

## **ΒΙΝΤΕΟΠΑΙΧΝΙΔΙΑ ΚΑΙ ΕΦΗΒΟΙ**

Οι βασικοί χρήστες των video games είναι τα παιδιά και οι έφηβοι, διότι η κινούμενη εικόνα και το εικονικό περιβάλλον διεγείρουν τη φαντασία τους. Στις μέρες μας διατυπώνονται διάφορες απόψεις ως προς το θέμα της ψυχαγωγίας και της εκτόνωσης των παιδιών. Άλλοι κάνουν άσκηση αυστηρής κριτικής για τα πολεμικά ηλεκτρονικά παιχνίδια, ενώ άλλοι υποστηρίζουν ότι εξοικειώνουν τα παιδιά με την βία και καλλιεργούν τις φιλοπόλεμες διαθέσεις.

Η πρώτη ομάδα εκφράζει την άποψη ότι αν τα παιδιά εξοικειωθούν με αυτού του είδους παιχνίδια θα καλλιεργήσουν φιλοπόλεμες διαθέσεις. Επιπλέον στην καθημερινότητά τους εκφράζονται με επιθετικές συμπεριφορές με ανθρώπους ίδιου ή διαφορετικού περιβάλλοντος. Επιπρόσθετα ταυτίζουν την πραγματική ζωή τους με την εικονική πραγματικότητα.



Η δεύτερη ομάδα υποστηρίζει την άποψη ότι οι έφηβοι μπορούν και έχουν την ικανότητα να ξεχωρίζουν το παιχνίδι από την πραγματικότητα και χρησιμοποιούν τα παιχνίδια αυτά απλώς για ψυχαγωγία και εκτόνωση.

Άρα καταλήγουμε στο συμπέρασμα πως **μόνο η χρήση με μέτρο τέτοιων παιχνιδιών**, μπορεί να επιφέρει αρκετά θετικά αποτελέσματα στο παιδί, βοηθώντας το να αναπτύξει αρκετές δεξιότητες και να καλλιεργήσει τη φαντασία του.

**Συμβάλει στην ανάπτυξη και στη βελτίωση κάποιων γνωστικών δεξιοτήτων** όπως:

- τη συγκέντρωση της προσοχής,
- την παρατηρητικότητα,
- τον οπτικοκινητικό συντονισμό,
- τη δεξιοτεχνία,
- την ικανότητα επίλυσης προβλημάτων,
- την αύξηση των γενικών γνώσεων,
- την εξοικείωση με την τεχνολογία.

*Από τους μαθητές της Γ γυμνασίου: ΑΓΑΠΟΓΛΟΥ ΓΙΩΡΓΟ, ΒΑΛΛΑ ΣΤΑΘΗ*