

# EDUPLAY

Υψηλής Ποιότητας Προσχολική  
Εκπαίδευση και Φροντίδα μέσω  
της Παιδαγωγικής του Παιχνιδιού

e  
d  
u  
p  
l  
a  
y



Μάιος 2025

1ο Ενημερωτικό Δελτίο

Υ

## Σχετικά με το Έργο:

Μια κοινοπραξία 6 εταίρων από 5 ευρωπαϊκές χώρες: Κύπρο, Ελλάδα, Πορτογαλία, Ολλανδία και Λιθουανία, ξεκίνησε το έργο με τίτλο «Πρώθηση Υψηλής Ποιότητας Προσχολικής Εκπαίδευσης και Αγωγής μέσω της Εκπαίδευσης και του Παιχνιδιού σε ολοήμερες προσχολικές δομές (EDUPLAY), το οποίο υλοποιείται με τη συγχρηματοδότηση του Ευρωπαϊκού Εκτελεστικού Οργανισμού Εκπαίδευσης και Πολιτισμού στο πλαίσιο της πρόσκλησης Erasmus+ Teacher Academies 2024.

## Πώς ξεκίνησε το έργο;

Η διεθνής ανάγκη **βελτίωσης της ποιότητας της προσχολικής εκπαίδευσης, αγωγής και φροντίδας** έχει δημιουργήσει ένα **σταθερό ενδιαφέρον για το παιχνίδι των παιδιών**, τόσο από την άποψη των ερευνητών και ερευνητριών όσο και των επαγγελματιών του χώρου. Το παιχνίδι, παρά τη ευρεία αποδοχή του ως παιδαγωγικό εργαλείο στην προσχολική εκπαίδευση και αγωγή, παραμένει ένα πολύπλοκο ζήτημα που δεν 'μεταφράζεται' εύκολα στην πράξη. Ερευνητές, ερευνήτριες, εκπαιδευτικοί, ενδιαφερόμενοι φορείς και γονείς μιλούν για τη σημασία του, αλλά όπως επισημαίνει η έρευνα, συχνά δεν είναι σίγουροι για το πώς μπορούν να το υποστηρίξουν καλύτερα.



## Ποιος είναι ο στόχος του έργου;

Το έργο EDUPLAY επικεντρώνεται στην **ενίσχυση της αξιοποίησης του παιχνιδιού σε περιβάλλοντα προσχολικής εκπαίδευσης, αγωγής και φροντίδας σε όλη την Ευρώπη** και στην **ενίσχυση του ρόλου του παιχνιδιού στην προσχολική εκπαίδευση και αγωγή** εφοδιάζοντας τους/τις εν ενεργεία εκπαιδευτικούς και τους φοιτητές και τις φοιτήτριες προσχολικής εκπαίδευσης και αγωγής με τις γνώσεις, τις δεξιότητες και τα εργαλεία που χρειάζονται για να ενσωματώσουν το παιχνίδι πιο αποτελεσματικά στις εκπαιδευτικές πρακτικές τους.

## Ποιες δραστηριότητες πρόκειται να υλοποιήσει το έργο EDUPLAY κατά την περίοδο 2025-2028;

Δομημένο γύρω από **τρία βασικά στάδια**, το έργο περιλαμβάνει:

- 1. Έρευνα στο πεδίο**, συμπεριλαμβανομένης μιας αξιολόγησης της τρέχουσας κατάστασης και των αναγκών και προκλήσεων των εν ενεργεία εκπαιδευτικών, των διευθυντών/προϊσταμένων και των φοιτητών/τριών των τμημάτων προσχολικής αγωγής και εκπαίδευσης.
- 2. Πρόγραμμα επαγγελματικής ανάπτυξης**, που περιλαμβάνει έναν ολοκληρωμένο οδηγό για τους εκπαιδευτικούς και ηλεκτρονικά μαθήματα για την υποστήριξη των επαγγελματιών ώστε να ενσωματώσουν αποτελεσματικά το παιχνίδι στην πρακτική τους.
- 3. Δημιουργία ενός πανευρωπαϊκού δικτύου και μαθησιακής κοινότητας** ενδιαφερόμενων για την προσχολική αγωγή και εκπαίδευση, ερευνητών/τριών, επαγγελματιών και υπευθύνων χάραξης πολιτικής που ενδιαφέρονται για τη αξιοποίηση του παιχνιδιού στην εκπαίδευση. Επίσης, στόχος είναι η διατύπωση **συστάσεων σε επίπεδο πολιτικής** για την ενημέρωση των εθνικών εκπαιδευτικών συστημάτων σχετικά με τη συστηματοποίηση της αξιοποίησης του παιχνιδιού σε ολόκληρα περιβάλλοντα προσχολικής αγωγής και εκπαίδευσης σε όλη την Ευρώπη.



## Το έργο ξεκίνησε στην Κύπρο, με τη φιλοξενία του Πανεπιστημίου Κύπρου!

Το έργο EDUPLAY ξεκίνησε επίσημα με την **1η Διακρατική Συνάντηση Εταίρων**, η οποία πραγματοποιήθηκε στην **Κύπρο** στις **29-30 Μαΐου 2025**. Εκπρόσωποι από όλους τους συνεργαζόμενους φορείς συγκεντρώθηκαν για να θέσουν τα θεμέλια για μια επιτυχημένη συνεργασία. Η διήμερη συνάντηση προσέφερε μια ολοκληρωμένη επισκόπηση του οράματος, των στόχων και του αναμενόμενου αντίκτυπου του έργου. Η συνάντηση επικεντρώθηκε στην οικοδόμηση ισχυρών μηχανισμών συντονισμού και στον καθορισμό μιας κοινής πορείας για τους επόμενους μήνες. Με ενθουσιασμό και πνεύμα συνεργασίας, η κοινοπραξία EDUPLAY είναι πλέον πλήρως εφοδιασμένη για να υλοποιήσει τους στόχους του έργου.

## Γνωρίστε την κοινοπραξία:

