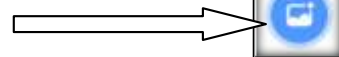



## Μαθητές μου αγαπημένοι,

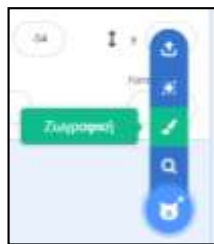
Για την περίοδο αυτή των διακοπών μπορείτε να φτιάξετε μια πασχαλινή κινούμενη κάρτα στο Scratch. Παρακάτω ακολουθούν αναλυτικές οδηγίες για την έκδοση Scratch 3:

### Πασχαλινή Κάρτα στο Scratch

1. Αποθηκεύστε το αρχείο σας στην Επιφάνεια Εργασίας με το όνομα «Πασχαλινή Κάρτα» (Αρχείο...Αποθήκευση ως)
2. Διαγράψτε τη μορφή της Γάτας (Δεξί κλικ πάνω της...Διαγραφή).
3. Επιλέξτε το υπόβαθρο «**Garden Rock**» πατώντας το κουμπί «Επιλέξτε υπόβαθρο» όπως φαίνεται στην διπλανή εικόνα.



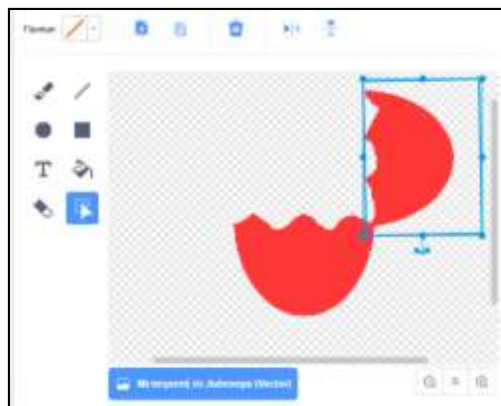
4. Εισάγετε την μορφή «**chick**»  και τοποθετήστε την πάνω στον βράχο.
5. Ζωγραφίστε ένα κόκκινο αυγό σαν δεύτερη μορφή, επιλέγοντας το εργαλείο Ζωγραφική, όπως φαίνεται στα επόμενα δύο σχήματα:



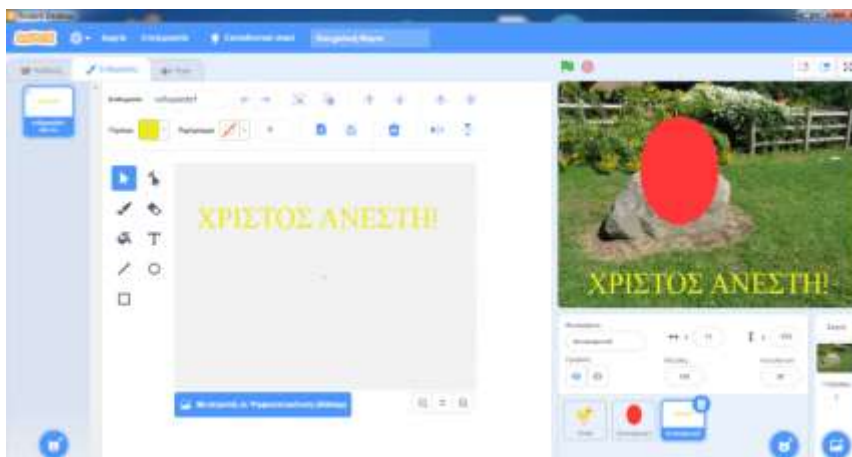
6. Στην καρτέλα ενδυμασίες, δεξί κλικ πάνω στην ενδυμασία1 και επιλέξτε «Διπλασιασμός».
7. Στην ενδυμασία2 που εμφανίζεται σχεδιάστε ένα ράγισμα με διάφανο χρώμα. Για να επιλέξουμε διάφανο χρώμα κάνουμε κλικ στο εικονίδιο Γέμισμα, επιλέγουμε σταγονόμετρο και ξανά κλικ στο καρό υπόβαθρο της ενδυμασίας μας. Στη διπλανή εικόνα φαίνονται οι ενδυμασίες που θα φτιαχτούν μέχρι το βήμα 11.



8. Στην καρτέλα ενδυμασίες, δεξί κλικ πάνω στην ενδυμασία2 και επιλέξτε πάλι «Διπλασιασμός».
9. Στην ενδυμασία3, σχεδιάστε ένα ακόμα μεγαλύτερο ράγισμα με τον ίδιο τρόπο.
10. Στην καρτέλα ενδυμασίες, δεξί κλικ πάνω στην ενδυμασία3 και επιλέξτε πάλι «Διπλασιασμός».
11. Αυτή τη φορά, στην ενδυμασία4 σχεδιάστε ένα ανοιγμένο αυγό. Αυτό γίνεται επιλέγοντας με το εργαλείο επιλογής το πάνω κομμάτι του αυγού και περιστρέφοντάς το, όπως φαίνεται στην παρακάτω εικόνα.



12. Φτιάξε πρόγραμμα που να αλλάζει ενδυμασία στο αυγό κάθε 1 δευτερόλεπτο και έτσι σιγά-σιγά να σπάει, να ανοίγει και να εμφανίζεται το κοτοπουλάκι. Θα χρησιμοποιήσετε τις εντολές *επανάλαβε, περίμενε και επόμενη ενδυμασία*.
13. Με το ίδιο εργαλείο Ζωγραφική φτιάξε μια νέα μορφή που να γράφει «ΧΡΙΣΤΟΣ ΑΝΕΣΤΗ!» όπως βλέπει στο παρακάτω σχήμα.



14. Βάλε στη μορφή αυτή κατάλληλη εντολή «ολίσθησε για .... δευτ. στη θέση Χ... Υ...» ώστε το μήνυμα να εμφανίζεται δεξιά και κάτω στην οθόνη και να κινείται οριζόντια και αριστερά μέχρι να εξαφανιστεί.
15. Αποθηκεύστε την εργασία σας και είτε μου την στέλνετε με email μέχρι την Κυριακή του Θωμά είτε την ανεβάζεται στην η-Τάξη.

Μόλις φτιάξατε μια animated Πασχαλινή Κάρτα!



Καινούρια εργασία Πληροφορικής θα αναρτηθεί μετά την Κυριακή του Θωμά. Για απορίες μπορείτε να επικοινωνείτε μαζί μου στο email: [alexandrakapetanaki@sch.gr](mailto:alexandrakapetanaki@sch.gr)

**Καλό Πάσχα,**

Αλεξάνδρα Καπετανάκη