ρυθμοί μετάδοσης δεδομένων. Λόγω περιορισμένης εμβέλειας, χρησιμοποιείται κυρίως για εφαρμογές σε εσωτερικούς χώρους, όπως η ασύρματη εκτύπωση, η μεταφορά αρχείων μεταξύ (φορητών) συσκευών και τα ασύρματα μόνιτορ.

## VoD (Video on Demand)

Το βίντεο κατά παραγγελία παρέχει τη δυνατότητα επιλογής προγραμμάτων ή ταινιών από το διαδίκτυο ή μέσω της ψηφιακής τηλεόρασης.

DTV (Digital TV) σ84

## Wiki

Wiki αποκαλείται ένας διαδικτυακός τόπος ο οποίος επιτρέπει στους χρήστες του να αλλάζουν το περιεχόμενό του. Παράδειγμα τέτοιου διαδικτυακού τόπου αποτελεί το wikipedia.org, μια ηλεκτρονική εγκυκλοπαίδεια η οποία συντηρείται από τους χρήστες της.



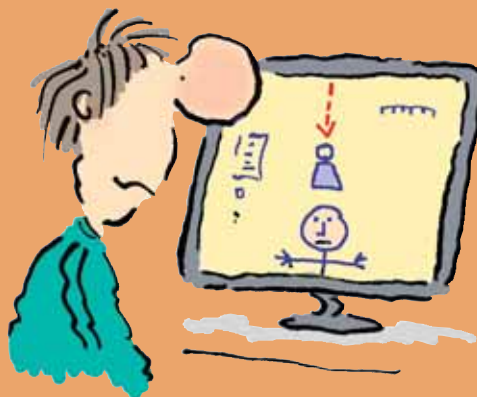
βίντεο κατά παραγγελία

## Άλλοι όροι

Αυτή η ενότητα περιλαμβάνει όρους οι οποίοι δεν εντάσσονται σε άλλες ενότητες του βιβλίου. Χρόνος μη λειτουργίας, προσομοίωση, τεχνητή νοημοσύνη, ουρές αναμονής και διαδραστικός πίνακας, είναι μερικοί από τους όρους που θα βρείτε στις επόμενες σελίδες. Επίσης, εδώ θα βρείτε διάφορα άλλα λήμματα που αφορούν τον τελικό χρήστη.



προσομοίωση σε υπολογιστή





## AI

Τα αρχικά AI (artificial intelligence) σημαίνουν *τεχνητή νοημοσύνη*. Οι περισσότεροι υπολογιστές κάνουν το ίδιο λάθος ξανά και ξανά – δεν μπορούν να μάθουν από τα λάθη τους. Οι υπολογιστές με τεχνητή νοημοσύνη, όμως, έχουν τη δυνατότητα να μάθουν απλά πράγματα, όπως π.χ. να διαβάζουν χειρόγραφα. Οι επιστήμονες προβλέπουν ότι, σταδιακά, οι υπολογιστές θα γίνονται όλο και πιο έξυπνοι. Ποιος ξέρει; Μπορεί μια μέρα ένας υπολογιστής να γίνει πρωθυπουργός!

PC σ20

### τεχνητή νοημοσύνη



## buffer

Η *ενδιάμεση μνήμη* σας επιτρέπει να ακούσετε μουσική ή να δείτε ένα βίντεο στο διαδίκτυο χωρίς διακοπές. Ο υπολογιστής φορτώνει ένα μέρος της μουσικής ή του βίντεο πριν αρχίσει να παίζει. Αυτή είναι η ενδιάμεση μνήμη. Εάν η σύνδεση με το διαδίκτυο καθυστερήσει ή διακοπεί για ένα-δυο δευτερόλεπτα, ο υπολογιστής μπορεί να καλύψει το κενό παίζοντας από την ενδιάμεση μνήμη.

Internet σ33

## disable

*Αδρανοποίηση* ενός προγράμματος είναι η προσωρινή διακοπή της λειτουργίας του.

program σ30

## downtime

*Χρόνος μη λειτουργίας* είναι η χρονική περίοδος κατά την οποία ο υπολογιστής δεν λειτουργεί σωστά λόγω προβλήματος.



