

The image features a complex network of glowing blue nodes and connecting lines, resembling a digital or social network. The nodes are arranged in a somewhat circular pattern at the top, with lines radiating downwards to a more dispersed group of nodes at the bottom. The overall aesthetic is futuristic and digital, set against a dark background. Overlaid on this network is the Greek text 'ΕΡΓΑΣΙΕΣ ΜΑΘΗΤΩΝ ΤΟΥ Ε1 ΓΙΑ ΤΑ ΔΙΚΤΥΑ ΚΑΙ ΤΟ ΔΙΑΔΙΚΤΥΟ' in a clean, white, sans-serif font.

ΕΡΓΑΣΙΕΣ ΜΑΘΗΤΩΝ ΤΟΥ Ε1 ΓΙΑ
ΤΑ ΔΙΚΤΥΑ ΚΑΙ ΤΟ ΔΙΑΔΙΚΤΥΟ

ΓΕΝΙΚΑ ΓΙΑ ΔΙΚΤΥΑ

Έρρικα Χ.

ΕΙΣΑΓΩΓΗ

Σε αυτήν την εργασία θα μιλήσουμε γενικά για τα Δίκτυα και ειδικότερα για κατηγορίες Δικτύων.

ΤΑ ΔΙΚΤΥΑ

- Η περιγραφή των Δικτύων Μέρος 1ο: Τι είναι ένα Δίκτυο Υπολογιστών



Τι είναι ένα Δίκτυο Υπολογιστών

- Δίκτυο Υπολογιστών ονομάζεται ένα σύστημα επικοινωνίας μεταξύ διασυνδεδεμένων μεταξύ τους Υπολογιστών, οι οποίοι ονομάζονται αλλιώς και Κόμβοι του Δικτύου.
- Οι Υπολογιστές ή αλλιώς οι Κόμβοι ενός Δικτύου θεωρούμε ότι έχουν διασυνδεθεί μεταξύ τους όταν είναι σε θέση να ανταλλάξουν μεταξύ τους Πληροφορίες, με την μορφή του Κειμένου, του Ήχου ή της Εικόνας.

- Οι Κόμβοι θεωρούνται πως λειτουργούν από μόνοι τους όταν ο οποιοσδήποτε Υπολογιστής μέσα στο Δίκτυο δε μπορεί να επηρεάσει τη λειτουργία όλων των υπόλοιπων Υπολογιστών, όπως για παράδειγμα να τερματίσει την λειτουργία τους ή ακόμα και να δώσει εντολή για την εκκίνησή τους.
- Στο Δίκτυο των Υπολογιστών μπορούν πέραν από τους κλασικούς γνωστούς μας επιτραπέζιους Υπολογιστές, να συνδεθούν και άλλες συσκευές, όπως για παράδειγμα tablets ή κινητά (smartphones ή συμβατικά, εφόσον διαθέτουν δυνατότητα σύνδεσης στο internet μέσω του wifi), επίσης Εκτυπωτές, Σαρωτές, αλλά ακόμα και Έξυπνες Τηλεοράσεις (Smart TVs ή και απλές Τηλεοράσεις μέσω ειδικού εξοπλισμού που χρειάζονται για να συνδεθούν στο Δίκτυο μέσω του wi-fi).



Location:



[What's New!](#)

[What's Cool!](#)

[Handbook](#)

[Net Search](#)

[Net Directory](#)

Apple



May 8, 1998

[Hot News Headlines](#)

Pro. Go. Whoa. A Strategy as Simple as the Macintosh.

Η περιγραφή των Δικτύων Μέρος 2ο: Ασύρματα και Ενσύρματα Δίκτυα

Τα Δίκτυα ανάλογα με τρόπο διασύνδεσης των Συσκευών σε αυτά, δηλαδή με το αν συνδέονται με καλώδιο ή όχι, διακρίνονται σε Ασύρματα και Ενσύρματα.

Τα Ασύρματα Δίκτυα είναι εκείνα στα οποία οι Συσκευές συνδέονται σε αυτά μέσω των Κεραιών wi-fi.

Ενσύρματα είναι τα Δίκτυα στα οποία οι Υπολογιστές του Δικτύου συνδέονται στο Δίκτυο μέσω του Καλωδίου UTP (Ethernet).

Γενικότερα, στα Ενσύρματα Δίκτυα Επικοινωνιών βάζουμε όλα τα Επίγεια και Εναέρια Δίκτυα, τα οποία αποτελούνται από χάλκινα καλώδια ενώ τα πιο σύγχρονα και τελευταίας τεχνολογίας Δίκτυα αποτελούνται από καλώδια οπτικής ίνας.



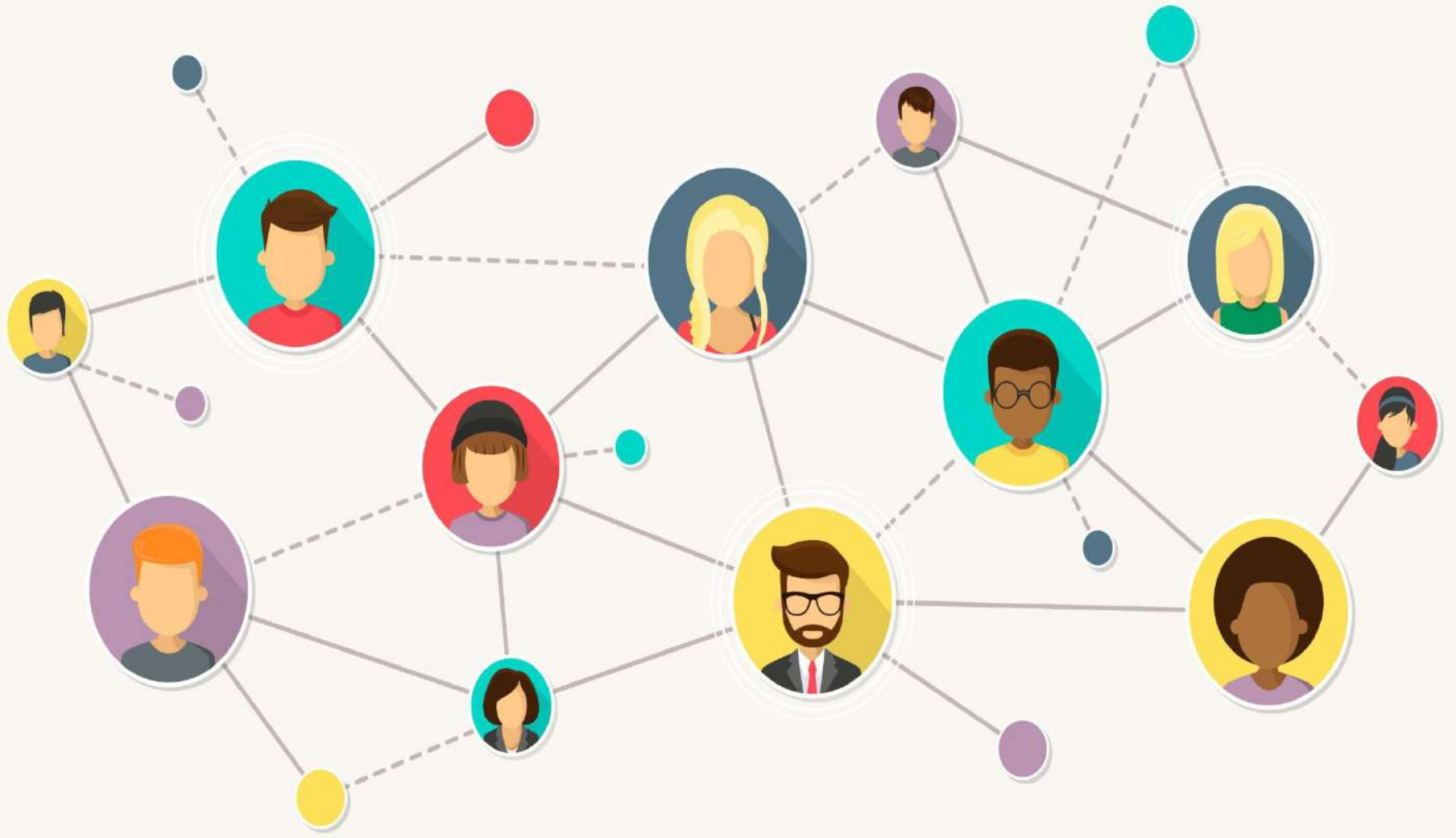
Η περιγραφή των Δικτύων Μέρος 3^ο: Δημόσια και Ιδιωτικά Δίκτυα

Επίσης ανάλογα με τα δικαιώματα αλλά και τον τρόπο πρόσβασης στα Δίκτυα αυτά, με την σειρά τους διαχωρίζονται σε Δημόσια και σε Ιδιωτικά Δίκτυα.

Δημόσια Δίκτυα

Δημόσια Δίκτυα είναι τα Δίκτυα εκείνα στα οποία δεν επιτρέπεται η δυνατότητα ανίχνευσης μίας Συσκευής του Δικτύου από τις υπόλοιπες, με σκοπό την προστασία των αρχείων σε κάθε Υπολογιστή που έχει συνδεθεί στο Δίκτυο αυτό, αλλά καθώς επίσης και στην οποιαδήποτε άλλη Συσκευή που έχει συνδεθεί σε ένα Δημόσιο Δίκτυο.

Χαρακτηριστικό παράδειγμα τέτοιων Δικτύων είναι το Δίκτυο μίας καφετέριας ή ακόμα και το δωρεάν Δίκτυο wi-fi των Δήμων στις πλατείες.



Ιδιωτικά Δίκτυα

Ιδιωτικά Δίκτυα ονομάζονται τα Δίκτυα εκείνα στα οποία επιτρέπεται και είναι δυνατός ο εντοπισμός της μίας διασυνδεδεμένης Συσκευής από τις υπόλοιπες, με σκοπό την κοινή χρήση Σαρωτών και Εκτυπωτών, αλλά καθώς επίσης και την κοινή χρήση αλλά και τον διαμοιρασμό των αρχείων μεταξύ των Συσκευών.

Το πιο χαρακτηριστικό παράδειγμα τέτοιου τύπου Δικτύου είναι το οικιακό Δίκτυο του σπιτιού μας.

Η περιγραφή των Δικτύων Μέρος 4^ο: Ταξινόμηση Δικτύων με βάση Γεωγραφικούς Προσδιορισμούς

Τα δίκτυα επίσης ταξινομούνται και με
βάση ορισμένους Γεωγραφικούς
Προσδιορισμούς, όπως αυτοί
παρακάτω:

Τοπικά δίκτυα

Πρόκειται για Δίκτυα που συνδέουν Υπολογιστές σε κοντινή απόσταση μεταξύ τους, οι οποίες για παράδειγμα μπορεί να είναι από μερικά μέτρα, δηλαδή σε δύο διπλανά δωμάτια, ή ακόμα και μερικά χιλιόμετρα. Τέτοια Δίκτυα χρησιμοποιούνται για να συνδέουν Προσωπικούς Υπολογιστές ή Σταθμούς Εργασίας με Εταιρικούς Υπολογιστές, σε διάφορα Ιδρύματα, όπως Πανεπιστήμια, Εταιρείες ή ακόμα και ολόκληρες Βιομηχανικές Μονάδες μεταξύ τους. Αυτά τα Δίκτυα λοιπόν, ονομάζονται Τοπικά Δίκτυα, ή αλλιώς, LANs(Local Area Networks).

IBM Compatible



iMac



Server



Ethernet



Laptop computer



IBM Compatible

Μητροπολιτικά Δίκτυα

Τα Μητροπολιτικά Δίκτυα ή αλλιώς MANs (Metropolitan Area Networks), είναι τα Δίκτυα εκείνα τα οποία σε πιο ευρεία περιοχή μπορούν να διασυνδέσουν από τα διαφορετικά γραφεία μέσα σε διαφορετικά κτήρια μίας εταιρείας, όλες τις Δικτυακές Συσκευές μεταξύ τους, ως και σε επίπεδο μίας ολόκληρης Πόλης.

Ευρείας Περιοχής

Τα Δίκτυα Ευρείας Περιοχής ή αλλιώς WANs (Wide Area Networks), είναι τα Δίκτυα εκείνα τα οποία είναι σχεδιασμένα και κατασκευασμένα με τέτοιο τρόπο έτσι ώστε να καταστεί δυνατό να καλύψουν με την διασύνδεσή τους μία ολόκληρη Γεωγραφική Περιοχή, ή Γεωγραφικές Περιοχές στην ίδια Ήπειρο, για παράδειγμα την σύνδεση μεταξύ δύο ή και περισσότερων Πόλεων μεταξύ τους ή ακόμα και μία ολόκληρη Ήπειρο. Επίσης έχουν την δυνατότητα να συνδέσουν ακόμη και περισσότερα από ένα Τοπικά Δίκτυα το ένα με το άλλο μεταξύ τους, αλλά επίσης και ολόκληρες ομάδες Τοπικών Δικτύων μεταξύ τους.

