



ΕΞ ΑΠΟΣΤΑΣΕΩΣ ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗ – ΧΡΗΣΙΜΕΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ ΚΑΙ LINKS ΓΙΑ ΤΟΝ ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΟ

Παρασκευή Φώτη Συντονίστρια Εκπαιδευτικού Έργου κλ. ΠΕ60 Νηπιαγωγών 3^{ου} ΠΕΚΕΣ Αττικής

1. Ηλεκτρονική Σχολική Τάξη (η-τάξη) Εγχειρίδια

<https://eclass.sch.gr/info/manual.php>

2. Δημιουργία παιχνιδιού ελέγχου γνώσεων με το Arcade game Generation

<http://www.classtools.net>

3. Socrative - Αξιολόγηση Μαθητών σε Πραγματικό Χρόνο

Το Socrative είναι ένα διαδικτυακό εκπαιδευτικό εργαλείο αξιολόγησης που βοηθά τους εκπαιδευτικούς και τους εκπαιδευόμενους να αξιολογήσουν τη διαδικασία μάθησης και την πρόδο τους

<https://socrative.com/>

4. Class Dojo! - Διαχείριση τάξης

Το ClassDojo είναι ένα εύκολο και άμεσο Web 2.0 εργαλείο διαχείρισης τάξης σε πραγματικό χρόνο, που έχει ως στόχο να βοηθήσει τους εκπαιδευτικούς να βελτιώσουν τη συμπεριφορά των μαθητών κατά τη διάρκεια της διδασκαλίας στην τάξη, απλά και γρήγορα.

Επισκεφτείτε τη σελίδα <https://www.classdojo.com/el-GR/>

5. Δημιουργία παιχνιδιού Εκατομμυριούχος με LearningApps

Μια εύχρηστη γεννήτρια ασκήσεων με πλήθος δυνατοτήτων για δημιουργία διδακτικών – διαδραστικών παιχνιδιών. Ο "Εκατομμυριούχος" ενδείκνυται για ερωτήσεις εμπέδωσης και επανάληψης της διδακτέας ύλης.

Στην ιστοσελίδα www.learningapps.org

6. Δημιουργία κουίζ με το Kahoot

Το Kahoot είναι το πολύ καλό εργαλείο για να δημιουργήσουμε κουίζ ερωτήσεων που μπορεί να χρησιμοποιηθεί στην τάξη για την αξιολόγηση μιας ενότητας ή ενός μαθήματος αλλά και την ανατροφοδότηση των μαθητών με πολύ εύκολο και διασκεδαστικό τρόπο. Ένα ενδιαφέρον χαρακτηριστικό του Kahoot είναι πως επιτρέπει τη χρήση εικόνων και βίντεο από το YouTube.

Μπαίνουμε στην ιστοσελίδα <https://getkahoot.com/> και πατάμε sign up