χρόνος μη λειτουργίας

## dpi (dots per inch)

Ο *αριθμός των κουκίδων ανά ίντσα* είναι ένα μέγεθος που χαρακτηρίζει την ποιότητα της εκτύπωσης. Όσο αυξάνεται ο αριθμός των κουκίδων ανά ίντσα τόσο βελτιώνεται η ποιότητα της εκτύπωσης.

## dump

Είναι η μεταφορά μη επεξεργασμένων δεδομένων από τον υπολογιστή σε έναν εκτυπωτή ή σε κάποιο αποθηκευτικό μέσο. Συνήθως συμβαίνει όταν υπάρχει πρόβλημα στη λειτουργία του υπολογιστή.

data σ76

## emoticon

Το *εικονίδιο έκφρασης συναισθηματικών καταστάσεων* είναι ένας απλός τρόπος για την απεικόνιση ενός συναισθήματος σε ένα ηλεκτρονικό κείμενο χρησιμοποιώντας συγκεκριμένους συνδυασμούς πλήκτρων. Εάν κοιτάξετε αυτά τα εικονίδια από το πλάι, μοιάζουν με πρόσωπα.

:-)	:-V
Είμαι χαρούμενος	Φωνάζω
:-(	:-X
Είμαι λυπημένος	Δίνω ένα φιλί

➔ e-mail σ40 • keyboard σ18

## emulator

Ο *εξομοιωτής* είναι ένας υπολογιστής που εξομοιώνει τις λειτουργίες ενός συστήματος το οποίο είναι σχεδιασμένο για άλλο μηχάνημα.

➔ hardware σ13-15 • software σ24

## end user

Τελικός χρήστης είναι εκείνος που χρησιμοποιεί ένα πρόγραμμα υπολογιστή αφού έχει σχεδιαστεί και δοκιμασθεί.



## interactive

Διαδραστικό είναι το πρόγραμμα που ζητάει από τον χρήστη να απαντάει σε ερωτήσεις ή να κάνει συγκεκριμένα πράγματα. Τα παιχνίδια και τα εκπαιδευτικά προγράμματα είναι παραδείγματα διαδραστικών προγραμμάτων.

➔ program σ30

## interactive whiteboard

Ο *διαδραστικός πίνακας* είναι το ηλεκτρονικό ανάλογο του μαυροπίνακα.

διαδραστικός πίνακας



## keywords

Λέξεις-κλειδιά είναι οι λέξεις που χρησιμοποιεί μια μηχανή αναζήτησης για να ανασύρει ιστοσελίδες από το διαδίκτυο. Εάν πληκτρολογήσετε μια λέξη-κλειδί, η μηχανή αναζήτησης θα συνδεθεί με όλες τις ιστοσελίδες που περιέχουν αυτή τη λέξη.

➔ search engine σ48  
Internet σ33 • web page σ50

## priority

*Προτεραιότητα* είναι η σχετική σημασία που δίνεται σε διαφορετικές διεργασίες από έναν υπολογιστή. Εάν ο υπολογιστής είναι απασχολημένος, η κεντρική μονάδα επεξεργασίας θα κάνει πρώτα τις πιο σημαντικές εργασίες. Οι άλλες εργασίες θα καθυστερήσουν δραματικά ή θα σταματήσουν μέχρι να ολοκληρωθεί το έργο στο οποίο έχει δοθεί προτεραιότητα.

 CPU σ10

## public domain

Στον τομέα δημόσιας πρόσβασης, κάθε πληροφορία, όπως π.χ. το λογισμικό, μπορεί να χρησιμοποιηθεί ελεύθερα από τον καθένα.

 software σ24-32

## query

*Ερώτημα* είναι μια απορία, παραδείγματος χάριν κάτι που θα ρωτούσατε σε μια μηχανή αναζήτησης.

 search engine σ48

## queue

*Ουρά αναμονής* λέγεται η λίστα των αρχείων τα οποία με οποιονδήποτε τρόπο επεξεργάζονται από κάποιον υπολογιστή, π.χ. αρχεία που προωθούνται για εκτύπωση.

 document σ66

## rip (printer)

Το *rip* είναι μια συσκευή που μετατρέπει δεδομένα (πληροφορίες) σε μορφή τέτοια ώστε να αναγνωρίζονται από τον εκτυπωτή.

