

# STEAM

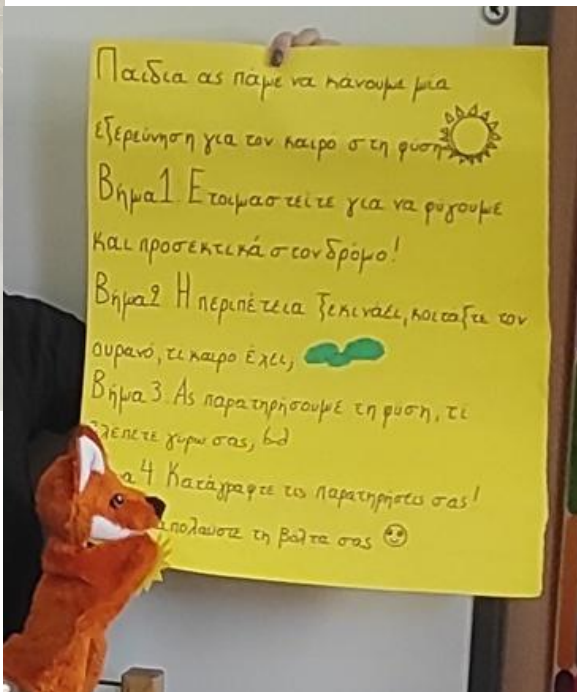
## LEARNING

Science · Technology · Engineering  
Arts · Mathematics





Αναγνωρίζουμε τα καιρικά  
φαινόμενα και την ονομασία τους



Εξοικειωνόμαστε  
με τη  
μεθοδολογία  
παρατήρησης  
και τα στάδιά  
της



Δημιουργούμε φύλλο εργασίας  
παρατήρησης του καιρού που  
συμπληρώνουμε σε εξωτερικό  
χώρο



Το φαινόμενο της μίξης  
χρωμάτων



Μίξη υλικών για την  
παρασκευή  
χριστουγεννιάτικων και  
πασχαλινών γλυκών



Το ηλιακό σύστημα σε μικρότερη κλίμακα όπου τα παιδιά γνωρίζουν τους πλανήτες και τους σειροθετούν κατά μέγεθος και κατά πραγματική θέση στο σύστημα

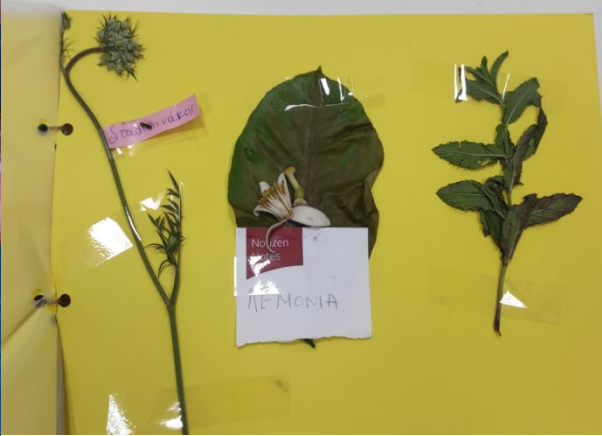
Προσέγγιση του φαινομένου Μέρα-Νύχτα μέσω της περιστροφής της Γης





