

Κατάρας Χρήστος

## Μάθημα Πληροφορική

**B2(α)**

**10 ΔΕΚΕΜΒΡΙΟΥ 2020**



Η οθόνη του υπολογιστή είναι μια [ηλεκτρική συσκευή](#) που απεικονίζει εικόνες δημιουργημένες από [υπολογιστές](#). Οι περισσότερες σύγχρονες οθόνες αποτελούνται από μια οθόνη [υγρών κρυστάλλων](#), ενώ οι παλιότερες οθόνες βασίζονταν σε [καθοδικό σωλήνα](#). Η οθόνη περιλαμβάνει την συσκευή απεικόνισης, καθώς και απλά [ηλεκτρονικά κυκλώματα](#) για να παράγει και να διαμορφώνει την εικόνα από το ηλεκτρικό [σήμα](#) που στέλνεται από την πηγή, και ένα συνήθως πλαστικό κάλυμμα. Στον υπολογιστή, υπάρχει κύκλωμα γραφικών (συχνά σε μορφή [κάρτας οθόνης](#)), το οποίο παράγει οπτικό σήμα σε μορφή συμβατή με την οθόνη.



Το **ποντίκι** είναι [συσκευή εισόδου](#) που χρησιμοποιείται στους [ηλεκτρονικούς υπολογιστές](#) , καθώς και σε [ταμπλέτες](#). Το όνομα «ποντίκι» επικράτησε εξαιτίας της ομοιότητάς του με το [Ποντίκι](#) λόγω του χαρακτηριστικού σχήματος που έχουν οι περισσότερες μορφές του σε συνδυασμό με το λεπτό καλώδιο που το συνέδεε στις αρχικές του (πάντα ενσύρματες) μορφές με τον υπολογιστή. Σε [γραφικές διεπαφές χρήστη](#) , η κίνηση του ποντικιού αντιστοιχεί σε παρόμοια κίνηση ενός ίχνους ή δείκτη στην οθόνη του υπολογιστή.

Η πρώτη δημόσια επίδειξη ενός ποντικιού που ελέγχει ένα σύστημα υπολογιστή ήταν το 1968. Τα ποντίκια αρχικά χρησιμοποιούσαν δύο ξεχωριστούς τροχούς για να παρακολουθούν την κίνηση σε μια επιφάνεια: έναν στη διάσταση X και έναν στην Y. Αργότερα, ο τυπικός σχεδιασμός άλλαξε για να χρησιμοποιήσει μια μπάλα κύλιση σε μια επιφάνεια για ανίχνευση κίνησης. Τα περισσότερα σύγχρονα ποντίκια χρησιμοποιούν οπτικούς αισθητήρες που δεν έχουν κινούμενα μέρη. Αν και αρχικά όλα τα ποντίκια ήταν συνδεδεμένα με έναν υπολογιστή μέσω καλωδίου, πολλά σύγχρονα ποντίκια είναι ασύρματα, βασιζόμενα σε ραδιοεπικοινωνία μικρής εμβέλειας με το συνδεδεμένο σύστημα.



Ένα **μηχανικό πληκτρολόγιο** έχει πραγματικούς, φυσικούς διακόπτες στην κάτω μεριά των κουμπιών που δημιουργούν την αίσθηση πληκτρολόγησης σε μια γραφομηχανή.

Το [πληκτρολόγιο](#) είναι μια περιφερειακή συσκευή, απολύτως απαραίτητη για κάθε ηλεκτρονικό υπολογιστή. Ο κύριος στόχος του είναι η αλληλεπίδραση του χρήστη με τον υπολογιστή. Κατά την πάροδο των χρόνων έχουν δημιουργηθεί διαφορετικά κατασκευαστικά είδη. Μια από τις πιο διαδομένες τεχνολογίες είναι τα πληκτρολόγια μεμβράνης. Τα πληκτρολόγια μεμβράνης χαρακτηρίζονται από την χρήση μιας μεμβράνης πάνω στην οποία είναι ενσωματωμένα τα κουμπιά σε μια οριζόντια, ευλύγιστη επιφάνεια, όπως αναφέρει χαρακτηριστικά ο Nelson Miller.