## sequence

*Ακολουθία* είναι ένα σύνολο από εντολές οι οποίες πρέπει να εκτελεστούν με μία συγκεκριμένη σειρά.

## simulation

*Προσομοίωση* είναι μία αναπαράσταση ενός γεγονότος στον υπολογιστή. Οι επιστήμονες χρησιμοποιούν προσομοιώσεις σε υπολογιστή με πολλούς τρόπους. Κατασκευάζουν, για παράδειγμα, μοντέλα προσομοίωσης της ατμόσφαιρας, για να προβλέπουν καιρικά φαινόμενα.



προσομοίωση



## smiley

Το «*χαμόγελο*» είναι μια άλλη λέξη για το εικονίδιο που απεικονίζει συναίσθημα.

 emoticon σ91

## user

*Χρήστης* είναι κάποιος που χρησιμοποιεί έναν συγκεκριμένο υπολογιστή.

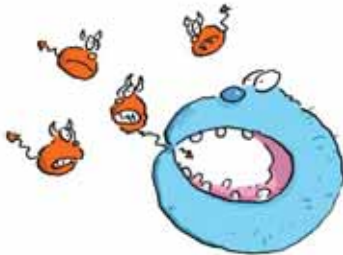
## A

abort 71  
 access 65, 76  
 Acrobat 25  
 action game 6  
 active window 54  
 address 36  
 address book 36  
 address harvester 25  
 ADSL 36  
 adventure game 6  
 AI (artificial intelligence) 90  
 algorithm 25  
 alias 54  
 align 65  
 analogue 3  
 AND 71  
 antialiasing 65  
 antivirus software 79  
 Apple Mac 19  
 applet 25  
 application 25  
 archive 54  
 attachment 36  
 authenticate 79



## B

back door 25  
 backbone 36  
 background 54  
 backing up 54  
 backspace 54  
 bandwidth 36  
 batch file 54  
 binary numbers 3, 26  
 binary tree 76  
 bit 3  
 bitstream 37  
 blog 37  
 blogger 37  
 bold 65  
 bookmark 55  
 Boolean logic 3  
 boot 55  
 bottom feeder 37  
 bps 37  
 branch 76  
 broadband 37  
 broadcasting center 84  
 broken link 37



browser 37  
 buffer 90  
 bug 79  
 bulletin board 38  
 burn 71  
 bus 3  
 buttons 55  
 byte 3

## C

cable 16  
 Cable tv 38  
 cache 55  
 calculate 10  
 calculator 8  
 CAM 38  
 careware 28  
 case 65  
 case-sensitive 65  
 CD (compact disk) 16  
 cells 76  
 central processing unit βλέπε CPU  
 centre 65  
 character 66  
 chat rooms 38  
 chip 10  
 circuit board 16  
 clear 71  
 click 71  
 clipboard 55  
 cobweb site 38  
 command 71  
 compatible 16  
 compress 55  
 computer games 6–7  
 configure 28  
 contention ratio 38  
 context-sensitive menu 56  
 control devices 16  
 control panel 56  
 cookies 38  
 copy and paste 66  
 copyleft 84  
 CPU (central processing unit) 10, 14  
 crack 79  
 cracker 79  
 crash 56  
 crash and burn 53  
 CRT (cathode ray tube) 15, 16  
 cursor 56  
 cut 66



## D

DAB (Digital Audio Broadcasting) 84  
 data 76  
 data processing 79  
 data projector 76  
 database 76  
 datalogging 76  
 dead link 38  
 default 56  
 defragment 57  
 delete 71  
 desktop 57  
 desktop publishing 66  
 device 16  
 dial-up networking 38  
 digital 10  
 digital dividend 84  
 disable 90  
 disk 16  
 document 66  
 domain name 39  
 DOS 28  
 dot matrix printer 16  
 double-click 71  
 download 39  
 downtime 90  
 dpi (dots per inch) 90  
 drag and drop 57  
 drive 10, 57  
 driver 28  
 DSL 39  
 DSLAM 39  
 DTT (Digital Terrestrial TV) 84  
 DTV (Digital TV) 84  
 dump 90  
 DVB (Digital Video Broadcasting) 84  
 DVD (digital versatile disk) 17