Τα περισσότερα Δίκτυα Ευρείας Περιοχής, για την διασύνδεσή τους, χρησιμοποιούν συνήθως τα Τηλεπικοινωνιακά Δίκτυα, ή τους Τηλεπικοινωνιακούς Δορυφόρους.

Διαδίκτυα

Τα Διαδίκτυα είναι τα Δίκτυα εκείνα Ευρείας Περιοχής, τα οποία καλύπτουν ολόκληρες Γεωγραφικές Περιοχές ανάμεσα σε μία ή περισσότερες Ηπείρους, και η δουλειά τους είναι να διασυνδέουν όλα τα επί μέρους Δίκτυα. Σε ένα Διαδίκτυο μπορεί να είναι συνδεδεμένοι Υπολογιστές που χρησιμοποιούν διαφορετικό Λειτουργικό Σύστημα από τους υπόλοιπους, αλλά καθώς επίσης και Δίκτυα τα οποία χρησιμοποιούν διαφορετικές τεχνολογίες το καθένα. Το πιο γνωστό, καθώς επίσης και το πιο διαδεδομένο Διαδίκτυο σε όλον τον κόσμο, είναι το «**Internet**».

Βιβλιογραφία

1. Κερόζ, Τζέιμς. (2013). *Δίκτυα. Προσέγγιση από Πάνω προς τα Κάτω*. 8η Έκδοση. Γκιούρδας.
2. Douglas, E. Comer. (2014). *Δίκτυα και Διαδίκτυα Υπολογιστών*. 6η Έκδοση. Κλειδάριθμος.
3. Tanenbaum, Andrew. (2012). *Δίκτυα Υπολογιστών*. 5η Έκδοση. Κλειδάριθμος.

Γενικά για δίκτυα

KATEPINA K.

ΕΙΣΑΓΩΓΗ

Δίκτυο ονομάζουμε ένα σύνολο από δύο ή περισσότερους υπο ογιστές που είναι συνδεδεμένοι μεταξύ τους ώστε να μπορούν να ανταλλάξουν δεδομένα και να μοιράζονται διάφορες συσκευές. (Π.Χ. Εκτυπωτές, σκληρούς δίσκους κ. Α)



Τι είναι τα δίκτυο

- Τοίκτυο υπολογιστών είναι τηλεπικοινωνιακό σύστημ από αυτό νόμους ήμη αυτό νόμους ή μη διασυνδεδεμενους υπολογιστές. Οι υπολογιστες ή αλλιώς κόμβοι, θεωρούνται διασυνδεμένοι όταν είναι σε θέση να ανταλλάζουν πληροφορίες σε μορφή κείμενο ήχου η και εικόνας μεταξύ τους και αυτόνομοι όταν δεν είναι δυνατό κάποιος υπολογιστής να ελέγξει τη λειτουργία (πχ εκκίνηση ή τερματισμό) κάποιου άλλου. Η επιστημονική μελέτη των δικτύων υπολογιστών γίνεται από τα υπολογιστικά συστήματα, ένα βασικό κλάδο της πληροφορικής.ΤΟ θεμελιώδες ηλεκτρονικό υλικό των τηλεπικοινωνιακών συσκευών μελετάται

Ειδη δικτύων

Ανάλογα με την γεωγραφική κάλυψη του δικτύου χαρακτηρίζονται ως <<τοπικά >>(LAN Και WLAN), <<μητροπολιτικά>>(Man Και WMAN, Και <<προσωπικά >>(PA ΚΑΙ WPAN).

Προβλήματα δικτυου

- Αργό δικτυο
 - Αδυναμο σήμα Wi-Fi
 - Ζητημα φυσικής συνδεσιμοτσυνδεσιμοτητας
 - Υπερβολικη χρήση CPU
- , Αργές αναζητησεις DNS

Διπλες και στατικές διευθύνσεις IP

Δεν μπορείς να συνδεθεις στον εκτυπωτη

Από που πήρα τις πληροφορίες

- ; Όλες τις πληροφορίες τις πήρα από την Wikipedia

ΕΙΔΗ ΔΙΚΤΥΩΝ ΜΕ ΒΑΣΗ ΤΟΝ ΤΡΟΠΟ ΣΥΝΔΕΣΗΣ

ΔΙΩΝΗ Μ. Ε΄1



Είδη Δικτύων:

Τα Είδη Δικτύων είναι πολλά και σήμερα θα δούμε κάποια συγκεκριμένα και το πως συνδέονται όπως:

✓ Ασύρματα Δίκτυα

I. Wi-Fi

II. Bluetooth

✓ Ενσύρματα Δίκτυα

I. Η/Υ

WI-FI



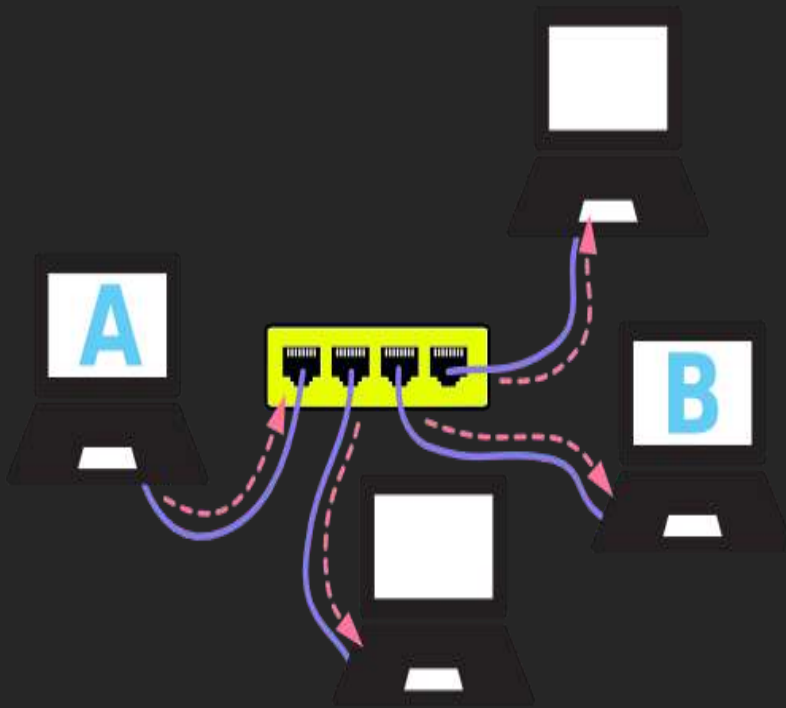
Το Wi-Fi μας επιτρέπει να συνδόμεστε στο Internet. Τι είναι όμως;; Φανταστείτε διάφορα κύματα από συχνότητες στον αέρα που με ειδικά καλώδια συνδέονται στα σπίτια μας .

Πώς συνδέομαι στο Wi-Fi μπορεί να ρωτήσετε. Για να σας απαντήσω, στο σπίτι μας έχουμε όλοι μια ηλεκτρονική συσκευή που ονομάζετε router (δρομολογητής) και μέσω αυτών των ειδικών καλωδίων που είπαμε πιο πάνω παίρνει τα



BLUETOOTH

Το Bluetooth είναι περίπου ίδιο με το wi-fi. Πριν είπαμε για κάποια κύματα στον αέρα που "φτιάχνουν" το wi-fi. Το bluetooth είναι μια δυνατότητα σύνδεσης συσκευών μέσω παρόμοιων κυμάτων που δημιουργούν οι συσκευές bluetooth. Τέτοιες συσκευές είναι τα κινητά τηλέφωνα, ακουστικά, τηλεοράσεις ηχεία κ.ά.



ΕΝΣΥΡΜΑΤΟ ΔΙΚΤΥΟ (Η/Υ)

Εκτός από το ασύρματο δίκτυο υπάρχει και το ενσύρματο. Δύο ή παραπάνω Ηλεκτρονικοί Υπολογιστές συνδέονται σε μια συσκευή μέσω ενός καλωδίου για τον κάθε υπολογιστή και αυτή η συσκευή τους συνδέει, φτιάχνοντας έτσι ένα δίκτυο

ΠΗΓΕΣ



ΕΥΧΑΡΙΣΤΩ ΓΙΑ ΤΗΝ
ΠΑΡΑΚΟΛΟΥΘΗΣΗ!!

Διώνη Μ. Ε'1
2ο Δημοτικό Σχολείο Ν.Ψυχικού

ΕΙΔΗ ΔΙΚΤΥΩΝ ΜΕ ΒΑΣΗ ΤΟΝ ΤΡΟΠΟ ΣΥΝΔΕΣΗΣ

ΓΙΑΝΝΗΣ ΜΑΡ.

wifi

Το WI-FI είναι μια οικογένεια τεχνολογιών ασύρματης δικτύωσης, βασισμένη στην οικογένεια προτύπων η οποία χρησιμοποιείται ευρέως για την δικτύωση τοπικής περιοχής συσκευών και πρόσβαση στο διαδίκτυο. Το wifi το βρίσκουμε από το ρούτερ. Οι συσκευές που μπορούν να χρησιμοποιήσουν τεχνολογίες Wi-Fi συμπεριλαμβάνουν επιτραπέζιους υπολογιστές και φορητοί υπολογιστές, έξυπνα τηλέφωνα, έξυπνες τηλεοράσεις, εκτυπωτές, ψηφιακοί αναπαραγωγείς ήχου, ψηφιακές κάμερες και αυτοκίνητα.

bluetooth

- Το Bluetooth είναι ένα βιομηχανικό πρότυπο για ασύρματα προσωπικά δίκτυα υπολογιστών, (WPAN). Πρόκειται για μια ασύρματη τηλεπικοινωνιακή τεχνολογία μικρών αποστάσεων, η οποία μπορεί να μεταδώσει σήματα μέσω μικροκυμάτων σε ψηφιακές συσκευές. το οποίο παρέχει προτυποποιημένη, ασύρματη επικοινωνία ανάμεσα σε, κινητά τηλέφωνα, φορητούς υπολογιστές, προσωπικούς υπολογιστές, εκτυπωτές, καθώς και ψηφιακές φωτογραφικές μηχανές ή ψηφιακές κάμερες, μέσω μιας ασφαλούς, φθηνής και παγκοσμίως διαθέσιμης χωρίς ειδική άδεια ραδιοσυχνότητας μικρής εμβέλειας. Από τεχνικής άποψης το Bluetooth είναι ένα πρωτόκολλο ασύρματης δικτύωσης σε φυσικό επίπεδο.

Ενσύρματα δίκτυα

- Η **ενσύρματη** επικοινωνία, η οποία περιλαμβάνει όλων των ειδών τις εναέριες, τις επίγειες ή τις υπόγειες συνδέσεις αυτού του είδους. Παραδείγματα τέτοιων δικτύων αποτελούν όλα τα χάλκινα καλωδιακά δίκτυα, όπως επίσης και τα οπτικά δίκτυα.

Είδη δικτύων Ηλεκτρονικών Υπολογιστών με βάση τη γεωγραφική περιοχή

Λουκάς Κ.

Τάξη Ε1

Σχολικό έτος 2023–2024

Εισαγωγή

- ▶ **Δίκτυο** ονομάζουμε οποιοδήποτε σύστημα συνδέει ένα αριθμό από πελάτες.
- ▶ **Δίκτυο Υπολογιστών** είναι ένα σύνολο δύο ή περισσότερων υπολογιστικών συσκευών που συνδέονται μεταξύ τους προκειμένου να ανταλλάξουν πληροφορίες.
- ▶ Μία από της κατηγορίες Δικτύων Η/Υ είναι με βάση τη γεωγραφική κατανομή.

Είδη δικτύων με βάση τη γεωγραφική περιοχή

Τοπικά Δίκτυα

**Δίκτυα ευρείας
περιοχής**

**Local Area Networks
(LAN)**

**Wide Area Networks
(WAN)**

Τοπικά Δίκτυα (LAN)

- Είναι τα μικρότερα σε έκταση δίκτυα (μέχρι 100 χιλιόμετρα).
- Καταλαμβάνουν το χώρο μίας επιχείρησης.
- Χρησιμοποιούνται συνήθως για την υλοποίηση δικτύων που καλύπτουν ένα ή περισσότερα γειτονικά κτίρια (γραφεία μίας επιχείρησης).



