

## **ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΟ ΚΑΛΛΙΕΡΓΕΙΑΣ ΔΕΞΙΟΤΗΤΩΝ**

### **ΘΕΜΑΤΙΚΗ ΕΝΟΤΗΤΑ: ΔΗΜΙΟΥΡΓΩ ΚΑΙ ΚΑΙΝΟΤΟΜΩ**

#### **ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΚΗ ΣΚΕΨΗ ΚΑΙ ΠΡΩΤΟΒΟΥΛΙΑ**

#### **ΤΙΤΛΟΣ: STEAM ΚΑΙ Η ΚΙΝΗΣΗ ΤΩΝ ΠΛΑΝΗΤΩΝ**

Προσδοκώμενα μαθησιακά αποτελέσματα

- Να μάθουν τους πλανήτες του Ηλιακού μας συστήματος.
- Να αναπαραστήσουν με βιωματικό τρόπο την τροχιά που έχουν οι πλανήτες και ο Ήλιος.
- Να γνωρίσουν την κίνηση της Γης.
- Να εξοικειωθούν με ψηφιακά εργαλεία.
- Να κατανοήσουν μέσα από πειραματισμό την εναλλαγή ημέρας και νύχτας.
- Να γνωρίσουν πως δημιουργούνται οι 4 Εποχές.
- Να λύσουν αινίγματα και να προγραμματίσουν την Beebot να κάνει τη σωστή διαδρομή.
- Να γνωρίσουν τη Σελήνη και να απεικονίσουν εικαστικά τις φάσεις της.
- Να εξοικειωθούν με quiz και ψηφιακά εργαλεία εμπέδωσης.
- Να δημιουργήσουν μακέτα μέσα από ομαδοσυνεργατική διαδικασία.

Ενδεικτικές δραστηριότητες

1<sup>ο</sup> εργαστήριο

- Διερευνούμε τις πρότερες γνώσεις των παιδιών. Συζητάμε τι γνωρίζουν οι μαθητές για το διάστημα και τι θα ήθελαν να μάθουν. Γράφουμε τις ιδέες των παιδιών σε χαρτόνι.
- Βλέπουμε το βίντεο από το YouTube <<National Geographic/Επιστήμη101/Ηλιακό Σύστημα>> και μιλάμε για τον ήλιο και τους πλανήτες.

