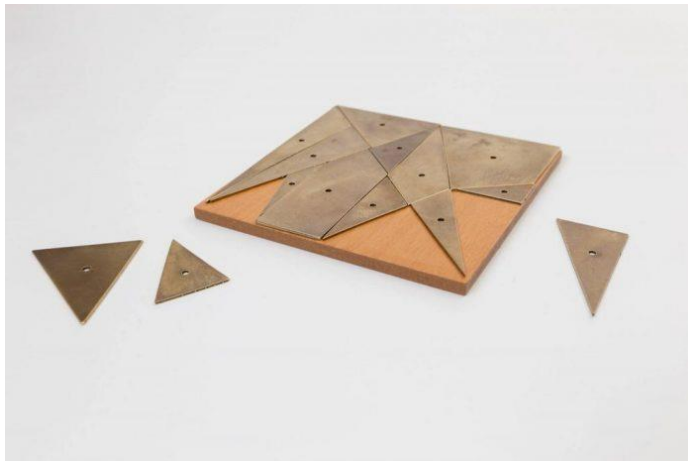


«Στομάχιον»

«**Οστομάχιον**» (το **κουτί του Αρχιμήδη**) λέγεται το μαθηματικό πρόβλημα / παιχνίδι που έχει εφεύρει ο Αρχιμήδης, ο σπουδαιότερος από τους μαθηματικούς της αρχαιότητας και ένας από τους σπουδαιότερους όλων των εποχών.

Το παιχνίδι απαρτίζεται από ένα τετράγωνο που έχει διαιρεθεί σε 14 γεωμετρικά σχήματα. Σκοπός του παιχνιδιού είναι να επανατοποθετηθούν όλα τα κομμάτια, ώστε να σχηματίσουν ενδιαφέροντα πράγματα (ανθρώπους, ζώα, αντικείμενα κ.α.).

Ακριβώς όπως το στομάχι ανακατεύει τα διάφορα κομμάτια των τροφών, στο παιχνίδι ανακατεύονται τα γεωμετρικά κομμάτια, σχήματα που στη συνέχεια οργανώνονται σε νέες μορφές.



Πηγή φωτογραφίας: [Μουσείο Αρχαίας Ελληνικής Τεχνολογίας « Κώστας Κοτσανάς»](#)

Το «οστομάχιον» του Αρχιμήδη θεωρείται το αρχαιότερο παζλ.

Αποτελούσε πρόγονο και του Τάνγκραμ καθώς μία άλλη χρήση του παιχνιδιού ήταν να διαμορφωθούν με τα 14 κομμάτια διάφορες φιγούρες.

Σήμερα εικάζεται από τη μελέτη του παλίμψηστου ότι ο Αρχιμήδης πιθανόν προσπάθησε να υπολογίσει τον συνολικό αριθμό των διαφορετικών συνδυασμών που σχηματίζουν τετράγωνο. **Το απαιτητικό ερώτημα συνδυαστικής απαντήθηκε το 2003 από τον Bill Culter με την χρήση υπολογιστών.** Υπάρχουν 536 διαφορετικοί συνδυασμοί για να σχηματίσει κανείς το τετράγωνο. Αν συμπεριλάβει κανείς τις συμμετρίες με περιστροφές, κατοπτρισμούς και πανομοιότυπα τρίγωνα, οι συνδυασμοί υπολογίζονται στους 17.152..

Stomachion

"**Ostomachion**" (**the box of Archimedes**) is said to be the mathematical problem / game invented by Archimedes, one of the greatest of antiquity mathematicians and one of the greatest of all time.

The game is made up of a square that is divided into 14 geometric shapes. The purpose of the game is to reposition all the pieces to form interesting things (people, animals, objects, etc.).

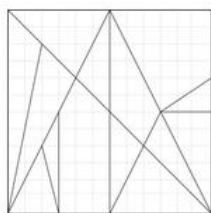
Just as the stomach mixes the different pieces of food, the game mixes the geometric pieces, shapes which are then organized into new forms.

Archimedes' " Ostomachion " is considered the oldest puzzle.

He was also an ancestor of Tangram as another use of the game was to shape 14 figures into various figures.

Today it is speculated from the palimpsest's study that Archimedes probably tried to calculate the total number of different squared combinations. **The demanding combinatorial query was answered in 2003 by Bill Culter using computers.** There are 536 different combinations to form a square. If one includes the symmetries with rotations, mirrors and identical triangles, the combinations are calculated at 17.152.

Μερικά παραδείγματα σχημάτων/ Some examples of shapes



Αφήνουμε τα παιδιά μέσω της φαντασίας τους να αναπτύξουν την δημιουργικότητά τους!!!

We let the children through their imagination develop their creativity !!!