Δίκτυα ευρείας περιοχής

- ▶ Απλώνονται σε ακτίνα μεγαλύτερη από πόλη.
- ▶ Εκτείνονται σε μεγάλες αποστάσεις που ξεκινούν από τα 200 χιλιόμετρα και μπορούν να καλύψουν ολόκληρο τον κόσμο, όπως συμβαίνει π.χ. με το διαδίκτυο.
- ▶ Μπορούν να υποστηρίξουν πολλά εκατομμύρια χρήστες.



Πηγές

- ▶ https://matthes.mysch.gr/diktya_i/diktya_i_02.pdf
- ▶ https://kyrgeo.sites.sch.gr/wp-content/uploads/2018/02/b_pliroforiki-yliko-kai-dictya-3.pdf
- ▶ http://ebooks.edu.gr/ebooks/v/pdf/8547/4408/24-0323_Technologia-Diktyon-Epikoinonion_G-EPAL_Vivlio-Mathiti-2012/

Σας ευχαριστώ πολύ



ΤΙ ΧΡΕΙΑΖΟΜΑΣΤΕ ΓΙΑ ΝΑ ΣΥΝΔΕΘΟΥΜΕ ΣΤΟ ΔΙΑΔΙΚΤΥΟ



Σωτηρία Α.

Το διαδίκτυο στην ζωή μας

- ▶ Αδιαμφισβήτητα, τα τελευταία χρόνια το διαδίκτυο έχει εισβάλλει στην καθημερινότητα μας. Πλέον, έχουμε πρόσβαση σε αυτό από τα «έξυπνα τηλέφωνα μας», οπουδήποτε κι αν βρισκόμαστε. Είναι κάτι που θεωρείται τόσο δεδομένο, ώστε δεν αναλογιζόμαστε τις αρνητικές συνέπειες αυτού του φαινομένου. Σίγουρα το διαδίκτυο και η ευκολότερη πρόσβαση σε αυτό έχουν διευκολύνει τις ζωές μας. Η χρήση του διαδικτύου έχει εξαπλωθεί σε όλους τους τομείς της ζωής μας: στην εργασία, στις κοινωνικές σχέσεις, στην ψυχαγωγία. Το χρησιμοποιούμε από το πρωί μέχρι το βράδυ.

Σύνδεση internet από εταιρεία τηλεφωνίας

- ▶ Ο **Πάροχος Υπηρεσιών Διαδικτύου** (Internet Service Provider, ISP) είναι ένας οργανισμός, κερδοσκοπικός ή μη, που παρέχει στους συνδρομητές και χρήστες του, συχνά μέσω χρηματικού ή άλλου αντιτίμου, διάφορες υπηρεσίες, οι οποίες σχετίζονται με το Διαδίκτυο (ίντερνετ), όπως πρόσβαση σε ιστοσελίδες, ανταλλαγή ηλεκτρονικών μηνυμάτων (e-mail) αλλά και ανταλλαγή αρχείων (file sharing), επικοινωνία χρηστών σε πραγματικό χρόνο (chat) κ.λ.π.

- ▶ Στην Ελλάδα οι κυριότεροι Internet Service Provider είναι οι
COSMOTE και Vodafone



Εξοπλισμός διαδικτύου

1. **Τηλεφωνική γραμμή** ή ένα κύκλωμα με σκοπό την παροχή υπηρεσιών σταθερής τηλεφωνίας και διαδικτύου. Συνήθως, η τηλεφωνική συσκευή συνδέεται με ένα καλώδιο στο δίκτυο. Κάθε γραμμή φέρει έναν ξεχωριστό τηλεφωνικό αριθμό.
2. Στην επιστήμη υπολογιστών, **δρομολογητής** (αγγλ. **router**) είναι μια ηλεκτρονική συσκευή η οποία αναλαμβάνει την αποστολή και λήψη πακέτων δεδομένων μεταξύ ενός ή περισσότερων διακομιστών, άλλων δρομολογητών και πελατών, κατά μήκος πολλαπλών δικτύων (δρομολόγηση). Η δρομολόγηση, δηλαδή η διαδικασία μεταφοράς δεδομένων από ένα σημείο σε ένα άλλο αποτελεί κεντρική λειτουργία του επιπέδου δικτύου, γίνεται με βάση διάφορα κριτήρια και τελικώς επιλέγεται μία ανάμεσα σε διάφορες πιθανές διαδρομές.
3. Ηλεκτρονικός υπολογιστής, tablet, κινητό τηλέφωνο είναι οι συσκευές που χρησιμοποιούμε για την περιήγηση στο διαδίκτυο.

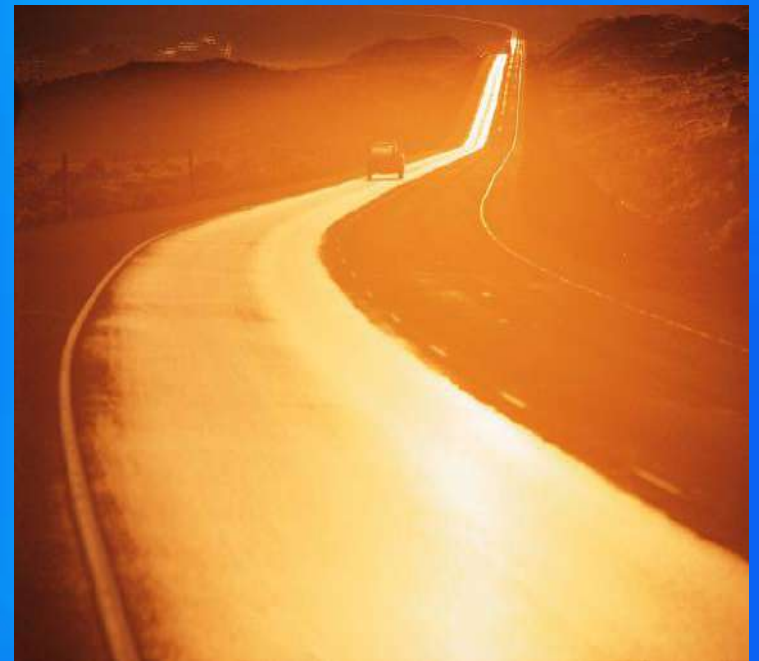
Σύνδεση Router με ηλεκτρονικές συσκευές

- ▶ Το αρχικό Ethernet επέτρεπε ονομαστικούς ρυθμούς μετάδοσης δεδομένων της τάξης των 3 Mbps, μέσω ενός ομοαξονικού καλωδίου στο οποίο συνδέονταν οι επιμέρους υπολογιστές του δικτύου (σύνδεση token ring). Τη διασύνδεση αναλάμβανε μία κάρτα δικτύου Ethernet προσαρτημένη σε κάθε κόμβο, με κάθε κάρτα να χαρακτηρίζεται από μία μοναδική, εργοστασιακή 48-bit διεύθυνση MAC. Σήμερα η σύνδεση token ring έχει εγκαταλειφθεί ολοκληρωτικά και οι επιμέρους υπολογιστές του δικτύου συνδέονται ο καθένας σε ανεξάρτητη θύρα ενός router ή διανομέα (hub). Έχουν εμφανιστεί νεότερες εκδόσεις του Ethernet οι οποίες χρησιμοποιούν είτε κοινά καλώδια χαλκού με αθωράκιστα (καλώδια UTP) ή θωρακισμένα (καλώδια STP) συνεστραμμένα ζεύγη αγωγών ή οπτικές ίνες:
- ▶ Το **IEEE 802.11** είναι μια οικογένεια προτύπων της IEEE για ασύρματα τοπικά δίκτυα (WLAN) που είχαν ως σκοπό να επεκτείνουν το 802.3 (Ethernet, το συνηθέστερο πρωτόκολλο ενσύρματης δικτύωσης υπολογιστών) στην ασύρματη περιοχή. Τα πρότυπα 802.11 είναι ευρύτερα γνωστά ως «WiFi» επειδή η WiFi Alliance, ένας οργανισμός ανεξάρτητος της IEEE, παρέχει την πιστοποίηση για τα προϊόντα που εμπίπτουν στις προδιαγραφές του 802.11. Αυτή η οικογένεια πρωτοκόλλων αποτελεί το καθιερωμένο πρότυπο της βιομηχανίας στο χώρο των ασύρματων τοπικών δικτύων.

Πηγές:

- ▶ https://el.wikipedia.org/wiki/%CE%A0%CE%AC%CF%81%CE%BF%CF%87%CE%BF%CF%82_%CF%85%CF%80%CE%B7%CF%81%CE%B5%CF%83%CE%B9%CF%8E%CE%BD_%CE%94%CE%B9%CE%B1%CE%B4%CE%B9%CE%BA%CF%84%CF%8D%CE%BF%CF%85
- ▶ https://el.wikipedia.org/wiki/%CE%A4%CE%B7%CE%BB%CE%B5%CF%86%CF%89%CE%BD%CE%B9%CE%BA%CE%AE_%CE%B3%CF%81%CE%B1%CE%BC%CE%BC%CE%AE
- ▶ <https://el.wikipedia.org/wiki/%CE%94%CF%81%CE%BF%CE%BC%CE%BF%CE%BB%CE%BF%CE%B3%CE%B7%CF%84%CE%AE%CF%82>
- ▶ <https://el.wikipedia.org/wiki/Ethernet>
- ▶ https://el.wikipedia.org/wiki/IEEE_802.11

Επιλέγοντας έναν υπολογιστή – Σπύρος Α.



Αυτή η παρουσίαση παρουσιάζει τα κύρια χαρακτηριστικών που πρέπει να λάβετε υπόψη κατά την επιλογή ενός υπολογιστή.



Κεντρική μονάδα (CPU)

Η CPU είναι ο "εγκέφαλος" του υπολογιστή.

Επιλέξτε μια CPU που ανταποκρίνεται στις ανάγκες σας.

Για γενική χρήση και παιχνίδια, είναι επιθυμητή μια CPU πολλαπλών πυρήνων.



ΜΝΗΜΗ RAM



- Η μνήμη RAM επηρεάζει την απόδοση κατά την εκτέλεση πολλών εφαρμογών ταυτόχρονα.
- Επιλέξτε αρκετή μνήμη RAM για τις ανάγκες σας, όπως επεξεργασία βίντεο, σχεδίαση γραφικών και παιχνίδια.



ΚΑΡΤΑ ΓΡΑΦΙΚΩΝ GPU

01 Για παιχνίδια, επιλέξτε μια ισχυρή GPU.

02 Τα γραφικά είναι κρίσιμα για τα παιχνίδια, την επεξεργασία γραφικών και την αρχιτεκτονική.

Αποθηκευτικός χώρος – σκληρός δίσκος

- Επιλέξτε τον αποθηκευτικό χώρο ανάλογα με τις ανάγκες σας.
- Ένας SSD προσφέρει ταχύτερους χρόνους φόρτωσης, ενώ ένας σκληρός δίσκος (HDD) προσφέρει μεγαλύτερη χωρητικότητα με χαμηλότερο κόστος.



Οθόνη

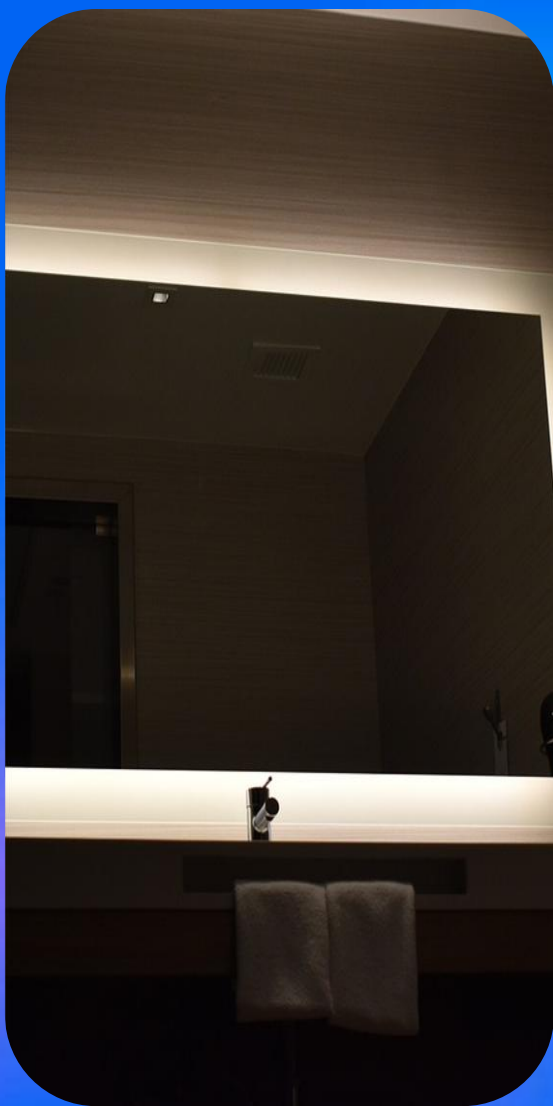
01

Η ανάλυση, το μέγεθος και ο τύπος της οθόνης είναι σημαντικά για την ποιότητα της εμπειρίας σας.

