



FIRST® IN SHOWSM
presented by Qualcomm

firstlegoleague.org

Οδηγός Ομάδων



Περιφερειακός Διαγωνισμός Κεντρικής Μακεδονίας FIRST® LEGO® League Challenge Θεσσαλονίκη

Σάββατο 2 Μαρτίου 2024

Πληροφορίες Διαγωνισμού

Ημερομηνία: 2 Μαρτίου 2024

Ωρα: 08:30 - 18:00

Τοποθεσία: [ΔΕΘ-Helexpo, Περίπτερο 6](#)

Εγνατίας 154, ΔΕΘ, Θεσσαλονίκη 546 36

Site διαγωνισμού

<https://firstlegoleague.gr/first-lego-league-events/>

Επαφή επικοινωνίας για το διαγωνισμό:

Βασίλης Τάνης +30 2311 286 369 | +30 6943 43 9486, info@firstlegoleague.gr

Ροή διαγωνισμού

Ωρα	Δραστηριότητα
8:30-9:00	Προσέλευση ομάδων
9:15-9:45	Τελετή Έναρξης
10:00-16:30	Διαγωνισμός
16:45-18:00	Τελετή Λήξης

Αναλυτικό Πρόγραμμα ανά ομάδα

[Δείτε το εδώ!](#)

LIVE - Robot Game & Τελετή Λήξης

Ωρα: 9:15 - 18:00

Η τελετή έναρξης και λήξης όπως και τα Robot Game θα μεταδίδονται live στο κανάλι της Eduact στο

Youtube: <https://www.youtube.com/eduact>

Site: <https://firstlegoleague.gr/first-lego-league-events/>

Coach Meeting FLL Θεσσαλονίκη - Προετοιμασία διαγωνισμού

Τετάρτη, 28 Φεβρουαρίου · 20:30 – 21:00

Πληροφορίες για συμμετοχή στο Google Meet

Σύνδεσμος βιντεοκλήσης: <https://meet.google.com/jyg-ryav-owa>

Ποιος μπορεί να βρίσκεται στον χώρο

1. Μέλη Ομάδας (Προπονητές & παιδιά)

Ο μέγιστος αριθμός παιδιών στην ομάδα σας είναι 2 - 10 και 1 - 2 προπονητές. Όλα τα μέλη της ομάδας σας πρέπει να είναι μεταξύ 9 και 16 ετών για την κατηγορία του Challenge.

- Μπορούν να είναι σε όλες τις διαδικασίες του διαγωνισμού

2. Συνοδοί και επισκέπτες ομάδων

Κάθε ομάδα θα μπορεί να έχει, πλέον των προπονητών, συνοδούς και επισκέπτες.

- Μπορούν να είναι στα Pit των ομάδων & στο Robot Game.

Τελετή Έναρξης & Λήξης

Στην τελετή έναρξης στόχος μας είναι να ενθαρρύνουμε τα παιδιά για την προσπάθεια τους και να τα καλωσορίσουμε.

Στην τελετή λήξης όλες οι ομάδες θα λάβουν μετάλλια και διπλώματα συμμετοχής, ενώ για πρώτη φορά θα δοθούν και βραβεία όπως φαίνεται παρακάτω.

Είναι μια εκδήλωση αφιερωμένη στα παιδιά και την προσπάθεια τους.

Οδηγίες για την προσέλευση στο χώρο

Τοποθεσία: [ΔΕΘ-Helexpo, Περίπτερο 6](#)

Εγνατίας 154, ΔΕΘ, Θεσσαλονίκη 546 36

Parking: Θα υπάρχει ελεύθερος χώρος στάθμευσης.

Σίτιση ομάδων

Κάθε ομάδα θα λάβει τα δικά της νεράκια και σνακ στα Pit τους από τους διοργανωτές.

Επειδή η μέρα είναι απαιτητική προτείνουμε να έχετε επιπλέον σνακ μαζί σας!

Επιπλέον ο χώρος διαθέτει κυλικείο.