Βιωματική προσέγγιση του φυτέματος και την ανάπτυξης σπόρων ηλιοτρόπιου

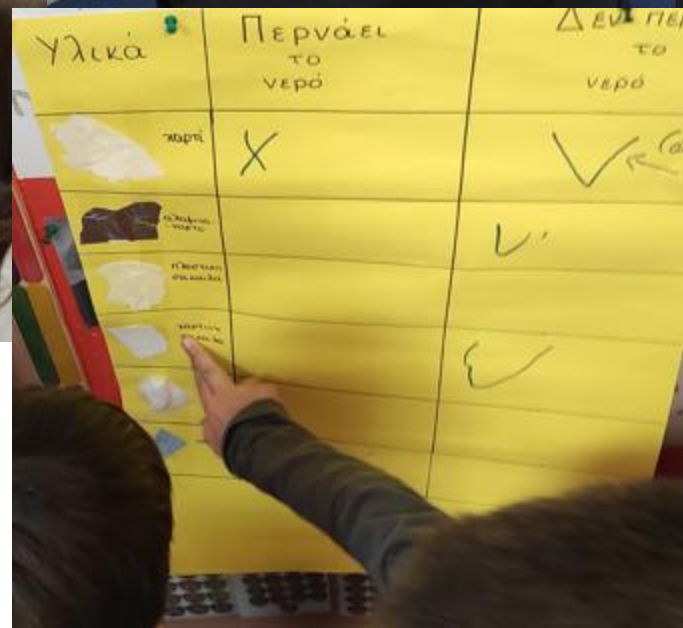




Συγκεντρώνουμε φυτά και φτιάχνουμε το δικό μας φυτολόγιο

Πειράματα επίπλευσης / βύθισης και καταγραφή αποτελεσμάτων






Πειράματα διαλυτότητας και διαπερατότητας του νερού και καταγραφή αποτελεσμάτων





Παρατηρούμε τα σύννεφα και φτιάχνουμε με μίξη υλικών (αφρό ξυρίσματος, ατλακόλ και χρώμα) τα δικά μας



# τεχνολογία

Η Τεχνολογία βρίσκεται παντού στη ζωή μας και τα παιδιά από μικρή ηλικία μαθαίνουν να την μεταχειρίζονται. Η εκπαιδευτική Ρομποτική αποτελεί έναν από τους καλύτερους τρόπους να μάθουν να επιλύουν προβλήματα, να συνεργάζονται και να δημιουργούν.



Χρήση Web.2 εργαλείου ως δραστηριότητα εμπέδωσης της εξέλιξης μιας ιστορίας

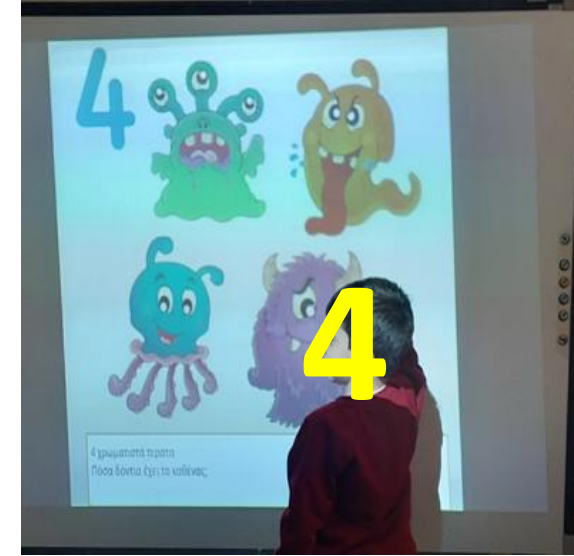
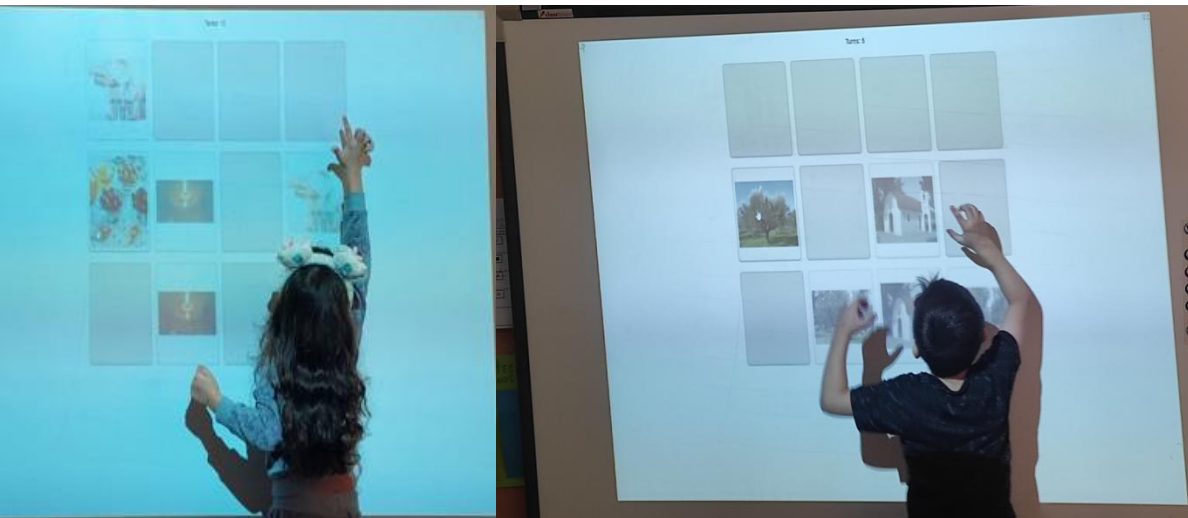