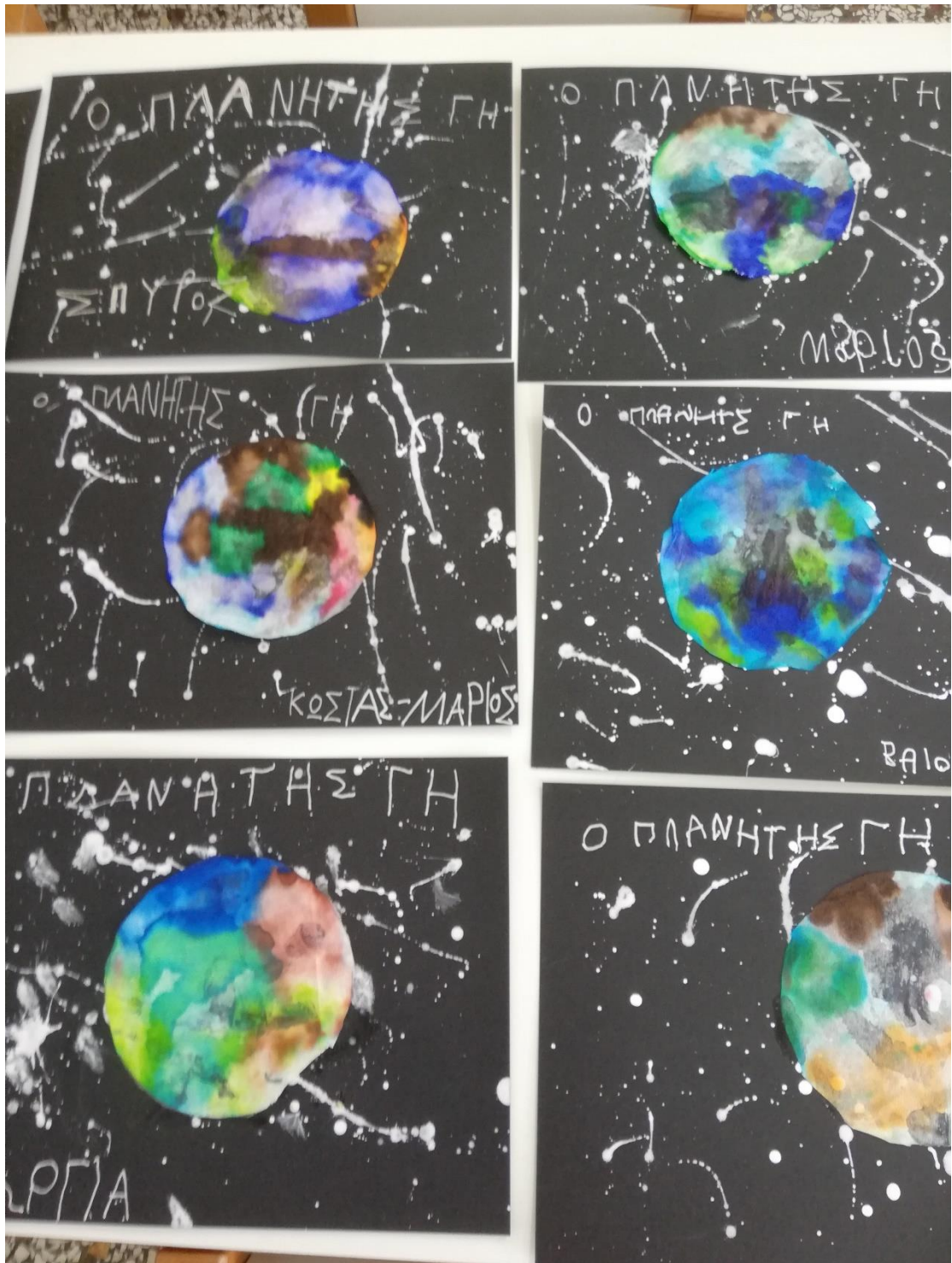


## 2<sup>ο</sup> εργαστήριο

-Κυκλική τροχιά των πλανητών με βιωματικό τρόπο, χρησιμοποιώντας μπαλόνια διαφορετικών χρωμάτων( ένα για κάθε πλανήτη).



-Γνωρίζουμε τη Γη ,τον δικό μας πλανήτη.



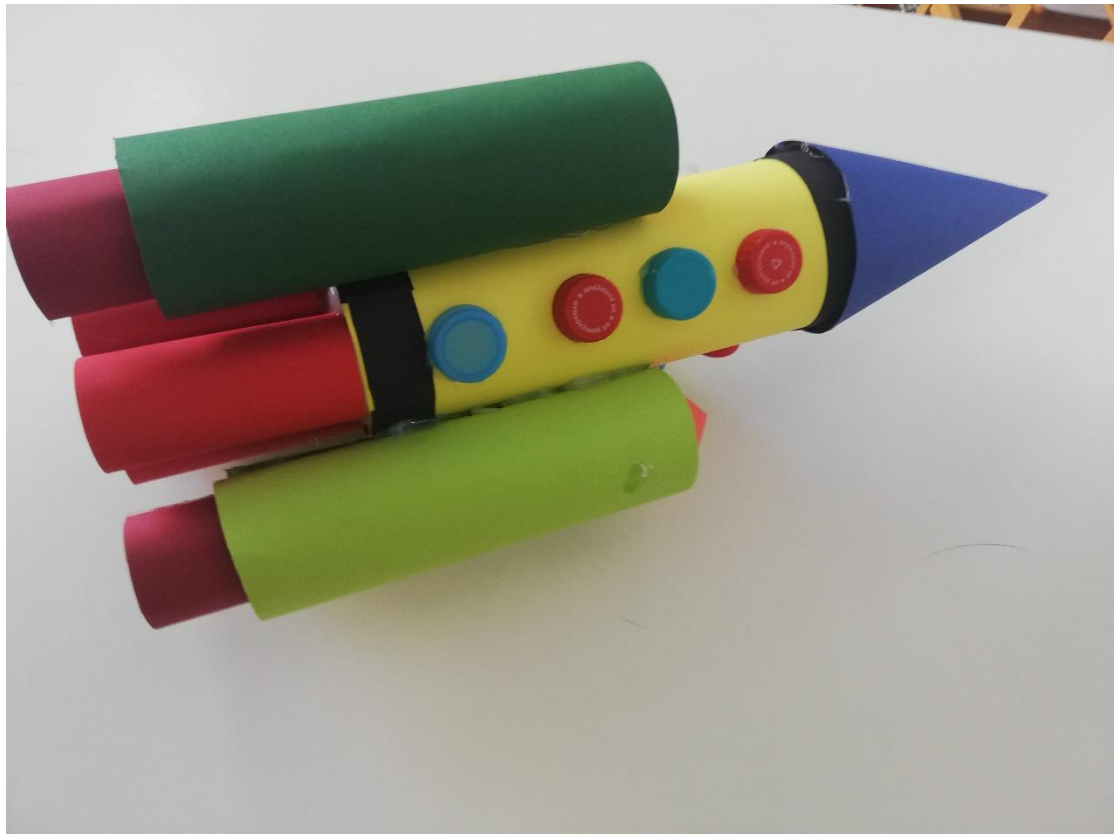
Τα παιδιά ζωγραφίζουν τη δομή της Γης.