Ένδυση

Το ντύσιμο για όλες τις ομάδες είναι casual. Ενθαρρύνουμε την ομάδα σας να υιοθετήσει μια διασκεδαστική και μοναδική ταυτότητα ομάδας, η οποία επιτρέπει στους άλλους να καταλάβουν κάτι για την ομάδα σας, την εμπειρία σας στη μηχανική ή το Project Καινοτομίας σας.

Θυμηθείτε να ΔΙΑΣΚΕΔΑΣΕΤΕ!

Check-in ομάδας

Το check-in όλων των ομάδων θα πραγματοποιηθεί το Σάββατο 02 Μαρτίου στις 08:30 - 09:00. Στον χώρο μπορούν να είναι οι ομάδες (παιδιά, προπονητές) και οι εθελοντές.

Η είσοδος επιτρέπεται στο κοινό από τις 9:15.

Περιοχή Pit

Κάθε ομάδα του FLL σύμφωνα με τα core values έχει μάθει να μοιράζεται τις γνώσεις της, ο καλύτερος χώρος για να το κάνει αυτό είναι το περίπτερο της! Μοιραστείτε τη γνώση με νέους και παλιούς φίλους!

Το Pit είναι ο χώρος όπου η ομάδα σας θα περάσει τον περισσότερο χρόνο. Αυτή είναι η περιοχή όπου μπορείτε να απολαύσετε ένα διάλειμμα με την ομάδα σας. Οι διαστάσεις των pit είναι 3m x 3m.

Η ομάδα σας θα έχει στη διάθεσή της:

- Ένα τραπέζι κανονικού μεγέθους
- Τουλάχιστον δύο (2) καρέκλες
- Παροχή ρεύματος (προτείνουμε να έχετε ένα πολύπριζο μαζί σας)

Κάτοψη pit

Ανάμεσα στα περίπτερα (στα πλαϊνά) δεν επιτρέπεται να υπάρχουν «τείχη», το FIRST® LEGO League είναι ένας διαγωνισμός που γκρεμίζει τείχη και φέρνει κοντά όλα τα παιδιά.

Επίσης, δεν επιτρέπεται να κρεμάσετε κατασκευές ή αφίσες στους τοίχους για την αποφυγή ζημιών.

Σημείωση: Οι διαστάσεις του κάθε pit είναι αυστηρά 3x3m. Όσες ομάδες σκοπεύουν να βάλουν τέντες ή κάτι ογκώδες στο pit τους, παρακαλούμε να μας ενημερώσουν άμεσα και φυσικά να μην ξεπερνούν τα όρια που έχουν οριστεί.

Συνοστούμε να φέρετε τα ακόλουθα για να έχει η ομάδα σας στην περιοχή των Pit:

- Μεγάλες σακούλες (όπως σακούλες σκουπιδιών) για να αποθηκεύετε προσωπικά αντικείμενα, όπως παλτό, κάτω από το τραπέζι σας
- Το ρομπότ σας και όλα τα εξαρτήματά του (προσαρτήματα και πρόσθετα δομικά στοιχεία)
- Τον φορητό υπολογιστή σας και το καλώδιο φόρτισης του
- Καλώδιο επέκτασης και πολύπριζο.
- Ένα κουτί ή ένα μικρό κάδο για να μεταφέρετε το ρομπότ και τα εξαρτήματά του από και προς τον αγωνιστικό χώρο. Πρέπει να ξεφορτώνετε όλο τον εξοπλισμό σας στο τραπέζι στους επίσημους αγώνες.

ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Εάν η ομάδα σας αντιμετωπίσει τεχνική δυσκολία, ενημερώστε κάποιον από την ομάδα του διαγωνισμού, ώστε οι διαιτητές να είναι ενήμεροι και να καταλάβουν γιατί ένας προπονητής μπορεί να χρειαστεί να χειριστεί ένα ρομπότ ή να εργαστεί στον υπολογιστή.