02

Ειδικά αν σας αρέσουν τα γραφικά ή τα πολυμέσα.



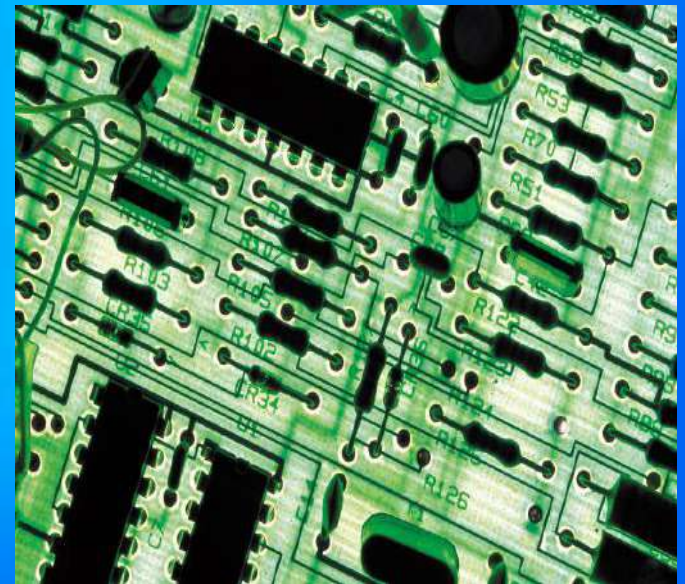


Συνδεσιμότητα

- Βεβαιωθείτε ότι ο υπολογιστής σας διαθέτει αρκετές θύρες USB, HDMI και άλλες θύρες που χρειάζεστε για τις συσκευές σας.

Κατασκευή και σχεδιασμός

- Επιλέξτε έναν υπολογιστή που έχει ανθεκτική κατασκευή και σχεδίαση που σας αρέσει, ανάλογα με τις προτιμήσεις σας.



Λειτουργικό σύστημα

- Επιλέξτε το λειτουργικό σύστημα που λειτουργεί καλύτερα για εσάς: Windows, macOS ή Linux.

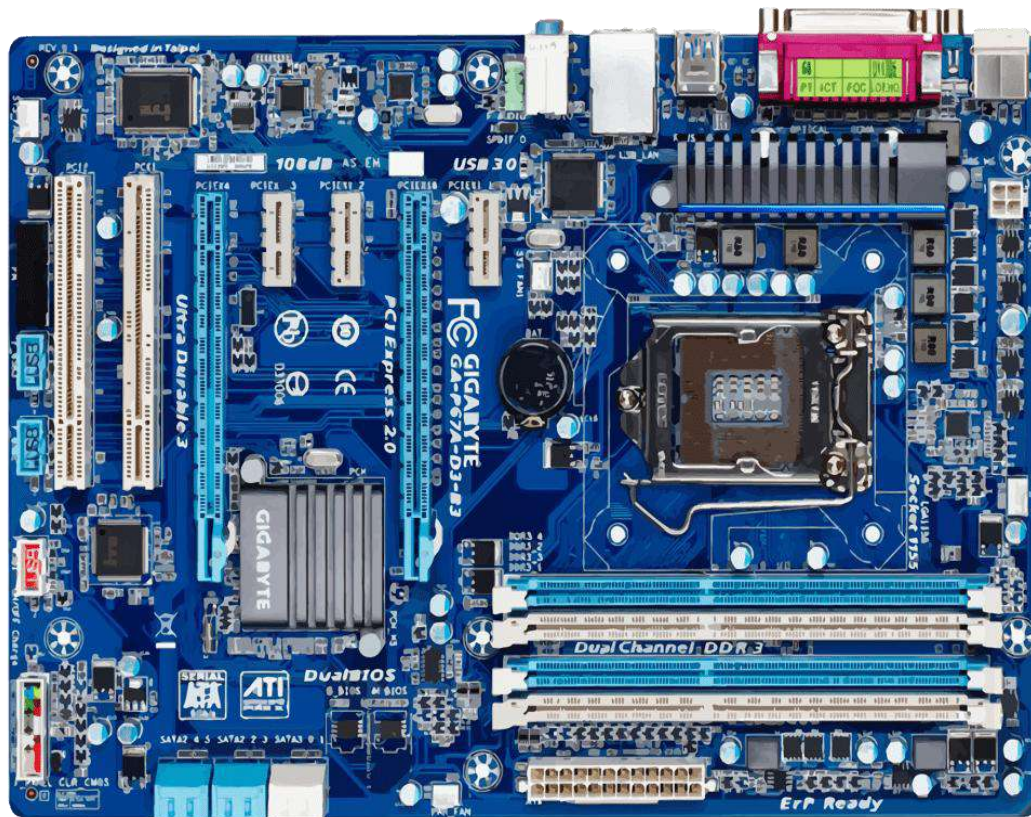


**Ευχαριστώ! Μη διστάσετε να κάνετε
οποιοσδήποτε ερωτήσεις. □**

Τα χαρακτηριστικά που
μας ενδιαφέρουν για
την αγορά ενός
υπολογιστή

ΟΛΓΑ

Η ΚΜΕ είναι το κεντρικό εξάρτημα που επεξεργάζεται δεδομένα σε έναν ηλεκτρονικό υπολογιστή, ελέγχει τη λειτουργία του και εκτελεί βασικές λειτουργίες διασύνδεσης.



Η μνήμη RAM είναι το τμήμα όπου ένας υπολογιστής αποθηκεύει τη βραχυπρόθεσμη μνήμη του.



Ο σκληρός δίσκος είναι ένα μαγνητικό αποθηκευτικό μέσο - συσκευή που χρησιμοποιείται στους ηλεκτρονικούς υπολογιστές, στις ψηφιακές βιντεοκάμερες, στα φορητά MP3 players, στα επιτραπέζια ψηφιακά βίντεο, στις κονσόλες βιντεοπαιχνιδιών, στους ψηφιακούς επίγειους και δορυφορικούς τηλεοπτικούς δέκτες κλπ



ΣΚΛΗΡΟΣ ΔΙΣΚΟΣ

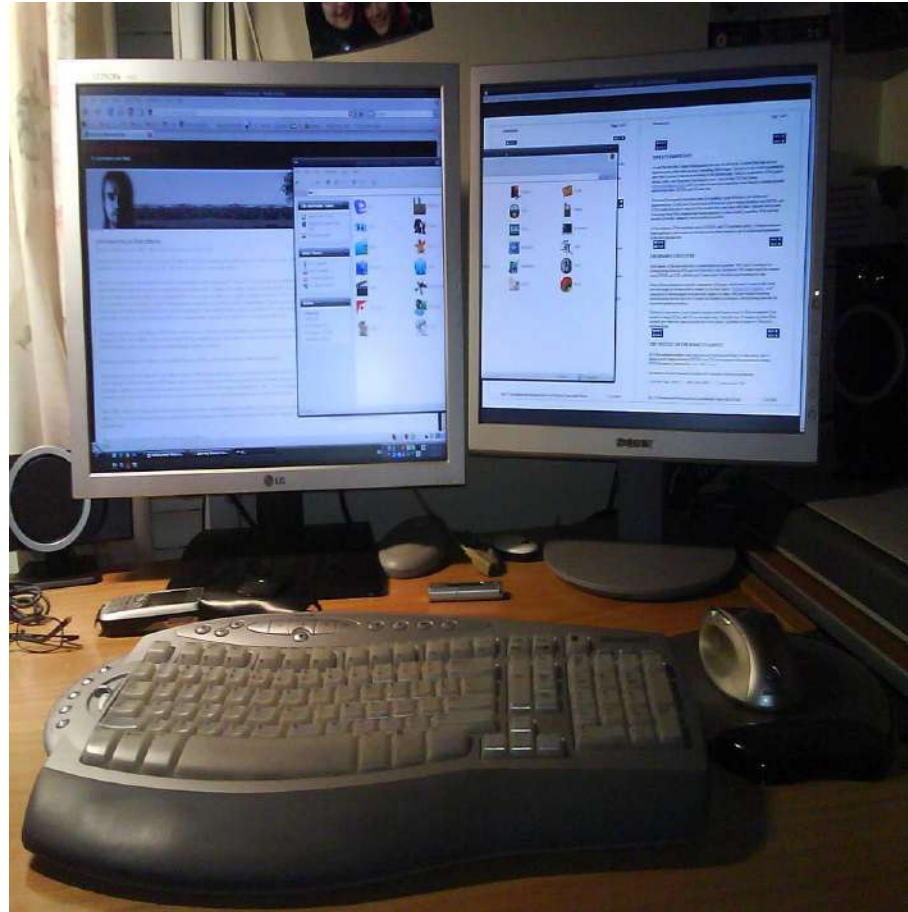
Ο **Ενιαίος Σειριακός Δίαυλος**, γνωστός και ως **Universal Serial Bus** ή απλά **USB**, είναι ένα σύστημα διαύλου, το οποίο χρησιμοποιείται για την επικοινωνία ενός υπολογιστή και όχι μόνο με περιφερειακά συστήματα. Η σύνδεση Ενιαίου Σειριακού Διαύλου (ΕΣΔ), απαιτεί λιγότερο χώρο και μπορεί επίσης να παρέχει ενέργεια σε απλές συσκευές όπως το [ποντίκι](#), το [πληκτρολόγιο](#) ή η ιστοκάμερα. Με τη χρήση του ΕΣΔ οι περιφερειακές συσκευές και τα χαρακτηριστικά τους μπορούν να αναγνωρίζονται αυτόματα



Η κάρτα γραφικών είναι μια πλακέτα [κυκλωμάτων](#), η οποία περιλαμβάνει έναν επεξεργαστή και κυκλώματα μνήμης [RAM](#). Διαθέτει επίσης ένα [μικροκύκλωμα](#) (chip) εισόδου / εξόδου (BIOS), το οποίο αποθηκεύει τις ρυθμίσεις της κάρτας και εκτελεί διαγνωστικά για τη μνήμη, την είσοδο και την έξοδο κατά την εκκίνηση του συστήματος. Ο επεξεργαστής γραφικών της κάρτας, που ονομάζεται μονάδα επεξεργασίας γραφικών (Graphics Processing Unit , [GPU](#)), είναι παρόμοιος με τον επεξεργαστή ενός υπολογιστή. Μια GPU, ωστόσο, έχει σχεδιαστεί ειδικά για την εκτέλεση των πολύπλοκων μαθηματικών και γεωμετρικών υπολογισμών που είναι απαραίτητοι για την απόδοση γραφικών. Μερικές από τις ταχύτερες GPUs διαθέτουν περισσότερα [τρανζίστορ](#) από το μέσο όρο της CPU. Μια GPU παράγει πολλή θερμότητα, έτσι ώστε να είναι απαραίτητη η χρήση ενός ανεμιστήρα (μερικές κάρτες γραφικών διαθέτουν και σύστημα υδρόψυξης.) ■



Η οθόνη του υπολογιστή (αγγλικά: monitor) είναι μια ηλεκτρική συσκευή που απεικονίζει εικόνες δημιουργημένες από υπολογιστές. Οι περισσότερες σύγχρονες οθόνες αποτελούνται από μια οθόνη υγρών κρυστάλλων, ενώ οι παλιότερες οθόνες βασίζονταν σε καθοδικό σωλήνα. Η οθόνη περιλαμβάνει την συσκευή απεικόνισης, καθώς και απλά ηλεκτρονικά κυκλώματα για να παράγει και να διαμορφώνει την εικόνα από το ηλεκτρικό σήμα που στέλνεται από την πηγή, και ένα συνήθως πλαστικό κάλυμμα. Στον υπολογιστή, υπάρχει κύκλωμα γραφικών (συχνά σε μορφή κάρτας οθόνης), το οποίο παράγει οπτικό σήμα σε μορφή συμβατή με την οθόνη.



