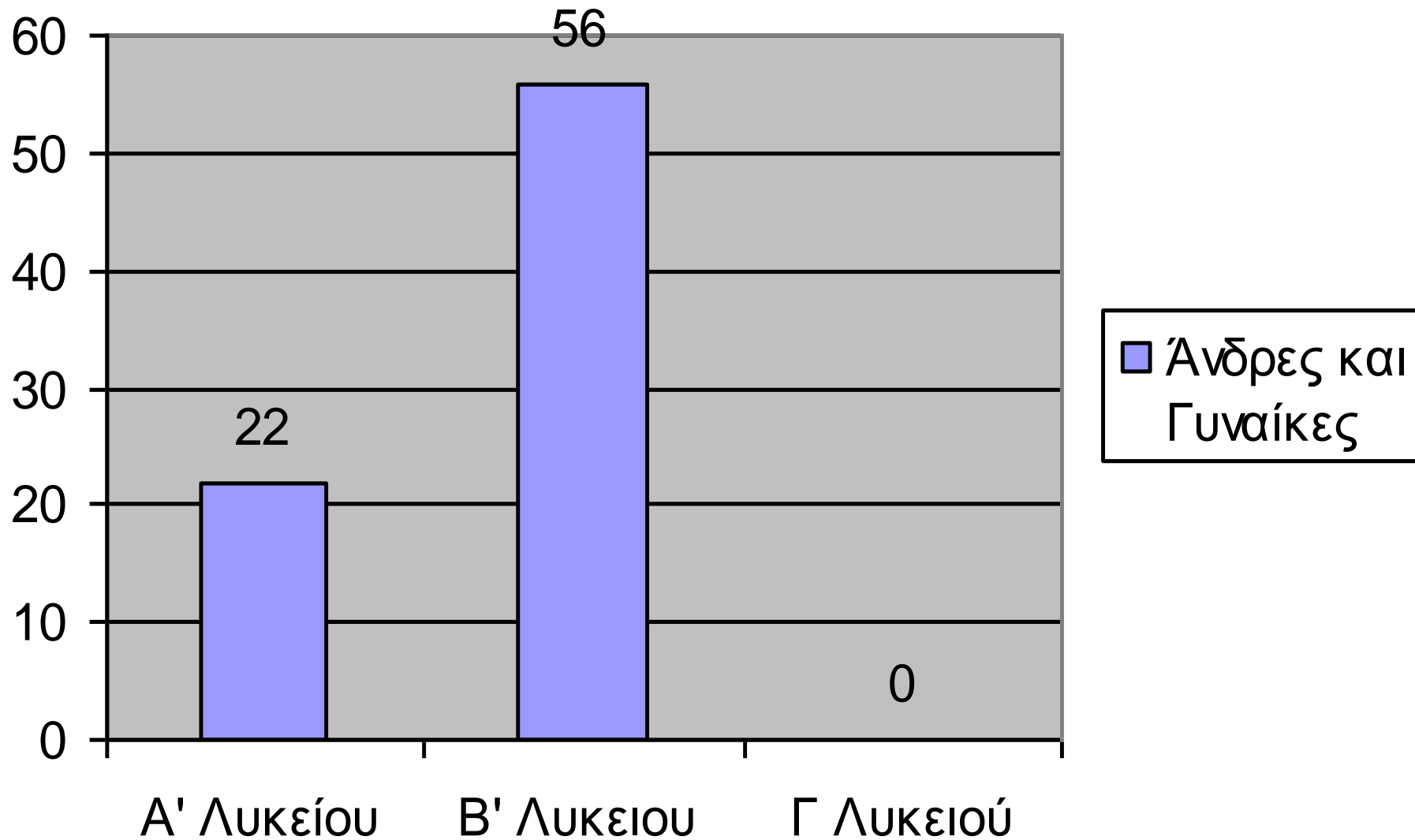


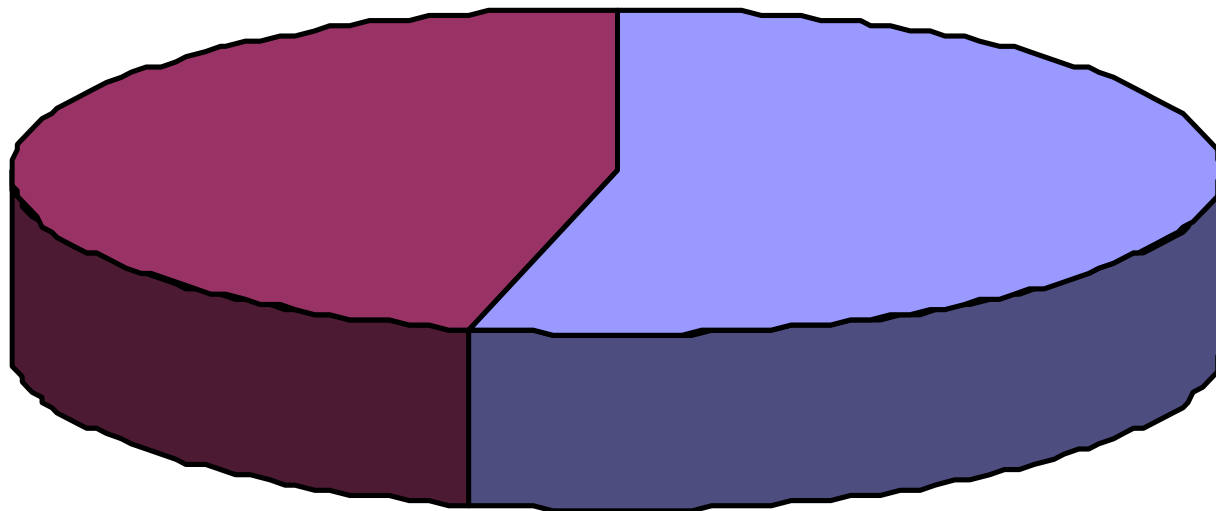
PROJECT
ΘΕΜΑ:
“TOY STORY”

