

---

# Socratic: μια εφαρμογή για την εμπλοκή στην τάξη

Anna Inazemtsava – ELA Trainer

Μετάφραση παρουσίασης: Χαράλαμπος Γαρίτατζης

# Τι είναι αυτό;

---

- Το Socrative είναι μια πλατφόρμα που επιτρέπει γρήγορες και αποτελεσματικές ερωτήσεις και απαντήσεις, οπτικοποιώντας και μετρώντας την κατανόηση των μαθητών σε πραγματικό χρόνο.
- Επιτρέπει τη γρήγορη αξιολόγηση των μαθητών με προετοιμασμένες δραστηριότητες ή ερωτήσεις on-the-fly για να έχετε άμεση εικόνα της κατανόησης των μαθητών

(ερωτήσεις on-the-fly απαιτούν γρήγορες απαντήσεις χωρίς σκέψη ή προετοιμασία)

# Socrative

---

- Μπορεί να χρησιμοποιηθεί σε οποιαδήποτε συσκευή (tablet, smartpone, πρόγραμμα περιήγησης), αφού εκτός από την διαδικτυακή πλατφόρμα υπάρχει και η εφαρμογή για μαθητές.
- Ιδιαίτερα χρήσιμο για μεγάλες ομάδες διδασκαλίας για την παρακολούθηση της μάθησης με σύντομο και διασκεδαστικό τρόπο

# Δραστηριότητες έναρξης

---

Το Socratic σας επιτρέπει να εμπλέξετε τους μαθητές σας σε διάφορες μαθησιακές δραστηριότητες όπως:

- Κουίζ για την αξιολόγηση της μάθησης (που μπορείτε να μοιραστείτε με τους συναδέλφους σας)
- Διαστημικός αγώνας, για διασκεδαστική αξιολόγηση (space race)
- Εισιτήρια εξόδου για την ολοκλήρωση ενός μαθήματος
- Γρήγορη ερώτηση για άμεση ανατροφοδότηση των μαθητών.



- **LAUNCH (ΕΚΚΙΝΗΣΗ)**: χρησιμοποιείται όταν θέλετε να ξεκινήσετε ένα κουίζ. Σε αυτή την καρτέλα, πρέπει να επιλέξετε τον τύπο της ανάθεσης που θέλετε να ξεκινήσετε (κουίζ, αγώνας διαστήματος (space race), εισιτήριο εξόδου (exit ticket)).



- **QUIZZES:** το χρησιμοποιείτε όταν θέλετε να δημιουργήσετε ένα κουίζ. Σε αυτή την καρτέλα, έχετε τη δυνατότητα να δημιουργήσετε τα κουίζ σας και να τα μοιραστείτε με άλλους εκπαιδευτικούς.



- **REPORTS (ΑΝΑΦΟΡΕΣ):** για να δείτε τα αποτελέσματα της δοκιμής όταν αυτή ολοκληρωθεί. Σε αυτή την καρτέλα, μπορείτε να διαβάσετε, να περιηγηθείτε και να κατεβάσετε τα αποτελέσματα όλων των προηγούμενων δοκιμών που έχουν γίνει



GIULIAZAMBO

LAUNCH

QUIZZES

ROOMS

REPORTS

RESULTS



- **RESULTS (ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑΤΑ):** για να βλέπετε τα αποτελέσματα της δοκιμής σε πραγματικό χρόνο. Σε αυτή την καρτέλα, μπορείτε να παρακολουθείτε την πρόοδο των μαθητών σας ενώ αυτοί κάνουν το τεστ. Θα μπορεί να γίνει κλικ μόνο όταν έχετε ένα "ενεργό" κουίζ. Από εδώ μπορείτε να σταματήσετε το κουίζ.

# Περιήγηση των αποτελεσμάτων

---

- Επανεξέταση της κατανόησης των μαθητών σε επίπεδο τάξης, μεμονωμένου μαθητή ή ερώτησης μέσω λήψης, αποστολής email ή μεταφοράς αναφορών στο Google Drive.
- Οπτικοποιήστε την κατανόηση των μαθητών τη στιγμή που τα αποτελέσματα των μαθητών εμφανίζονται στην οθόνη σας σε πραγματικό χρόνο. Χρησιμοποιήστε την άμεση ανατροφοδότηση για να καθορίσετε τα επόμενα βήματα στη διδασκαλία σας.

# Στους μαθητές αρέσει το Socratic!

*«Νομίζω ότι είναι ένας καλός τρόπος είτε για να ολοκληρώσετε τη διάλεξη με μια ανακεφαλαίωση των βασικών σημείων που εξετάσατε. Ή, ως ένας τρόπος ανακεφαλαίωσης της διάλεξης της προηγούμενης εβδομάδας στην αρχή».*

*Ανακεφαλαίωση.*

*«Απόλαυσα την εφαρμογή, προσέφερε πολλά περισσότερα στις διαλέξεις και κράτησε περισσότερο το ενδιαφέρον. Επίσης, μου έδωσε αυτοπεποίθηση καθώς μου έδειξε πόσα πραγματικά ήξερα!»*  
*Ενδιαφέρον, αυτοπεποίθηση.*

# Στους μαθητές αρέσει το Socratic!

«Διέκοψε τη διάλεξη και επέτρεψε στους φοιτητές να αλληλεπιδράσουν μεταξύ τους καθώς και με τον καθηγητή τους». → → → **Αλληλεπίδραση.**

«Θα ήθελα να είχα το Socratic σε περισσότερες από τις ενότητες μου, και αν υπήρχε η επιλογή του πίνακα κατάταξης για να προσθέσει μια ανταγωνιστική πτυχή (με καλή διάθεση) μεταξύ των μαθητών, ίσως θα μπορούσε να προσθέσει ακόμη περισσότερα.» → → → **Ανταγωνισμός.**

«Μου άρεσε πολύ το Socratic και ήταν ένα διαφορετικό στυλ διδασκαλίας που δεν είχα ξαναζήσει.» → → → **Μη παραδοσιακή διδασκαλία.**

# Δραστηριότητα ομάδας

---

- Μεταβείτε στο [socrative.com](https://socrative.com)
- Δημιουργήστε το λογαριασμό σας ως καθηγητής ("sign up")
- Δημιουργήστε κουίζ με τουλάχιστον 10 ερωτήσεις (πολλαπλής επιλογής, σωστού/λάθους και σύντομης απάντησης) ατομικά ή σε ζευγάρια
- Εκτελέστε τα κουίζ με τους υπόλοιπους συμμετέχοντες ως μαθητές τόσο ως κανονικά κουίζ όσο και ως διαστημικούς αγώνες
- Εκτελέστε μια γρήγορη ερώτηση
- Μοιραστείτε ένα κουίζ με άλλον εκπαιδευτικό

# Ας το δοκιμάσουμε!

---

- Συνδεθείτε ως μαθητής SOCRATIVE
- Γράψτε το όνομα της αίθουσας: ELAICTPA

# Πώς να το χρησιμοποιήσετε στην εκπαίδευση

---

Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε το Socratic για να ...

- αξιολογήσετε τις γνώσεις των μαθητών
- επαναλάβετε μια έννοια
- παρακολουθήσετε τα μαθησιακά αποτελέσματα των μαθητών για την παροχή συνεχούς ανατροφοδότησης (διαμορφωτική αξιολόγηση)
- βοηθήσετε τους μαθητές να εντοπίσουν τα δυνατά και αδύνατα σημεία τους και να στοχεύσουν σε τομείς που χρειάζονται δουλειά
- ολοκληρώσετε το μάθημα