



ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΘΕΜΑΤΙΚΩΝ ΖΩΝΩΝ - GAMELAND - ROBOLAND

A ΕΝΟΤΗΤΑ (7+7) - ΤΡΙΤΗ 21 ΑΠΡΙΛΙΟΥ 10:00 -13:00

GAMELAND

ΑΑ	ΚΩΔ	ΣΧΟΛΕΙΟ	ΤΙΤΛΟΣ
	GA01	ΕΣΠΕΡΙΝΟ ΕΠΑΛ Αριδαίας	Δημιουργία ηλεκτρονικού παιχνιδιού διδακτικού περιεχομένου
	GA02	10ο Δημοτικό Σχολείο Γιαννιτών	Περιπέτεια με την Kittyredipalρ
	GA03	1ο Γενικό Λύκειο Γιαννιτών	RunFightFly
	GA04	Γυμνάσιο Καρυώτισσας	Body Positive
	GA05	1ο Γενικό Λύκειο Γιαννιτών	Μάθετε τον Κ.Ο.Κ
	GA06	Ιδιωτικό - ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΗΡΙΑ Ε. ΜΑΝΤΟΥΛΙΔΗ - 1ο Γυμνάσιο	The Door Game
	GA07	Ιδιωτικό - ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΗΡΙΑ Ε. ΜΑΝΤΟΥΛΙΔΗ - 2ο Γυμνάσιο	Κατασκευή παιχνιδιών Arcade με το Scratch

ROBOLAND

ΑΑ	ΚΩΔ	ΣΧΟΛΕΙΟ	ΤΙΤΛΟΣ
	RA01	19ο Γυμνάσιο Θεσσαλονίκης	Διαχωρισμός απορριμμάτων στις πόλεις του μέλλοντος
	RA02	19ο Γυμνάσιο Θεσσαλονίκης	Ρομποτική με τον Ευκλείδη
	RA03	2ο ΠΡΟΤΥΠΟ ΠΕΙΡΑΜΑΤΙΚΟ Γυμνάσιο Θεσσαλονίκης	3D Modeling: Wander in Unity and robots in personal health care
	RA04	1ο ΕΚ Γιαννιτών	Δημιουργία Συστήματος Αυτοματισμού ενός Θερμοκηπίου με μικροελεγκτή Arduino.
	RA05	1ο ΕΠΑΛ Κρύας Βρύσης	Έλεγχος δυο τηλεκατευθυνόμενων οχημάτων μέσω κινητού τηλεφώνου και πλακέτας Arduino
	RA06	2ο ΕΠΑΛ Γιαννιτών	Έλεγχος συσκευής με τη χρήση web page
	RA07	1ο ΕΚ Γιαννιτών	Δημιουργία Συστήματος Ελέγχου Φωτεινών Σηματοδοτών οχημάτων και πεζών.

Β ΕΝΟΤΗΤΑ (0+4) - ΤΡΙΤΗ 21 ΑΠΡΙΛΙΟΥ 13:00 -15:30**GAMELAND**

ΑΑ	ΚΩΔ	ΣΧΟΛΕΙΟ	ΤΙΤΛΟΣ

ROBOLAND

ΑΑ	ΚΩΔ	ΣΧΟΛΕΙΟ	ΤΙΤΛΟΣ
	RB1	8ο Δημοτικό Σχολείο Νεάπολης	Το ρομπότ ""ΑριθμοΠυθεία""
	RB2	Γαλλικό Σχολείο Θεσσαλονίκης - Γυμνάσιο	Πρότυπο σύστημα επικοινωνίας με χρήση της πλατφόρμας Arduino για την υλοποίηση μετεωρολογικού σταθμού
	RB3	2ο Γενικό Λύκειο Καλαμαριάς	Υποβρύχιες Εξερευνήσεις & Μετρήσεις με Arduino-Hydrobot
	RB4	Ιδιωτικό - ΕΛΛΗΝΟΓΑΛΛΙΚΗ ΣΧΟΛΗ ΚΑΛΑΜΑΡΙ - Γυμνάσιο	Ρομπότ Μπράιγ