Συνάντηση Προπονητών

Η συνάντηση των προπονητών θα πραγματοποιηθεί διαδικτυακά την Τετάρτη, 28 Φεβρουαρίου στις 20:30. Θα λάβετε πρόσκληση με τον σύνδεσμο για την συνάντηση μέσω mail. Τουλάχιστον ένας προπονητής της ομάδας πρέπει να παρευρεθεί σε αυτή τη συνάντηση. Σε αυτή τη συνάντηση, ο προπονητής της ομάδας σας θα έχει την ευκαιρία:

- Να γνωρίσει τον Επικεφαλή του διαγωνισμού
- Να γνωρίσει τον Head Referee & Judge Advisor
- Να κατανοήσει το μοτίβο ροής στο χώρο του διαγωνισμού
- Να κάνει ερωτήσεις που σχετίζονται με την διαδικασία κρίσεων
- Να κάνει ερωτήσεις που σχετίζονται με το Robot Game
- Να κάνει οποιαδήποτε άλλη ερώτηση σχετικά με το διαγωνισμό

Συνάντηση προπονητών Θεσσαλονίκης

Τετάρτη, 28 Φεβρουαρίου · 20:30 – 21:00

Πληροφορίες για συμμετοχή στο Google Meet

Σύνδεσμος βιντεοκλήσης: <https://meet.google.com/jyg-ryav-owa>

Ακόμα, θα σας έρθει πρόσκληση για να εγγραφείτε στην πλατφόρμα FIRST Event Hub. Η πρόσκληση θα σας έρθει από το no-reply@firstinspires.org στο mail της ομάδας σας που έχετε δηλώσει κατά την τελική εγγραφή. Η πρόσκληση ισχύει για 7 ημέρες. Στην πλατφόρμα αυτή θα αναρτηθούν οι βαθμολογίες του Robot Game καθώς και οι ρουμπρίκες της ομάδας σας στο Judging Session. Τα αποτελέσματα αυτά θα αναρτηθούν στην πλατφόρμα, μετά την ολοκλήρωση του event και την ανακοίνωση των προκρίσεων στον μεγάλο τελικό.

Τα αποτελέσματα θα βρίσκονται αναρτημένα τουλάχιστον για διάρκεια 1 μήνα μετά την ολοκλήρωση του τελικού. Συνεπώς, εάν θέλετε να τα κρατήσετε στα αρχεία σας, θα χρειαστεί να τα κατεβάσετε ή να τα αποθηκεύσετε.

Διαδικασία Κρίσης

Κάθε ομάδα θα κριθεί μέσα σε μία μόνο περίοδο κρίσης. Η ομάδα σας θα αφιερώσει τριάντα (30) λεπτά με την ομάδα κριτών που της έχει ανατεθεί. Κανείς από την ομάδα δεν πρέπει να στέκεται πίσω από τους κριτές. Παρακαλούμε να είστε στην ώρα σας για την διαδικασία κρίσης σας. Στην διαδικασία αυτή επιτρέπεται η παρουσία του προπονητή. Δεν θα υπάρχει προτζέκτορας ή τηλεόραση για την παρουσίαση σας, πρέπει να γίνει με δικά σας μέσα.

Όλα τα κινητά τηλέφωνα (μελών ομάδας και προπονητών) πρέπει να είναι απενεργοποιημένα κατά τη διάρκεια της διαδικασίας κρίσης.

Βεβαιωθείτε ότι έχετε διαβάσει τις ρουμπρίκες με την ομάδα σας πριν έρθετε στην εκδήλωση. Παρακάτω περιγράφεται τι μπορείτε να περιμένετε σε κάθε περίοδο διαδικασίας κρίσης:

[-Διάγραμμα Διαδικασίας Κρίσης της Ομάδας](#)

[-Rubrics-Φύλλα Αξιολόγησης](#)

Οι εγγεγραμμένοι προπονητές των ομάδων μπορούν να είναι στα δωμάτια των κριτών, ως παρατηρητές.

Robot Game

Η ομάδα σας είναι υπεύθυνη για τη γνώση και την κατανόηση του FIRST LEGO League Challenge Robot Game. Όλα τα έγγραφα του παιχνιδιού βρίσκονται στην σελίδα myteam.

Μερικά χρήσιμα αρχεία είναι τα εξής:

[Robot Game Rulebook](#)

<https://firstlegoleague.gr/myteam/>

Απαιτείται να γνωρίζετε τα ακόλουθα για το Robot Game: Στήσιμο πίστας, Κανόνες, Αποστολές και Ενημερώσεις για το Robot Game.

