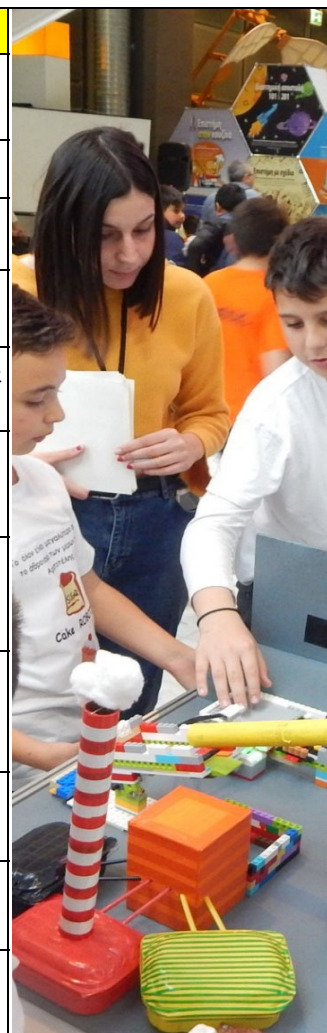


ΕΚΘΕΣΙΑΚΕΣ ΣΥΜΜΕΤΟΧΕΣ - ΕΠΙΔΕΙΞΕΙΣ - ΣΥΝΕΝΤΕΥΞΕΙΣ ΣΤΟ WEBRADIO

1η έκδοση

| ΤΡΙΤΗ 25 ΑΠΡΙΛΙΟΥ ΠΡΩΙΝΗ ΖΩΝΗ 9.30 - 12.30 ΟΜΑΔΑ Α | | |
|--|--|--|
| M1 | 5ο Γυμνάσιο Ωραιοκάστρου | Βιομετρικό βραχιόλι |
| M2 | 5ο Γυμνάσιο Ωραιοκάστρου | Έξυπνο καπέλο |
| M3 | 5ο Γυμνάσιο Ωραιοκάστρου | Λουλουδένιο στέμμα |
| M4 | 5ο Γυμνάσιο Ωραιοκάστρου | Μετρητής χαρτονομισμάτων |
| M5 | Πειραματικό Σχολείο Πανεπιστημίου Θεσσαλονίκης - Λύκειο | Ο τελευταίος να σβήσει τα φώτα: οι ανοιχτές τεχνολογίες στην υπηρεσία εξοικονόμησης ενέργειας στις σχολικές αίθουσες |
| M6 | 3ο Πειραματικό Γενικό Λύκειο Κομοτηνής από το/την Ανατολικής Μακεδονίας και Θράκης | Έξυπνο παρκινγκ |
| M7 | Πειραματικό Σχολείο Πανεπιστημίου Θεσσαλονίκης - Λύκειο | Η Τεχνητή Νοημοσύνη στην υπηρεσία της Τέχνης |
| M8 | Πειραματικό Σχολείο Πανεπιστημίου Θεσσαλονίκης - Λύκειο | Προσβάσιμη διασκέδαση για όλους με την αξιοποίηση της Τεχνητής Νοημοσύνης |
| M9 | 5ο Γυμνάσιο Ωραιοκάστρου | Η παγίδα των Media: πώς η τεχνολογία και οι εταιρίες διαδικτύου αλλάζουν τον κόσμο και την αντίληψή μας |
| M10 | Γυμνάσιο Επανομής | Μετρητής Πλαστικών Καπακιών Σχολείου |
| M11 | Πρότυπο 2ο Γενικό Λύκειο Θεσσαλονίκης & Λύκειο Ανατόλια | Ανάπτυξη πλατφόρμας κοινωνικής δικτύωσης με σκοπό την αναφορά, συζήτηση και επίλυση κοινωνικών προβλημάτων: Agora |

