

# CodeWeek.

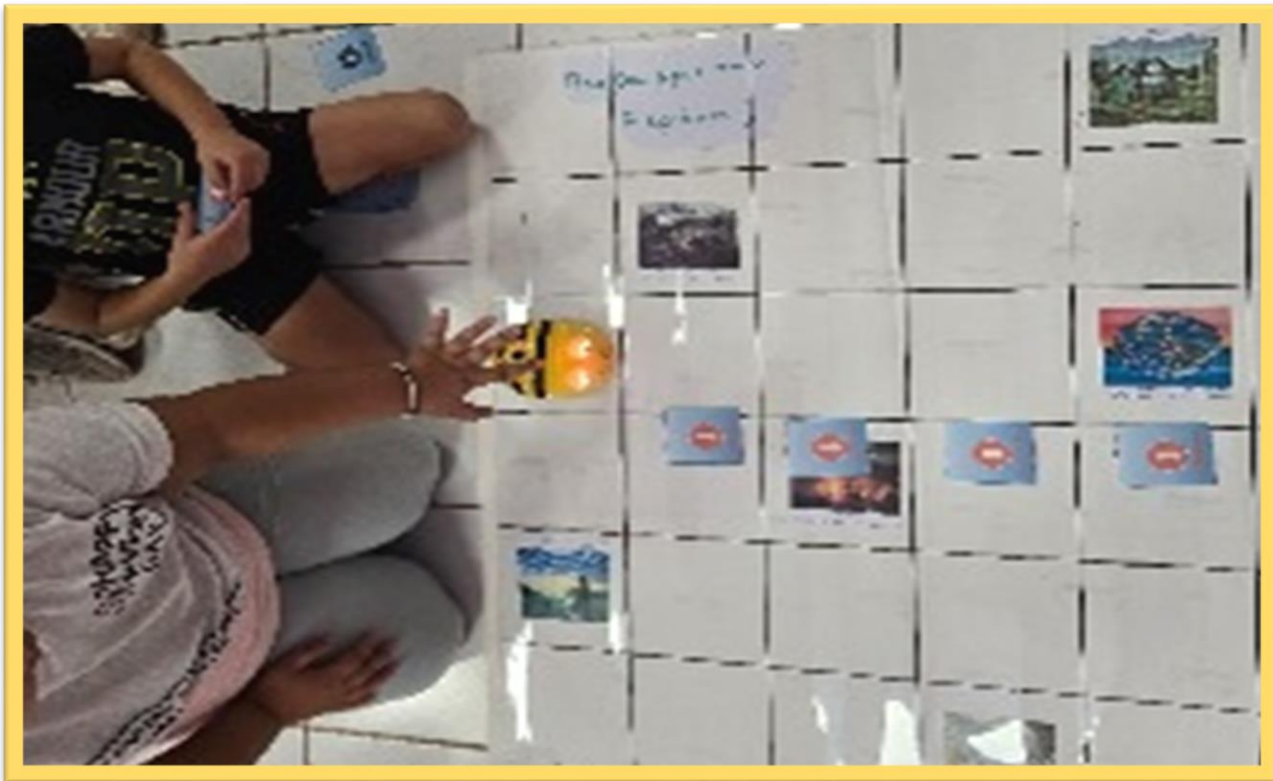


Συμμετοχή στην Ευρωπαϊκή Ημέρα Προγραμματισμού 2024-2025

Η Ευρωπαϊκή Εβδομάδα Προγραμματισμού είναι ένα κίνημα βάσης που προωθεί τη δημιουργικότητα, την επίλυση προβλημάτων και τη συνεργασία μέσω του προγραμματισμού και άλλων δραστηριοτήτων του τομέα της τεχνολογίας. Η πρωτοβουλία στόχο έχει να προβληθεί ο προγραμματισμός, να παρουσιάσει πώς μπορείς να δώσεις πνοή στις ιδέες σου μέσω της συγγραφής κώδικα, να απομυθοποιηθούν οι σχετικές δεξιότητες και να έρθουν πιο κοντά ενδιαφερόμενα άτομα για να αυξήσουν τις γνώσεις τους. Κάθε χρόνο σχολεία από την Ευρώπη σχεδιάζουν δραστηριότητες με ή χωρίς ρομποτικές συσκευές δημιουργώντας ένα «σενάριο δράσης». Φέτος το σχολείο μας έλαβε μέρος με 4 δημιουργικά σενάρια, καλλιεργώντας τη δημιουργικότητα των μαθητών μας, τη λογική σκέψη, την ικανότητα συγκέντρωσης & την συνεργασία.

## 1<sup>η</sup> Δράση: Που θα βρω την Ειρήνη;

Με αφορμή την Εθνική γιορτή της 28<sup>ης</sup> Οκτωβρίου και μέσω της αξιοποίησης της Τέχνης, τα παιδιά παρατηρώντας πίνακες ζωγραφικής που έχουν σχέση με τον Πόλεμο και την Ειρήνη, αποφάσισαν να συνεργαστούν ανά 2 & να προγραμματίσουν το ρομποτάκι Bee Bot, ώστε κάνοντας μια διαδρομή, να βρουν μόνο την ΕΙΡΗΝΗ στο πέρασμά τους. Βασική παράμετρος ότι τα παιδιά είχαν μάθει πριν την δραστηριότητα αυτή, πως κινείται το Bee Bot, με το να γίνουν τα ίδια ρομπότ και να περπατήσουν στα τετραγωνάκια για να φτάσουν σε ένα στόχο.