Η ΙΣΤΟΡΙΑ ΤΟΥ ΔΙΑΔΙΚΤΥΟΥ



ΘΑΝΑΣΗΣ Κ.

ΕΙΣΑΓΩΓΗ

Το Διαδίκτυο (Internet) έχει καταφέρει να αλλάξει ριζικά τη μορφή της επικοινωνίας, αφού ο καθένας μπορεί να αναζητήσει πληροφορίες για ένα θέμα που τον ενδιαφέρει, να συζητήσει ζωντανά με άλλους χρήστες από όλο τον κόσμο, να μεταφέρει στον υπολογιστή του αρχεία, να κάνει εικονική περιήγηση σε διάφορους χώρους, να δημοσιεύσει πληροφορίες, να αγοράσει ή να πουλήσει προϊόντα και υπηρεσίες και να στείλει μηνύματα σε όλο τον κόσμο.



ΤΙ ΕΙΝΑΙ ΤΟ ΔΙΑΔΙΚΤΥΟ;

- Το Internet (Διαδίκτυο – δίκτυο δικτύων) αποτελείται από εκατομμύρια υπολογιστές, που βρίσκονται διασκορπισμένοι σε όλον τον πλανήτη και επικοινωνούν μεταξύ τους, ανταλλάσσοντας δεδομένα.
- Είναι το μεγαλύτερο υπολογιστικό σύστημα στον κόσμο. Ονομάζεται και κυβερνοχώρος (cyberspace)

ΠΩΣ ΞΕΚΙΝΗΣΕ ΤΟ ΔΙΑΔΙΚΤΥΟ

- Η ιστορία του Διαδικτύου ξεκινά με την ανάπτυξη των ηλεκτρονικών υπολογιστών στη δεκαετία του 1950. Οι πρώτες έννοιες του [δικτύου ευρείας περιοχής](#) προήλθαν από διάφορα εργαστήρια πληροφορικής στις Ηνωμένες Πολιτείες, το Ηνωμένο Βασίλειο και τη Γαλλία.^[1] Το Υπουργείο Άμυνας των ΗΠΑ ανέθετε συμβάσεις έργων ήδη από τη δεκαετία του 1960, όπως για την ανάπτυξη του [ARPANET](#) από τους [Ρομπέρ Τέιλορ](#) και [Λόρενς Ρόμπερτς](#). Το 1969 στάλθηκε το πρώτο μήνυμα μέσω του [ARPANET](#), από το εργαστήριο του Καθηγητή πληροφορικής [Λέναρντ Κλέινροκ](#) στο [Πανεπιστήμιο της Καλιφόρνια, Λος Άντζελες](#) (UCLA) προς το δεύτερο κόμβο του δικτύου στο Ερευνητικό Ίδρυμα του Στάνφορντ (SRI).

ΠΩΣ ΠΡΟΧΩΡΗΣΕ ΤΟ ΔΙΑΔΙΚΤΥΟ

- Τη δεκαετία του 1980, οι έρευνες στο [CERN](#) της Ελβετίας του Βρετανού επιστήμονα πληροφορικής [Τιμ Μπέρνερς Λι](#), απέδωσαν τον [Παγκόσμιο Ιστό](#), ένα σύστημα διασυνδεμένων εγγράφων υπερκειμένου προσπελάσιμο από οποιοδήποτε κόμβο του διαδικτύου.^[6] Από τα μέσα της δεκαετίας του 1990, το Διαδίκτυο είχε έναν επαναστατικό αντίκτυπο στον πολιτισμό, το εμπόριο και την τεχνολογία, όπως την προαγωγή της γρήγορης επικοινωνίας με [ηλεκτρονικό ταχυδρομείο](#), [ανταλλαγή άμεσων μηνυμάτων](#), τηλεφωνικές κλήσεις με [VoIP](#), βιντεοκλήσεις, και του [Παγκόσμιου Ιστού](#) με τα [διαδικτυακά φόρουμ](#), τα [ιστολόγια](#), τις εφαρμογές κοινωνικής δικτύωσης και [τις αγορές από ηλεκτρονικά καταστήματα](#). Η ερευνητική και εκπαιδευτική κοινότητα συνεχίζει να αναπτύσσει και να χρησιμοποιεί προηγμένα δίκτυα όπως το JANET στο Ηνωμένο Βασίλειο και το Internet2 στις Ηνωμένες Πολιτείες. Αυξανόμενες ποσότητες δεδομένων μεταδίδονται με ολοένα και υψηλότερες ταχύτητες μέσω δικτύων οπτικών ινών που τρέχουν στα 1 Gbit/s, 10 Gbit/s ή περισσότερο. Ιστορικά, το Διαδίκτυο ανέλαβε τον έλεγχο του τοπίου στις παγκόσμιες επικοινωνίες σχεδόν άμεσα: το 1993 μόνο το 1% των πληροφοριών μεταφέρονταν μέσω [τηλεπικοινωνιακών](#) δικτύων αμφίδρομης κατεύθυνσης, το 2000 το ποσοστό είχε ήδη ανέλθει σε 51%, και το 2007 έφτασε το 97%.^[7] Σήμερα, το Διαδίκτυο συνεχίζει να επεκτείνεται, κινούμενο από ολοένα και μεγαλύτερες ποσότητες διαδικτυακών πληροφοριών, και εφαρμογών εμπορίου, ψυχαγωγίας και κοινωνικής δικτύωσης. Εν τούτοις, το μέλλον του διαδικτύου σε παγκόσμιο επίπεδο διαμορφώνεται διαφορετικά ανά περιοχή.^[8]

ΔΕΚΑΕΤΙΑ ΤΟΥ 70' ΤΑ ΠΡΩΤΑ ΒΗΜΑΤΑ

- Το 1973 ξεκινά ένα νέο ερευνητικό πρόγραμμα που ονομάζεται **Interneting Project** (Πρόγραμμα Διαδικτύωσης), προκειμένου να ενοποιηθούν οι διαφορετικοί τρόποι που χρησιμοποιεί κάθε δίκτυο για να διακινεί τα δεδομένα του. Στόχος είναι η διασύνδεση πιθανώς ανόμοιων δικτύων και η ομοιόμορφη διακίνηση δεδομένων από το ένα δίκτυο στο άλλο. Από την έρευνα γεννιέται το **Internet Protocol (IP)**, από το οποίο θα πάρει αργότερα το όνομά του το **Internet**. Διαφορετικά δίκτυα που χρησιμοποιούν το κοινό πρωτόκολλο **IP** μπορούν να συνδέονται και να αποτελούν ένα διαδίκτυο. Επίσης, σχεδιάζεται μια άλλη τεχνική για τον έλεγχο της μετάδοσης των δεδομένων, το **Transmission Control Protocol (TCP)**. Ορίζονται προδιαγραφές για τη μεταφορά αρχείων μεταξύ υπολογιστών (**FTP**) και για το ηλεκτρονικό ταχυδρομείο (**Email**). Σταδιακά συνδέονται με το **ARPAnet** ιδρύματα από άλλες χώρες, με πρώτα το **University College of London** (Αγγλία) και το **Royal Radar Establishment** (Νορβηγία).

ΔΕΚΑΕΤΙΑ ΤΟΥ 80' ΤΟ ΔΙΚΤΥΟ ΠΑΙΡΝΕΙ ΜΟΡΦΗ

- Το 1983 το πρωτόκολλο TCP/IP αναγνωρίζεται ως πρότυπο από το αμερικανικό υπουργείο Άμυνας. Η έκδοση του λειτουργικού συστήματος Berkeley UNIX, το οποίο περιλαμβάνει το TCP/IP, συντελεί στη γρήγορη εξάπλωση της διαδικτύωσης των υπολογιστών. Εκατοντάδες πανεπιστήμια συνδέουν τους υπολογιστές τους στο ARPAnet, το οποίο επιβαρύνεται πολύ, και το 1983 χωρίζεται σε MILNET (για στρατιωτικές επικοινωνίες) και στο νέο ARPAnet (για χρήση αποκλειστικά από την πανεπιστημιακή κοινότητα και συνέχιση της έρευνας στη δικτύωση). Το 1985, το National Science Foundation (NSF) δημιουργεί ένα δικό του γρήγορο δίκτυο, το NSFnet, χρησιμοποιώντας το TCP/IP, προκειμένου να συνδέσει πέντε κέντρα υπερυπολογιστών μεταξύ τους και με την υπόλοιπη επιστημονική κοινότητα. Στα τέλη της δεκαετίας, όλο και περισσότερες χώρες συνδέονται στο NSFnet. Χιλιάδες πανεπιστήμια και οργανισμοί δημιουργούν τα δικά τους δίκτυα, τα οποία κατόπιν συνδέουν στο παγκόσμιο δίκτυο, το οποίο αρχίζει να γίνεται γνωστό ως Internet και να εξαπλώνεται ραγδαία σε ολόκληρο τον κόσμο.

ΔΕΚΑΕΤΙΑ ΤΟΥ 90' ΤΟ ΔΙΚΤΥΟ ΓΙΝΕΤΑΙ ΠΡΟΣΙΤΟ ΣΕ ΟΛΟΥΣ

- Η Ελλάδα συνδέεται με το NSFnet το 1990. Το 1993, το εργαστήριο CERN στην Ελβετία παρουσιάζει τον Παγκόσμιο Ιστό (World Wide Web - WWW) του Tim Berners-Lee. Πρόκειται για ένα σύστημα διασύνδεσης πληροφοριών multimedia που βρίσκονται αποθηκευμένες σε δικτυωμένους υπολογιστές, και παρουσιάσής τους σε ηλεκτρονικές σελίδες, στις οποίες μπορεί να περιηγηθεί κανείς χρησιμοποιώντας το ποντίκι. Το γραφικό αυτό περιβάλλον κάνει την εξερεύνηση του Internet προσιτή στον απλό χρήστη. Παράλληλα, εμφανίζονται διάφορα εμπορικά δίκτυα που ανήκουν σε εταιρίες παροχής υπηρεσιών Διαδικτύου (Internet Service Providers - ISP) και προσφέρουν πρόσβαση σε όλους. Οποιοσδήποτε διαθέτει PC και modem μπορεί να συνδεθεί με το Internet σε τιμές που μειώνονται διαρκώς. Το 1995, το NSFnet καταργείται πλέον επίσημα και το φορτίο του μεταφέρεται σε εμπορικά δίκτυα.

ΤΟ ΙΝΤΕΡΝΕΤ ΣΤΟΝ 21΄ΑΙΩΝΑ

- Το Διαδίκτυο δεν αποτελεί πλέον ένα μέσο επικοινωνίας και ανταλλαγής δεδομένων αποκλειστικά μεταξύ φοιτητών και ερευνητών. Έχει επεκταθεί και εισβάλλει στην καθημερινότητα όλων. Ήδη μιλάμε για ηλεκτρονικό εμπόριο, τηλεεργασία, τηλεεκπαίδευση, τηλεϊατρική. Ο πλανήτης είναι, με λίγα λόγια, δικτυωμένος. Και με το πέρασμα του χρόνου θα δικτυώνεται ολοένα και περισσότερο.

ΠΗΓΕΣ

- Wikipedia®





Η ΙΣΤΟΡΙΑ ΤΟΥ ΔΙΑΔΙΚΤΥΟΥ

ΚΑΤΕΡΙΝΑ ΜΠ.

Ε'1

ΕΙΣΑΓΩΓΗ

- Το διαδίκτυο είναι ένα δίκτυο που αναζητούμε πληροφορίες και δουλεύουμε.



[Αυτή η φωτογραφία](#) από Άγνωστος συντάκτης με άδεια χρήσης [CC BY-SA-NC](#)

ΟΡΙΣΜΟΣ ΤΟΥ ΔΙΑΔΙΚΤΥΟΥ

- Το Διαδίκτυο είναι επικοινωνιακό δίκτυο που επιτρέπει την ανταλλαγή δεδομένων μεταξύ οποιωνδήποτε διασυνδεδεμένων υπολογιστών. Η τεχνολογία του είναι κυρίως βασισμένη στην διασύνδεση επιμέρους δικτύων ανά τον κόσμο και σε ένα κοινό πρωτόκολλα επικοινωνίας.