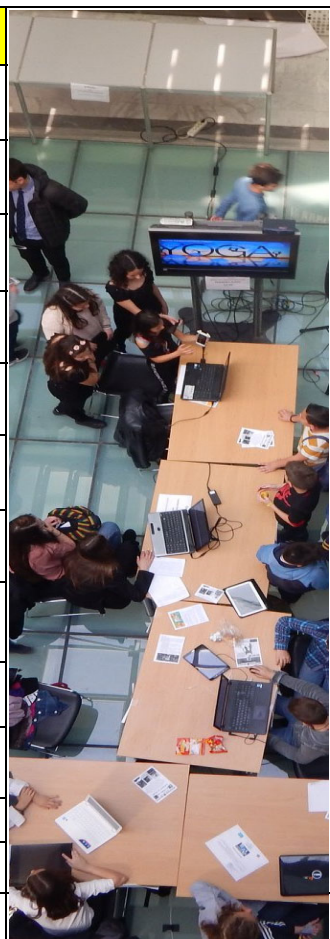


| ΤΡΙΤΗ 25 ΑΠΡΙΛΙΟΥ ΜΕΣΗΜΕΡΙΑΝΗ ΖΩΝΗ 12.00 - 14.00 ΟΜΑΔΑ Β | | |
|--|--------------------------------|---|
| N1 | 4ο Δημοτικό Σχολείο Καλαμαριάς | Σχεδιαστής ρομπότ με Arduino |
| N2 | 4ο Δημοτικό Σχολείο Καλαμαριάς | Το Thymio-κυνήγι |
| N3 | 8ο Δημοτικό Σχολείο Ευόσμου | Μαθαίνω προγραμματισμό υλοποιώντας σχέδια εργασίας: «Πράσινη έξυπνη πόλη» |
| N4 | 8ο Δημοτικό Σχολείο Ευόσμου | Μαθαίνω προγραμματισμό υλοποιώντας ένα σχέδιο εργασίας: «Δημιουργώ το δικό μου παιχνίδι ή τον δικό μου αυτοματισμό» |
| N5 | 4ο Δημοτικό Σχολείο Καλαμαριάς | Smart Trash Collector |
| N6 | 8ο Δημοτικό Σχολείο Ευόσμου | .Egg Stickman -. Quiz Game |

