

Kahoot! Δημιουργήστε παιχνίδια!

Κατάλληλα για χρήση με κινητές συσκευές είτε μέσω της ειδικής εφαρμογής είτε μέσω της εφαρμογής ιστού.

(Έγινε χρήση μέρους του υλικού των προγραμμάτων etwinning, με τη συγκατάθεση του υπεύθυνου, κ. Τζιμόπουλου).

Λίγα λόγια το παιχνίδι!

Βασική φιλοσοφία του παιχνιδιού είναι η μάθηση μέσα από το παιχνίδι. Μερικά από τα πλεονεκτήματα της εφαρμογής είναι ότι μπορούμε να ορίσουμε τον χρόνο απάντησης, να ανακατέψουμε τις ερωτήσεις ώστε να μην προβάλλονται πάντα με την ίδια σειρά, να επιλέξουμε τη μουσική που θα ακούγεται κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού, καθώς και την ημερομηνία παράδοσης. Η ελεύθερη (δωρεάν) έκδοση περιέχει μόνο απαντήσεις ΣΩΣΤΟΥ-ΛΑΘΟΥΣ ή πολλαπλών επιλογών. Μπορούμε σε κάθε ερώτηση να ανεβάσουμε σχετική εικόνα ή βίντεο. Είναι επίσης σημαντικό ότι οι μαθητές δεν χρειάζεται να κάνουν εγγραφή για να συμμετέχουν, μπορούν να παίξουν το παιχνίδι είτε έχοντας τον σχετικό σύνδεσμο, είτε συμπληρώνοντας τον μοναδικό κωδικό του παιχνιδιού και το μικρό τους όνομα πριν αρχίσει το παιχνίδι.

Βήματα:

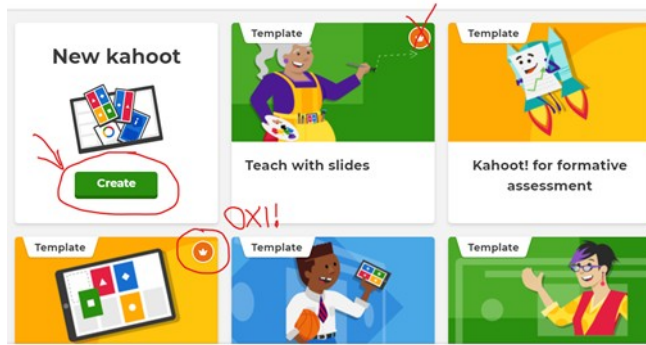
1. Μεταβείτε στη σελίδα εγγραφής του Kahoot <https://create.kahoot.it/register> .
2. Επιλέξτε χρήση ως εκπαιδευτικοί (**As a teacher**).

I want to use Kahoot!



3. Συμπληρώστε τα απαραίτητα και μη στοιχεία. Υποχρεωτικά δηλώστε το είδος εργασίας (Workplace) και όνομα χρήστη (username) για το Kahoot. Η δήλωση σχολείου είναι προαιρετική και δεν έχει κάποια σημασία για τη βασική δωρεάν συνδρομή του Kahoot. Επιβεβαιώστε τη συμφωνία σας με τους όρους χρήσης της εφαρμογής και πατήστε Join Kahoot!
4. Προαιρετικά συμπληρώστε το όνομά σας ή απλά ένα ψευδώνυμο..
5. Επιλέξτε τη δωρεάν Βασική (Basic) συνδρομή.
6. Βρίσκεστε ήδη στο Πίνακα ελέγχου (Dashboard) της εφαρμογής. Αλλάξτε τις ρυθμίσεις του προφίλ σας, από το γρανάζι πάνω δεξιά επιλέξτε Επεξεργασία προφίλ (Edit Profile).

Create a new kahoot



7. Ξεκινήστε να δημιουργείτε πατώντας Create, (δώστε τίτλο, περιγραφή, επιλέξτε στο visibility (ορατότητα), everyone (όλοι).