Χρήση Web.2 εργαλείου ως δραστηριότητα αξιολόγησης του θέματος «τα δικαιώματά μας»

Χρήση Web.2 εργαλείου ως δραστηριότητα αξιολόγησης του θέματος «Διάστημα»



Χρήση Web.2 εργαλείου ως δραστηριότητα εμπέδωσης της διαδικασίας παραγωγής ελαιόλαδου



Χρήση Web.2 εργαλείου ως δραστηριότητα εμπέδωσης αναγνώρισης αριθμών και μέτρησης ποσοτήτων





**ΒΕΒΑΙΩΣΗ**

Βεβαιώνεται ότι ο/η .....

μαθητής/-τρια του 13<sup>ου</sup> Νηπιαγωγείου Ρεθύμνου συμμετείχε στην εκδήλωση για την **Ημέρα Ασφαλούς Διαδικτύου 2024** που οργάνωσε το Ελληνικό Κέντρο Ασφαλούς Διαδικτύου στις 8 Φεβρουαρίου 2024.



Ίδρυμα Τεχνολογίας & Έρευνας  
Ινστιτούτο Πληροφορικής

Π. Φραγκοπούλου

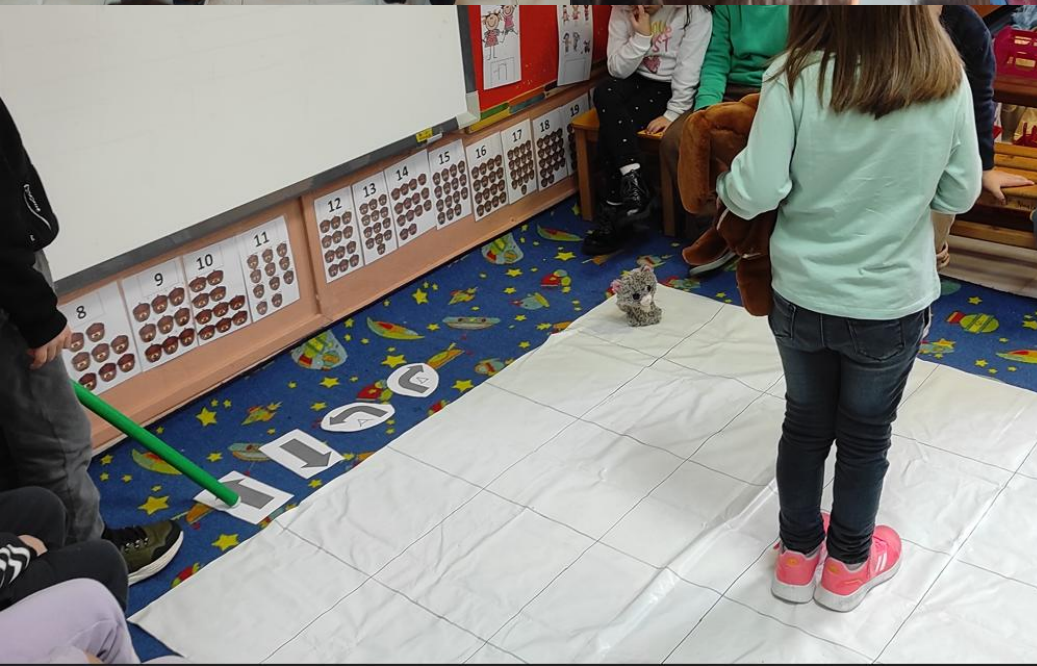
Καθ. ΠΑΡΑΣΚΕΥΗ ΦΡΑΓΚΟΠΟΥΛΟΥ  
ΥΠΕΥΘΥΝΗ ΕΛΛΗΝΙΚΟΥ ΚΕΝΤΡΟΥ  
ΑΣΦΑΛΟΥΣ ΔΙΑΔΙΚΤΥΟΥ

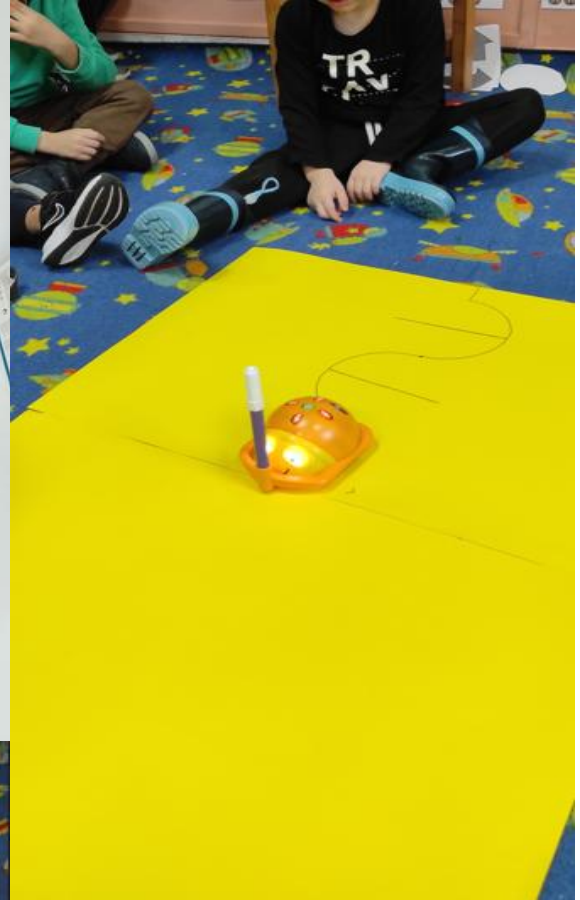


Παρακολούθηση της εκδήλωσης για την **Ημέρα Ασφαλούς Διαδικτύου 2024** που οργάνωσε το Ελληνικό Κέντρο Ασφαλούς Διαδικτύου στις 8 Φεβρουαρίου 2024

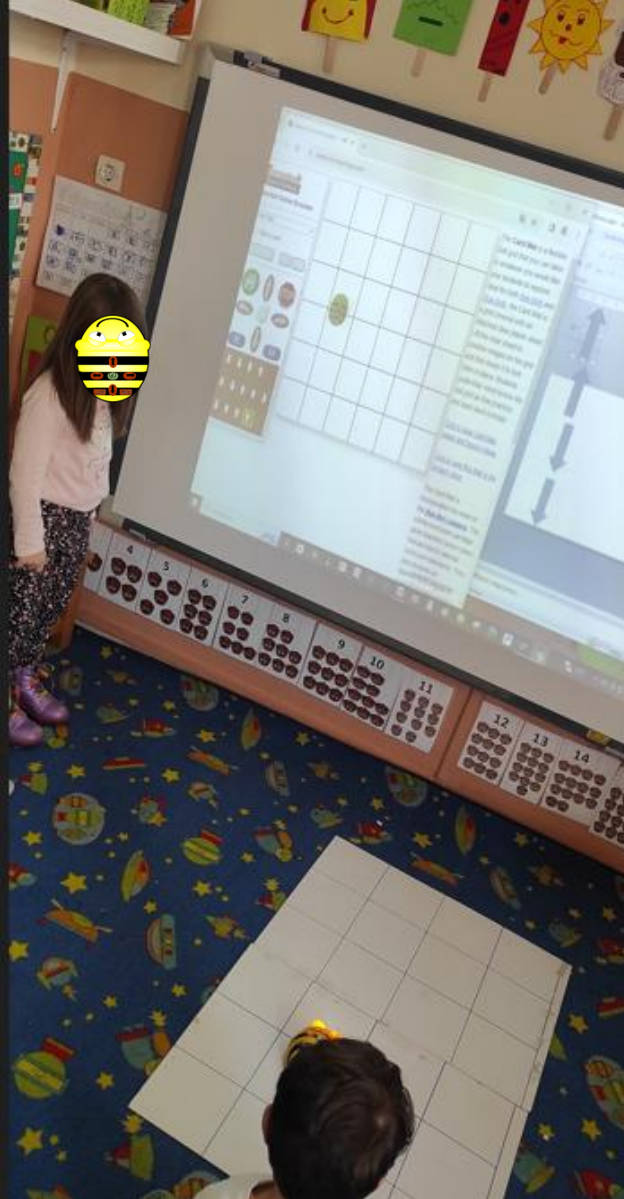


Δραστηριότητες  
προγραμματισμού.  
Πρώτα με το σώμα μας και  
ύστερα με τη βοήθεια της  
beebot