CodeWeek. 

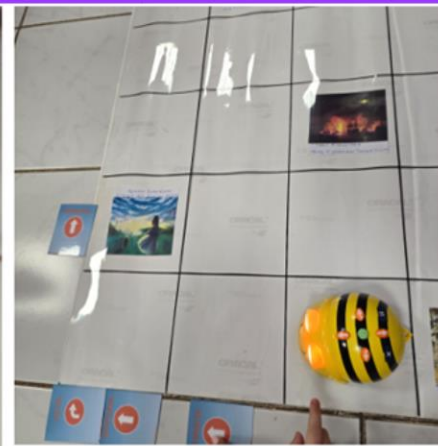
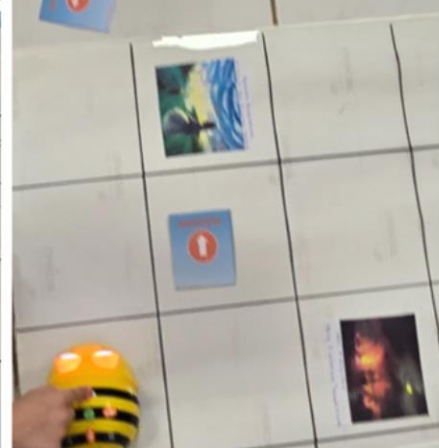
# CodeWeek.





CodeWeek. 

# CodeWeek.



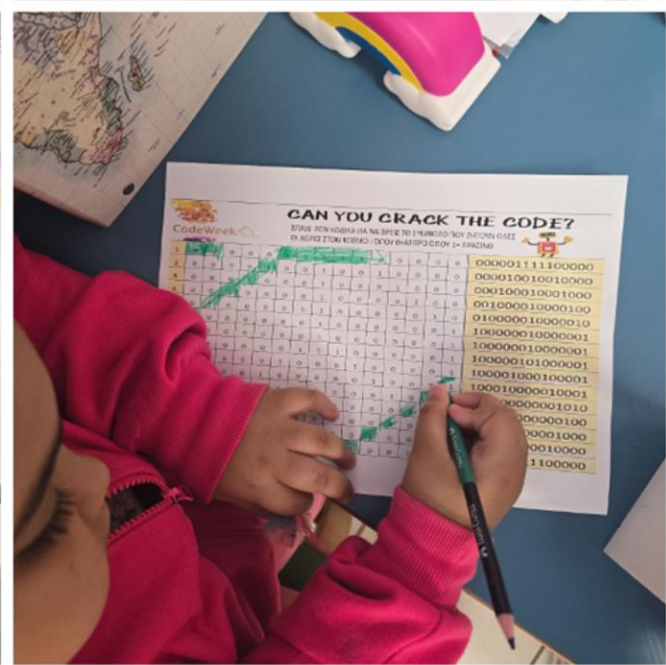
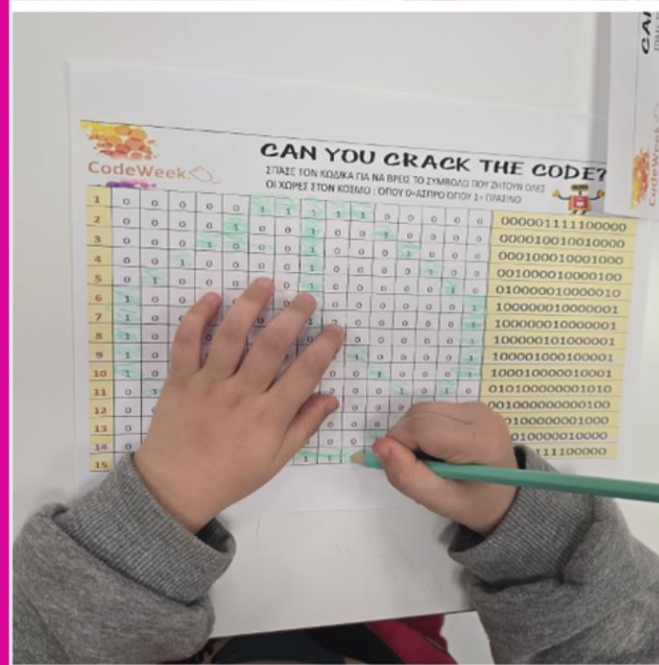
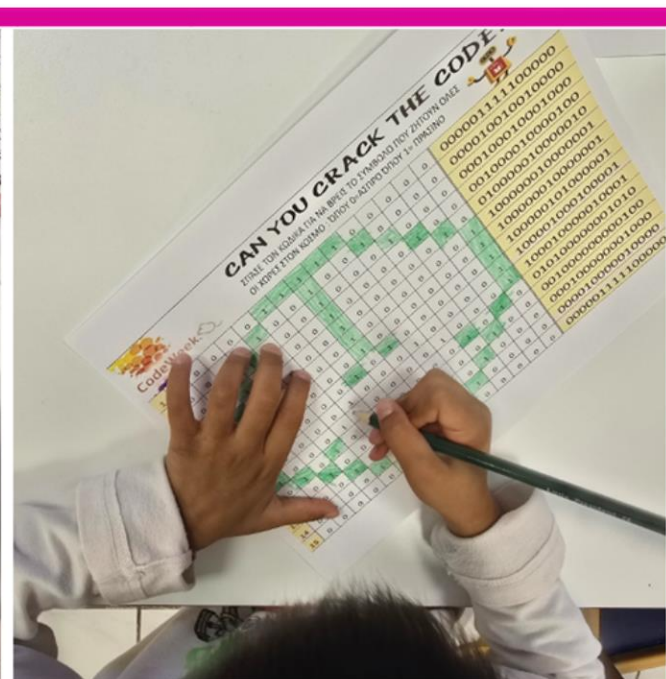
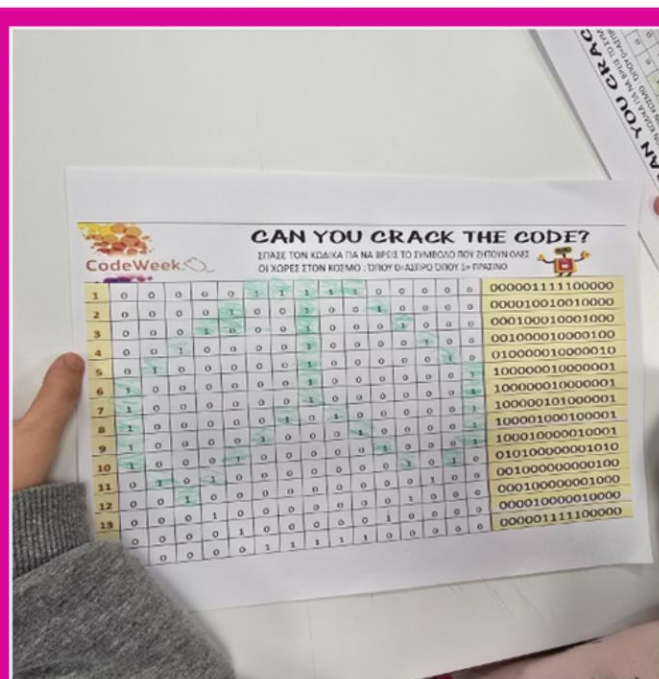
## 2<sup>η</sup> Δράση: Σπάσε τον κώδικα για να βρεις το σύμβολο που ζητούν όλες οι χώρες στον κόσμο