Kahoot summary

ΤΟ ΒΥΖΑΝΤΙΝΟ ΚΡΑΤΟΣ ΜΙΑ ΔΥΝΑΜΗ ΠΟΥ ...

Description (Optional)

Βυζαντινή ιστορία Ε' Δημοτικού επανάληψη ενότητας Γ, ΤΟ ΒΥΖΑΝΤΙΝΟ ΚΡΑΤΟΣ ΜΙΑ ΔΥΝΑΜΗ ΠΟΥ ΜΕΓΑΛΩΝΕΙ, σελ. 41-51 του σχολικού βιβλίου

Pro tip: a good description will help other users find your kahoot.

Save to: My Kahoots Change

Language: Ελληνικά ▼

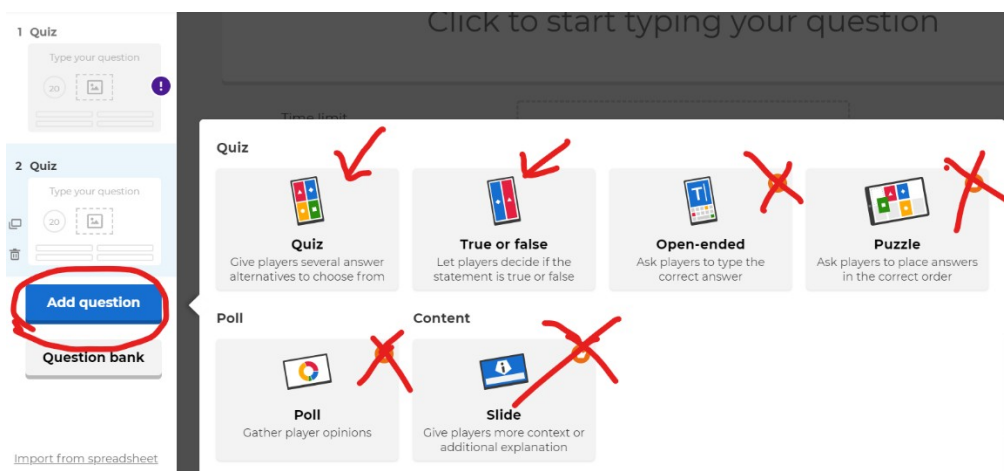
Branding: Off On

Visibility: Only you Everyone

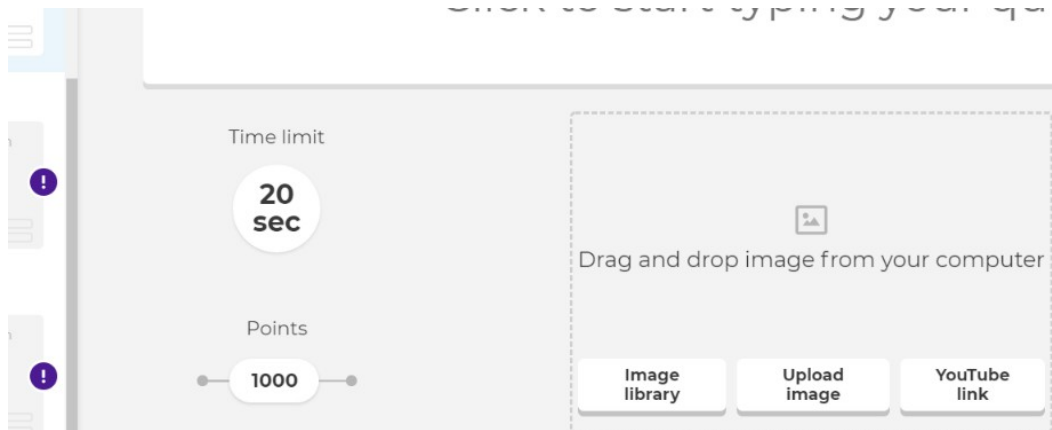
Cancel Done

Στο πεδίο Προτιμώμενη γλώσσα (Preferred language) επιλέξτε Ελληνικά και done.