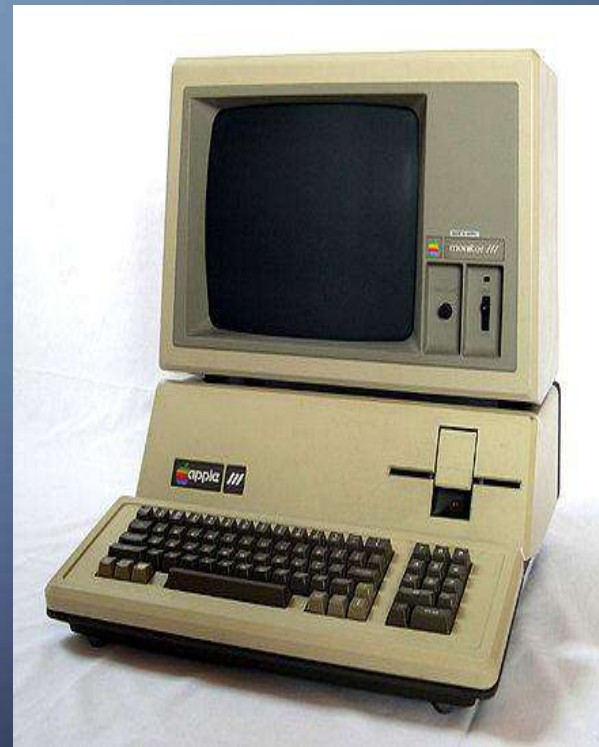
ΠΩΣ ΞΕΚΙΝΗΣΕ

- Η ιστορία του Διαδικτύου ξεκινά με την ανάπτυξη των ηλεκτρονικών υπολογιστών στη δεκαετία του 1950. Οι πρώτες έννοιες του δικτύου ευρείας περιοχής προήλθαν από διάφορα εργαστήρια πληροφορικής στις Ηνωμένες Πολιτείες, το Ηνωμένο Βασίλειο και τη Γαλλία
- Το 1969 στάλθηκε το πρώτο μήνυμα μέσω του ARPANET, από το εργαστήριο του Καθηγητή πληροφορικής Λέναρντ Κλείνροκ στο Πανεπιστήμιο της Καλιφόρνια, Λος Άντζελες (UCLA) προς το δεύτερο κόμβο του δικτύου στο Ερευνητικό Ίδρυμα του Στάνφορντ (SRI).



ΔΙΚΤΥΑ ΠΟΥ ΠΡΟΗΓΗΘΗΚΑΝ ΤΟΥ INTERNET

- Δίκτυο NPL
- ARPANET
- Δίκτυο Μέριτ
- ΚΥΚΛΑΔΕΣ



Αυτή η φωτογραφία από Άγνωστος συντάκτης με άδεια χρήσης [CC BY-SA](#)

ΈΝΩΣΗ ΤΩΝ ΔΙΚΤΥΩΝ ΚΑΙ ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ ΤΟΥ ΔΙΑΔΙΚΤΥΟΥ (1973-95)



Αυτή η φωτογραφία από Άγνωστος συντάκτης με άδεια χρήσης [CC BY-NC-ND](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/4.0/)

ΤΟ ΔΙΑΔΙΚΤΥΟ ΣΗΜΕΡΑ

- Το διαδίκτυο χρησιμοποιείται σχεδόν παντού:
- Διασκέδαση, ψυχαγωγία
- Επικοινωνία
- Τράπεζες
- Ενημέρωση
- Δημόσιες Υπηρεσίες
- Αναζήτηση πληροφοριών

Αυτή η διαφάνεια από Άγνωστος
συντάκτης με άδεια χρήσης [CC BY-NC](#)



ΠΗΓΕΣ

- <https://el.wikipedia.org/>
- Google
- Bing

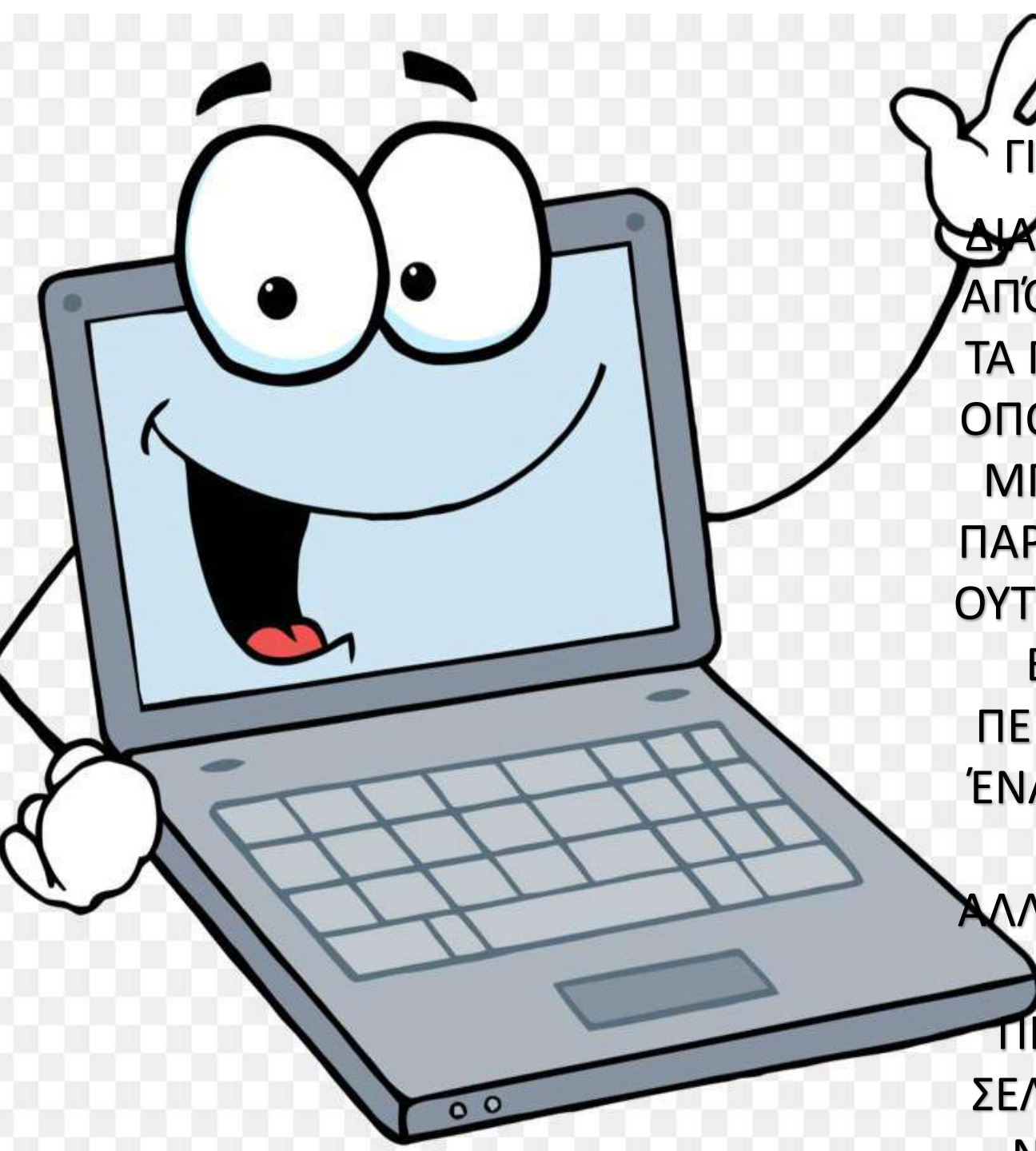


[Αυτή η φωτογραφία](#) από Άγνωστος συντάκτης με άδεια χρήσης [CC BY-NC](#)

ΥΠΗΡΕΣΙΕΣ ΤΟΥ ΔΙΑΔΙΚΤΥΟΥ

ΛΕΝΑ Δ.





ΓΙΑ ΣΑΣ ΟΝΟΜΑΖΟΜΑΙ
ΔΙΑΔΙΚΤΥΟ ΣΙΓΟΥΡΑ ΠΟΛΥ
ΑΠΟ ΕΣΑΣ ΚΑΙ ΕΙΔΙΚΟΤΕΡΑ
ΤΑ ΠΑΙΔΙΑ ΔΕ ΜΕ ΞΕΡΟΥΝ
ΟΠΟΤΕ ΣΑΣ ΣΥΣΤΗΝΟΜΑΙ.
ΜΠΟΡΩ ΝΑ ΠΡΟΣΦΕΡΩ
ΠΑΡΑ ΠΟΛΑ ΣΤΟΝ ΚΟΣΜΟ
ΟΥΤΕ ΚΑΙ ΑΥΤΟ ΤΟ ΞΕΡΕΤΕ,
ΕΠΕΙΔΗ ΜΑΛΟΝ ΘΑ
ΠΕΡΝΑΤΕ ΟΛΗ ΜΕΡΑ ΜΕ
ΈΝΑ ΚΙΝΗΤΟ Η ΤΑΜΠΛΕΤ
ΣΤΟ ΧΕΡΙ.
ΑΛΛΑ ΕΓΩ ΔΕΝ ΦΤΙΑΧΤΙΚΑ
ΓΙΑ ΑΥΤΟ, ΛΟΙΠΟΝ
ΠΗΓΑΙΝΤΕ ΣΤΗΝ ΆΛΛΗ
ΣΕΛΙΔΑ ΓΙΑΤΙ ΑΝ ΚΑΤΣΕΤΕ
ΝΑ ΜΕ ΑΚΟΥΣΕΤΕ ΟΛΑ

ΤΙ ΕΙΝΑΙ ΟΙ ΥΠΗΡΕΣΙΕΣ ΤΟΥ

ΔΙΑΔΙΚΤΙΟΥ

ΟΙ ΥΠΗΡΕΣΙΕΣ ΤΟΥ ΔΙΑΔΙΚΤΙΟΥ ΕΙΝΑΙ ΜΙΑ ΒΑΣΙΚΗ ΔΟΥΛΕΙΑ
ΟΙ ΥΠΗΡΕΣΙΕΣ ΤΟΥ ΔΙΑΔΙΚΤΙΟΥ ΦΡΟΝΤΙΖΟΥΝ ΕΤΣΙ ΟΣΤΕ ΝΑ
ΜΠΟΡΕΙΤΕ ΝΑ ΚΑΝΕΤΕ ΠΡΑΓΜΑΤΑ ΠΟΥ ΣΑΣ ΑΡΕΣΟΥΝ

Π.Χ Οι περισσότεροι εκπαιδευτικοί χρησιμοποιούν καθημερινά το
Internet

(διαδίκτυο) στην εκπαιδευτική διαδικασία. Εκείνο ωστόσο που κάνει το
Internet δημοφιλές στους εκπαιδευτικούς και στην εκπαιδευτική
διαδικασία

είναι ο πλούτος των πληροφοριών που διαθέτει. Το Internet, όπως είναι
γνωστό, αποτελεί ένα από τα νεότερα, δυναμικότερα αλλά και πιο
πολυδιάστατα αποκτήματα της εκπαιδευτικής εργαλειοθήκης. Κατά
γενική ομολογία

το διαδίκτυο δεν ανήκει σε κάποιο εκπαιδευτικό οργανισμό ή
εκπαιδευτική επιχείρηση με σαφή δομή και λειτουργία, αλλά είναι μια
άναρχη, ευμετάβλητη

και κυρίως αλληλεπιδραστική συλλογή από υπηρεσίες και ηλεκτρονικές
διασυνδέσεις, η οποία συνεχώς αναπτύσσεται, τροποποιείται και
εξαπλώνεται με

ραγδαίους ρυθμούς. Σ' αυτό άλλωστε οφείλεται και η δυσκολία με την
οποία

ΤΙ ΚΑΝΕΙ ΜΙΑ ΥΠΗΡΕΣΙΑ ΤΟΥ ΔΙΑΔΙΚΤΥΟΥ

ΟΙ ΥΠΗΡΕΣΙΕΣ ΤΟΥ ΔΙΑΔΙΚΤΥΟΥ αποτελούν μέρος της καθημερινότητας πολλών παιδιών και εφήβων. Στόχος της κοινωνικής δικτύωσης είναι η δημιουργία μιας διαδικτυακής παγκόσμιας κοινότητας ατόμων με σκοπό την επικοινωνία και τη μεταξύ τους αλληλεπίδραση «δημιουργώντας» μια νέα μορφή επικοινωνίας. Επιπλέον, το «social networking» ως νέος τρόπος κοινωνικής διαδραστικότητας και συμμετοχής, επιτρέπει στους χρήστες να δημιουργούν οι ίδιοι περιεχόμενο στο Διαδίκτυο και να το μοιράζονται με άλλους χρήστες χωρίς να έχουν εξειδικευμένες τεχνικές γνώσεις.

