

## Περίληψη – «Πνευματικά παιχνίδια»

Κάποτε, σε δύο γειτονικές πολιτείες που τις χώριζε μια λίμνη, βασίλευαν δύο βασιλιάδες, ο Ένας και ο Άλλος. Ο Ένας είδε στον ύπνο του ότι ήταν υπηρέτης του Άλλου και όταν ξύπνησε αποφάσισε να κηρύξει πόλεμο στον Άλλο χωρίς κάποιο σοβαρό λόγο. Τα παιδιά, για να αποτρέψουν τον πόλεμο, σκέφτηκαν να φτιάξουν ένα παιχνίδι για να παίξουν μ' αυτό οι βασιλιάδες τους. Την άλλη μέρα το κάθε παιδί μάζεψε υλικά για την κατασκευή του παιχνιδιού. Έφτιαξαν μια πολιτεία λευκή και μια μαύρη, με τις φιγούρες και τους δρόμους. Παρατήρησαν τις κινήσεις κάθε φιγούρας και όρισαν τους κανόνες του παιχνιδιού. Στη συγκέντρωση των κατοίκων που έγινε στη λίμνη, τα παιδιά παρουσίασαν το παιχνίδι στους βασιλιάδες. Αυτοί αμέσως ενθουσιάστηκαν και αγκαλιασμένοι αποφάσισαν να παίξουν μία παρτίδα. Τα παιδιά ονόμασαν το παιχνίδι τους «Σκάκι».