ΕΡΩΤΗΜΑΤΟΛΟΓΙΟ

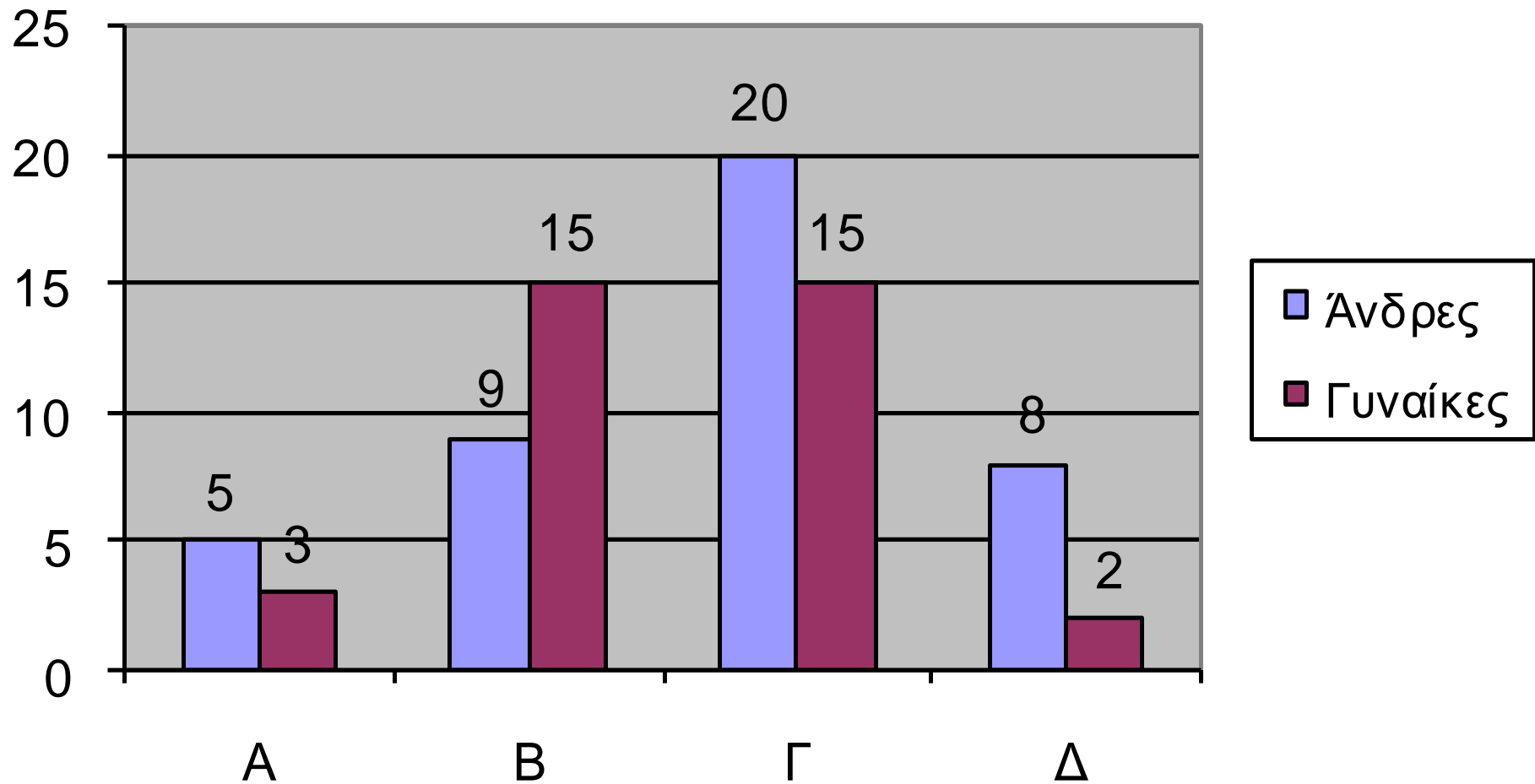
Άνδρες και Γυναίκες



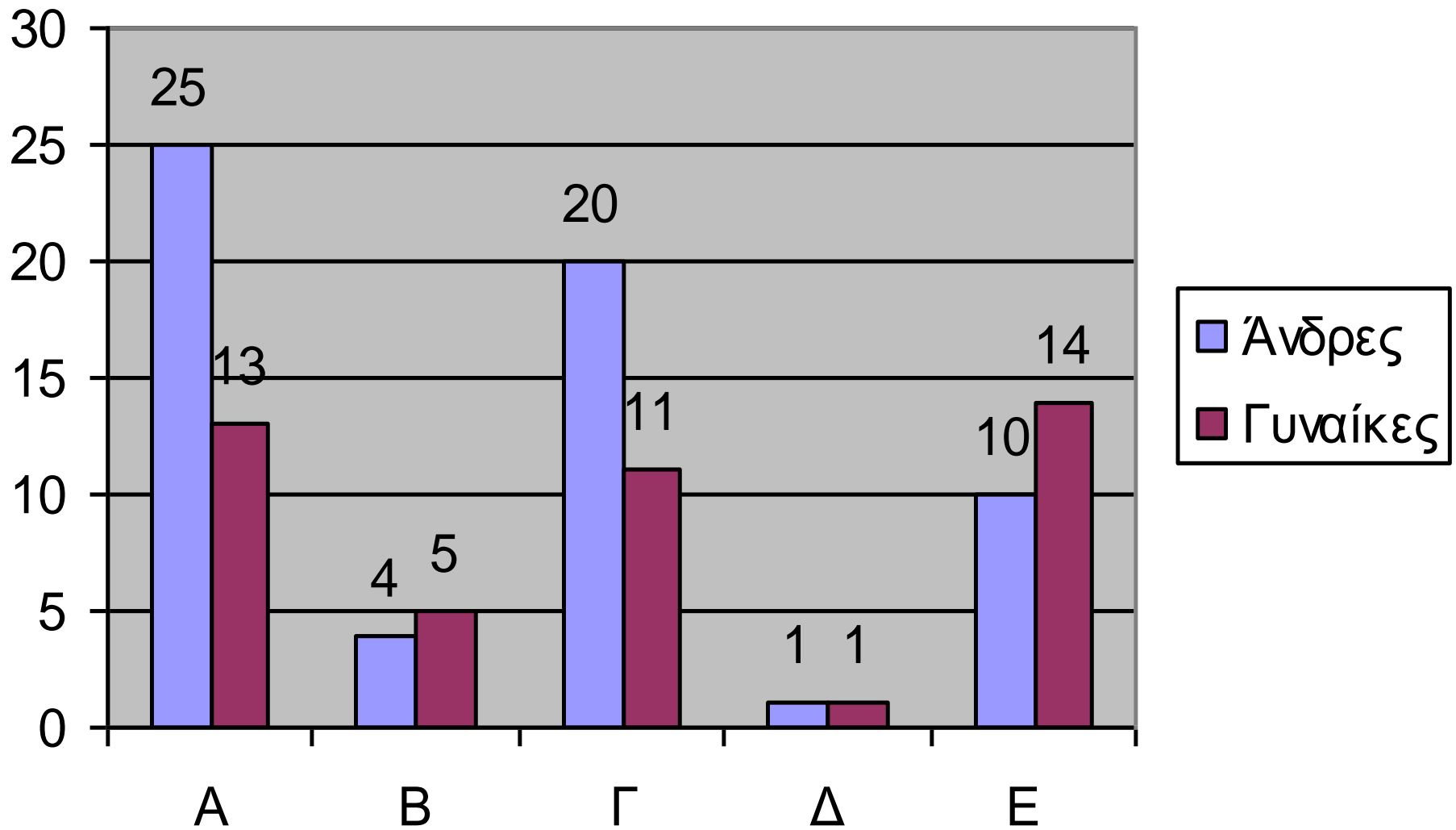