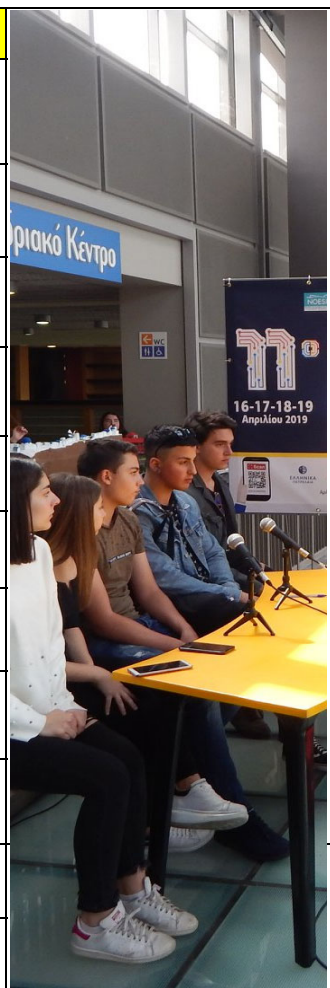


ΤΕΤΑΡΤΗ 26 ΑΠΡΙΛΙΟΥ ΠΡΩΙΝΗ ΖΩΝΗ 9.30 - 12.30 ΟΜΑΔΑ Α

| | | |
|-----|---|--|
| P1 | Αμερικάνικο Κολλέγιο Ανατόλια - 1ο Γυμνάσιο | Super Steve |
| P2 | Αμερικάνικο Κολλέγιο Ανατόλια - 2ο Γυμνάσιο | Ενα πρωτότυπο δωμάτιο απόδρασης, παιχνίδι με το scratch |
| P3 | Αμερικάνικο Κολλέγιο Ανατόλια - 1ο Λύκειο | Εκπαιδευτικό - Διασκεδαστικό παιχνίδι κυνηγητού με μήλα Apple Picking |
| P4 | Αμερικάνικο Κολλέγιο Ανατόλια - 1ο Λύκειο | Mobile Games Για Παιδιά (στο MIT App inventor) |
| P5 | Αμερικάνικο Κολλέγιο Ανατόλια - 2ο Λύκειο | Snake Game |
| P6 | Αμερικάνικο Κολλέγιο Ανατόλια - 1ο Λύκειο | Young pianist |
| P7 | Αμερικάνικο Κολλέγιο Ανατόλια - 2ο Γυμνάσιο | Μία παρουσίαση για το ακατάλληλο και παράνομο περιεχόμενο |
| P8 | Αμερικάνικο Κολλέγιο Ανατόλια - 2ο Γυμνάσιο | Παρουσίαση για τον διαδικτυακό εκφοβισμό: αίτια, επιπτώσεις, λύσεις |
| P9 | Αμερικάνικο Κολλέγιο Ανατόλια - 2ο Λύκειο | Δημιουργία ιστοσελίδα σχετικά με τους 17 ΣΤΟΧΟΥΣ ΒΙΩΣΙΜΗΣ ΑΝΑΠΤΥΞΗΣ |
| P10 | 1ο Γυμνάσιο Αλεξάνδρειας | Έξυπνος Διαχωρισμός Ανακυκλώσιμων Υλικών και Εναπόθεση Αυτών σε Κάδους |
| P11 | 1ο Γυμνάσιο Αλεξάνδρειας | Ρομπότ Κοινωνικής Αρωγής |
| P12 | 1ο Γυμνάσιο Αλεξάνδρειας | Ρομπότ Σερβιτόρος |
| P13 | 2ο Δημοτικό Σχολείο Πολυγύρου | Ρομποτάκι BOBASSO |

**ΤΕΤΑΡΤΗ 26 ΑΠΡΙΛΙΟΥ ΜΕΣΗΜΕΡΙΑΝΗ ΖΩΝΗ 12.00 - 14.00 ΟΜΑΔΑ Β**

| | | |
|-----|---|--|
| Σ1 | 1ο Δημοτικό Σχολείο Κατερίνης | Maze |
| Σ2 | 5ο Δημοτικό Σχολείο Κατερίνης | Λαβύρινθος παιχνίδι σε scratch 2.0 |
| Σ3 | 5ο Δημοτικό Σχολείο Κατερίνης | Παχνίδι στο scratch 2.0 Goalie VS Ghosts |
| Σ4 | 5ο Δημοτικό Σχολείο Πυλαίας | Εκπαιδευτικές αποδράσεις γνώσης με το Alice3 και το Unity |
| Σ5 | 19ο Δημοτικό Σχολείο Σερρών | Έξυπνο Αγρόκτημα-Robofarmkids |
| Σ6 | 19ο Δημοτικό Σχολείο Σερρών | Line Following – Αυτοκινητοδρόμιο Σερρών |
| Σ7 | 5ο Δημοτικό Σχολείο Πυλαίας | Οι "The changers" εμπνέονται και δημιουργούν με στόχο να βοηθήσουν τη βιομηχανική παραγωγή |
| Σ8 | 4ο Δημοτικό Σχολείο Σταυρούπολης | Δημιουργία αυτόνομου σχολικού λεωφορείου με Lego WeDo2 |
| Σ9 | Εκπαιδευτήρια Ανδρεάδη Δημοτικό | Ταξίδι στα αστέρια |
| Σ10 | 5ο Δημοτικό Σχολείο Ωραιοκαστρου - Δημοτικό Σχολείο Λητής | Σώζοντας ζωές και το δάσος |
| Σ11 | 2ο Δημοτικό Σχολείο Πολίχνης & 3ο Δημοτικό Σχολείο Πολίχνης | Προσβασιμότητα Α.Μ.Ε.Α. με τη βοήθεια της Ρομποτικής |

