

# Ελληνική Εβδομάδα Γραμματισμού στα ΜΜΕ

*DigiTEENS.gr*

---

**Chrysoula (Chryssa) Lazou**  
IVLP 2017/Alumni TIES, Kyiv 2018  
EFL educator, Hellenic Ministry of Education/  
MEd in Distance Education  
DigiTEENS.gr Co-ordinator

The logo for DigiTEENS.gr is displayed on a white rectangular background. The word "Digi" is written in a simple, black, sans-serif font at the top. Below it, the word "TEENS" is rendered in a large, blue, pixelated font where each letter is composed of a grid of small dots. At the bottom, the letters "gr" are written in the same simple, black, sans-serif font as "Digi".

Digi  
TEENS  
gr

# *5<sup>η</sup> Ελληνική Εβδομάδα Γραμματισμού στα ΜΜΕ 2021*

**24 ΟΚΤΩΒΡΙΟΥ- 20 ΝΟΕΜΒΡΙΟΥ**

## **ΠΛΑΙΣΙΟ ΥΛΟΠΟΙΗΣΗΣ**

Υλοποιείται εδώ και τέσσερα χρόνια στο πλαίσιο της παγκόσμιας εβδομάδας για το Γραμματισμό στα ΜΜΕ από την UNESCO.

## **ΣΤΟΧΟΙ**

- Η εξοικείωση των Ελλήνων πολιτών με τα παραδοσιακά και νέα ΜΜΕ σε ό,τι αφορά την κριτική πρόσληψη και αξιοποίηση κάθε είδους πληροφορίας και μηνύματος.
- Η προώθηση της έννοιας του Γραμματισμού στα ΜΜΕ καθώς και καινοτόμες προσεγγίσεις, αντιμετώπισης των ψευδών ειδήσεων και της παραπληροφόρησης
- Η υπεράσπιση των δημοκρατικών αξιών αλλά και τη βελτίωση της καθημερινής μας ζωής.
- Ειδικός στόχος της 5<sup>ης</sup> Ελληνικής Εβδομάδος για την Παιδεία στα Μέσα είναι η ανάδειξη του Γραμματισμού στην Πληροφόρηση για θέματα κοινωνικής ευημερίας και πολιτειακής συνείδησης).

# ***ΣΥΝΕΡΓΑΤΕΣ***

- **Αριστοτέλειο Πανεπιστήμιο Θεσσαλονίκης**  
(Συντονιστής των δράσεων: Νίκος Παναγιώτου, Αναπλ. Καθηγητής του Α.Π.Θ., Τμήμα Δημοσιογραφίας και ΜΜΕ)
- **Βιβλιοθήκη Πανεπιστημίου Μακεδονίας**
- **Peace Journalism Laboratory**
- **THISAM**
- **DCN Global**
- **DigiTEENS.gr – Μαθητές Γυμνασίου-Λυκείου**

## *DigiTEENS.gr – Συμμετέχοντα Σχολεία*

- Γυμνάσιο Αμυγδαλεώνα Καβάλας
- 7<sup>ο</sup> Γυμνάσιο Καβάλας
- 2ο Πρότυπο ΓΕΛ Θεσσαλονίκης
- 3ο Γενικό Λύκειο Τρίπολης
- 1ο Γυμνάσιο Διδυμοτείχου
- 9<sup>ο</sup> Γυμνάσιο Τρικάλων
- 2<sup>ο</sup> Γυμνάσιο Ξάνθης
- Γυμνάσιο Γενναδίου Ρόδου
- Γυμνάσιο-ΛΤ Αλοννήσου
- ΕΠΑΛ Καστοριάς
- Πρότυπο Γυμνάσιο Ευαγγελικής Σχολής Σμύρνης
- Πρότυπο ΓΕΛ Αναβρύτων
- ΓΕΛ Νεστορίου
- Γυμν. Περίστασης Ν. Πιερίας
- Εσπερινό Γυμνάσιο - ΛΤ Κω
- 2ο Γυμνάσιο Κατερίνης
- 1ο ΓΕΛ Καβάλας
- 1ο Γυμνάσιο Καβάλας
- 4ο Γυμνάσιο Γλυφάδας
- 1ο Γυμνάσιο Σερρών