Μια δραστηριότητα χωρίς την χρήση της τεχνολογίας (unplugged) αλλά βασισμένη στην αποκωδικοποίηση συμβόλων. Δόθηκε στα παιδιά η οδηγία να χρωματίσουν με πράσινο χρώμα όπου βλέπουν τον αριθμό 1, ενώ για το μηδέν να το αφήσουν λευκό (να μην κάνουν τίποτα). Βασική παράμετρος ήταν ότι τα δυο αυτά αριθμητικά σύμβολα τα διδάχθηκαν πριν την δραστηριότητα. Τους δόθηκε το παρακάτω φύλλο:

CAN YOU CRACK THE CODE?															
ΣΠΆΣΕ ΤΟΝ ΚΩΔΙΚΑ ΓΙΑ ΝΑ ΒΡΕΙΣ ΤΟ ΣΥΜΒΟΛΟ ΠΟΥ ΖΗΤΟΥΝ ΟΛΕΣ ΟΙ ΧΩΡΕΣ ΣΤΟΝ ΚΟΣΜΟ : ΌΠΟΥ 0=ΑΣΠΡΟ ΌΠΟΥ 1= ΠΡΑΣΙΝΟ															
1	0	0	0	0	0	1	1	1	1	1	0	0	0	0	000001111100000
2	0	0	0	0	1	0	0	1	0	0	1	0	0	0	000010010010000
3	0	0	0	1	0	0	0	1	0	0	0	1	0	0	0001000100001000
4	0	0	1	0	0	0	0	1	0	0	0	0	1	0	00100000100000100
5	0	1	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	1	01000000100000010
6	1	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	10000000100000001
7	1	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	10000000100000001
8	1	0	0	0	0	0	1	0	1	0	0	0	0	0	10000001010000001
9	1	0	0	0	0	1	0	0	0	1	0	0	0	0	10000010001000001
10	1	0	0	0	1	0	0	0	0	0	1	0	0	0	10001000000100001
11	0	1	0	1	0	0	0	0	0	0	0	1	0	1	0101000000001010
12	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	00100000000000100
13	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0001000000001000
14	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0000100000010000
15	0	0	0	0	0	1	1	1	1	1	0	0	0	0	000001111100000

# CodeWeek.

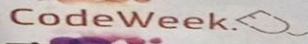
# CodeWeek.



