



Γυμνάσιο

2<sup>ο</sup> Βραβείο

παιχνίδι

δημιουργία

γνώση

Απονέμεται στον **Ριτσογιάννη Αλέξανδρο** του **2ου Γυμνασίου  
Γλυκών Νερών** για την εξαιρετική του προσπάθεια στη δημιουργία  
του ψηφιακού παιχνιδιού «**Escape the cabin**» στα πλαίσια του  
**1ου Πανελληνίου Διαγωνισμού Scratch**

Για την Επιστημονική Επιτροπή



Γιώργος Γώγουλος

Σχολικός Σύμβουλος Πληροφορικής Δ. Κρήτης

SCRATCH