Γ ΕΝΟΤΗΤΑ (8+9) - ΤΕΤΑΡΤΗ 20 ΑΠΡΙΛΙΟΥ 10:00 -13:00**GAMELAND**

ΑΑ	ΚΩΔ	ΣΧΟΛΕΙΟ	ΤΙΤΛΟΣ
	GC01	1ο Γυμνάσιο Αλεξάνδρειας	Μάθηση Βασισμένη σε Ψηφιακό Παιχνίδι: Μαθαίνω για την Ασφάλεια στο Διαδίκτυο
	GC02	Ιδιωτικό Γενικό Λύκειο Ι.Σαφαρίκας-Ι.Μπαρμπαρούσης	Δημιουργία διαδραστικών εκπαιδευτικών εφαρμογών με τη χρήση του λογισμικού Microsoft PowerPoint
	GC03	5ο 12/θ Δημοτικό Σχολείο Βέροιας	Βγες από τον λαβύρινθο
	GC04	1ο Γενικό Λύκειο Αλεξάνδρειας	Environmental Gaming με το Scratch - πρόταση για μια διαθεματική προσέγγιση"
	GC05	12° Δημοτικό Σχολείο Βέροιας	Δημιουργία ηλεκτρονικού παιχνιδιού με το Scratch
	GC06	1ο Γυμνάσιο Σταυρούπολης	ΑΠΟΔΡΑΣΗ ΑΠΟ ΤΟΝ ΕΙΚΟΝΙΚΟ ΚΟΣΜΟ
	GC07	3ο Δημοτικό Σχολείο Ευκαρπίας	Ο Μύθος του Μινώταυρου
	GC08	109ο Δημοτικό Σχολείο Θεσ/νίκης	Ο Γαλαξίας μας

ROBOLAND

ΑΑ	ΚΩΔ	ΣΧΟΛΕΙΟ	ΤΙΤΛΟΣ
	RC1	ΕΠΑΛ Αξιούπολης	Ένας μικρο-μετεωρολογικός σταθμός
	RC2	ΕΠΑΛ Αλεξάνδρειας	Προγραμματίζοντας Αυτοματισμούς με το...Πυθ-ήνιο Arduino!
	RC3	1ο Γυμνάσιο Αλεξάνδρειας	Προγραμματιζόμενο αυτόνομο ερπυστριοφόρο όχημα επιθεώρησης χωροταξικών δομών και ανεύρεσης επιζώντων
	RC4	1ο Δημοτικό Σχολείο Βέροιας	Κατασκευή και Προγραμματισμός Διάταξης Εκπαιδευτικής Ρομποτικής με χρήση Lego Mindstorms Education EV3
	RC5	ΕΠΑΛ Σιδηρόκαστρου Σερρών	Τηλεκατεύθυνση αυτοκινήτου με κινητό τηλέφωνο
	RC6	6ο Δημοτικό Σχολείο Σερρών	Διαστημικό ρομπότ σώζει τη γη
	RC7	19ο Δημοτικό Σχολείο Σερρών	Ρομποτικός βραχίονας με Lego MindStorms
	RC8	22ο Δημοτικό Σχολείο Θεσ/νίκης	Ρομποτική υλοποίηση της κίνησης της γης γύρω από τον ήλιο και γύρω από τον εαυτό της, με ταυτόχρονη προσομοίωση στο Scratch.
	RC9	1ο Δημοτικό Σχολείο Σταυρούπολης	Οι «Πολυμήχανοι» ατενίζουν τον γαλαξία μας

Δ ΕΝΟΤΗΤΑ (8+0) - ΤΕΤΑΡΤΗ 20 ΑΠΡΙΛΙΟΥ 13:00 - 15:30**GAMELAND**

ΑΑ	ΚΩΔ	ΣΧΟΛΕΙΟ	ΤΙΤΛΟΣ
	GD01	Ιδιωτικό - ΦΡΥΓΑΝΙΩΤΗ - Γυμνάσιο	Διάσωση στον πλανήτη Άρη...
	GD02	Ιδιωτικό - ΦΡΥΓΑΝΙΩΤΗ - Γυμνάσιο	Χαθήκαμε στο λαβύρινθο...
	GD03	1ο Γενικό Λύκειο Θέρμης	Droid Wars Episode I: Battle for Humanity Δημιουργία Shoot 'em Up - Adventure 3D Game
	GD04	2ο Γενικό Λύκειο Θέρμης	Παιχνίδι γνώσεων - εφαρμογή για κινητά
	GD05	20ο Γενικό Λύκειο Θεσσαλονίκης	Παιχνίδι Puzzle στο Game Maker
	GD06	4ο Δημοτικό Σχολείο Πυλαίας	Μάθετε μαθηματικά με τον πιγκουίνο
	GD07	12ο Γενικό Λύκειο Θεσσαλονίκης	Barrel Jumping Cat (BJC)
	GD08	12ο Γενικό Λύκειο Θεσσαλονίκης	Escapedo: ένα παιχνίδι λαβύρινθου