Φύλο



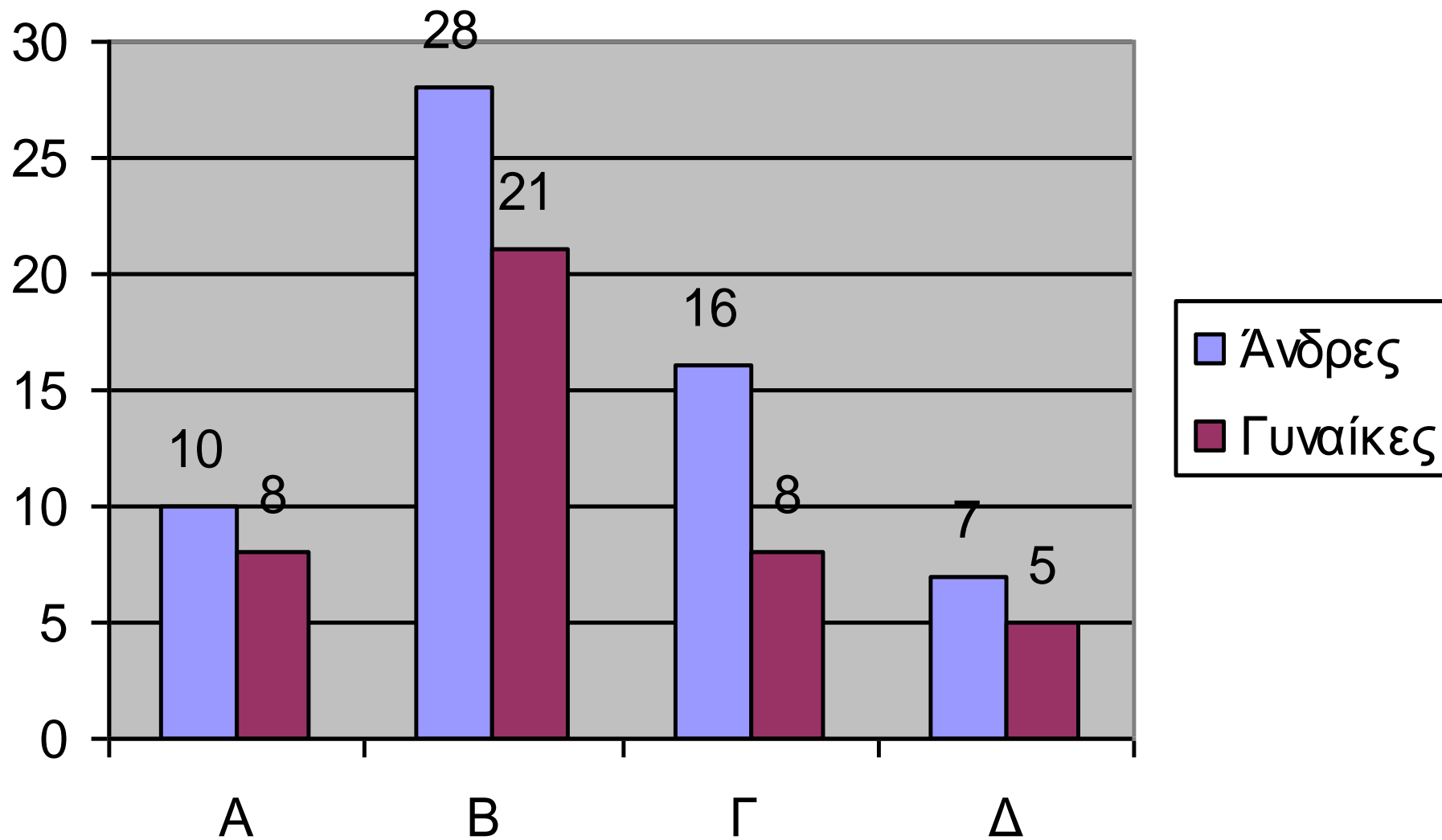
Πόσο χρόνο αφιερώνεις καθημερινά σε