



Φέτος μαζί με τα παιδιά μεταμορφωνόμαστε σε “μικρούς επιστήμονες” και εξερευνούμε μαζί το μαγικό κόσμο της εκπαιδευτικής ρομποτικής και του STEAM. Η υλοποίηση του προγράμματος αφορά στην υιοθέτηση της διεπιστημονικής και εφαρμοσμένης εκπαιδευτικής προσέγγισης STEAM, μιας μεθοδολογίας που συνδυάζει τις βασικές επιστήμες σε μία.

Οι συμμετέχοντες θα έχουν τη δυνατότητα να έρθουν σε επαφή με διάφορα ψηφιακά εργαλεία και προγραμματιζόμενα παιχνίδια τύπου Logo, όπως το Beebot, το BlueBot αλλά και το ScratchJr. Μέσα από το παιχνίδι επιδιώκεται η διδασκαλία βασικών αρχών της γλώσσας του προγραμματισμού, καθώς οι μαθητές πειραματίζονται, σχεδιάζουν, δοκιμάζουν και τροποποιούν τις δικές τους ρομποτικές διαδρομές και δημιουργίες. Ενδεικτικά, μέσα από την εκπαιδευτική ρομποτική και το STEAM, οι μαθητές θα διδαχθούν την έννοια του κώδικα και της ακολουθίας, θα γνωρίσουν τις χωροταξικές έννοιες, θα εξασκηθούν στον προσανατολισμό και θα είναι σε θέση να σχεδιάσουν μια απλή διαδρομή.

**Βασικός στόχος** του Ομίλου είναι η ανάπτυξη του τεχνολογικού εγγραμματισμού στα παιδιά και η επίλυση προβλημάτων, μέσα από την υιοθέτηση διαφόρων στρατηγικών και την κατάκτηση νέων γνώσεων, τις οποίες θα γενικεύουν και σε ζητήματα της καθημερινής τους ζωής. Επιπλέον, τα παιδιά θα μάθουν να αναγνωρίζουν τα λάθη τους, να αποδέχονται την αποτυχία και να αναζητούν νέες λύσεις. Τέλος, μέσα από την ενεργή συμμετοχή τους στην εκπαιδευτική διαδικασία, τα παιδιά θα αναπτύξουν την κριτική και δημιουργική τους σκέψη και θα μνηθούν στην τεχνολογία με παιχνιδιάρικο τρόπο.

**Συνεργασίες** Ο Όμιλος μας θα επιδιώξει συνεργασίες με κέντρα εκπαίδευσης STEAM.

**Λειτουργία Ομίλου** Ο Όμιλος λειτουργεί μια φορά την εβδομάδα, κάθε Παρασκευή από τις 14:15 έως 15:45. Στον Όμιλο μπορούν να συμμετέχουν 12 παιδιά νήπια.

**Τελικά παραδοτέα** Έντυπο και ψηφιακό υλικό

**Οι Νηπιαγωγοί**

*Χαβιάρα Αγγέλα & Τσαπικούνη Κατερίνα*

*Οκτώβριος 2022*