8. Ξεκινήστε επιλέγοντας την πρώτη ερώτηση. (Σωστό λάθος ή πολλαπλών επιλογών) ΑΠΟΦΥΓΕΤΕ ΤΗΝ ΕΠΙΛΟΓΗ ΜΕ ΤΟ ΣΗΜΑ ΤΗΣ ΚΟΡΩΝΑΣ, ΕΧΕΙ ΧΡΕΩΣΗ!!! (όχι λόγω κορονοϊού!!!)



9. Ρυθμίστε τον χρόνο κάθε ερώτησης και τους πόντους, ανεβάστε εικόνα από τη βιβλιοθήκη, ή τον υπολογιστή σας, ή βίντεο από το youtube.

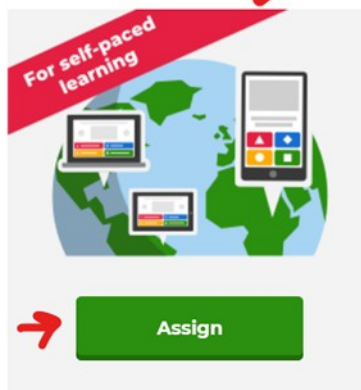


10. Δείτε την εργασία σας από το preview.
Αποθηκεύστε τις αλλαγές πατώντας Save Changes.
11. Δημιουργήστε τα Kahoot σας και καλέστε τους μαθητές σας να παίξουν!
ΠΡΟΣΟΧΗ: Για να στείλετε το κουίζ στους μαθητές σας, είναι αναγκαίο να επιλέξετε Challenge

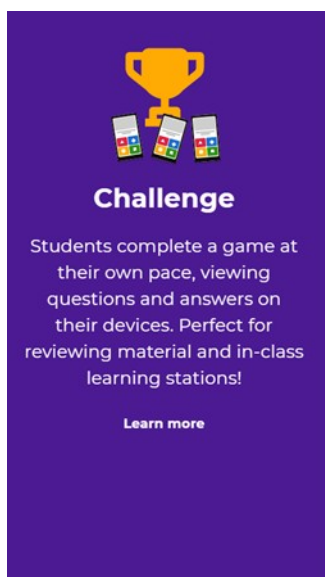
Choose a way to play this kahoot



Play a live game together with learners over video or in class



Assign a challenge game to learners who play it at their own pace



Assign challenge

Players should complete it before:

Date: Sun 5 Apr Time: 12:00 PM

Options

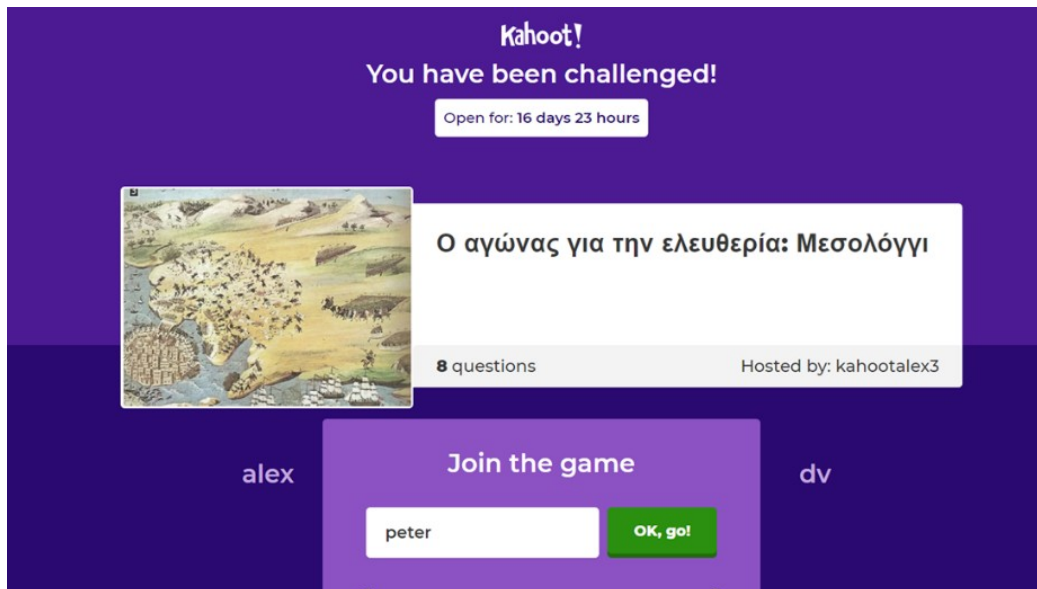
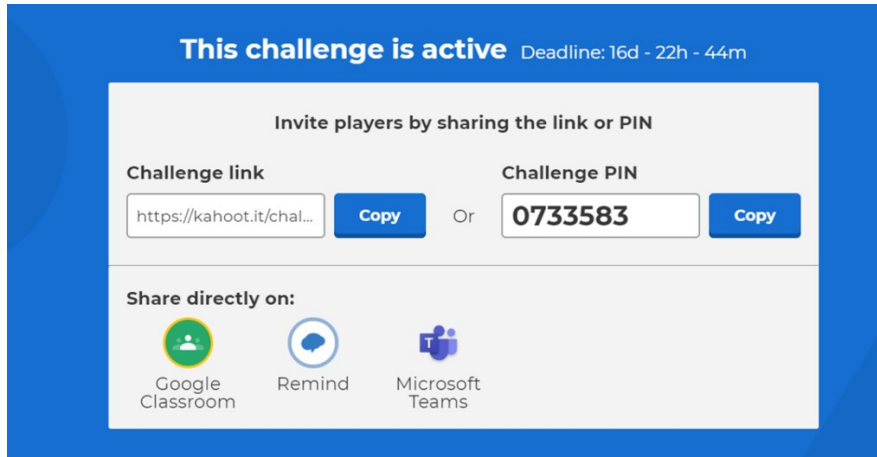
Question Timer ON

Randomize answer order OFF

Player limit: 100 [Upgrade to increase limit](#)

Cancel Create

12. Κοινοποιήστε τον σύνδεσμο στους μαθητές σας. Εναλλακτικά, μπορούν να εισέλθουν στη σελίδα να πατήσουν τον κωδικό που τους έχετε αποστείλει. Στη συνέχεια, οφείλουν να συμπληρώσουν ένα ψευδώνυμο ή το μικρό τους όνομα και να παίξουν.



13. Μετά την ολοκλήρωση του παιχνιδιού, θα λάβετε σχετική αναφορά (report) αξιολόγησης, με δυνατότητα εκτύπωσης σε excel.

