

Le facteur n'est pas passé

Un petit jeu enfants à partir de 3 ans

Intérêt : rapidité et poursuite

Matériel : 1 mouchoir

Tranche d'âge : de 3 à 12 ans - 5 joueurs ou plus

Lieu : intérieur ou extérieur

Règle du facteur n'est pas passé

Les enfants s'installent en cercle et s'assoient par terre. Le meneur de jeu désigne un facteur qui se lève et sort du cercle. Tous les autres joueurs ferment les yeux et chantonnent «le facteur n'est pas passé, il ne passera jamais. Lundi, mardi, mercredi, jeudi, vendredi, samedi, dimanche». Pendant ce temps le facteur tourne autour des enfants avec le mouchoir en main, il doit le déposer derrière un de ces camarades. À la fin de la chanson tous les enfants regardent derrière eux pour savoir si le facteur est passé, s'il n'est pas passé réitérer la chansonnette. S'il est passé, l'enfant qui a reçu le mouchoir doit courir après le facteur (autour du cercle) pour l'attraper avant que celui-ci ne s'assoit à sa place. S'il l'attrape, le facteur s'assoit au centre du cercle, il sera chandelle, parfois on dit aussi qu'il va à la soupe. Il y restera jusqu'à ce que quelqu'un le remplace. Le coureur prend ensuite la place du facteur...



Source: <https://www.jeuxetcompagnie.fr/le-facteur-nest-pas-passe/>