παιχνίδια και ψυχαγωγία;



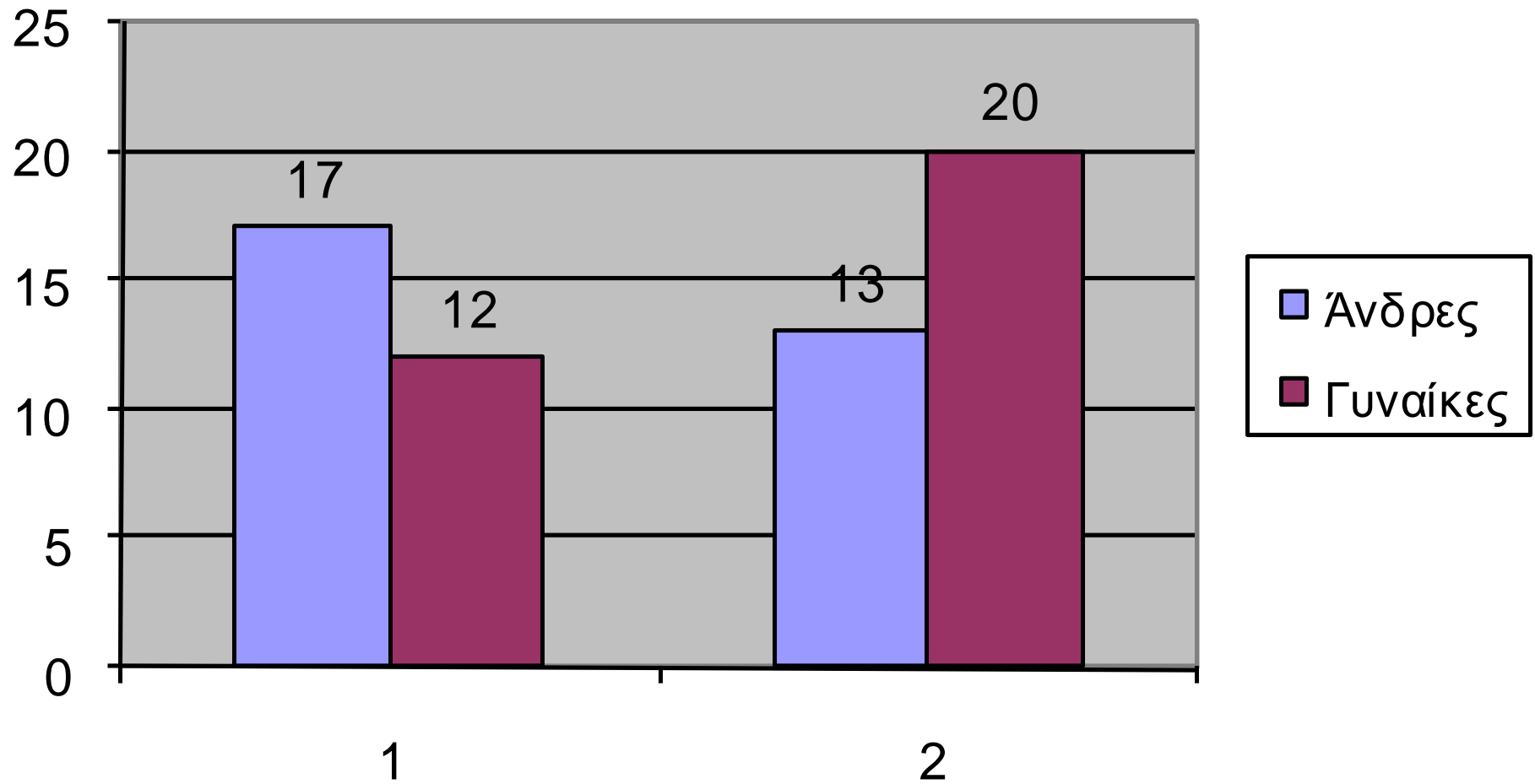
Ποιό είδος παιχνιδιού προτιμάς;



