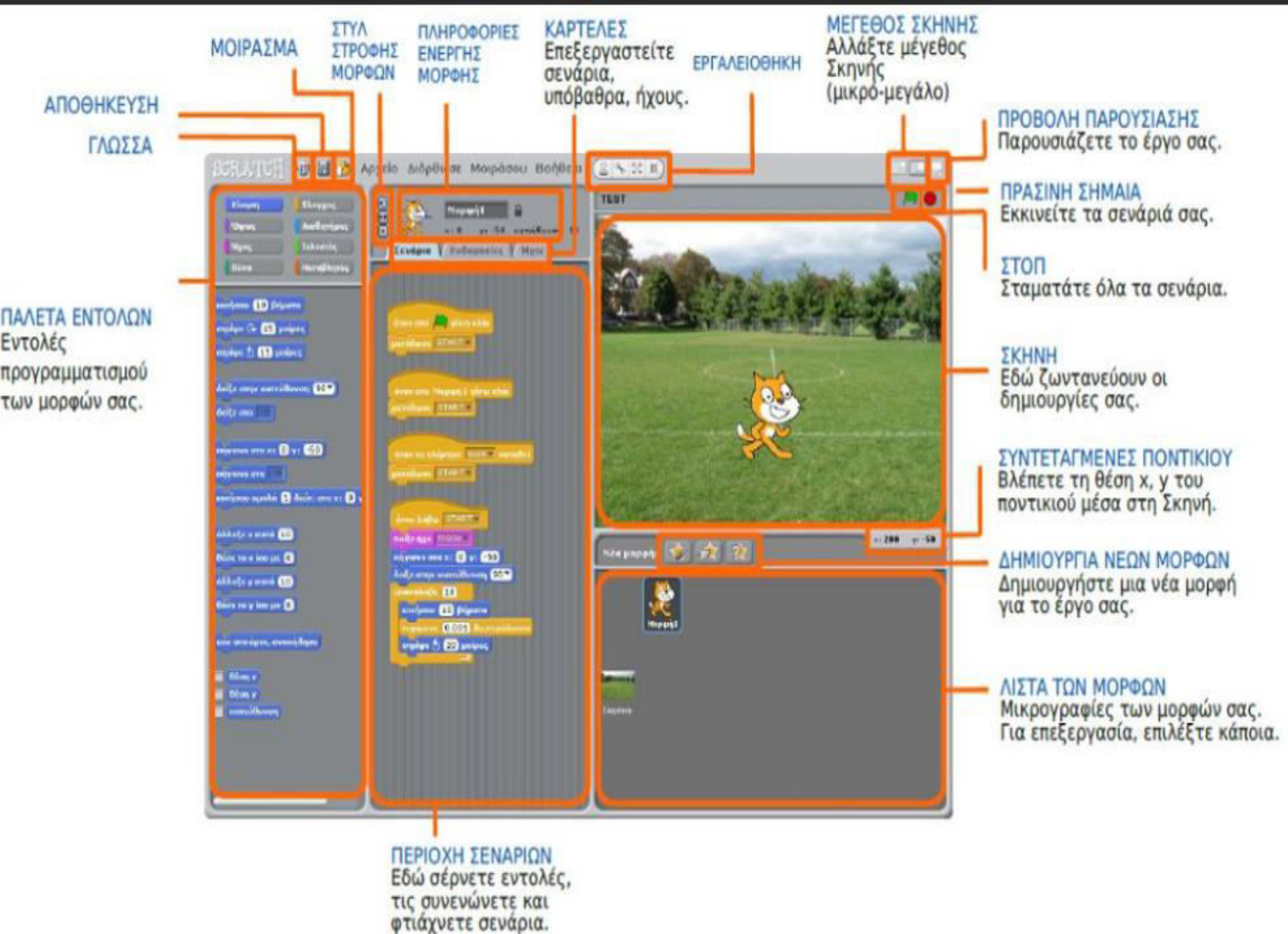


Παρουσίαση
Περιβάλλοντος του
Scratch



Σκηνή

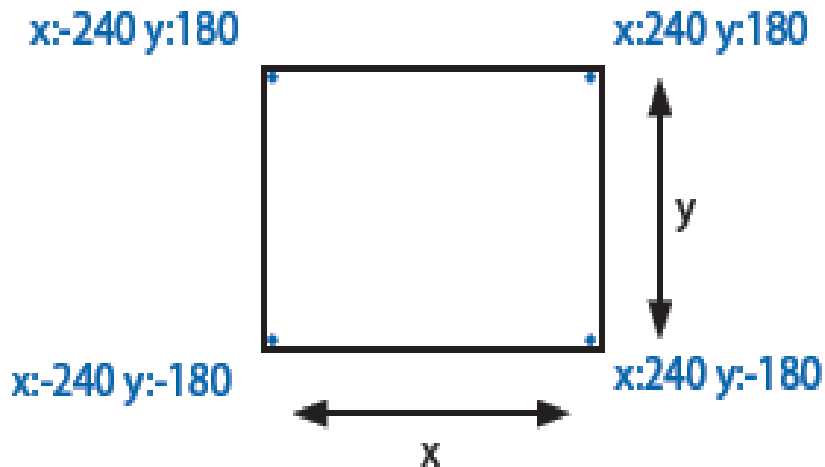


Η σκηνή είναι ο χώρος, που εκτυλίσσονται οι ιστορίες, τα παιχνίδια σου και τα animations.

Τα αντικείμενα κινούνται και αλληλεπιδρούν το ένα με το άλλο στη σκηνή.

Σκηνή

- Στη μέση της σκηνής υπάρχει η τιμή του x , που είναι 0, και η τιμή του y , που είναι επίσης 0.



Για να βρεις την θέση x - y στη σκηνή, κούνησε το ποντίκι και δες κάτω από τη σκηνή, στα δεξιά.

Π.χ.

```
mouse x: 80  
mouse y: -25
```

Εισαγωγή νέων αντικειμένων



Ζωγραφίζεις το δικό σου κουστούμι του νέου sprite χρησιμοποιώντας το **Paint Editor**.