Πληροφορίες

ΜΙΑ ΥΠΗΡΕΣΙΑ ΤΟΥ ΔΙΑΔΙΚΤΥΟΥ έχει ένα τεράστιο ποσοστό δημοσιεύσεων που προστίθενται καθημερινά και εξελίσσεται ως η ισχυρότερη πηγή πληροφορίας. Επίσης, είναι ένα από τα πολυτιμότερα εργαλεία στην εκπαίδευση, δεδομένου ότι παρέχει ένα τεράστιο ποσό πληροφοριών και είναι μια μέγιστη πηγή αναφοράς για τους εκπαιδευτικούς και τους μαθητές.

ΓΝΩΣΤΕΣ ΥΠΗΡΕΣΙΕΣ ΔΙΑΔΙΚΤΥΟΥ

Στο Διαδίκτυο υπάρχει πληθώρα υπηρεσιών και εφαρμογών που ο καθένας μπορεί να χρησιμοποιήσει. Γενικά οι εφαρμογές χαρακτηρίζονται από το ότι διαθέτουν διεπαφές επικοινωνίας με τον χρήστη του Διαδικτύου, ενώ οι υπηρεσίες είναι δυνατό να αναφέρονται σε λειτουργίες που μπορεί να επιτελέσει κάποιος στο Διαδίκτυο ή σε ειδικά σχεδιασμένες εφαρμογές με πιο συνηθισμένο σκοπό τη διακίνηση δεδομένων. Μερικές από αυτές καλύπτουν βασικές λειτουργίες διασύνδεσης και επικοινωνίας, και άλλες διατίθενται για διασκέδαση ή για κάποιο άλλο λόγο. Συνολικά, καλύπτουν σήμερα όλο το φάσμα δραστηριοτήτων ενός χρήστη υπολογιστή είτε δωρεάν είτε επί πληρωμή.

Επιπλέον, η εξέλιξη του Διαδικτύου και ιδιαίτερα του παγκόσμιου ιστού έχει επιφέρει σημαντικές αλλαγές στον τρόπο διάθεσης και χρήσης υπηρεσιών και εφαρμογών. Έτσι διακρίνουμε υπηρεσίες Διαδικτύου που λειτουργούν αυστηρά στο Διαδίκτυο, χωρίς εξάρτηση από τον παγκόσμιο ιστό, όπως η υπηρεσία ηλεκτρονικού

ΤΙ ΚΑΝΟΥΜΕ ΟΤΑΝ ΕΧΟΥΜΕ ΣΤΗΝ ΠΑΡΟΧΗ ΜΑΣ ΜΙΑ ΥΠΗΡΕΣΙΑ ΤΟΥ ΔΙΑΔΙΚΤΥΟΥ

ΟΤΑΝ ΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΟ ΔΙΑΔΙΚΤΥΟ ΑΝΟΙΓΟΥΜΕ ΚΑΙ ΜΙΑ
ΥΠΗΡΕΣΙΑ Π.Χ ΤΟ GOOGLE Γ
ΠΡΕΠΕΙ ΝΑ ΑΠΟΦΕΥΓΟΥΜΕ ΤΗΝ ΧΡΗΣΗ ΥΠΗΡΕΣΙΩΝ ΠΟΥ
ΕΙΝΑΙ ΑΚΑΤΑΛΛΗΛΕΣ ΓΙΑ ΤΗΝ ΗΛΙΚΙΑ ΜΑΣ, ΕΠΕΙΔΗ ΜΠΟΡΕΙ
ΝΑ ΓΙΝΕΙ ΚΑΤΙ ΠΟΥ ΔΕ ΘΑ ΘΕΛΑΜΕ
ΟΠΩΣ ΝΑ ΤΡΟΜΑΞΟΥΜΕ Η ΝΑ ΚΑΤΑΛΑΒΟΥΜΕ ΚΑΤΙ
ΔΙΑΦΟΡΕΤΙΚΑ

ΤΙΣ ΠΗΓΕΣ ΑΠΉ ΟΠΟΥ ΠΗΡΑ
ΑΥΤΕΣ ΤΙΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ ΕΊΝΑΙ
ΟΙ ΕΞΗΣ

Α
Β pdf

Γ  **EUROPALSO**



Γεια σας!!!!
Καλή τύχη στο
Διαδίκτυο!

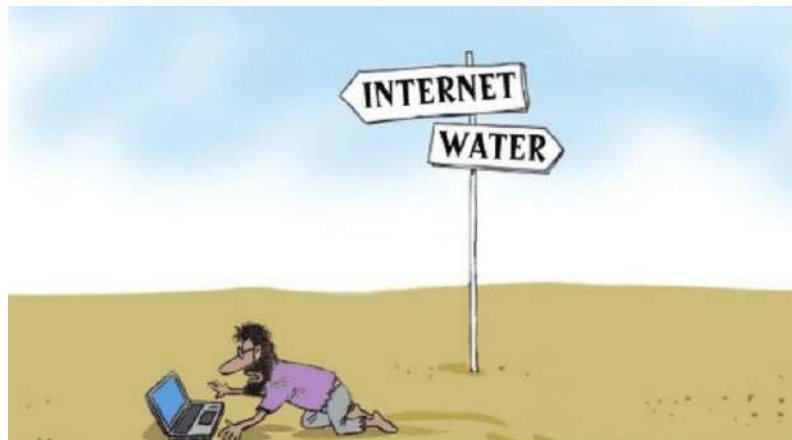
Η ιστορία του διαδικτύου

Μελώ Κ.



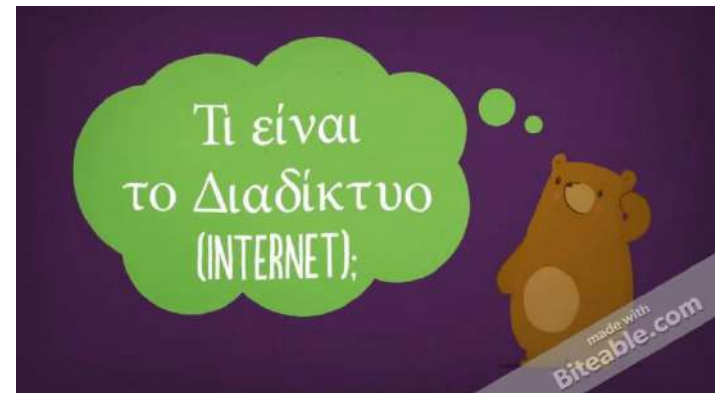
Εισαγωγή

Το διαδίκτυο πλέον βρίσκεται σε όλα τα σπίτια και το χρησιμοποιούν παντού



Τι είναι το διαδίκτυο

Το Internet είναι ένα διαδίκτυο, δηλαδή ένα δίκτυο αποτελούμενο από δίκτυα υπολογιστών. Είναι ένα πλέγμα από εκατομμύρια διασυνδεδεμένους υπολογιστές που εκτείνεται σχεδόν σε κάθε γωνιά του πλανήτη και παρέχει τις υπηρεσίες του σε εκατομμύρια χρήστες.



Η αρχή του διαδικτύου

Οι πρώτες απόπειρες για την δημιουργία ενός διαδικτύου ξεκίνησαν στις ΗΠΑ κατά την διάρκεια του ψυχρού πολέμου. Η Ρωσία είχε ήδη στείλει στο διάστημα τον δορυφόρο Σπούτνικ 1 κάνοντας τους Αμερικανούς να φοβούνται όλο και περισσότερο για την ασφάλεια της χώρας τους. Θέλοντας λοιπόν να προστατευτούν από μια πιθανή πυρηνική επίθεση των Ρώσων δημιούργησαν την υπηρεσία προηγμένων αμυντικών ερευνών ARPA (Advanced Research Project Agency). Αποστολή της συγκεκριμένης υπηρεσίας ήταν να βοηθήσει τις στρατιωτικές δυνάμεις των ΗΠΑ να αναπτυχθούν τεχνολογικά και να δημιουργηθεί ένα δίκτυο επικοινωνίας το οποίο θα μπορούσε να επιβιώσει σε μια ενδεχόμενη πυρηνική επίθεση. Έτσι δημιουργήθηκε ένα δίκτυο που συνέδεε τέσσερις υπερ-υπολογιστές. Ο ένας ήταν εγκατεστημένος στο Πανεπιστήμιο της California στο Los Angeles (UCLA), ο άλλος στο Πανεπιστήμιο της Santa Barbara, ο τρίτος στο Πανεπιστήμιο Utah και ο τέταρτος στο Ινστιτούτο Ερευνών του Stanford . Το δίκτυο αυτό είναι γνωστό στην ιστορία ως ARPANET



Η εξέλιξη του διαδικτύου

Οκτώ χρόνια μετά τη δημιουργία του ARPANET είχαν συνδεθεί άλλοι 200 υπολογιστές, πολλοί από τους οποίους ήταν εγκατεστημένοι στην Ευρώπη. Το 1974 δόθηκε στο δίκτυο το όνομα Internet. Την ίδια χρονιά άρχισε να χάνει την στρατιωτική ιδιότητά του, και έως το 1989 οι συνδεδεμένοι υπολογιστές στο δίκτυο είχαν φτάσει τους 100.000. Από εκεί και πέρα η ανάπτυξη του Internet ήταν εκρηκτική, είναι χαρακτηριστικό ότι οι υπολογιστές που συνδέονται στο Internet διπλασιάζονται κάθε λίγους μήνες.



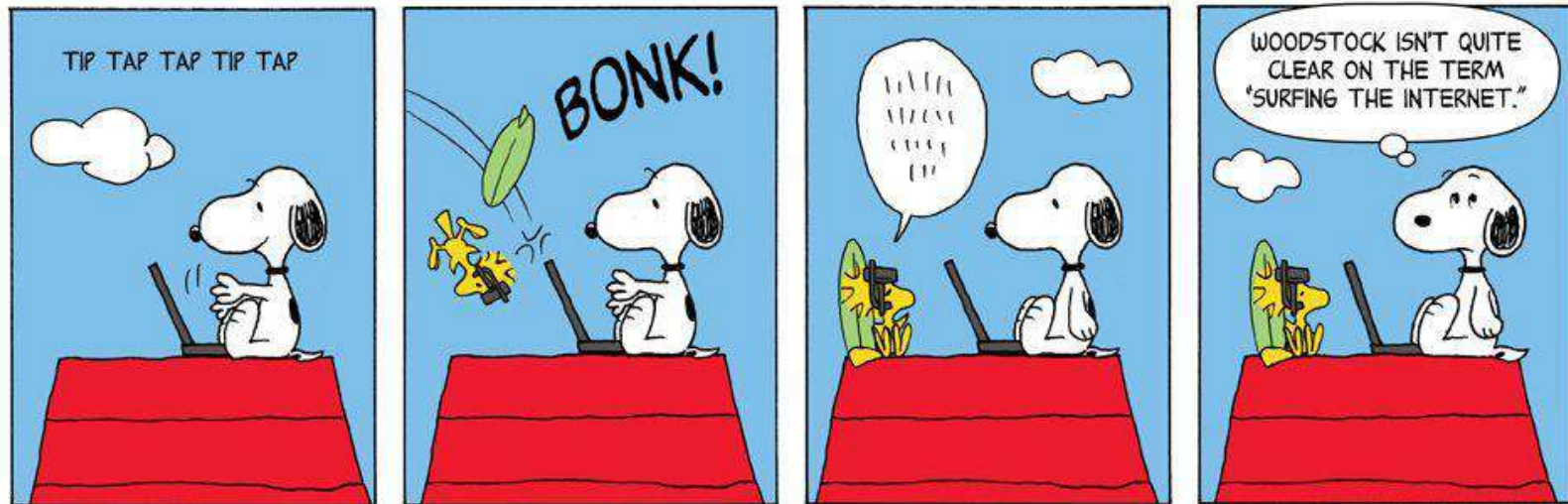
Η ιστορία του World Wide Web

Το World Wide Web (Παγκόσμιος Ιστός) προτάθηκε από τον Tim Berners-Lee στο Ευρωπαϊκό Εργαστήριο για Πρακτική Φυσική (European Laboratory for Practical Physics – CERN) στη Γενεύη της Ελβετίας το 1989. Το 1993 ήταν το έτος του Mosaic, του πρώτου γραφικού φυλλομετρητή (Web browser). Ο Mosaic αναπτύχθηκε στο National Center for Supercomputing Applications (NCSA) και στο Πανεπιστήμιο του Illinois. Η πρώτη διανομή του Mosaic στο Internet προκάλεσε το τεράστιο ενδιαφέρον του κόσμου για το World Wide Web. Το 1994, ο Marc Andreessen, ένας από τους δημιουργούς του Mosaic, άφησε το NCSA, ίδρυσε μαζί με άλλους την Netscape Communications Corp. και παρουσίασε στο κοινό τον Netscape Navigator, έναν γραφικό Web browser, τον Οκτώβριο του 1994. Ο δωρεάν διανεμόμενος Netscape Navigator για τα λειτουργικά συστήματα UNIX, Windows και Macintosh OS προκάλεσε το παγκόσμιο ενδιαφέρον του κοινού για το Internet και το Web. Σημάδεψε το ξεκίνημα της επιχειρησιακής εποχής του Internet. Το 1995, η Microsoft εισήλθε στην αγορά των Web browsers, παρουσιάζοντας την παραλλαγή (version) 1.0 του Internet Explorer. Από τότε και στο εξής, ξεκίνησε ο πόλεμος των Web browsers, ο πυρετός του χρυσού για το Internet, η εποχή του ηλεκτρονικού εμπορίου (e-commerce)