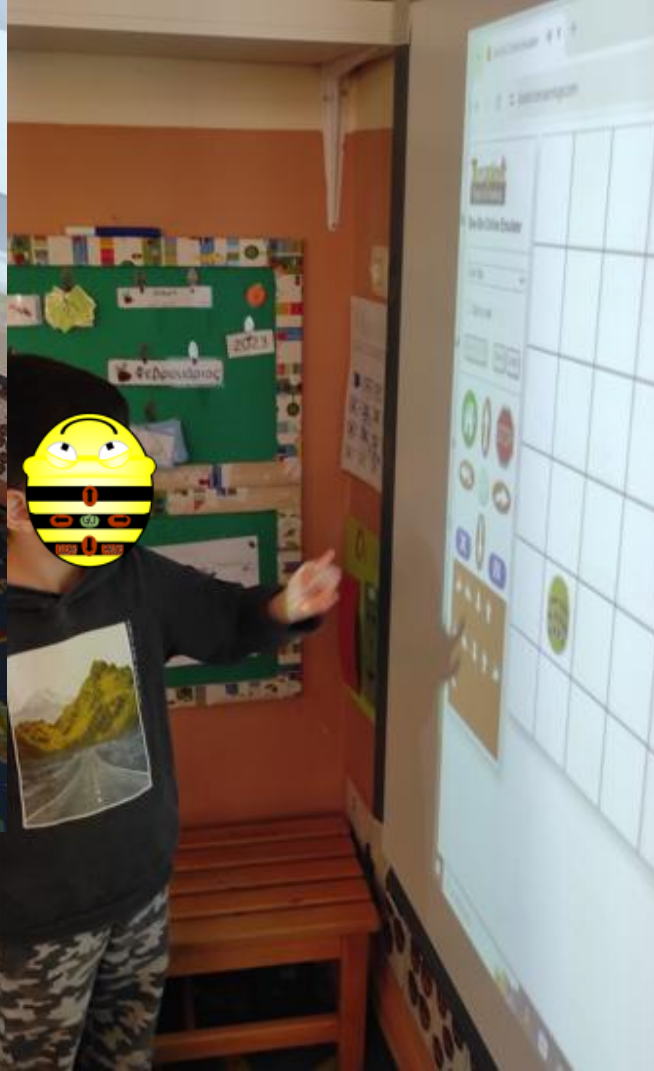
Ελεύθερος πειραματισμός και στα μοτίβα με τη beebot. Εμπέδωση των μοτίβων βάση του ίχνους του μαρκαδόρου



Τα παιδιά σε ζευγάρια εκτελούν τις ίδιες εντολές.

Το ένα παιδί στην εφαρμογή της beebot και το άλλο με την πραγματική.