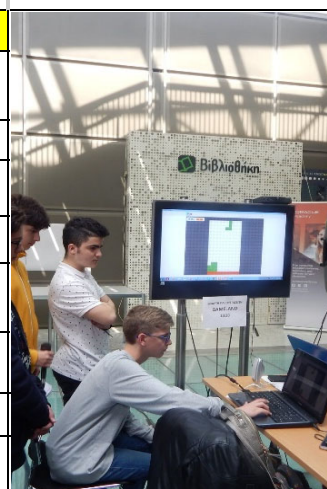


ΠΕΜΠΤΗ 27 ΑΠΡΙΛΙΟΥ ΠΡΩΙΝΗ ΖΩΝΗ 9.30 - 12.30 ΟΜΑΔΑ Α

| | | |
|----|---|---|
| T1 | Εκπαιδευτήρια Μαντουλίδη - Γυμνάσιο | Let's recycle together! |
| T2 | Εκπαιδευτήρια Μαντουλίδη - Γυμνάσιο | Ανιχνευτής αντικειμένων με Raspberry Pi |
| T3 | Εκπαιδευτήρια Μαντουλίδη - Γενικό Λύκειο | Πρόγραμμα για κρυπτογραφημένη επικοινωνία που δεν σπάει από κβαντικούς υπολογιστές |
| T4 | Εκπαιδευτήρια Μαντουλίδη - Γυμνάσιο | MS Book, file and instruction library |
| T5 | Ελληνικό Κολλέγιο - Γυμνάσιο | Δημιουργία 3d κόσμου με unreal engine και ενσωμάτωση του σε πρόγραμμα δημιουργίας video (After Effects) |
| T6 | Αμερικάνικο Κολλέγιο Ανατόλια - 1ο Γυμνάσιο | Touch Think Pick - Ένα εκπαιδευτικό παιχνίδι για παιδιά Β' και Γ' Δημοτικού με προβλήματα όρασης |
| T7 | 1ο ΕΚ Γιαννιτσών | Robot-άρουμε |
| T8 | 1ο ΕΚ Γιαννιτσών | Αειφορία (ΑΕΙΦΟΡΙΑ) |
| T9 | 1ο ΕΠΑΛ Γιαννιτσών | Σχεδιάζοντας Κτίρια, Δωμάτια, Χώρους Εργασίας με 3D |

**ΠΕΜΠΤΗ 27 ΑΠΡΙΛΙΟΥ ΜΕΣΗΜΕΡΙΑΝΗ ΖΩΝΗ 12.00 - 2.00 ΟΜΑΔΑ Β**

| | | |
|----|---------------------------------|---|
| Y1 | 2ο Γυμνάσιο Ευόσμου | Τουριστικός διαδραστικός χάρτης της Θεσσαλονίκης. Πολυμεσική εφαρμογή σε Scratch |
| Y2 | 2ο Γυμνάσιο Ευόσμου | Mudial Penalties, Ηλεκτρονικό παιχνίδι σε Scratch |
| Y3 | 2ο Γυμνάσιο Ευόσμου | The Journey to Kosmos Πολυμεσική Παρουσίαση και Quiz σε Scratch |
| Y4 | 6ο Δημοτικό Σχολείο Συκεών | Γιατί να επισκευτείτε την Πόλη μας... |
| Y5 | 1ο Δημοτικό Σχολείο Καλοχωρίου | Κυκλοφορώ με Ασφάλεια και Εξοικονομώ Ενέργεια σε μια Ευχάριστη Πόλη! |
| Y6 | 2ο Δημοτικό Σχολείο Σίνδου | ΑΥΤΟΝΟΜΟ ΟΧΗΜΑ ΜΕΤΑΦΟΡΑΣ ΠΟΛΙΤΩΝ ΣΕ ΣΥΓΚΕΚΡΙΜΕΝΕΣ ΣΤΑΣΕΙΣ ΜΕ ΕΝΤΟΠΙΣΤΗ ΕΜΠΟΔΙΩΝ, ΚΑΙ ΑΥΤΟΜΑΤΗ ΠΟΡΤΑ |
| Y7 | 2ο Δημοτικό Σχολείο Σίνδου | Ρομποτική Κονσόλα Παιχνιδιών Η/Υ |
| Y8 | 13ο Δημοτικό Σχολείο Καλαμαριάς | Κατασκευή αυτόματης ταξινόμησης δεμάτων/υλικών με SPIKE (ΡΟΜΠΟΤΙΚΟΣ ΤΑΞΙΝΟΜΗΤΗΣ ΔΕΜΑΤΩΝ) |

