

## ΧΕΙΜΕΡΙΑ ΝΑΡΚΗ

Αφού μιλήσαμε για τα ζώα που πέφτουν σε χειμερία νάρκη ακούσαμε και παίξαμε το αγαπημένο σε όλα τα παιδιά «θα πάω για αρκούδες».

Στη συνέχεια βάλαμε τις εικόνες στη σωστή σειρά



Τις αριθμήσαμε



Τις ανακατέψαμε και τραβώντας έναν αριθμό (το 2 για παράδειγμα) έπρεπε να το βρούμε σε ποιο στάδιο της διαδρομής αντιστοιχούσε



Ζωγραφίσαμε όλα τα στάδια

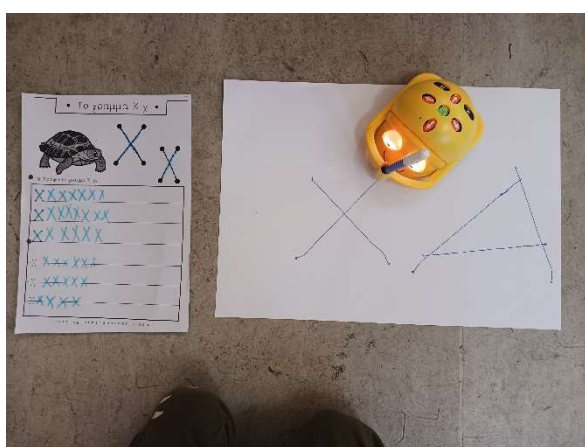


Κάναμε κατασκευές

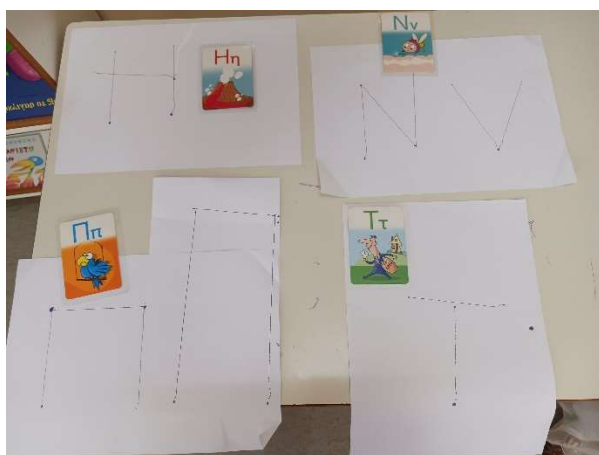




Γράψαμε το γράμμα Χ αξιοποιώντας το bee bot

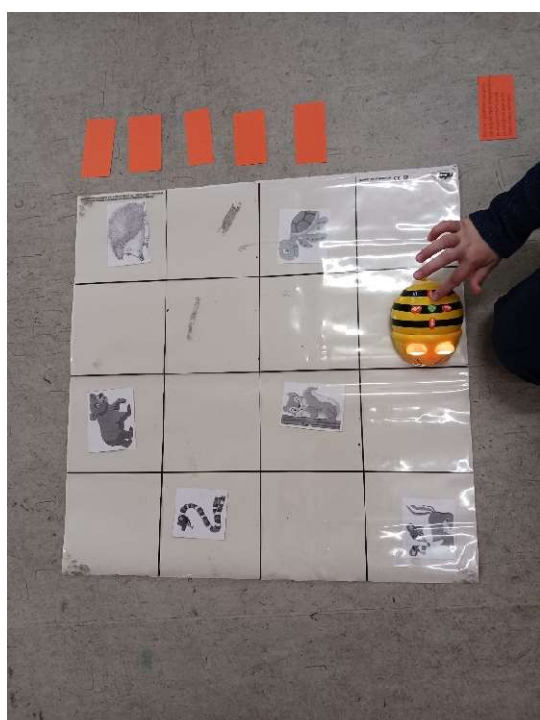
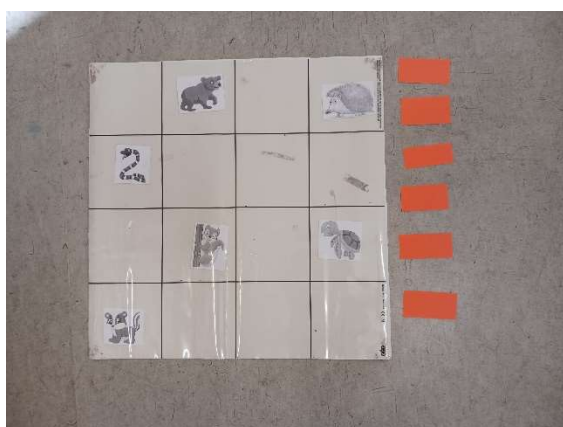


