

3^ο ΝΗΠΙΑΓΩΓΕΙΟ ΒΕΡΟΙΑΣ

Σχολικό έτος 2024-2025





- ▶ 1^η Ενημερωτική συνάντηση Γονέων/Κηδεμόνων
- ▶ Βέροια 20 Νοεμβρίου 2024





ΤΙ ΕΙΝΑΙ ΤΟ ETWINNING

Η Κοινότητα των Σχολείων της Ευρώπης αποτελεί πρωτοβουλία της Ευρωπαϊκής Επιτροπής μέσω της οποίας σχολεία από διαφορετικές χώρες της Ευρώπης, και όχι μόνο, συνεργάζονται για την υλοποίηση «eTwinning» έργων με τη χρήση εργαλείων Τεχνολογίας Πληροφοριών και Επικοινωνίας (Τ.Π.Ε.) μέσα από την Ευρωπαϊκή Πλατφόρμα Σχολικής Εκπαίδευσης «European School Education Platform-ESEP1».



ΓΙΑΤΙ ETWINNING ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΣΤΟ ΝΗΠΙΑΓΩΓΕΙΟ (I)

Στόχος του Νηπιαγωγείου είναι να βοηθήσει την ολόπλευρη & ισόρροπη ανάπτυξη των νηπίων, σωματικά, νοητικά, συναισθηματικά και κοινωνικά:

- Καλλιεργώντας τις αισθήσεις και οργανώνοντας τις πράξεις τους,
- προκαλώντας το ενδιαφέρον για εκμάθηση,
- προάγοντας τη γνώση &
- κατανόηση δεξιοτήτων.



ΓΙΑΤΙ ETWINNING ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΣΤΟ ΝΗΠΙΑΓΩΓΕΙΟ (II)

- κινητοποιώντας την κριτική & δημιουργική σκέψη,
- αναπτύσσοντας την ικανότητα κατανόησης & έκφρασης μέσα από τα σύμβολα,
- υποστηρίζοντας το ρόλο της γλώσσας & μαθηματικής σκέψης σε όλα τα γνωστικά αντικείμενα,
- ενσωματώνοντας την τεχνολογία στις διάφορες δραστηριότητες του προγράμματος,
- ενισχύοντας τη συνεργασία με τους γονείς και
- αναδεικνύοντας το παιχνίδι ως πυρήνα του προγράμματος.



ΓΙΑΤΙ ETWINNING ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΣΤΟ ΝΗΠΙΑΓΩΓΕΙΟ (III)

Τα Νέα Αναλυτικά Προγράμματα Σπουδών στο Νηπιαγωγείο και όλα τα προγράμματα που υλοποιούνται (όπως τα Εργαστήρια Δεξιοτήτων και η εισαγωγή της Αγγλικής Γλώσσας) στηρίζονται στις δεξιότητες του 21^{ου} αιώνα.



4CS – ΔΕΞΙΟΤΗΤΕΣ ΤΟΥ 21^{ΟΥ} ΑΙΩΝΑ

- Οι Δεξιότητες Μάθησης:
 - ✓ Critical Thinking – Κριτική σκέψη
 - ✓ Creativity – Δημιουργικότητα
 - ✓ Collaboration – Συνεργασία
 - ✓ Communication – Επικοινωνία



4CS – ΔΕΞΙΟΤΗΤΕΣ ΤΟΥ 21^{ΟΥ} ΑΙΩΝΑ

Ψηφιακή μάθηση 21ου αιώνα (4cs σε ψηφιακό περιβάλλον):

- ✓ Ψηφιακή επικοινωνία,
- ✓ Ψηφιακή συνεργασία,
- ✓ Ψηφιακή δημιουργικότητα,
- ✓ Ψηφιακή κριτική σκέψη,
- ✓ Συνδυαστικές δεξιότητες ψηφιακής τεχνολογίας, επικοινωνίας και συνεργασίας)

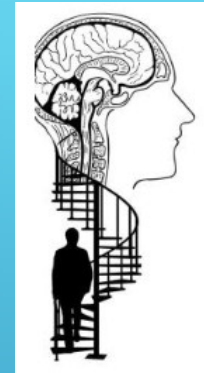
Παραγωγική μάθηση μέσω των τεχνών και της δημιουργικότητας



ΤΟ ΕΡΓΟ ΜΑΣ: “BRAIN TEAM-4”

Παιχνίδια μυαλού και νοημοσύνης.

- Ο κύριος σκοπός των παιχνιδιών που θα ασχοληθούμε στο έργο μας είναι να βελτιώσουν τις δεξιότητες σκέψης των μαθητών/τριών.
- Τα παιχνίδια μυαλού και νοημοσύνης έχουν στόχο να αναπτύξουν και να ενισχύσουν την αντίληψη, τη μνήμη και τις γνωστικές δεξιότητες των παιδιών.



ΤΟ ΕΡΓΟ ΜΑΣ: “BRAIN TEAM-4”

Ποιοι είμαστε:

Information

Members:

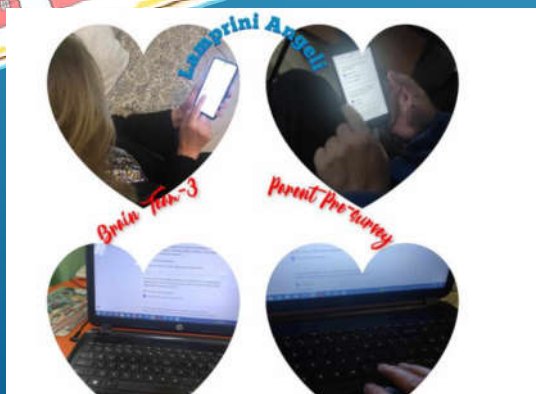
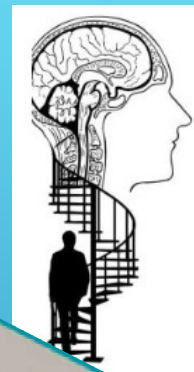
19

Membership:

Türkiye(9), Greece(8), Azerbaijan(2)

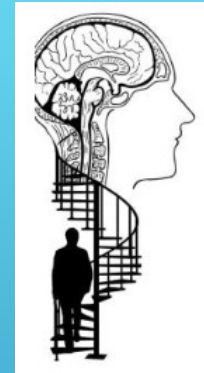
ΤΟ ΕΡΓΟ ΜΑΣ: “BRAIN TEAM-4”

Μια γεύση από προηγούμενα BRAIN TEAM ...





ΓΟΝΕΙΣ & “BRAIN TEAM-4”



Η συμβολή των γονέων στο έργο μας...

- ✓ πηγή πληροφοριών (πχ. συμμετοχή σε έρευνες μέσω ερωτηματολογίων)
- ✓ εμπυχωτές
- ✓ συνοδοιπόροι (πχ. να μας παρουσιάσουν ένα παιχνίδι νοημοσύνης)
- ✓ υποστηρικτές του έργου μας
- ✓ θεατές (πχ. να τους παρουσιάσουμε τα παιχνίδια μας και την πρόοδό μας)
- ✓ κριτικοί φίλοι (πχ. αξιολόγηση του έργου)

“brain team-4”

Σας ευχαριστούμε!