18 ΟΚΤ. 2024

# CAN YOU CRACK THE CO

ΣΠΑΣΕ ΤΟΝ ΚΩΔΙΚΑ ΓΙΑ ΝΑ ΒΡΕΙΣ ΤΟ ΣΥΜΒΟΛΟ ΠΟΥ ΖΗΤΟΥΝ ΟΛΕΣ  
ΟΙ ΧΩΡΕΣ ΣΤΟΝ ΚΟΣΜΟ : ΌΠΟΥ 0=ΑΣΠΡΟ ΌΠΟΥ 1= ΠΡΑΣΙΝΟ



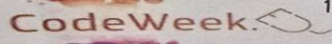
1	0	0	0	0	0	0	1	1	1	1	1	0	0	0	0	0	00000111
2	0	0	0	0	0	1	0	0	1	0	0	1	0	0	0	0	000010010
3	0	0	0	1	0	0	0	0	1	0	0	0	0	1	0	0	000100010
4	0	0	1	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	1	0	0010000100
5	0	1	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	1	01000001000
6	1	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	10000001000
7	1	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	100000010000
8	1	0	0	0	0	0	0	1	0	1	0	0	0	0	0	0	100000101000
9	1	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	1000010001000
10	1	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	1000100000100
11	0	1	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	1	0	0101000000010
12	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	00100000000010
13	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	00010000000100
14	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	00001000001000
15	0	0	0	0	0	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0	0	00000111110000

ΜΙΧΑΗΛΗΣ

18 ΟΚΤ. 2024

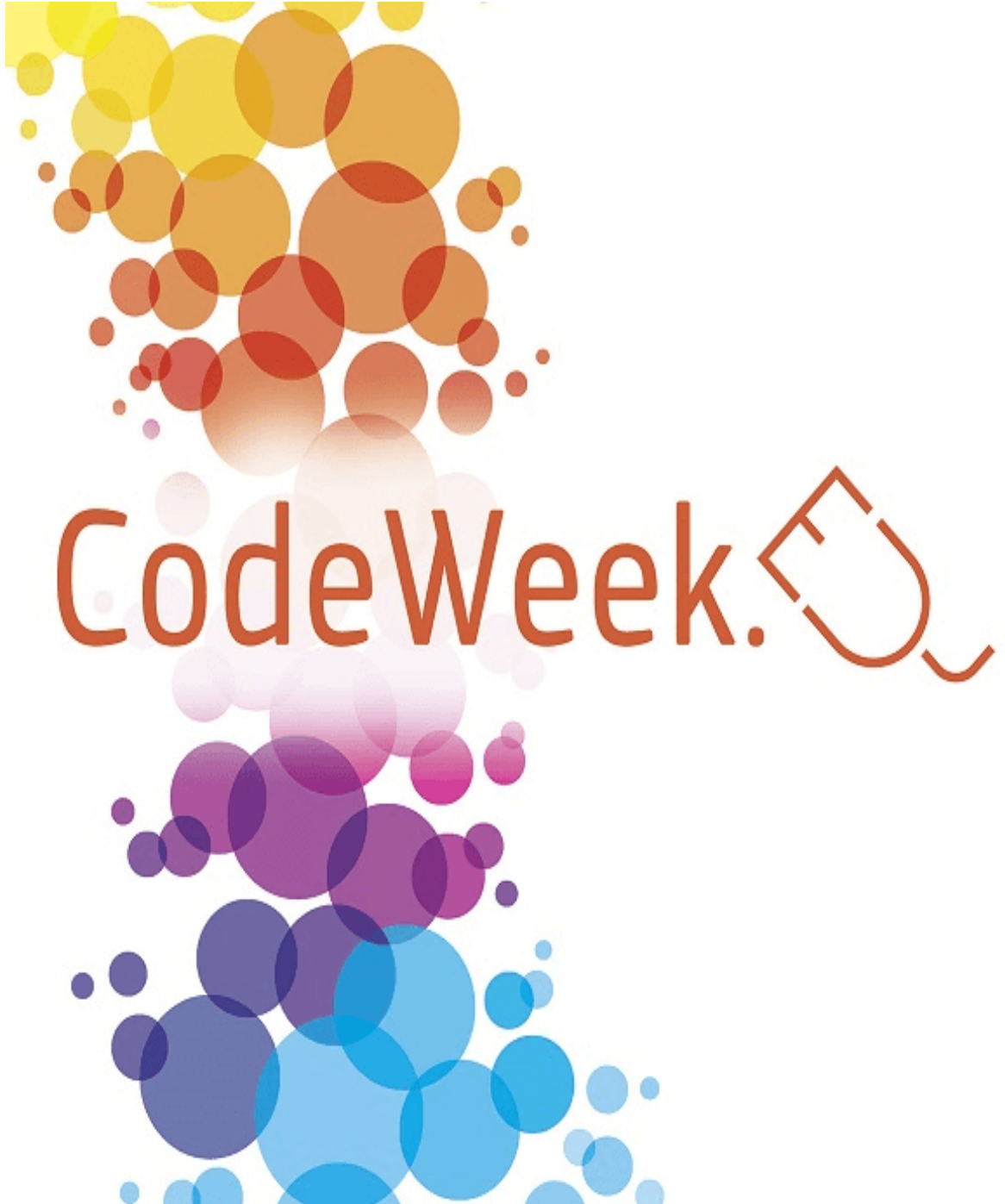
# CAN YOU CRACK THE CO

ΣΠΑΣΕ ΤΟΝ ΚΩΔΙΚΑ ΓΙΑ ΝΑ ΒΡΕΙΣ ΤΟ ΣΥΜΒΟΛΟ ΠΟΥ ΖΗΤΟΥΝ ΟΛΕΣ  
ΟΙ ΧΩΡΕΣ ΣΤΟΝ ΚΟΣΜΟ : ΌΠΟΥ 0=ΑΣΠΡΟ ΌΠΟΥ 1= ΠΡΑΣΙΝΟ



1	0	0	0	0	0	0	1	1	1	1	1	0	0	0	0	0	00000111
2	0	0	0	0	0	1	0	0	1	0	0	1	0	0	0	0	000010010
3	0	0	0	1	0	0	0	0	1	0	0	0	0	1	0	0	000100010
4	0	0	1	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	1	0	0010000100
5	0	1	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	1	01000001000
6	1	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	10000001000
7	1	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	100000010000
8	1	0	0	0	0	0	0	1	0	1	0	0	0	0	0	0	100000101000
9	1	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	1000010001000
10	1	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	1000100000100
11	0	1	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0101000000001
12	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0010000000000
13	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0001000000001
14	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0000100000100
15	0	0	0	0	0	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0	0	0000011111000

