

Το Παιχνίδι του τοίχου

ΚΑΝΟΝΕΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

Παίκτες: 2 αντίπαλες ομάδες (η Α΄ Γυμνασίου και η Β΄ Γυμνασίου)

Στην κάθε ομάδα μπορούν να συμμετέχουν μέχρι και όλοι οι μαθητές της τάξης (δηλαδή 84 της Α΄ και 74 της Β΄)

Σκοπός του παιχνιδιού: Η συγκέντρωση όσο γίνεται περισσότερων πόντων. Νικητής είναι: α} η τάξη και β} οι 3 πρώτοι μαθητές σε πόντους

Διάρκεια παιχνιδιού: Όλη η σχολική χρονιά

Πώς παίζεται το παιχνίδι:

Στο ταμπλώ της Τεχνολογίας εμφανίζονται διάφορες αποστολές. Οι μαθητές ομαδικά ή ατομικά τις «εκτελούν» και προχωρούν στο επόμενο βήμα -αποστολή. Ο δρόμος που πρέπει να ακολουθηθεί δεν είναι μόνο ένας! Μόνο ορισμένα σημεία, ωστόσο, του τοίχου δίνουν πόντους! Τους πόντους τους καταγράφει ο διαιτητής του παιχνιδιού (η κ. Μάρη) και είναι υποχρεωμένος να τους σημειώνει στο ταμπλώ κάθε βδομάδα, ώστε να μπορεί η κάθε ομάδα ή ο κάθε μεμονωμένος παίκτης να χαράζει τη στρατηγική του.

ΠΡΟΣΟΧΗ! : Ο κάθε μαθητής μπορεί να μπαίνει και να βγαίνει όποτε θέλει στο παιχνίδι του τοίχου, και άλλες φορές να παίζει ατομικά, ενώ άλλες φορές να παίζει ομαδικά

ΑΠΑΓΟΡΕΥΟΝΤΑΙ: Απαγορεύονται οι «μικτές» ατομικές

συνεργασίες (π.χ 1 μαθητής της Β΄τάξης και 2 μαθητές της Α΄τάξης)

Επιτρέπονται: Επιτρέπονται οι μικτές ομαδικές συνεργασίες (π.χ το τμήμα Α1α με το Β4β)

Πότε τελειώνει το παιχνίδι:

Η εκτέλεση αποστολών σταματά την τελευταία μέρα πριν τις διακοπές του ΠΑΣΧΑ, δηλαδή Παρασκευή 11/4/2013, έτσι ώστε να προλάβει η κριτική επιτροπή (καθηγητές του σχολείου ή μόνο η κ. Μάρη!) να ανακηρύξει τους νικητές του ..Παιχνιδιού του τοίχου! * Στην καταληκτική εκδήλωση του σχολείου(αν γίνει!) θα δοθούν τα ΒΡΑΒΕΙΑ-ΕΠΑΘΛΑ στους νικητές

Καλή διασκέδαση!!

Υ.Γ Τελικά , και ο τοίχος είχε τη δική του ιστορία!.....