Επιλέγεις ένα κουστούμι για το νέο sprite- ή εισάγεις ένα από αυτά που υπάρχουν στον υπολογιστή σου.



Παίρνεις ένα sprite έκπληξη.

Γραμμή εργαλείων



Βέλος: Τρόπος μαρκαρίσματος και μεταφοράς των αντικειμένων και των τουβλακίων.



Αντιγραφή: Αντιγραφή αντικειμένου, κουστούμιών, ήχων, τουβλακίων και ενεργειών.



Διαγραφή: Διαγραφή αντικειμένου, κουστούμιών, ήχων, τουβλακίων και ενεργειών.



Μεγέθυνση: Κάνει τα αντικείμενα μεγαλύτερα.



Σμίκρυνση: Κάνει τα αντικείμενα μικρότερα.

Ετικέτες



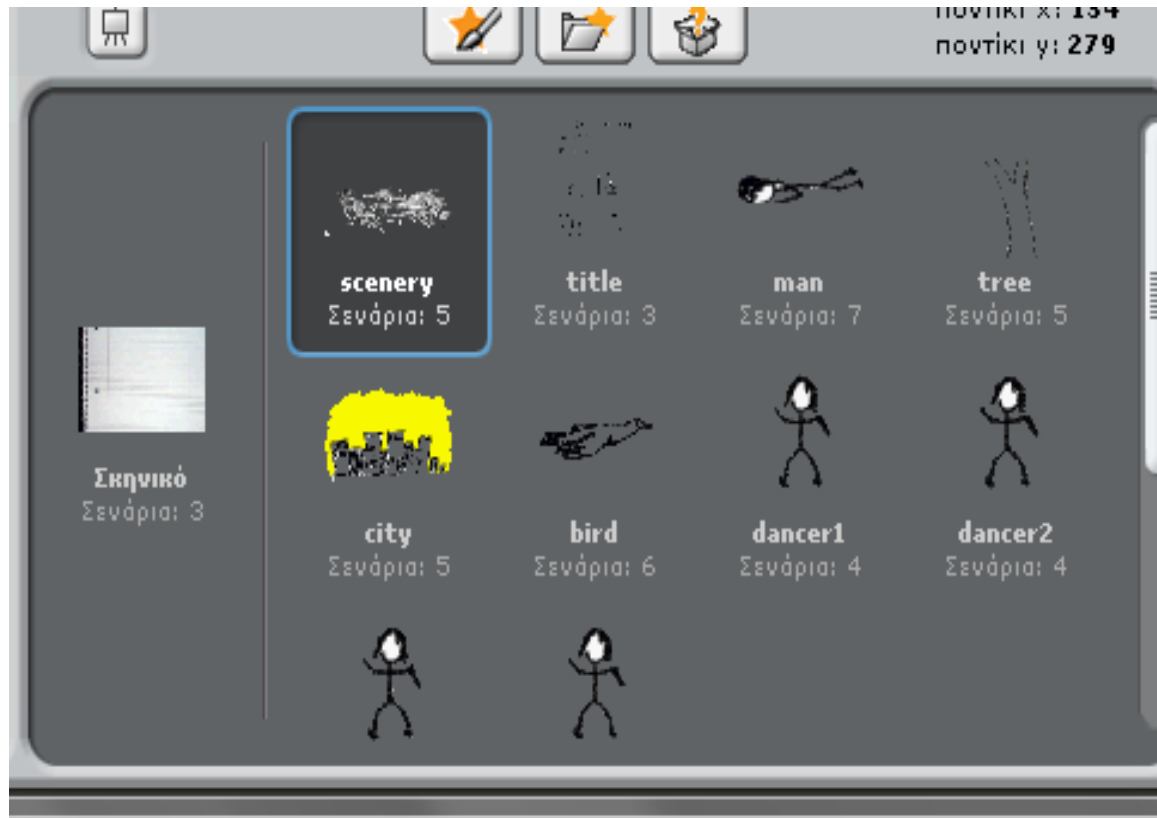
Επιλέξτε τις καρτέλες για να διαμορφώσετε τις ενέργειες, τα κουστούμια και τους ήχους.