Τέλος συγκρίνουν τα αποτελέσματα



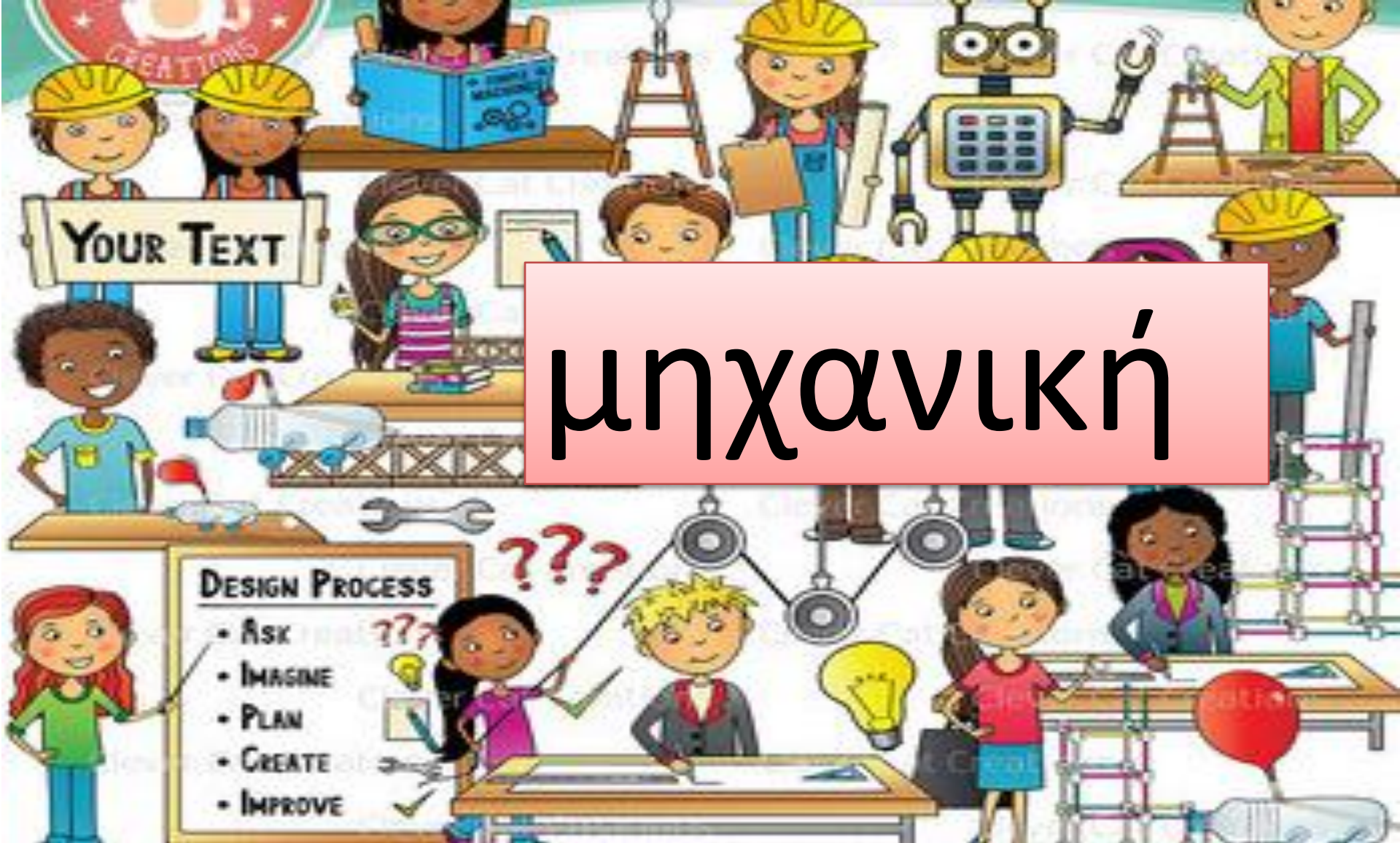




Μέσω του προγραμματισμού της beebot μαθαίνουμε τα στάδια ανάπτυξης ενός ηλιοτρόπιου



Εμπέδωση των ιδιοτήτων του νερού μέσω του προγραμματισμού της beebot



Οι μικροί μας μηχανικοί ανακαλύπτουν πως εφαρμόζονται οι νόμοι της μηχανικής σε καθημερινά αντικείμενα και νιώθουν τη χαρά της δημιουργίας.



Δημιουργία σταθερών  
καλαθιών με πηλό και  
σταθερών δέντρων ελιάς με  
χαρτί





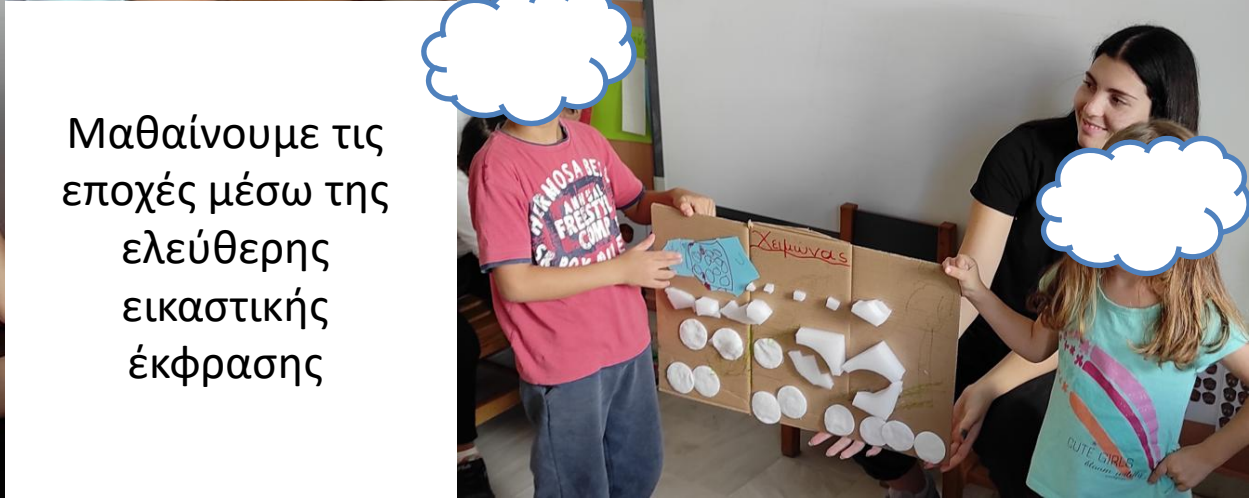
Κατασκευή των  
εργαλείων  
παρατήρησης  
ενός/μίας  
επιστήμονα



