

Η ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗ ΣΤΟ ΓΥΜΝΑΣΙΟ





ΔΗΜΗΤΡΗΣ ΝΑΝΟΠΟΥΛΟΣ

Οι νέοι που ξεκινούν σήμερα πρέπει να καταλάβουν ότι θα πρέπει να έχουν μεγάλη ειδικευση και απόλυτη σχέση με τα επαγγέλματα του μέλλοντος

computer, βιολογία, τεχνητή νοημοσύνη, robotics

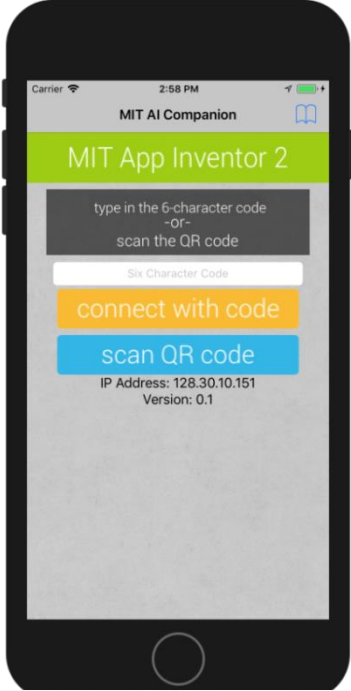
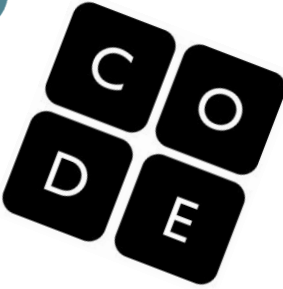
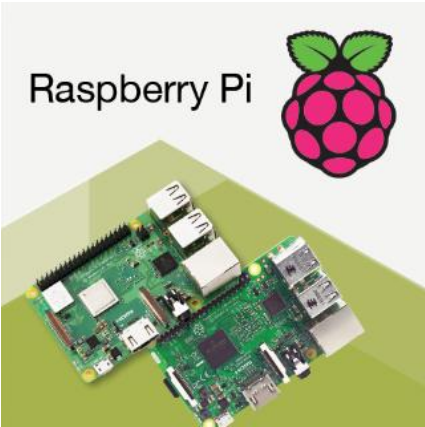
εάν θέλουν να προχωρήσουν.

Το 2030 θα υπάρχουν «φεγγαρόπαιδα»

Θα κοιτάς την ταυτότητά τους και θα λέει ότι έχουν γεννηθεί στη Σελήνη.
Και δεν μιλάω για 100 χρόνια μπροστά, μιλάω για αύριο.



Πρόγραμμα Σπουδών

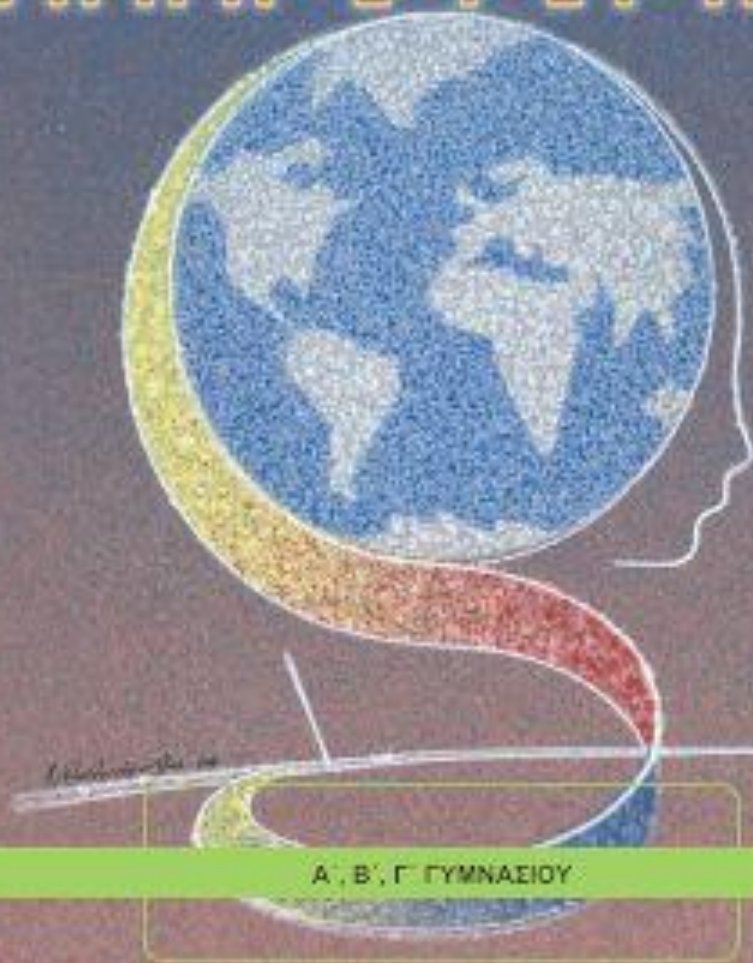


A screenshot of the Scratch 2 Offline Editor. The main stage shows a penguin sprite in a desert landscape. The right-hand side features a 'Scripts' block palette and a workspace with a 'when green flag clicked' event block, a 'point in direction 90 degrees' block, a 'forever' loop containing 'play sound meow', 'move 10 steps', and an 'if touching edge?' block with a 'turn 15 degrees' block inside. The bottom left shows the 'Sprites' area with 'Sprite 1' selected.

ΥΠΟΥΡΓΕΙΟ ΠΑΙΣΙΑΣ ΚΑΙ ΘΡΗΣΚΕΥΜΑΤΩΝ
ΠΟΛΙΤΕΜΟΥ ΚΑΙ ΑΣΦΑΛΙΣΜΟΥ

Αρσένιος Αρσένγιου · Χρήστος Μαβρόγιας · Ηλίας Οικονομάκος · Κωνσταντίνος Φίλιππος

ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗ



Α', Β', Γ' ΓΥΜΝΑΣΙΟΥ

ΙΝΣΤΙΤΟΥΤΟ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ ΚΑΙ ΕΚΔΟΣΕΩΝ «ΔΙΟΦΑΝΤΟΣ»

Σας ευχαριστώ