Η Γη κινείται γύρω από τον ήλιο και η σελήνη γύρω από τη Γη.











-Φύλλα εργασίας με τους πλανήτες του Ηλιακού Συστήματος.

#### 4<sup>ο</sup> εργαστήριο

-Ήλιος και Μυθολογία- Μύθος του Φαέθωνα .Ζωγραφική του Μύθου από τα παιδιά.

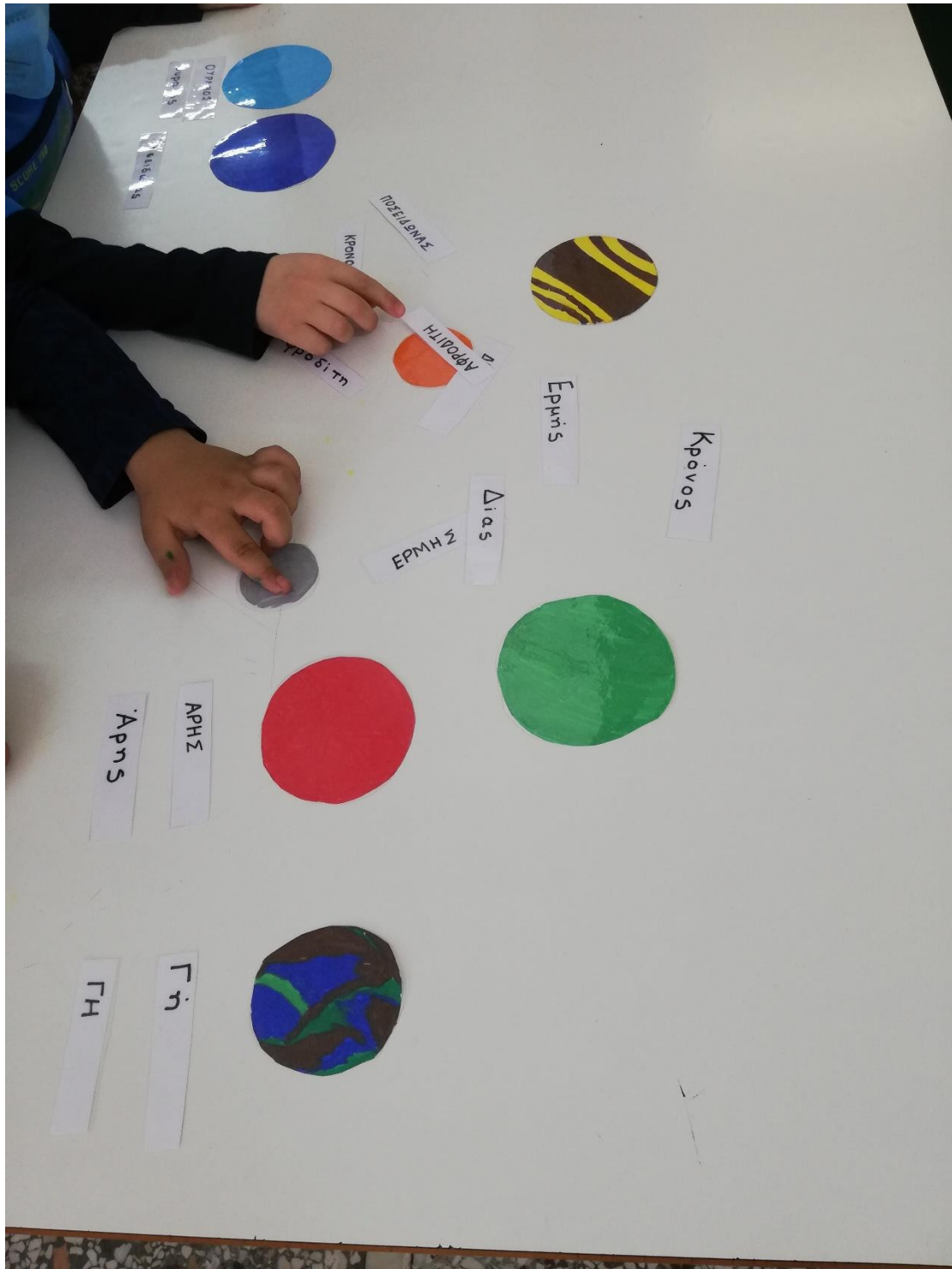


-Παίζουμε επιτραπέζια παιχνίδια



-Φτιάχνουμε τα δικά μας παιχνίδια.





### 5<sup>ο</sup> εργαστήριο

-Το επιδαπέδιο ρομπότ Bee-Bot μας