Κατασκευή αντικειμένων διαπερατών ή μη από το νερό







Μαθαίνουμε τις εποχές μέσω της ελεύθερης εικαστικής έκφρασης



Πειραματισμός με τη μίξη χρωμάτων μέσω της  
ελεύθερης εικαστικής έκφρασης

Συνθέτουμε τη  
χρονολογία του  
νέου χρόνου και  
επενεργούμε  
εικαστικά





# μαθηματικά



Τα Μαθηματικά αποτελούν τη βάση όλων των επιστημών και τη θεμέλιο λίθο στην ανάπτυξη της Τεχνολογίας. Τα παιδιά από τη νηπιακή ηλικία μαθαίνουν να λύνουν μαθηματικούς γρίφους και στη συνέχεια, ανάλογα την τάξη, πιο περίπλοκα προβλήματα.



Πίνακας διπλής  
εισόδου με τα  
φυσικά μας  
χαρακτηριστικά



Λογικομαθηματική  
σκέψη και  
χωροθέτηση μέσω  
χρωματιστών  
ποτηριών





Αντιστοίχιση ποσότητας αριθμών και συμβόλου με σκοπό την αποκάλυψη μια εικόνας με θέμα τη δημοκρατία



Αντιστοίχιση ποσότητας αριθμών και συμβόλου με τη βοήθεια web 2 εργαλείων

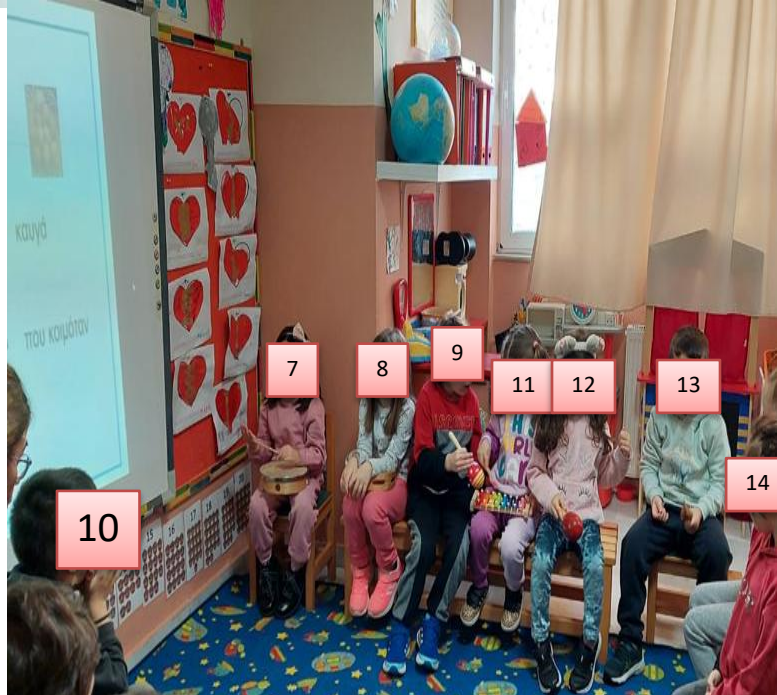




Παιχνίδια εκμάθησης αριθμών και μέτρησης με κίνηση



Παιχνίδια εκμάθησης αριθμών και μέτρησης με μουσική και ποίηση



Παιχνίδι εκμάθησης  
αριθμών, μέτρησης και  
σειροθέτησης με θέμα τη  
Μέδουσα