ΠΑΤΡΟΣ

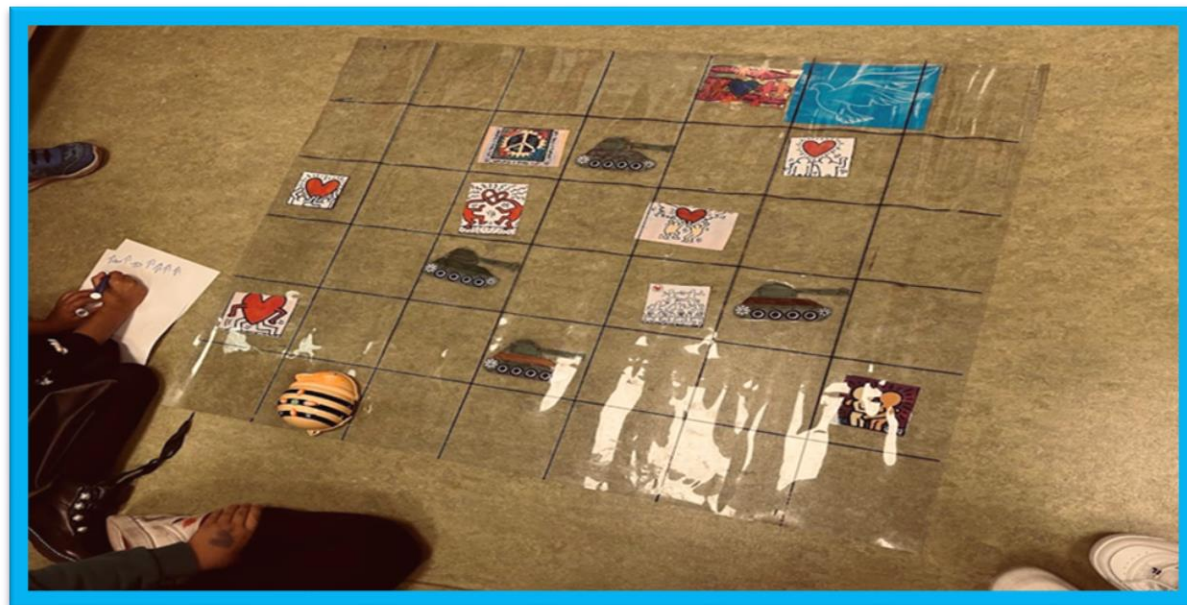


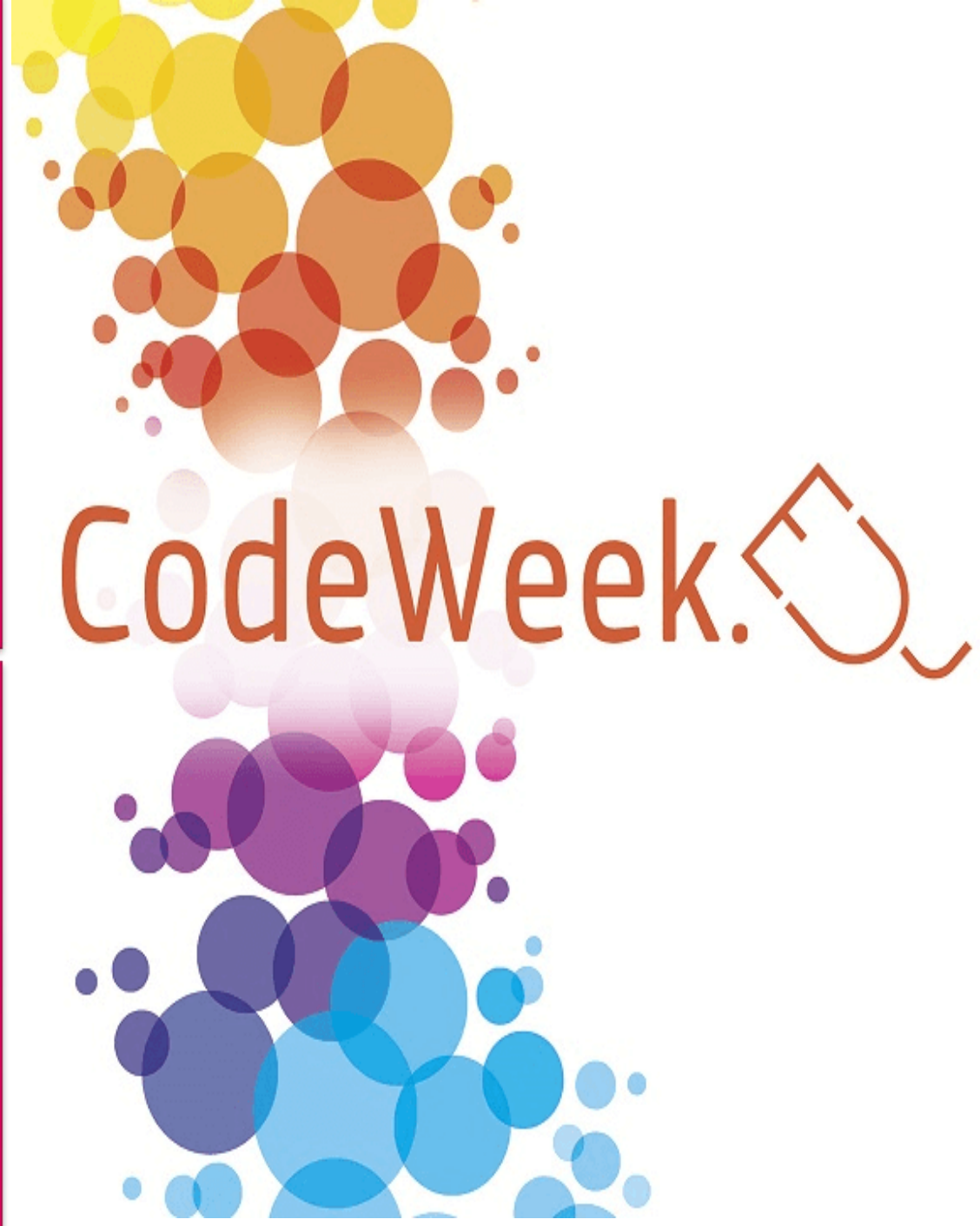