Χώρος ενεργειών



- Δημιουργείς ενέργειες (Scripts) τοποθετώντας μαζί του βλάκια.

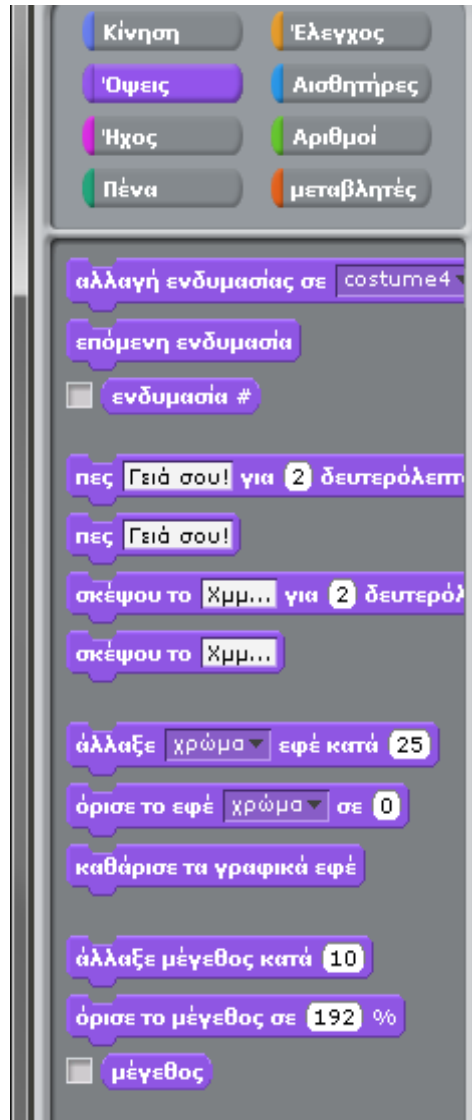
Λίστα αντικειμένου



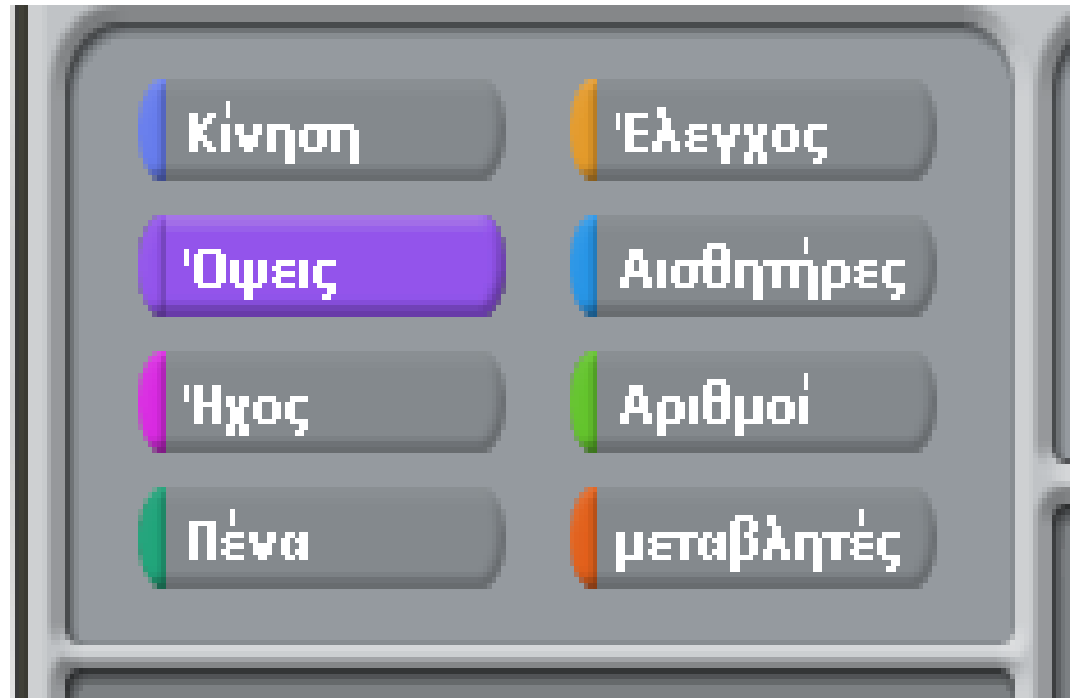
Ένα αντικείμενο έχει:

