

Μάθημα Εργαστήριο Πληροφορικής

Δημήτρης Παπακώστας

16/11/2022

Γ2



Οθόνη



Οθόνη καλείται η συσκευή ή διάταξη συσκευών που επιτρέπει την προβολή εικόνων και πληροφοριών σε καθορισμένο χώρο στην επιφάνεια της. Υπάρχουν δύο βασικοί τύποι οθονών: αυτές που ανακλούν μια φωτεινή δέσμη όπως αυτή του [κινηματογράφου](#) ή ενός οικιακού συστήματος προβολής [Home Theater](#) και αυτές που εκπέμπουν [φως](#) χρησιμοποιώντας μια ηλεκτρονική διάταξη και ειδικές επιστρώσεις στην επιφάνεια τους (τηλεοράσεις, οθόνες [ηλεκτρονικών υπολογιστών](#) και [κινητών τηλεφώνων](#) και κάθε είδους ηλεκτρονικών συσκευών).

ΕΚΤΥΠΩΤΗΣ

Ο **εκτυπωτής** (αγγλ. *printer*) είναι [συσκευή εξόδου](#) ενός υπολογιστικού συστήματος, η οποία έχει ως σκοπό την μόνιμη αποτύπωση ([εκτύπωση](#)) των πληροφοριών που έχουν δημιουργηθεί από τη χρήση [λογισμικού](#), σε ένα φυσικό μέσο (συνήθως, αλλά όχι μόνο, χαρτί).



ΠΟΝΤΙΚΙ

Το **ποντίκι** (mouse) είναι [συσκευή εισόδου](#) που χρησιμοποιείται στους [ηλεκτρονικούς υπολογιστές](#) (Η/Υ), καθώς και σε [ταμπλέτες](#).^[1] Το όνομα «ποντίκι» επικράτησε εξαιτίας της ομοιότητάς του με το [Ποντίκι \(ζωολογία\)](#) λόγω του χαρακτηριστικού σχήματος που έχουν οι περισσότερες μορφές του σε συνδυασμό με το λεπτό καλώδιο που το συνέδεε στις αρχικές του (πάντα ενσύρματες) μορφές με τον υπολογιστή. Σε [γραφικές διεπαφές χρήστη](#) (GUI), η κίνηση του ποντικιού αντιστοιχεί σε παρόμοια κίνηση ενός ίχνους ή δείκτη στην οθόνη του υπολογιστή

Η πρώτη δημόσια επίδειξη ενός ποντικιού που ελέγχει ένα σύστημα υπολογιστή ήταν το 1968. Τα ποντίκια αρχικά χρησιμοποιούσαν δύο ξεχωριστούς τροχούς για να παρακολουθούν την κίνηση σε μια επιφάνεια: έναν στη διάσταση X και έναν στην Y. Αργότερα, ο τυπικός σχεδιασμός άλλαξε για να χρησιμοποιήσει μια μπάλα κύλιση σε μια επιφάνεια για ανίχνευση κίνησης. Τα περισσότερα σύγχρονα ποντίκια χρησιμοποιούν οπτικούς αισθητήρες που δεν έχουν κινούμενα μέρη. Αν και αρχικά όλα τα ποντίκια ήταν συνδεδεμένα με έναν υπολογιστή μέσω καλωδίου, πολλά σύγχρονα ποντίκια είναι ασύρματα, βασιζόμενα σε ραδιοεπικοινωνία μικρής εμβέλειας με το συνδεδεμένο σύστημα.



ΠΛΗΚΤΡΟΛΟΓΙΟ

Το **πληκτρολόγιο** είναι μία [συσκευή εισόδου](#) ενός [ηλεκτρονικού υπολογιστή](#). Η βασική λειτουργία για την οποία χρησιμοποιείται το πληκτρολόγιο είναι η εισαγωγή χαρακτήρων ή κειμένου στον υπολογιστή ή τον σταθμό εργασίας από ένα χρήστη πατώντας τα πλήκτρα του με τα δάχτυλά του ή κάποιο άλλο μέρος του σώματός του. Τα πιο συνηθισμένα πληκτρολόγια προορίζονται για χρήση με τα δάχτυλα. Πέρα από τα [πλήκτρα](#) που αντιστοιχούν στα γράμματα του αλφαβήτου, τους τόνους ή πνεύματα, τα σημεία στίξης και άλλους χαρακτήρες, περιλαμβάνει αρκετά [πλήκτρα](#) που διευκολύνουν τη χρήση του λειτουργικού συστήματος και των διάφορων προγραμμάτων του υπολογιστή καθώς και την «[πλοήγηση](#)» ανάμεσά τους ή ανάμεσα στις διαφορετικές τους λειτουργίες/χρήσεις.

ΠΥΡΓΟΣ



ΕΥΧΑΡΙΣΤΟΥΜΕ ΓΙΑ ΤΗΝ ΠΑΡΑΚΟΛΟΥΘΗΣΗ