βοηθάει να ταξιδέψουμε στο διάστημα και να επιστρέψουμε πάλι πίσω στην αφετηρία μας.





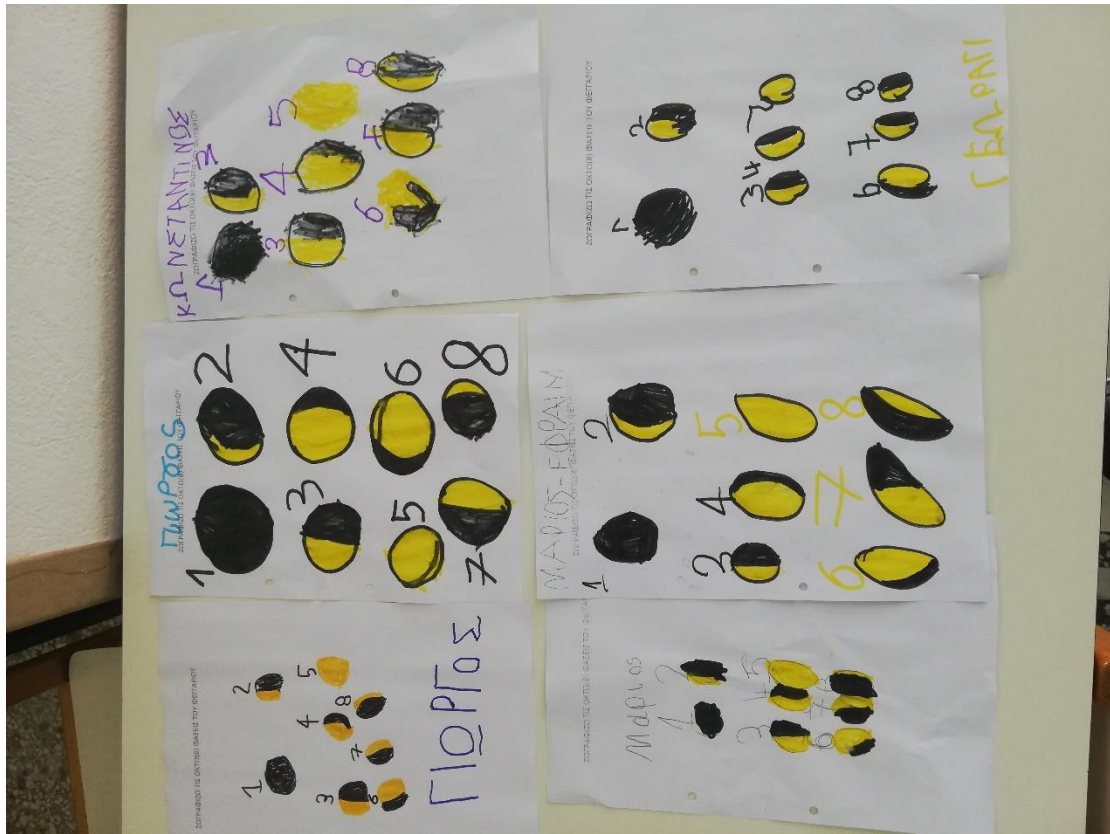




## 6° εργαστήριο

-Συζητάμε με τα παιδιά για τις σεληνιακές φάσεις. Βλέπουμε τα δύο Artificial Intelligence βίντεο προσομοίωσης.





-Οι φάσεις της σελήνης χρησιμοποιώντας μπισκότα σοκολατένια με γέμιση κρέμας και ακολουθώντας την πορεία της Σελήνης από την αύξουσα φάση, έως τη φθίνουσα.