Προπονητές: Δύο προπονητές επιτρέπεται να συνοδεύουν την ομάδα στον αγωνιστικό χώρο, αλλά πρέπει να μείνουν πίσω από τη γραμμή. Αποφύγετε να κατευθύνετε ενεργά την ομάδα κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού. Μην αγγίζετε ή χειρίζεστε το ρομπότ ή τα εξαρτηματά του κατά τη διάρκεια αυτής της

περιόδου. Θεωρήστε τους εαυτούς σας θεατές που κάθονται στο καλύτερο σημείο για την παρακολούθηση του αγώνα.

Η ομάδα σας θα έχει 15 λεπτά ώστε να προετοιμάσει το ρομπότ σας στις συνθήκες του διαγωνισμού. Στο πρόγραμμα θα το βρείτε ως Practice Round στα τραπέζια του διαγωνισμού.

Το διαγωνιστικό κομμάτι αποτελείται από τρεις (3) επίσημους γύρους στα τραπέζια του διαγωνισμού. Η βαθμολογία σας θα είναι η υψηλότερη βαθμολογία που επιτυγχάνει η ομάδα σας από τους τρεις επίσημους γύρους.

ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Προετοιμαστείτε να τρέξετε σε διαφορετικά τραπέζια μεταξύ των τριών (3) Robot Game.

ΣΗΜΕΙΩΣΗ για τους επίσημους γύρους: Τα τηλεχειριστήρια δεν επιτρέπονται πουθενά σε αυτό το διαγωνισμό (Αυτό περιλαμβάνει εφαρμογές Smartphone που σας επιτρέπουν να ελέγχετε το ρομπότ σας από απόσταση). Το Bluetooth ενδέχεται να μην χρησιμοποιείται. Η ομάδα σας θα μπορούσε να αποκλειστεί εάν βρεθείτε να ελέγχετε εξ αποστάσεως το ρομπότ σας οπουδήποτε κατά τη διάρκεια του διαγωνισμού ή εάν το Bluetooth σας είναι ενεργοποιημένο στον αγωνιστικό χώρο! Βεβαιωθείτε ότι είστε έτοιμοι να αγωνιστείτε τουλάχιστον δέκα (10) λεπτά πριν από τον προγραμματισμένο Robot Game. Θυμηθείτε να σέβεστε τους διαιτητές και τις άλλες ομάδες – και ΔΙΑΣΚΕΔΑΣΤΕ

Τελική κατάταξη - Βαθμολογίες

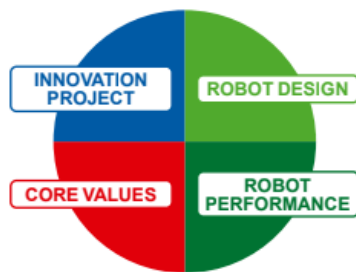
Οι ομάδες του FIRST® LEGO® League αξιολογούνται σε 4 περιοχές: Core Values, Innovation Project, Robot Design και Robot Performance κι έτσι προκύπτει η τελική κατάταξη της κάθε ομάδας, που μετράει για τις προκρίσεις στον Πανελλήνιο διαγωνισμό.

Οι 3 περιοχές (Core Values, Innovation Project, Robot Design) αξιολογούνται κατά τη διαδικασία κρίσης (Judging Session) ενώ η μια περιοχή (Robot Performance) κατά το robot game.

Όπως γίνεται κατανοητό, μια ομάδα που έχει πάει πολύ καλά μόνο στο Robot Game, αλλά όχι στις άλλες κατηγορίες, μπορεί να μην προκριθεί.

Κάθε μέρος της αξιολόγησης έχει την ίδια βαρύτητα με τα υπόλοιπα και αποτελεί το 25% της συνολικής βαθμολογίας, βάσει της οποίας βγαίνουν οι προκρίσεις των ομάδων.

Παρακάτω μπορείτε να δείτε το διάγραμμα για τον υπολογισμό της βαθμολογίας:



FIRST® LEGO® League teams are evaluated in four areas: Core Values, Innovation Project, Robot Design and Robot Performance. Using the rubrics scores and judge deliberations, the teams are ranked in each area. These four area ranks are equally weighted and used to calculate the champion's score. The champion's scores are then put in order to

create the champion's rank. The team with the lowest champion's score will be ranked first in the champion's rank.