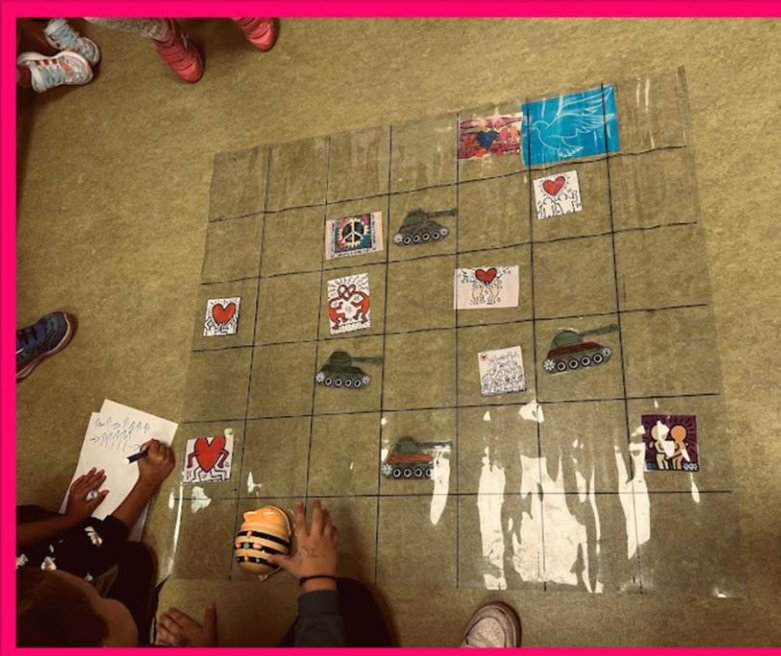
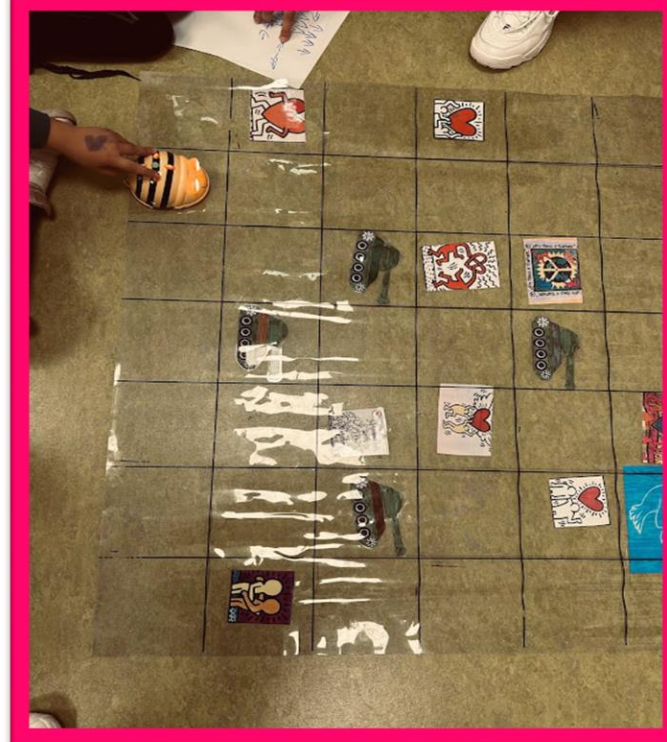


