



Μαθητές μου αγαπημένοι,

Αυτή την εβδομάδα θα φτιάξετε ένα κινούμενο σχέδιο (animation) με τα γράμματα του ονόματός σας.

Χαρούμενο Όνομα

1. Αρχικά διαγράφετε το Αντικείμενο1 (Γάτα) .
2. Εισάγετε το υπόβαθρο *Blue Sky*.
3. Εισάγετε ως αντικείμενα τα γράμματα του ονόματός σας, π.χ το *Block-A*, το *Block-L* κλπ.
4. Εισάγετε την κατάλληλη εντολή στο πρώτο γράμμα ώστε όταν πατηθεί η πράσινη σημαία να πηγαίνει σε τυχαία θέση. Για να γίνει αυτό πρέπει να χρησιμοποιήσετε την εντολή  .
5. Στη συνέχεια, βάλτε σε μία εντολή επανάληψης την εντολή «ολίσθησε για 1 δευτ. στην τυχαία θέση». Θέλουμε το γράμμα να μετακινείται στην οθόνη. Ο αριθμός των επαναλήψεων θα εξαρτηθεί από τον χρόνο του ήχου που θα προσθέσετε στο τέλος, ώστε η μετακίνηση να τελειώνει όταν τελειώνει και η μουσική.
6. Έξω από την επανάληψη προσθέστε την εντολή «ολίσθησε για 1 δευτ. στη θέση x:..., y:...». Η θέση αυτή θα είναι η τελική θέση του γράμματος ώστε να σχηματίζει το όνομά σας.
7. Ομοίως επαναλάβετε τις ίδιες εντολές και για τα υπόλοιπα γράμματα του ονόματός σας.
8. Τέλος, στην αρχή του κώδικα όποιου γράμματος θέλετε μπορείτε να προσθέσετε μία εντολή ήχου, για παράδειγμα  .
9. Αποθηκεύστε την εργασία σας με το όνομα «Χαρούμενο Όνομα».



Καλή επιτυχία!

Όταν ολοκληρώσετε την εργασία μπορείτε να μου την στείλετε με μήνυμα στην η-Τάξη ή στο email: alexandrakapetanaki@sch.gr