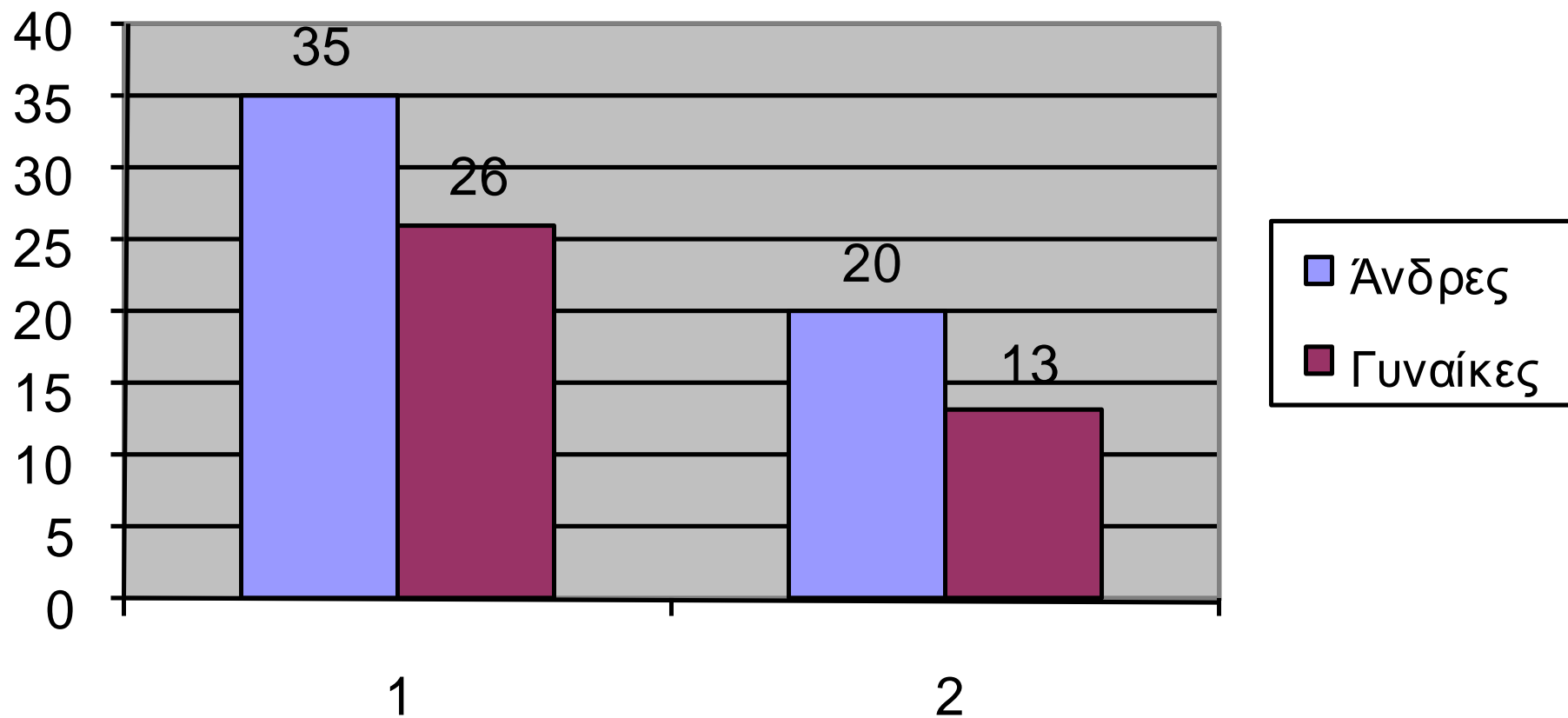
Για ποιούς λόγους παίζεις;



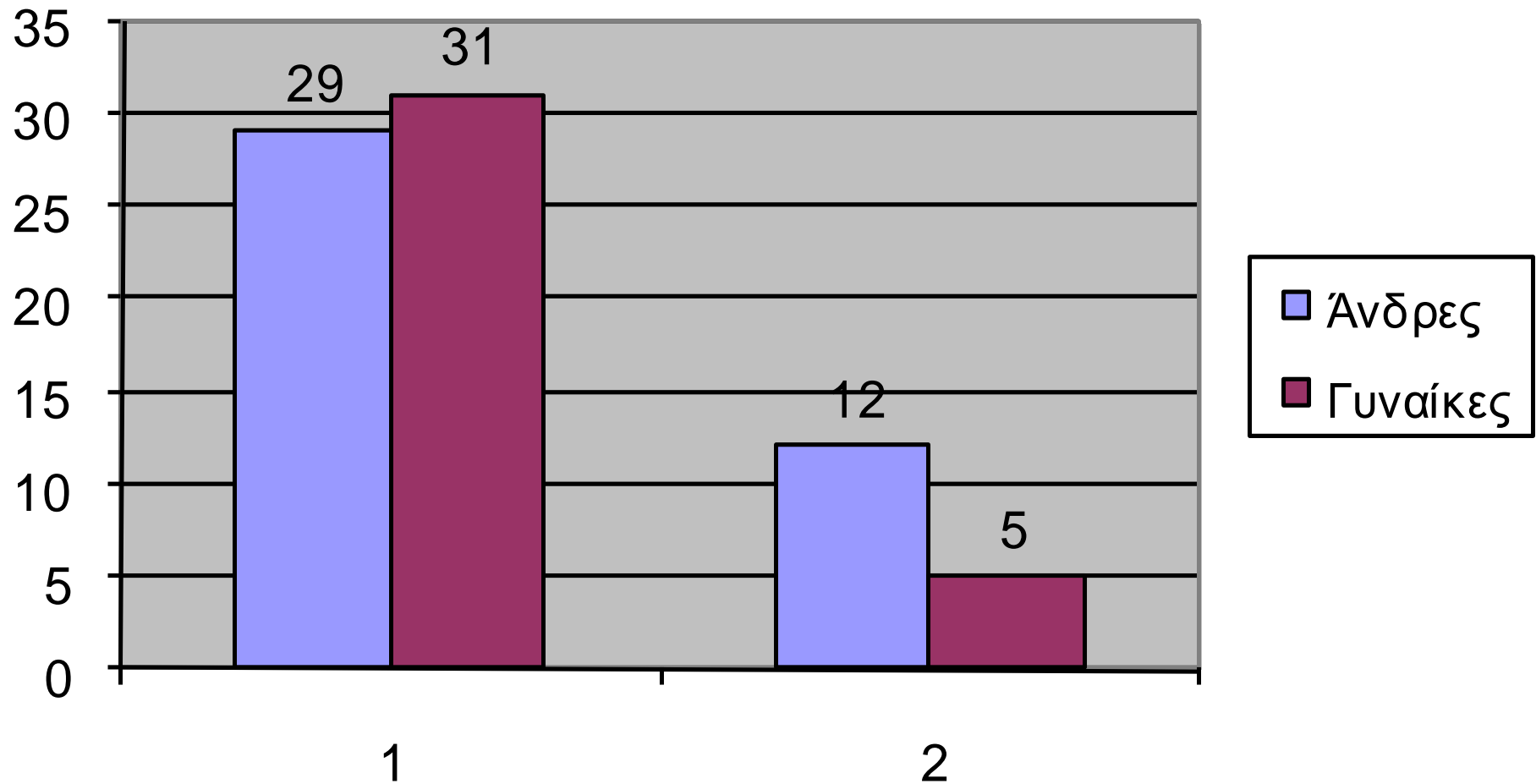