# CodeWeek.

## 3η Δράση: Προσπαθώ να φτάσω στο περιστέρι της Ειρήνης

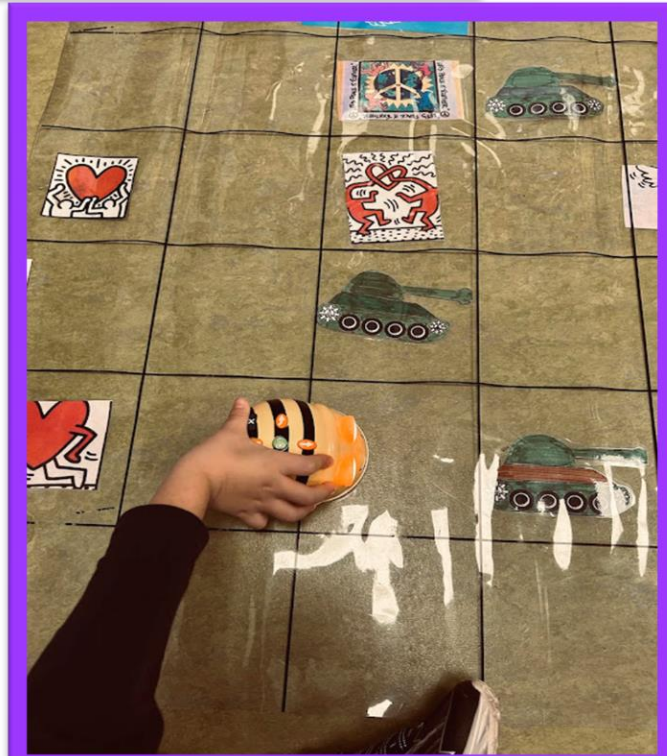
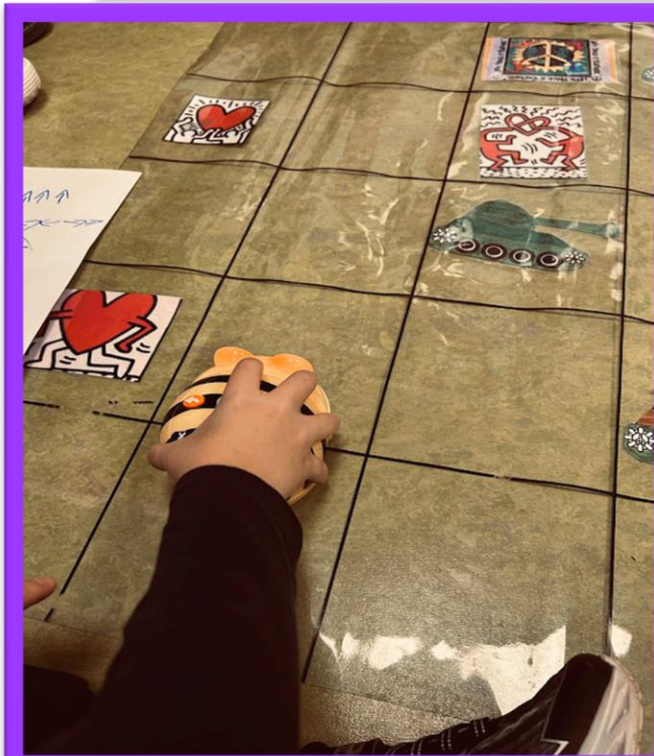
Με αφορμή τον πίνακα του Pablo Picasso, <<Το κορίτσι και το περιστέρι>>, ένα κορίτσι, που στη χώρα του έχει πόλεμο, ψάχνει να βρει το περιστέρι της ειρήνης, για να το φέρει πίσω, ώστε να επικρατήσει πάλι η ειρήνη. Οι μαθητές καλούνται να την βοηθήσουν! Στο χαλάκι με το διάφανο πλέγμα είναι τοποθετημένοι διάφοροι πίνακες ζωγραφικής του καλλιτέχνη Keith Haring, που απεικονίζουν την ειρήνη, το περιστέρι της ειρήνης, αλλά και κάποιες εικόνες από τανκ. Οι μικροί μαθητές χωρίζονται σε ζευγάρια και προσπαθούν να συνεργαστούν για να προγραμματίσουν το ρομπωτάκι beebot, ώστε να το οδηγήσουν στο περιστέρι της ειρήνης, περνώντας μέσα από τους πίνακες της ειρήνης. Πρέπει, όμως να προσπαθήσουν να αποφύγουν τα τανκ!







# CodeWeek.



#### 4<sup>η</sup> Δράση: Η Ειρήνη μέσα από την τέχνη

Στα πλαίσια του εορτασμού της Εθνικής γιορτής συζητάμε στην τάξη για την αξία της ειρήνης. Διαλέγουμε κάποιους πίνακες που απεικονίζουν την ειρήνη(πως είναι τα χρώματα κ.τ.λ.) και τα παιδιά καλούνται να δημιουργήσουν μια ιστορία εμπνευσμένη από αυτόν τον πίνακα. Στη συνέχεια, ζωγραφίζουμε τις σκηνές της ιστορίας μας και τις τοποθετούμε ανακατεμένες πάνω στο δάπεδο-πλέγμα. Τα παιδιά σε ομάδες συνεργάζονται και οδηγούν έναν συμμαθητή τους, με τις κατάλληλες εντολές, να κάνει τη σωστή διαδρομή για να ενωθούν τα κομμάτια της ιστορίας από την αρχή ως το τέλος. Στη συνέχεια προγραμματίζουν το BEE-BOT.