## E

e-commerce 39  
 e-zine 41  
 Easter egg 28  
 edit 71  
 egosurf 39  
 e-mail 40  
 emoticon 91  
 emulator 91  
 encode 28, 80  
 encrypt 80  
 end user 91  
 enter 72  
 error 57



Excel 29  
 executable (.exe) file 29  
 expansion card 17  
 expansion slot 17  
 export 57  
 extension 58  
 external memory 17

## F

fatal error 58  
 favourites 58  
 fibre optics 41  
 field 66  
 file 58  
 file extension 58  
 find and replace 72  
 firewall 80  
 firewire 58  
 Flash 29  
 floor turtle 17  
 floppy disk 17  
 FMC (Fixed Mobile Convergence) 84  
 folder 58  
 font 66–67  
 footer 67  
 format 67  
 formula 10  
 forum 41  
 fragmentation 59  
 frame 41  
 freeware 29  
 FTA (Free to Air TV) 84  
 FTP 41  
 FTTH 41  
 function keys 72  
 future computers 5  
 FWA (Fixed Wireless Access) 41



## G

garbage in - garbage out 76  
 gateway 41  
 ghost site 41  
 gigabyte (Gb) 11  
 gigahertz (GHz) 11  
 Google 42  
 Googlewacking 42  
 gopher 42

## H

hacker 80  
 handshake 42  
 hang 59  
 hard copy 17



hard disk 18  
 hardware 13–15  
 HDTV (High Definition TV) 84  
 header 67  
 heat sink 18  
 highlight 67  
 hit 42  
 home page 42  
 host 42  
 hot spot 42  
 hotlink 42  
 html 43  
 http (hypertext transfer protocol) 43  
 hyperlink 43  
 hypertext 43



**I**  
 icebreaker 29  
 ICT 33, 34  
 import 29, 59  
 inactive window 59  
 indent 67  
 information superhighway 43  
 initialize 59  
 inkjet printer 18  
 input 11  
 input device 15  
 insert 72  
 install 29  
 instructions 4  
 interactive 11, 91  
 interactive whiteboard 91  
 interface 59  
 Internet 33  
 Internet address 43  
 Internet worm 43  
 intranet 43  
 IP address 43  
 IPTV 85  
 IPR (Intellectual Property Rights) 85  
 IRD (Integrated Receiver Decoder) 85  
 ISP (Internet service provider) 43  
 ICT 33, 34–5



**J**  
 Java 29  
 Javascript 30  
 jewel case 18  
 jitter 44  
 joystick 18  
 JPEG 85  
 junk mail 80



**K**  
 Kbps 11  
 keyboard 15, 18  
 keyboard shortcuts 72  
 keywords 91  
 kilobyte 11

**L**  
 LAN (local area network) 44  
 laptop 4, 18  
 laser printer 18  
 Latency 44  
 LCD (liquid crystal display) 19  
 leapfrog attack 80  
 letterbomb 81  
 link 44  
 link rot 44  
 LLU 44  
 load 72  
 local loop 44  
 log off 73  
 log on 73



**M**  
 Macintosh 19  
 magnetic disk 19  
 mail exploder 44  
 mail merge 67  
 mail storm 44  
 mailbomb 81  
 mailbox 45  
 mailing list 67  
 mandelbug 81  
 Mbps 11  
 megabyte (MB) 12  
 megahertz (MHz) 12  
 memory 14, 19  
 menu 60  
 microchip 12  
 microfilter 45  
 microprocessor 14, 19  
 microscopic computers 5  
 microwaves 45  
 mirror site 45  
 mobile broadband 45  
 modem 45  
 monitor 15, 19  
 monitoring 81  
 motherboard 12  
 mouse 15, 19  
 mouseover 60  
 move 73  
 MP3 85



MPEG 85  
 MSN 45  
 multicasting 85  
 multimedia 86

## N

navigation 46  
 network 46  
 network card 46  
 newsgroup 46  
 NGA (next generation access networks) 46  
 notebook 20

## O

offline 46  
 online 46  
 operating system 30  
 optical character recognition (OCR) 68  
 OR 73  
 output 12  
 output device 15