ROBOLAND

ΑΑ	ΚΩΔ	ΣΧΟΛΕΙΟ	ΤΙΤΛΟΣ
1			

Ε ΕΝΟΤΗΤΑ (10+5) - ΠΕΜΠΤΗ 21 ΑΠΡΙΛΙΟΥ 10:00 -13:00**GAMELAND**

ΑΑ	ΚΩΔ	ΣΧΟΛΕΙΟ	ΤΙΤΛΟΣ
	GE01	Δημοτικό Σχολείο Ν.Μαρμαρά	Εφαρμογές και Παιχνίδια στο Scratch απο μαθητές ΣΤ και Ε τάξεων του Δημοτικού
	GE02	Γενικό Λύκειο Λιμεναριών Θάσου	Δημιουργία ψηφιακού παιχνιδιού με Scratch
	GE03	15ο Δημοτικό Σχολείο Κατερίνης	Η ρακέτα
	GE04	ΜΟΥΣΙΚΟ ΣΧΟΛΕΙΟ Κατερίνης	Κατασκευή ηλεκτρονικού παιχνιδιού. βήματα σχεδίασης και υλοποίησης με εργαλεία λογισμικού.
	GE05	15ο Δημοτικό Σχολείο Κατερίνης	Παιχνίδι στο Scratch
	GE06	15ο Δημοτικό Σχολείο Κατερίνης	Ερωτήσεις Γεωγραφίας - Ιστορίας
	GE07	15ο Δημοτικό Σχολείο Κατερίνης	Κυνηγώντας τα φρουτάκια
	GE08	ΠΕΙΡΑΜΑΤΙΚΟ Γυμνάσιο ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟΥ ΜΑΚΕΔΟΝΙΑΣ	Συναρμολογώντας τον υπολογιστή με το Scratch 2.0
	GE09	2ο Γυμνάσιο Ευόσμου	Σημάδεψε το φωτοκίτταρο, Παιχνίδι πειραματισμού σε Scratch
	GE10	Γενικό Λύκειο Πεύκων	Το ταξίδι του PACMAN με το Δίσκο της Φαιστού

ROBOLAND

ΑΑ	ΚΩΔ	ΣΧΟΛΕΙΟ	ΤΙΤΛΟΣ
1	RE1	1ο Γυμνάσιο Κομοτηνής	My Name is Writer-Robot Writer
2	RE2	ΕΣΠΕΡΙΝΟ ΕΠΑΛ Κατερίνης	Έξυπνο Σπίτι με το Σύστημα konnex knx σε Συνδυασμό με Λογικό Ελεγκτή (plc)
3	RE3	ΠΕΙΡΑΜΑΤΙΚΟ Γυμνάσιο ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟΥ ΜΑΚΕΔΟΝΙΑΣ	Όχημα αγώνων με ρομποτική τηλεκατεύθυνση
4	RE4	Γυμνάσιο Ρεντίνας (Γυμνάσιο Παραλίας Σταυρού)	Raspberry PI εκπαιδευτικός μετεωρολογικός σταθμός
5	RE5	2ο Γυμνάσιο Ευόσμου	Έλεγχος Συσκευών από απόσταση μέσω Διαδικτύου

Ζ ΕΝΟΤΗΤΑ (10+2) - ΠΕΜΠΤΗ 21 ΑΠΡΙΛΙΟΥ 13:00 - 15:30**GAMELAND**

ΑΑ	ΚΩΔ	ΣΧΟΛΕΙΟ	ΤΙΤΛΟΣ
	GZ01	Ιδιωτικό - ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΗΡΙΑ Ε. ΜΑΝΤΟΥΛΙΔΗ - 1ο Δημοτικό Σχολείο	Slow Food Factory: Οι μαθητές γίνονται διατροφολόγοι με τη βοήθεια του Scratch
	GZ02	Ιδιωτικό - ΠΡΟΤΥΠΑ ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΗΡΙΑ ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗΣ -1ο Δημοτικό Σχολείο	Ιεραπόστολοι και Κανίβαλοι – ο γνωστός γρίφος στο Scratch
	GZ03	Ιδιωτικό - ΕΛΛΗΝΙΚΟ ΚΟΛΛΕΓΙΟ - ΠΕΤΡΟΣ ΦΟΥΝΤΑΣ - Δημοτικό Σχολείο	Ένας ιστότοπος και ένα διαδικτυακό παιχνίδι για το Διαδίκτυο
	GZ04	1ο Δημοτικό Σχολείο Θέρμης	Πιάσε τα σκουπίδια
	GZ05	1ο Δημοτικό Σχολείο Θέρμης	Ο κόσμος του πακμαν
	GZ06	1ο Δημοτικό Σχολείο Θέρμης	Ο Τομ και ο Τζέρι στο λαβύρινθο
	GZ07	1ο Δημοτικό Σχολείο Θέρμης	Πακμαν
	GZ08	1ο Δημοτικό Σχολείο Θέρμης	Τομ και Τζέρι
	GZ09	2ο Δημοτικό Σχολείο Περαιάς	Λαβύρινθος
	GZ10	12ο Δημοτικό Σχολείο Καλαμαριάς	Παιχνίδια Φαντασίας

ROBOLAND

ΑΑ	ΚΩΔ	ΣΧΟΛΕΙΟ	ΤΙΤΛΟΣ
	RZ1	4ο Δημοτικό Σχολείο Θέρμης	Ρομπότ - ξεναγός
	RZ2	12ο Δημοτικό Σχολείο Καλαμαριάς	Ρομπο-ναύτης