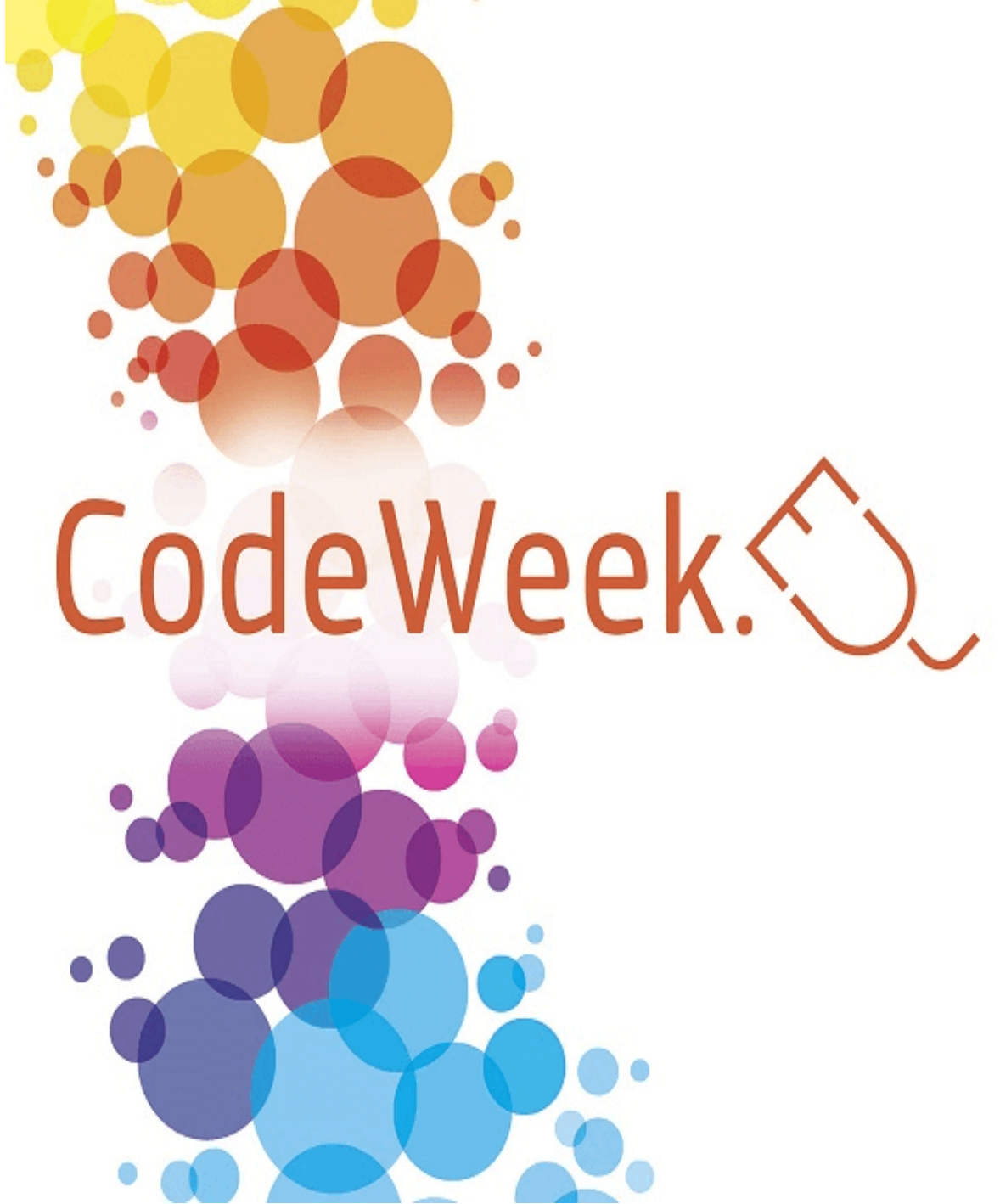
# CodeWeek.





# CodeWeek.





Κάθε μαθητής έλαβε και πιστοποιητικό συμμετοχής

CodeWeek.

CodeWeek.



## EU CODE WEEK

The European Commission presents this  
**Certificate of Participation**  
to



who has developed essential coding skills and contributed to the success of EU Code Week 2024  
by actively participating in an EU Code Week coding event

Που θα βρω την Ειρήνη;



14/10/2024





# EU CODE WEEK

The European Commission presents this  
**Certificate of Participation**  
to



who has developed essential coding skills and contributed to the success of EU Code Week 2024  
by actively participating in an EU Code Week coding event

**Crack the code: Find the symbol of World Peace**



18/10/2024



# CodeWeek.





CodeWeek.

CodeWeek.



## EU CODE WEEK

The European Commission presents this

### Certificate of Participation

to



who has developed essential coding skills and contributed to the success of EU Code Week 2024  
by actively participating in an EU Code Week coding event

Προσπαθώ να φτάσω στο περιστέρι της ειρήνης



24 Οκτωβρίου 2024



CodeWeek.



# EU CODE WEEK

The European Commission presents this  
**Certificate of Participation**  
to



who has developed essential coding skills and contributed to the success of EU Code Week 2024  
by actively participating in an EU Code Week coding event

Η Ειρήνη μέσα από την τέχνη



31 Οκτωβρίου 2024



CodeWeek.