Ταξινομασία	Όνομα	Ερώση	Απάντηση	Βαθμολογία	Συνολική Βαθμολογία	Αριθμός Σωσών Απαντήσεων	Αριθμός Λανθασμένων Απαντήσεων	Αριθμός Αποκρίσεων	Αριθμός Αποκρίσεων με Λανθασμένη Απάντηση	Αριθμός Αποκρίσεων με Σωστή Απάντηση	Αριθμός Αποκρίσεων με Απουσία Απάντησης
1	alex	1	Ελευθερία	1	100	1	0	1	0	1	0
2	dv	1	Ελευθερία	1	100	1	0	1	0	1	0
3	peter	1	Ελευθερία	1	100	1	0	1	0	1	0
4	alex	2	Ελευθερία	1	100	1	0	1	0	1	0
5	dv	2	Ελευθερία	1	100	1	0	1	0	1	0
6	peter	2	Ελευθερία	1	100	1	0	1	0	1	0
7	alex	3	Ελευθερία	1	100	1	0	1	0	1	0
8	dv	3	Ελευθερία	1	100	1	0	1	0	1	0
9	peter	3	Ελευθερία	1	100	1	0	1	0	1	0
10	alex	4	Ελευθερία	1	100	1	0	1	0	1	0
11	dv	4	Ελευθερία	1	100	1	0	1	0	1	0
12	peter	4	Ελευθερία	1	100	1	0	1	0	1	0
13	alex	5	Ελευθερία	1	100	1	0	1	0	1	0
14	dv	5	Ελευθερία	1	100	1	0	1	0	1	0
15	peter	5	Ελευθερία	1	100	1	0	1	0	1	0
16	alex	6	Ελευθερία	1	100	1	0	1	0	1	0
17	dv	6	Ελευθερία	1	100	1	0	1	0	1	0
18	peter	6	Ελευθερία	1	100	1	0	1	0	1	0
19	alex	7	Ελευθερία	1	100	1	0	1	0	1	0
20	dv	7	Ελευθερία	1	100	1	0	1	0	1	0
21	peter	7	Ελευθερία	1	100	1	0	1	0	1	0
22	alex	8	Ελευθερία	1	100	1	0	1	0	1	0
23	dv	8	Ελευθερία	1	100	1	0	1	0	1	0
24	peter	8	Ελευθερία	1	100	1	0	1	0	1	0
25	alex	9	Ελευθερία	1	100	1	0	1	0	1	0
26	dv	9	Ελευθερία	1	100	1	0	1	0	1	0
27	peter	9	Ελευθερία	1	100	1	0	1	0	1	0
28	alex	10	Ελευθερία	1	100	1	0	1	0	1	0
29	dv	10	Ελευθερία	1	100	1	0	1	0	1	0
30	peter	10	Ελευθερία	1	100	1	0	1	0	1	0

Στην παραπάνω αναφορά βλέπετε τις επιδόσεις των μαθητών, καθώς και τις ερωτήσεις στις οποίες δυσκολεύτηκαν, ώστε να γίνει η σχετική ανατροφοδότηση.

Παράδειγμα:

ΙΟΣΤΟΡΙΑ ΣΤ' ΤΑΞΗΣ (ενεργός σύνδεσμος για 6 μέρες ακόμη)

<https://kahoot.it/challenge/0733583?challenge-id=f4aa2ca9-cf1a-42f9>

ή <https://kahoot.com/schools-u/> με PIN : 0733583 και πατώ play

Δείτε τα σχετικά βήματα σε βιντεάκια:

Δημιουργία Kahoot: <https://seminars.etwinning.gr/mod/book/view.php?id=31310&chapterid=637>

Παίξιμο Kahoot εκτός τάξης: https://www.youtube.com/watch?time_continue=11&v=9liVCmtsh8c&feature=emb_logo

Kahoot σε συσκευές adroid https://www.youtube.com/watch?time_continue=2&v=xi3ledKvNEw&feature=emb_logo

Ένας αποτελεσματικός τρόπος για επανάληψη π.χ. της Ιστορίας, είναι να αναθέσουμε στους μαθητές μας να βρουν τις ερωτήσεις και τις απαντήσεις από συγκεκριμένη ενότητα ή κεφάλαιο, και στη συνέχεια να φτιάξουμε με βάση αυτές τα Kahoot μας!

Θα χαρώ να λάβω σύνδεσμο ή κωδικό με τα Kahoot που θα δημιουργήσετε και να συμμετέχω στα παιχνίδια σας!

Καλή δύναμη!

Με εκτίμηση

Φυτοπούλου Αλεξάνδρα

Συντονίστρια Εκπαιδευτικού Έργου (ΠΕ70)

2^{ου} ΠΕ.Κ.Ε.Σ. Ιονίων Νήσων