Ο τρόπος ψυχαγωγίας που προτιμάς είναι:



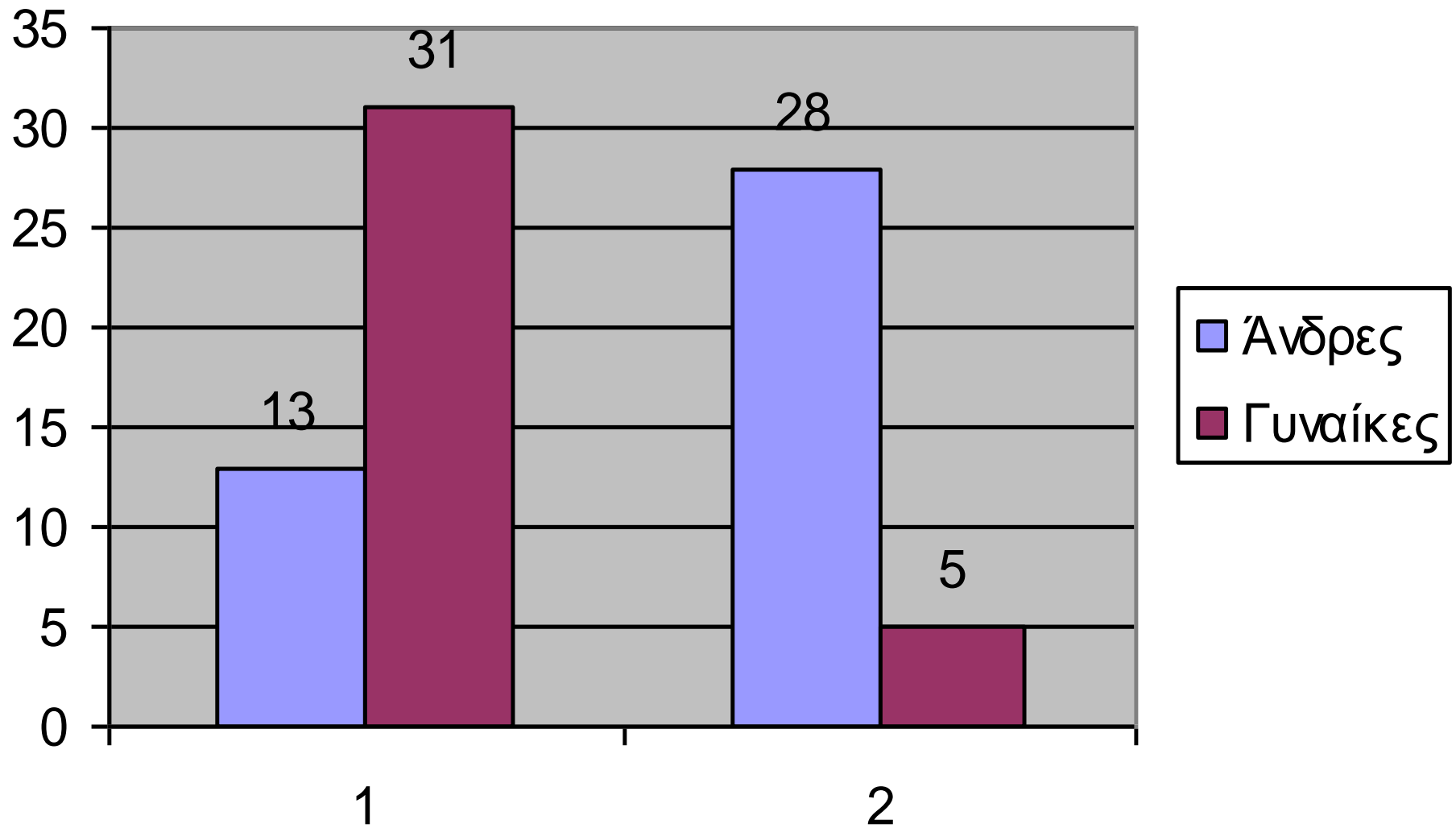
Πιστεύεις πως