The following diagram shows how the champion's rank is calculated. Remember it is the area ranks not the rubric scores for each area that are used.



Βραβεία - Διακρίσεις

- ★ Κάθε μέλος της ομάδας θα λάβει μετάλλιο και δίπλωμα για την συμμετοχή του στον διαγωνισμό.
- ★ Προκρίσεις

Στον μεγάλο τελικό του FIRST® LEGO League Greece προκρίνονται οι 14 καλύτερες ομάδες της γενικής κατάταξης του διαγωνισμού.

Αναλυτικά οι προκρίσεις.

- ★ Βραβεία: Οι μισές ομάδες που συμμετέχουν στον περιφερειακό διαγωνισμό θα κερδίσουν βραβεία! Έτσι, θα δοθούν συνολικά 20 βραβεία!
 - Core Values Award X3
 - Innovation Project Award X3
 - Robot Design Award X3
 - Robot Performance Award X3
 - Motivate Award X2
 - Rising-All Star Award X2
 - Breakthrough Award X2
 - Engineering Excellence Award X2

Πληροφορίες βραβείων

Τι είναι το **Gracious Professionalism®**;

Gracious Professionalism® είναι μέρος των αξιών της FIRST®. Η ιδέα και η φράση προέρχονται από τη FIRST, αλλά κανείς δεν είναι πιο ισχυρός υποστηρικτής από τον Συμπρόεδρο & Διακεκριμένο Σύμβουλο της FIRST, Dr. Woodie Flowers. "*Gracious Professionalism* είναι ένας τρόπος να κάνει κανείς πράγματα που ενθαρρύνουν την εργασία υψηλής ποιότητας, τονίζουν την αξία των υπολοίπων με σεβασμό στα άτομα και την κοινότητα. Με το *Gracious Professionalism*, ο συναγωνισμός και το αμοιβαίο κέρδος δεν είναι ξεχωριστές έννοιες. Το *Gracious Professionalism®* σας μαθαίνει και συναγωνίζεστε σαν τρελοί, αλλά ταυτόχρονα να φέρεστε ο ένας στον άλλον με σεβασμό και ευγένεια σε όλη τη διάρκεια της διαδικασίας."

Αναμένουμε από όλα τα μέλη της ομάδας, τους εθελοντές, τους προπονητές και τις οικογένειες να συμπεριφέρονται με *Gracious Professionalism®*

Ημερήσια Checklist Διαγωνισμού

Ρομπότ, εξαρτήματα, έξτρα κομμάτια

Καινούργιες μπαταρίες/έξτρα μπαταρίες/επαναφορτιζόμενες μπαταρίες, φορτιστές
Υπολογιστή και μπαταρία (εάν είναι διαθέσιμα) και καλώδιο ρεύματος
καλώδιο USB (η χρήση Bluetooth στο διαγωνισμό δεν επιτρέπεται)
Καλώδιο προέκτασης και πολύπριζο
Κουτί για μεταφορά ρομπότ στον αγωνιστικό χώρο
Κάδος αποθήκευσης προσωπικών και ομαδικών αντικειμένων (παλτό, παιχνίδια κ.λπ.) που να
χωράει κάτω από το τραπέζι
Υλικά για τη διαδικασία κρίσης του project καινοτομίας
Υλικό για την παρουσίαση της στρατηγικής του robot design στη διαδικασία κρίσης
Παιχνίδια για να παίζει η ομάδα στη διάρκεια αναμονής της για τις διαδικασίες (προαιρετικά)
Η ομάδα των διαγωνισμών του FLL σας εύχεται καλή επιτυχία!

Για οτιδήποτε χρειαστείτε, παραμένουμε στην διάθεση σας!

Ανυπομονούμε να σας δούμε όλους από κοντά και να γιορτάσουμε ακόμα μια χρονιά του FLL
Challenge στην Ελλάδα!

Με Εκτίμηση,

Η ομάδα των διαγωνισμών

Βασίλης, Κωνσταντίνα, Τάνια!