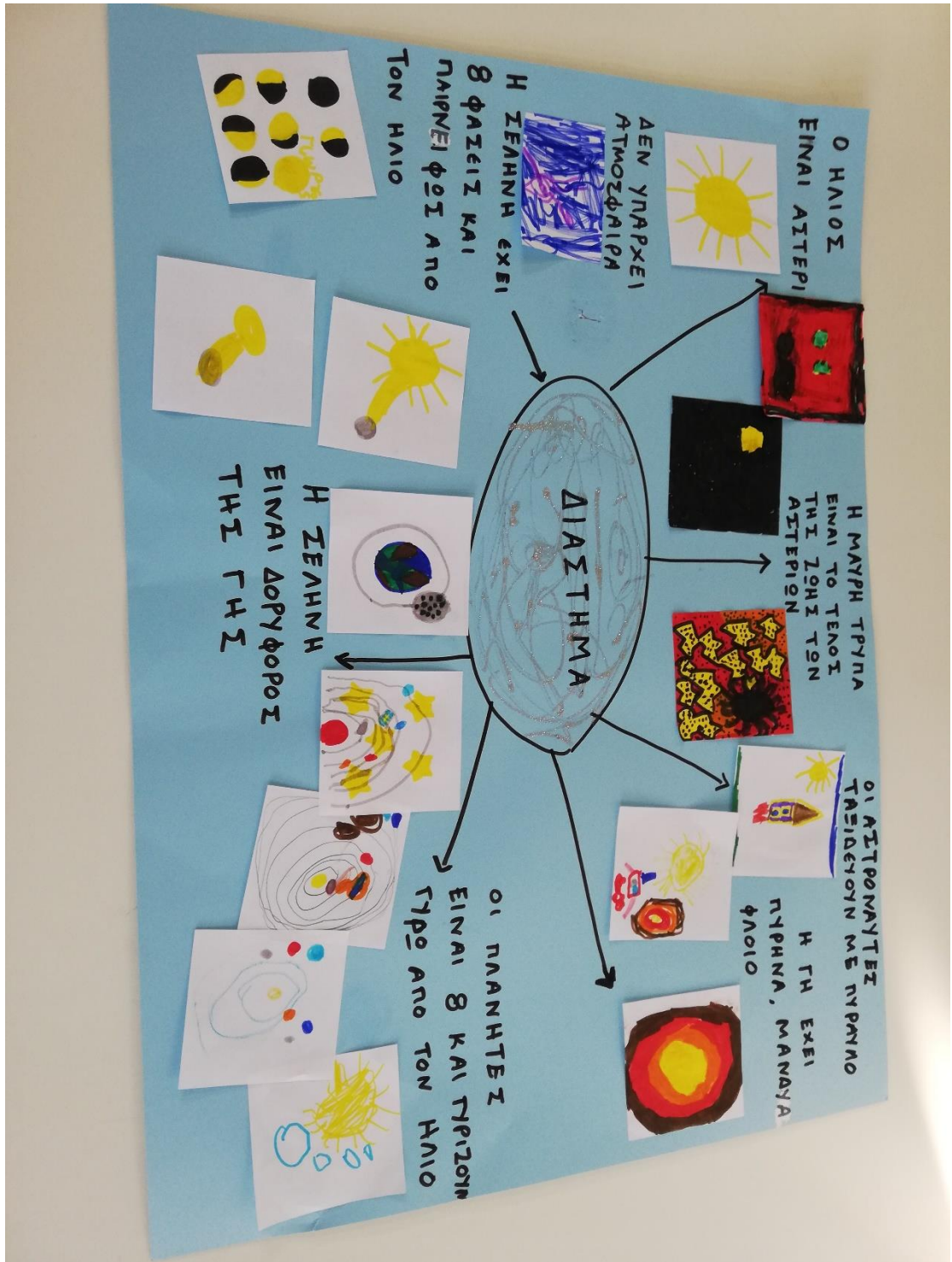


-Ακούμε την ιστορία του φεγγαροσκεπαστή του ΠΙΜΠΑΡΕ ΕΡΙΚ και ζωγραφίζουμε το παραμύθι.



### 7<sup>ο</sup> εργαστήριο

-Δημιουργούμε ένα αραχνόγραμμα μ'αυτά που μάθαμε και τα συγκρίνουμε με όσα γνωρίζαμε στο 1<sup>ο</sup> εργαστήριο.



-Δημιουργία μακέτας με υλικά της τάξης(πλαστελίνες σε διάφορα χρώματα, χαρτόνι, μαρκαδόρους, κόλλα)