## P

palmtop 4, 20  
 parallel port 60  
 password 81  
 paste 73  
 patch 30  
 path 60  
 PC (personal computer) 20  
 PDF 30  
 peer-to-peer 86  
 pen drive 20  
 pendown 30  
 peripheral 14, 20  
 ping 46  
 pipe 46  
 pixel 60  
 plug and play 20  
 plug-in 61  
 port 60  
 portal 47  
 Powerpoint 30  
 printer 21  
 priority 92  
 processor 21  
 program 30  
 prosumer 86  
 protocol 30  
 public domain 92  
 pull-down 61  
 punched cards 8  
 PVR (Personal Video Recorder) 86



## Q

quad play 47  
 query 92  
 questionnaire 77  
 queue 92  
 QWERTY 61

## R

Radio Frequency Rights of Use 86  
 RAM (random access memory) 21  
 read-only file 61  
 README file 61  
 reboot 61  
 removable disk 21  
 repeat 73  
 resize 73  
 return key 73  
 rip (music) 86  
 rip (printer) 92  
 ROM (read only memory) 21  
 router 47  
 RTF (rich text format) 68



## S

SAB (Satellite Audio Broadcasting) 87  
 samurai 81  
 sans serif font 68  
 satellite broadband 47  
 save 74  
 save as 74  
 scanner 21  
 screensaver 61  
 script 30  
 scroll 62  
 SDSL (Symmetric Digital Subscriber Line) 47  
 search 74  
 search engine 48  
 security 78, 82  
 select 74  
 sensor 21  
 sequence 92  
 serif font 64, 68  
 server 22  
 shareware 31  
 shift key 62  
 shortcut 62  
 simulation 92  
 simulation game 6  
 smiley 92  
 SNG (Satellite News Gathering) 87  
 software 24, 26–7  
 sort 74



sound card 22  
 Space Invaders 6  
 spacebar 62  
 spam 40, 82  
 spellchecker 68  
 spider 48  
 spreadsheet 77  
 start menu 62  
 startup folder 62  
 STB (Set Top Box) 87  
 storage 22  
 strategy game 6–7  
 streaming content 87  
 style sheet 68  
 subfolder 62  
 surf 48



## T

task manager 62  
 taskbar 62  
 telecommunications 48  
 teleconferencing 48  
 template 62  
 terminal 22  
 text 68  
 TFT (thin film transfer) 15, 22  
 third generation computers 9  
 title bar 63  
 toolbar 63  
 touch screen 23  
 tracker ball 23  
 Triple play 48  
 Trojan horse 82  
 type 69

## U

UGC (User Generated Content) 87  
 undo 74  
 uninstall 31  
 UNIX 31  
 upload 31  
 URL 49  
 USB 63  
 usenet 49  
 user 92  
 user interface 63  
 username 49  
 UWB (Ultra Wide Band) 87

## V

vapourware 31  
 VDSL (Very High Speed Digital Line) 49  
 video conferencing 49

virus 40, 82  
 VoD (Video on Demand) 88  
 VoIP 49

## W

WAP (wireless application protocol) 49  
 warm boot 63  
 web page 50  
 web space 50  
 webcam 50  
 webmaster 50  
 website 50  
 WiFi 51  
 Wiki 88  
 wildcard 63  
 Wimax 51  
 window 63  
 Windows® 31  
 winkey 31  
 WinZip 32  
 wireless ADSL modem-router 51  
 wireless network 51  
 wizard 32  
 WLAN (Wireless local area network) 51  
 Word 32  
 word processing 64, 69  
 workaround 32  
 workstation 23  
 world wide web 52  
 worm 82



## X

XML 52

## Y

## Z

zip drive 23  
 zip files 63  
 zoom 74







εικονογραφημένο  
**ΛΕΞΙΚΟ**  
Πληροφορικής  
& Ευρυζωνικότητας

Εικονογραφημένο θεματικό λεξικό  
για τους υπολογιστές και το ευρυζωνικό  
διαδίκτυο

- όλοι οι χρήσιμοι όροι για την πληροφορική και την ευρυζωνικότητα
- ειδικοί όροι για τις τηλεπικοινωνίες και τα ΜΜΕ (media)
- χιουμοριστική εικονογράφηση που ζωντανεύει την ορολογία