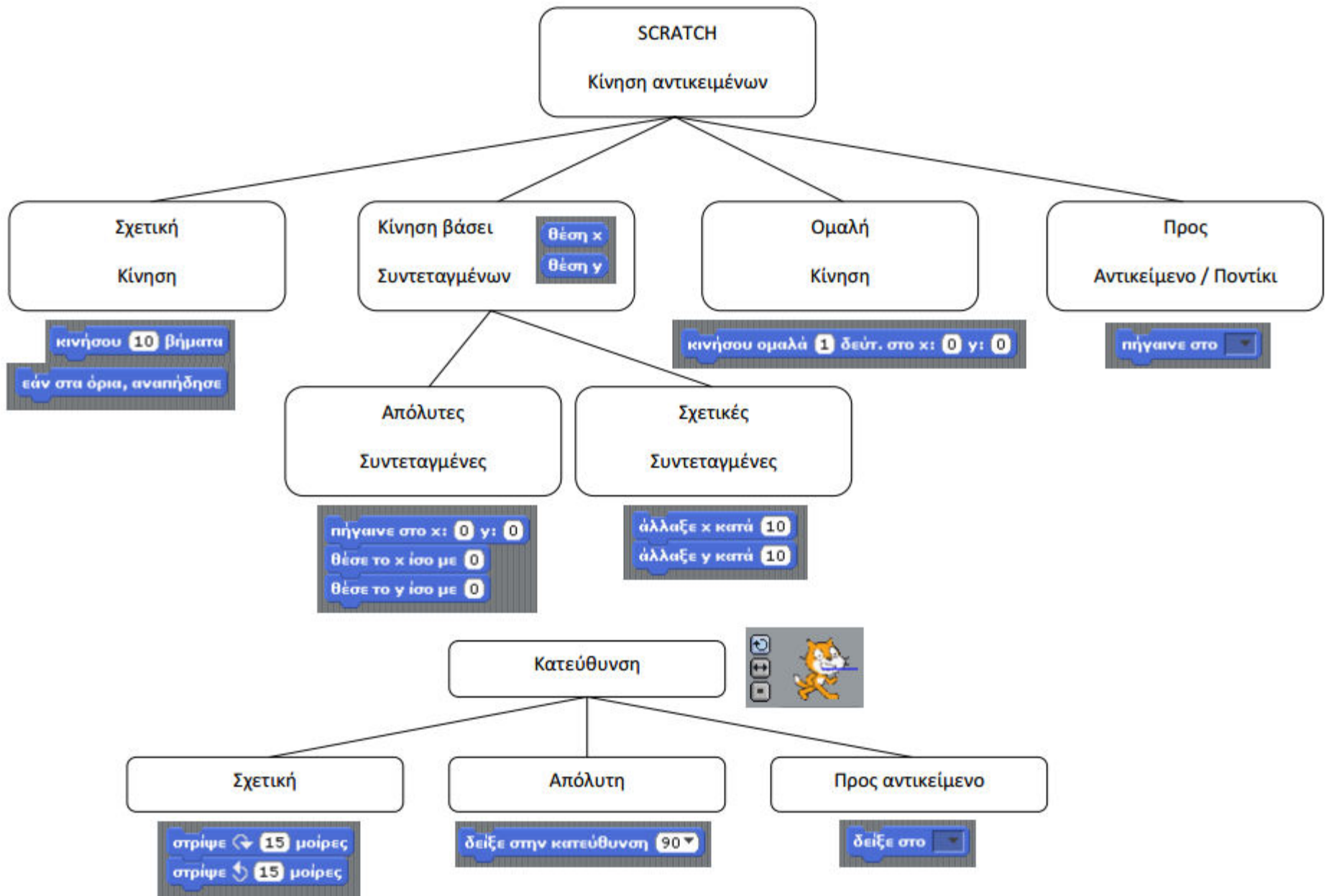
- Κουστόμια
- Συμπεριφορά

Παλέτα με δομικά στοιχεία



Κατηγορίες





Tutorials στο scratch

- [παιχνίδι γνώσεων - Μεταβλητές](#)
- [παιχνίδι ερωτήσεων - Δομή επιλογής](#)
- [η εντολή "επανάλαβε"](#)
- [Αριθμομηχανή](#)