## Περιεχόμενο συνεδριών με τους *DigiTEENS.gr*

- Μαθητές - εκπρόσωποι σχολείων της χώρας γίνονται οι έφηβοι πρεσβευτές της ποιότητας στην ενημέρωση και ενεργοί πολίτες της ψηφιακής εποχής του 21<sup>ου</sup> αιώνα.
- Οι μαθητές αλληλεπιδρούν σε μια συζήτηση - αναστοχασμό για το πώς βιώνουν την έκθεση στα παραδοσιακά ΜΜΕ αλλά και στα μέσα κοινωνικής δικτύωσης την εποχή της πανδημίας (εκπρόσωποι των σχολείων τους, 6-7 μαθητές από κάθε σχολείο σε κάθε συνεδρία)
- Η συνεδρία κλείνει με παιχνιδοποίηση. Όλοι μαζί συμμετέχουν σε ένα online παιχνίδι (gamification) με περιεχόμενο σχετικό με τη συζήτηση που προηγήθηκε και στόχο την υπεύθυνη στάση στην κατανάλωση και δημιουργία είδησης στην ψηφιακή εποχή.

## Ενδεικτικές ερωτήσεις – αφόρμηση για συζήτηση

- Ποια ήταν τα μέσα που εμπιστευτήκατε περισσότερο για την ενημέρωσή σας κατά τη διάρκεια του lockdown;
- Πόσο σας επηρέασε η κοινή γνώμη και οι απόψεις και σχόλια που διαβάζετε στο διαδίκτυο;
- Εμπιστευτήκατε τη γνώμη των ειδικών και τηρήσατε τα μέτρα που πρότειναν;
- Πόσο σας επηρέασαν σποτάκια επωνύμων με υποδείξεις για την τήρηση των μέτρων;
- Υπήρχαν αναρτήσεις και σχόλια τα οποία δεν εμπιστευτήκατε γιατί τα θεωρήσατε υπερβολικά ή κατευθυνόμενα;
- Μπορείτε να ανακαλέσετε κάποια ανάρτηση, φωτογραφία ή σχόλιο, που θεωρήσατε ανακριβές;
- Μπορέσατε να διασταυρώσετε αν είναι αληθινό ή παραπληροφόρηση;



# Gamification - Παιχνιδοποίηση

- Οι μαθητές θα συμμετάσχουν σε ώρα εκτός ωρολογίου προγράμματος την εβδομάδα 16-20 Νοεμβρίου (θα αποφασιστούν από κοινού ημέρες και ώρες)
- Θα συνδεθούν από τον προσωπικό τους υπολογιστή/tablet στο σπίτι
- Τα παιχνίδια θα είναι στο Kahoot! και Quizizz καθώς και ομαδική αλληλεπίδραση σε ψηφιακό τοίχο (Padlet)
- Θα ήταν εξυπηρετικό να έχουν κοντά τους μια δεύτερη συσκευή (π.χ. κινητό τηλέφωνο) - στην κινητή συσκευή τα παιδιά μπαίνουν στο <https://kahoot.it/> όπου θα βάλουν το PIN και το όνομα ή ψευδώνυμο.
- Τα παιχνίδια θα είναι στην Ελληνική και Αγγλική
- Αν θέλετε να προετοιμάσετε τα παιδιά στο εργαστήρι του σχολείου σας, δοκιμάστε ένα Kahoot! Game για την προετοιμασία. Παράδειγμα [Netiquette Principles](#) (Αν θέλετε να το δοκιμάσετε ως μικροδιδασκαλία, αξιοποιήστε και το ακόλουθο [video](#) – το έχω μεταφέρει σε ασφαλές περιβάλλον για σχολεία).
- Αν υπάρξει το χρονικό περιθώριο, έχω ετοιμάσει μια δραστηριότητα για κοινό ψηφιακό τοίχο διαμοιρασμού εντυπώσεων των μαθητών από τη συμμετοχή τους στη δράση (Padlet activity).

- Το zoom link.z για 15-16/11

Join Zoom Meeting

<https://authgr.zoom.us/j/95173146641>

Meeting ID: 951 7314 6641

- Δραστηριότητες που ίσως θα θέλατε να δείτε από projects μου στο Media Literacy
- <https://padlet.com/chryssalazou/cdmuynrct3kedbmq>



*Σας ευχαριστούμε για την ανταπόκριση  
και τη συνεργασία!  
Καλή μας επιτυχία!!!*