**ΠΑΡΑΣΚΕΥΗ 28 ΑΠΡΙΛΙΟΥ ΕΝΙΑΙΑ ΟΜΑΔΑ**

| | | |
|-----|--|--|
| X1 | Γερμανική Σχολή - Γυμνάσιο | Basketbot |
| X2 | 4ο Γυμνάσιο Γιαννιτσών | Ρομποτικός μηχανισμός για έλεγχο αγωγιμότητας, υγρασίας και θερμοκρασίας περιβάλλοντος |
| X3 | 24ο Δημοτικό Σχολείο Ευόσμου | Έξυπνα φανάρια κυκλοφορίας - Αυτοποτιζόμενη γλάστρα - Έξυπνο σύστημα φωτισμού |
| X4 | 24ο Δημοτικό Σχολείο Ευόσμου | Black Line Robot |
| X5 | 2ο Γυμνάσιο Αριδαίας | George Davis Weird Wacky Laboratory |
| X6 | Αριστοτέλειο Κολλέγιο - Δημοτικό Σχολείο | Scratch...ομαγειρέματα |
| X7 | 24ο Δημοτικό Σχολείο Ευόσμου | Protein Fish |
| X8 | 1ο ΕΠΑΛ -1ο ΕΚ Αριδαίας | Έλεγχος ποιότητας γυαλιών ηλίου |
| X9 | 1ο ΕΠΑΛ 1ο ΕΚ Αριδαίας | Ολογραμμική Πυραμίδα |
| X10 | 1ο ΕΠΑΛ Αριδαίας | Ρουμπιξ κιουμπ σολβερ - Rubik's Cube Solver |
| X11 | 2ο Γενικό Λύκειο Νάουσας | Ο GyroBoy σε νέες περιπέτειες |

**ΣΗΜΕΙΩΣΗ**

Η συμμετοχή στο εκθεσιακό μέρος του συνεδρίου αποτελεί μια δημιουργική εμπειρία για τους μαθητές. Η αλληλεπίδραση με το κοινό και η ανταλλαγή γνώσεων και δεξιοτήτων μεταξύ μαθητών προσφέρει πολλαπλά οφέλη. Τα τελευταία χρόνια το συνέδριο θέλοντας να βοηθήσει περισσότερο τους μικρούς δημιουργούς έχει θεσμοθετήσει τις συνεντεύξεις των μαθητών στο webradio. Εκεί τα παιδιά μιλάνε ελεύθερα για τα έργα τους και για τα μελλοντικά τους σχέδια. Παράλληλα στο χώρο του 1ου ορόφου θα δοθεί η δυνατότητα στις εκθεσιακές εργασίες να παρουσιαστούν και μέσα από επιδείξεις που θα συντονίσουν συμβουλοι εκπαίδευσης. Η λίστα των εκθεσιακών εργασιών θα εμπλουτιστεί στο μέλλον από Projects ρομποτικής και παιχνιδιών που παρουσιάζονται στο συνεδριακό χώρο, έπειτα από επιθυμία των υπευθύνων εκπαιδευτικών..