

# ΟΜΙΛΟΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ - ΡΟΜΠΟΤΙΚΗΣ



Έχεις παίξει ηλεκτρονικά παιχνίδια;  
Έχεις δοκιμάσει να φτιάξεις ένα δικό σου;  
Ενδιαφέρεσαι για εφαρμογές υπολογιστών και κατασκευές;  
Θέλεις να μάθεις προγραμματισμό;  
Γνωρίζουμε βασικές έννοιες και αναπτύσσουμε δικές μας εφαρμογές και παιχνίδια.  
Χρησιμοποιούμε απλά προγραμματιστικά περιβάλλοντα, όπως το Scratch.  
Σχεδιάζουμε, κατασκευάζουμε και προγραμματίζουμε ρομποτάκια με την χρήση κατάλληλων εκπαιδευτικών πακέτων και προσομοιωτών.

Υπεύθυνοι καθηγητές:

Κωνσταντίνου Ιωάννης Πληροφορικός  
Ντέντες Ηλίας Ηλεκτρονικός