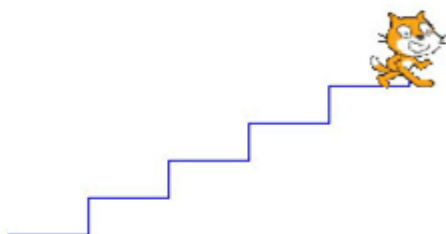


Γ-Τάξη

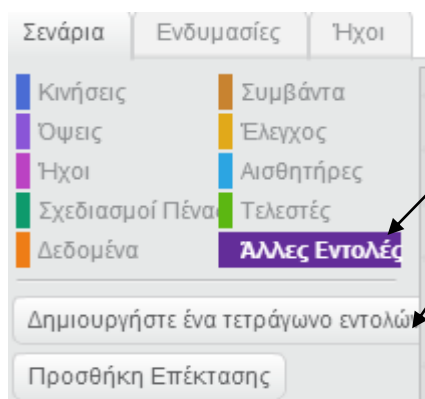
Scratch – Άσκηση 10

1. Δημιουργήστε νέο έργο με όνομα «μπλοκς»
2. Με το πάτημα του πλήκτρου «Α» η γατούλα πρέπει να ζωγραφίζει 4 διακεκομμένες γραμμές μήκους 100 και με κενό ανάμεσά τους, ξεκινώντας από το σημείο (-230,0):

3. Με το πάτημα του πλήκτρου «Β» η γατούλα πρέπει να ζωγραφίζει την σκάλα που ακολουθεί. Το πλάτος κάθε σκαλιού είναι 30 και το ύψος του 20. Η σχεδίαση ξεκινάει από το σημείο (-230, -150) και θα πρέπει να γίνει **με την χρήση εντολής επανάληψης.**

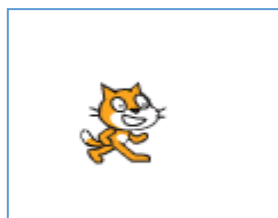


4. Δημιουργήστε ένα μπλοκ εντολών (αλλιώς «τετράγωνο εντολών») με όνομα **ράβδος.**

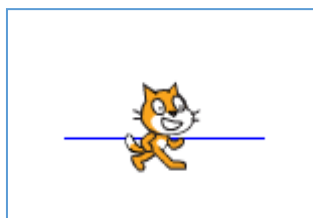


Η ράβδος θα σχεδιάζει μια ευθεία μήκους 100 ξεκινώντας από το κέντρο της και ξαναγυρνώντας εκεί, επιστρέφοντας την γάτα. στον αρχικό προσανατολισμό της

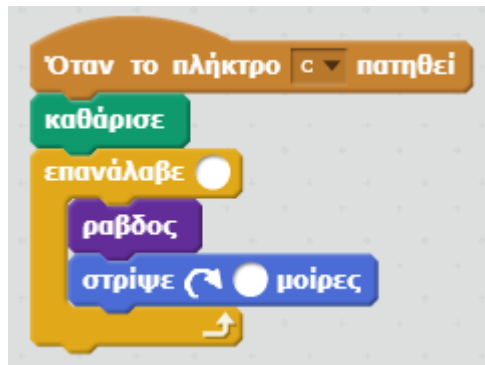
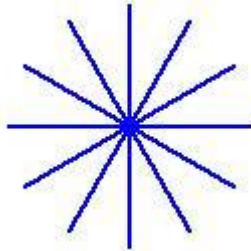
Πριν την εκτέλεση του μπλοκ «ράβδος»



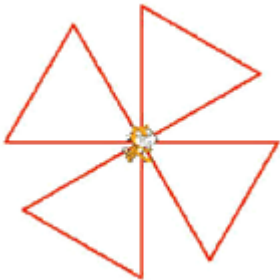
Μετά την εκτέλεση του μπλοκ «ράβδος»



5. Με το πάτημα του πλήκτρου «C» η γατούλα πρέπει να ζωγραφίζει το σχήμα που ακολουθεί, στα αριστερά. Χρησιμοποιήστε το μπλοκ εντολών **ράβδος** ώστε να το φτιάξετε. Στα δεξιά φαίνεται το σενάριο που θα χρειαστείτε – εσείς απλά συμπληρώστε ό,τι λείπει:



6. Χρησιμοποιώντας την ίδια λογική ορίστε μπλοκ εντολών **τρίγωνο** και **τεράγωνο** που να ζωγραφίζουν ισόπλευρο τρίγωνο και τετράγωνο πλευράς 100 αντίστοιχα.
7. Με το πάτημα του πλήκτρου «D» η γατούλα πρέπει να ζωγραφίζει το σχήμα που ακολουθεί. Χρησιμοποιήστε το μπλοκ εντολών **τρίγωνο**:



8. Με το πάτημα του πλήκτρου «E» η γατούλα πρέπει να ζωγραφίζει το σχήμα που ακολουθεί. Χρησιμοποιήστε το μπλοκ εντολών **τετράγωνο**:



Μπορεί να φαίνεται περίπλοκο, όμως αποτελείται απλά από μερικά τετράγωνα. Για να βρείτε πόσα, μετρήστε τις κορυφές που «εξέχουν».

9. Και για όσους τα καταφέρουν.....: Ορίστε μπλοκ εντολών **πολύγωνο** που θα σχεδιάζει κανονικά πολύγωνα. Θα έχει δύο αριθμητικές εισόδους. Η μία θα λέγεται **πλήθος** και η άλλη **μήκος**. Το **πλήθος** θα δηλώνει πόσες πλευρές θα έχει το πολύγωνό μας ενώ το **μήκος** θα δηλώνει το μήκος του πολυγώνου.
Π.χ. **πλήθος** =8 και **μήκος**=100, σημαίνει ότι θα πρέπει να σχεδιαστεί 8-γωνο πλευράς 100.

Στη συνέχεια με το πάτημα του πλήκτρου «F» η γατούλα θα ρωτάει τον χρήστη :

A. Πόσες πλευρές επιθυμεί για το πολύγωνο

B. Τι μήκος πλευράς επιθυμεί.

Και θα χρησιμοποιεί το μπλοκ **πολύγωνο** για να σχεδιάσει το επιθυμητό σχήμα.

10. Αποθηκεύστε το έργο σας, ζητήστε κοινή χρήση και προσθέστε το στη συλλογή τη ομάδας σας.

Γ1 – Α –ομάδα: <https://scratch.mit.edu/studios/1540404/>

Γ1 – Β –ομάδα: <https://scratch.mit.edu/studios/1645668/>

Γ2: <https://scratch.mit.edu/studios/1645676/>

Γ3 – Α –ομάδα: <https://scratch.mit.edu/studios/1645678/>

Γ3 – Β –ομάδα: <https://scratch.mit.edu/studios/1645680/>

Γ4: <https://scratch.mit.edu/studios/1645682/>

Σας θυμίζω ότι για να προσθέσετε ένα έργο σε μια συλλογή, αφού αποθηκεύσετε το έργο σας και ζητήσετε Κοινή χρήση του έργου , κάνετε τα εξής:

- δώστε στον φυλλομετρητή σας την διεύθυνση της συλλογής που αντιστοιχεί στο τμήμα σας
- Στο παράθυρο που εμφανίζεται πατήστε το κουμπί: Προσθήκη έργων
- Στο πλαίσιο που εμφανίζεται κάτω πατήστε στο κουμπί Έργα που κάνω κοινή χρήση
- Από τα έργα που εμφανίζονται πιο κάτω διαλέξτε αυτό που θέλετε με διπλό κλικ και είστε έτοιμοι.