Αλλά και πολλά άλλα γράμματα..

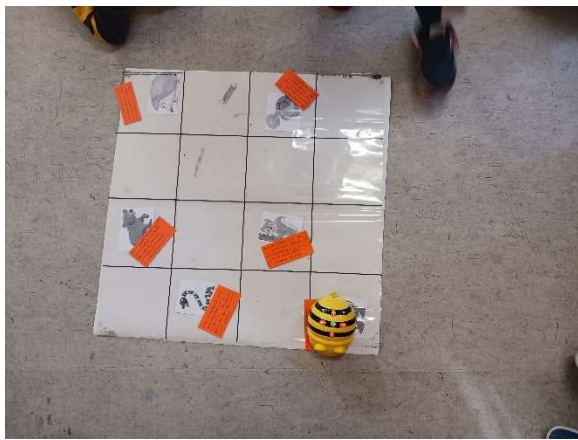




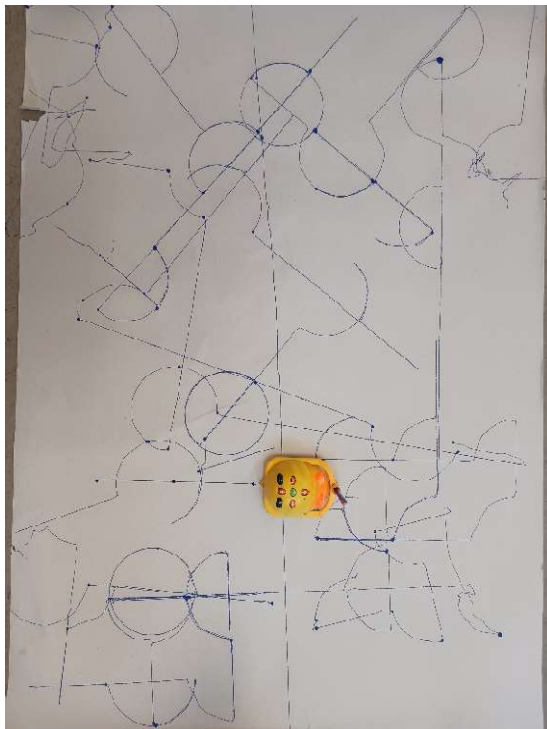
Στα πλαίσια της εφαρμογής της ρομποτικής με το bee bot επιλέξαμε έναν γρίφο και αφού μαντέψαμε ποιο ζώο αφορούσε οδηγήσαμε τη μελισσούλα στο αντίστοιχο ζώο







Αποτυπώσαμε τις διαδρομές του bee bot στο χαρτί





Στο στάδιο της αξιολόγησης παίξαμε το παιχνίδι ΣΩΣΤΟ – ΛΑΘΟΣ όπου τα παιδιά ανάλογα με την ερώτηση σχετικά με τα ζώα που πέφτουν σε χειμέρια νάρκη έπρεπε να σηκώσουν το σωστή καρτέλα