Το διαδίκτυο σήμερα

Ο αριθμός των υπολογιστών που συνδέονται με αυτό αυξάνεται με ρυθμό γεωμετρικής προόδου και οι πάσης φύσεως χρήστες είναι κάθε είδους, από καθηγητές, ερευνητές και επιστήμονες μέχρι επιχειρηματίες, τεχνικοί, ή ακόμα και μικρά παιδιά. Μέσω της χρήσης του Internet πραγματοποιείται ελεύθερη διακίνηση ιδεών, καθώς ο κάθε άνθρωπος έχει το δικό του βήμα προκειμένου να εκφράσει τις απόψεις του και να υποστηρίξει τις ιδέες του. Μέσω του Internet επίσης, μπορεί να πραγματοποιηθεί κάθε είδους δραστηριότητα, από τη δημοσίευση επιστημονικών εργασιών και ερευνητικών αποτελεσμάτων, μέχρι τη διεξαγωγή εμπορικών συναλλαγών και ηλεκτρονικού εμπορίου.



Πηγές

1. <http://el.wikipedia.org/wiki>
2. <http://dide.flo.sch.gr/Plinet/Tutorials/Tutorials-Internet-History.html>
3. <http://www.cnc.uom.gr/services/pdf/section1%281%29.pdf>
4. <http://lyk-k-achaias.ach.sch.gr/autosch/joomla15/images/newfiles/%CE%A0%CE%91%CE%A1%CE%91%CE%94%CE%9F%CE%A4%CE%95%CE%9F%20%CE%95%CE%A1%CE%93%CE%91%CE%A3%CE%99%CE%91%CE%A3.pdf>



ΚΙΝΔΥΝΟΙ ΤΟΥ ΔΙΑΔΙΚΤΥΟΥ

Αννέζα

Κίνδυνοι Διαδικτύου

Ακατάλληλο Περιεχόμενο

Ο όρος ακατάλληλο περιεχόμενο είναι υποκειμενικός σε σχέση με την ηλικία ή και την ψυχική κατάσταση του κάθε ατόμου. ...

Αποπλάνηση (Grooming) ...

Εθισμός (Internet Addiction) ...

Ηλεκτρονικός Τζόγος ...

Παραβίαση Ιδιωτικότητας ...

Υποκλοπή Προσωπικών Δεδομένων (Phishing)

ΑΚΑΤΑΛΛΗΛΟ ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΟ

Περιγραφή:

- Ο όρος ακατάλληλο περιεχόμενο είναι υποκειμενικός σε σχέση με την **ηλικία** και την **ψυχική κατάσταση** του κάθε ατόμου.
- Για παράδειγμα ένα περιεχόμενο μπορεί:
 - ▶ να είναι **μη αποδεκτό** για ένα μικρό παιδί εάν αυτό περιέχει ακατάλληλο υλικό.
 - ▶ να προκαλέσει **ψυχικές διαταραχές** να σοκάρει ή ακόμα να προωθήσει λάθος συμπεριφορές.
- Συνήθως αναφερόμαστε σε περιεχόμενο, που μπορεί να περιλαμβάνει **ρατσιστικό** ή **ξενοφοβικό** περιεχόμενο:
 - προώθηση επιβλαβών συμπεριφορών
 - προώθηση τυχερών παιχνιδιών
 - παρουσίαση πορνογραφικού υλικού
 - προώθηση βίας



Αποπλάνηση



ΔΕ Δέχομαι να συναντηθώ
ΜΕ κάποιον που γνώρισα
διαδικτυακά όσο καιρό και
αν συνομιλώ μαζί του!



Εθισμός

- Είναι η υπερβολική χρήση του διαδικτύου που παρεμβαίνει στην προσωπική ζωή.
- Όταν κάποιος είναι εθισμένος στο διαδίκτυο, μπορεί να παρατηρηθεί:
 - ✓ Αδυναμία του ατόμου να σταματήσει τη δραστηριότητα, ή ανεπιτυχείς προσπάθειες να μειώσει ή να ελέγξει το χρόνο ενασχόλησης με το διαδίκτυο.
 - ✓ Σκέψεις για προηγούμενες online δραστηριότητες ή αναμονή της επόμενης δραστηριότητας online.



ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΟΣ ΤΖΟΓΟΣ!

- Με τον όρο Ηλεκτρονικός Τζόγος εννοούμε τη δραστηριότητα κατά την οποία δύο ή περισσότερα άτομα συναντιούνται διαδικτυακά με σκοπό την ανταλλαγή στοιχημάτων. Μια τέτοια δραστηριότητα περιλαμβάνει το ρίσκο της πραγματικής οικονομικής απώλειας ή του κέρδους.

Παραβίαση ιδιωτικότητας

ΣΥΜΒΑΙΝΕΙ

Μέσω ηλεκτρονικού ταχυδρομείου

Σε ομάδες συζητήσεων (groupής list-serves) του Διαδικτύου

Κατά την πλοήγηση μας στο Διαδίκτυο με οποιοδήποτε φυλλομετρητή

Όταν στέλνουμε μηνύματα της στιγμής (Instant Messages)

Σε κοινωνικά δίκτυα, όπως το Facebook και MySpace

ΥΠΟΚΛΟΠΗ ΠΡΟΣΩΠΙΚΩΝ ΣΤΟΙΧΕΙΩΝ

- Είναι η πράξη της εξαπάτησης ενός χρήστη κάνοντας τον να δώσει προσωπικές πληροφορίες σε μια «πλαστή ιστοσελίδα» στο Διαδίκτυο (π.χ διεύθυνση, αριθμό ταυτότητας, αριθμό διαβατηρίου, αριθμούς τραπεζικών λογαριασμών, κωδικούς πρόσβασης κ.λπ). Μια τέτοιου είδους δραστηριότητα επιτρέπει σε έναν απατεώνα (cracker) να κλέψει ή να πλαστογραφήσει τα στοιχεία του θύματος ή/και να κερδίσει παράνομη πρόσβαση στα δεδομένα του/της, όπως προσωπικούς λογαριασμούς, συνδρομές, e-mail, κωδικούς PIN, κωδικούς TAN, κ.λπ.



Κίνδυνοι Διαδικτύου

Σάββας Αλέξανδρος Π.

Εισαγωγή

- Όταν μπαίνουμε στο διαδίκτυο μπορούμε να κάνουμε πολλά πράγματα αλλά πρέπει να έχουμε τα μάτια μας ανοιχτά!

Τι είναι διαδίκτυο;

- Είναι ένα δίκτυο στο οποίο οι συνδεδεμένοι υπολογιστές μπορούν να ανταλλάσσουν δεδομένα.

Οι κίνδυνοι στο διαδίκτυο.

- Ακατάλληλο περιεχόμενο.
- Αποξένωση.
- Εθισμός.
- Παραβίαση ιδιωτικότητας.
- Υποκλοπή προσωπικών δεδομένων.
- Ιοί.

Τρόποι προστασίας

- Χρησιμοποίηση προγράμματος κατά των ιών.
- Όριο ημερήσιας χρήσης του διαδικτύου.
- Δεν ανταλλάσσουμε προσωπικά στοιχεία με αγνώστους.
- Δεν ανεβάζουμε προσωπικές φωτογραφίες.
- Έχουμε ισχυρούς κωδικούς και δεν τους λέμε.
- Ότι δεν ξέρουμε, ρωτάμε.

Κίνδυνοι Διαδικτύου

- Πηγή:
<https://internetsafety.pi.ac.cy/kids/kids-danger>



Οι κίνδυνοι του διαδικτύου

Δημοσθένης Κ.

Ε΄1



Τα προτερήματα του διαδικτύου

Το διαδίκτυο έχει πολλά προτερήματα π.χ

- Μπορούμε να επικοινωνούμε πολύ γρήγορα
- Μπορούμε να βρίσκουμε πληροφορίες παρα πολύ εύκολα
- Και να αγοράζουμε online ρούχα, έπιπλα και άλλα.

Όμως η χρήση του διαδικτύου μπορεί να γίνει επικίνδινη.



Οι κίνδυνοι του διαδικτύου

- Όπως είπα το διαδίκτυο έχει και κινδύνους π.χ
- Αποπλάνηση
- Εθισμός
- Ηλεκτρονικός τζόγος
- Παραβίαση ιδιωτικότητας



αποπλάνηση

Η αποπλάνηση είναι όταν κάποιος σε ξεγελάει για να σε εκμεταλευτεί



εθισμός

- Ο εθισμός είναι όταν κολάς με κάτι π.χ με ηλεκτρονικά παιχνίδια



Ηλεκτρονικός τζόγος

- Ο ηλεκτρονικός τζόγος είναι όταν παίζεις ηλεκτρονικά παιχνίδια π.χ φρουτάκια, πόκερ και άλλα. Στα οποία μπορείς να χάσεις ή να κερδίσεις χρήματα.



συμπέρασμα

το πρόβλημα δεν είναι το ίδιο τα διαδίκτυο αλλά το πώς το χρησιμοποιούμε

ΟΙ ΙΟΙ ΤΩΝ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ

ΜΥΡΩΝ

ΕΙΣΑΓΩΓΗ

Οι υπολογιστές μπορεί να φαίνονται ακίνδυνοι αλλά κρύβουν πολλούς και επικίνδυνους ιούς.

Ένας ιός μπορεί να διαδοθεί από έναν υπολογιστή σε άλλους. Π.χ. από χρήστη που στέλνει τον ιό μέσω δικτύου ή του Διαδικτύου, ή με τη μεταφορά του σε ένα φορητό μέσο αποθήκευσης, όπως flash USB («φλασάκι»).

ΤΙ ΕΙΝΑΙ Ο ΙΟΣ

Ο Ιός ενός υπολογιστή είναι ένα κακόβουλο πρόγραμμα υπολογιστή, το οποίο μπορεί να αντιγραφεί χωρίς παρέμβαση του χρήστη και να «μολύνει» τον υπολογιστή χωρίς να το γνωρίζει ο χρήστης του.

ΤΙ ΠΡΟΚΑΛΕΙ ΕΝΑΣ ΙΟΣ

Καταλαμβάνει τη μνήμη που χρησιμοποιείται από τα κανονικά προγράμματα και κατά συνέπεια προκαλεί συχνά ασταθή συμπεριφορά του συστήματος και μπορεί να οδηγήσει στην κατάρρευσή του.

ΤΑ ΕΙΔΗ ΤΩΝ ΙΩΝ

Οι ιοί των υπολογιστών μπορεί να είναι πολλών ειδών. Μερικοί από αυτούς είναι:

- Πολυμορφικοί ιοί.
- Αόρατοι ιοί.
- Θωρακισμένοι ιοί.
- Πολυτμηματικοί ιοί.
- Ιοί πλήρωσης κενών.
- Ιοί παραλλαγής.
-

ΓΝΩΣΤΟΙ ΙΟΙ

Κάποιοι γνωστοί ιοί που προκάλεσαν προβλήματα είναι: ο I LOVE YOU, ο MELLISA, ο My doom, ο Code red και ο Sasser.

ΤΡΟΠΟΙ ΑΝΤΙΜΕΤΩΠΙΣΗΣ

- Αποφεύγουμε να ανοίγουμε αρχεία που μας στέλνουν άγνωστοι.
- Εγκαθιστούμε πρόγραμμα προστασίας από τους ιούς.

ΠΗΓΕΣ

Για να κάνω αυτή την εργασία συμβουλευτήκα το Google, μπορείτε να το κάνετε κι εσείς.

ΤΕΛΟΣ