μπορεί να επηρεαστεί το παιδί από άλλους (αδέλφια ή άλλα παιδιά) για τις επιλογές του σε παιχνίδια;



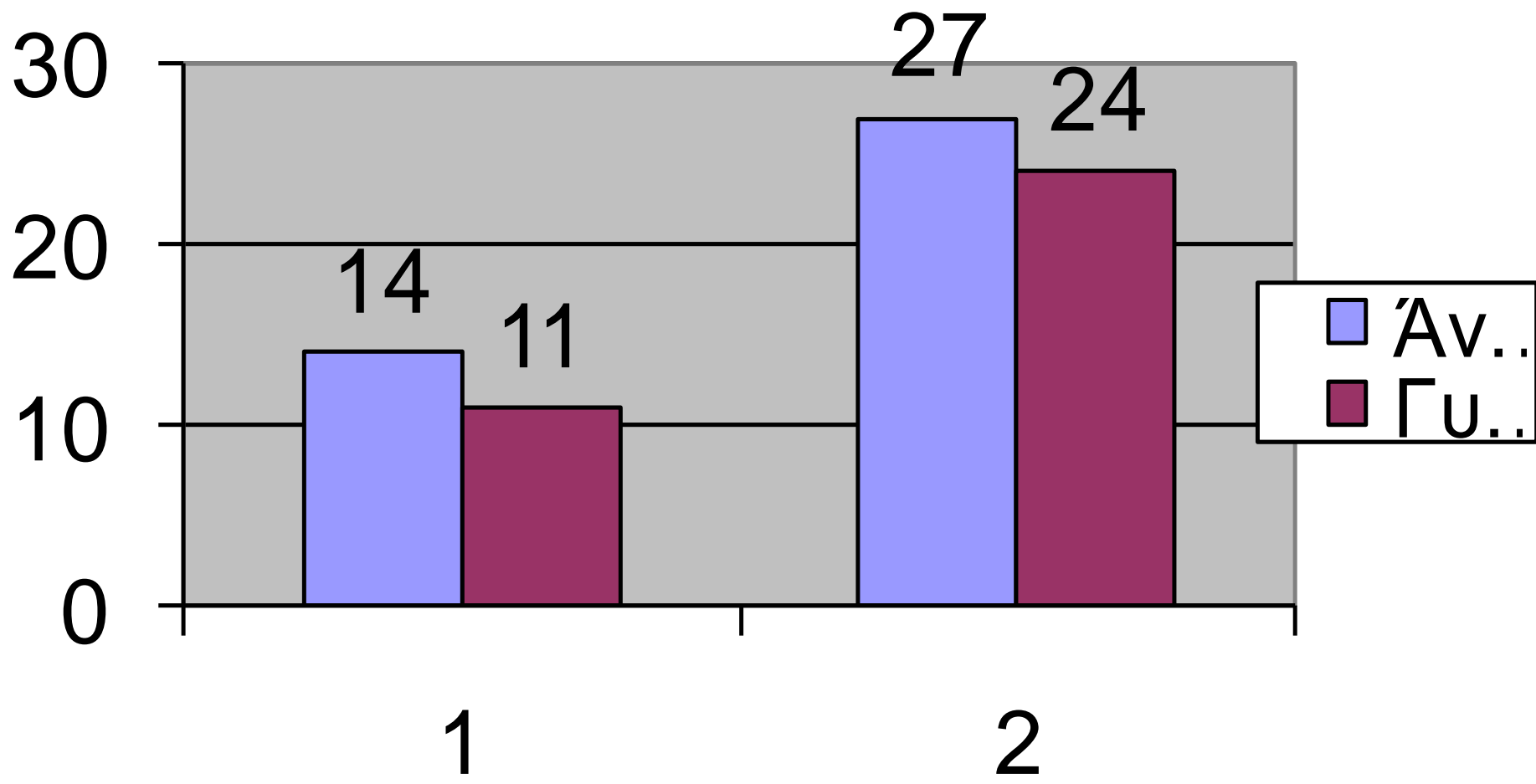
Μπορεί να επηρεαστεί η ψυχολογία του παιδιού μέσα από τα παιχνίδια;



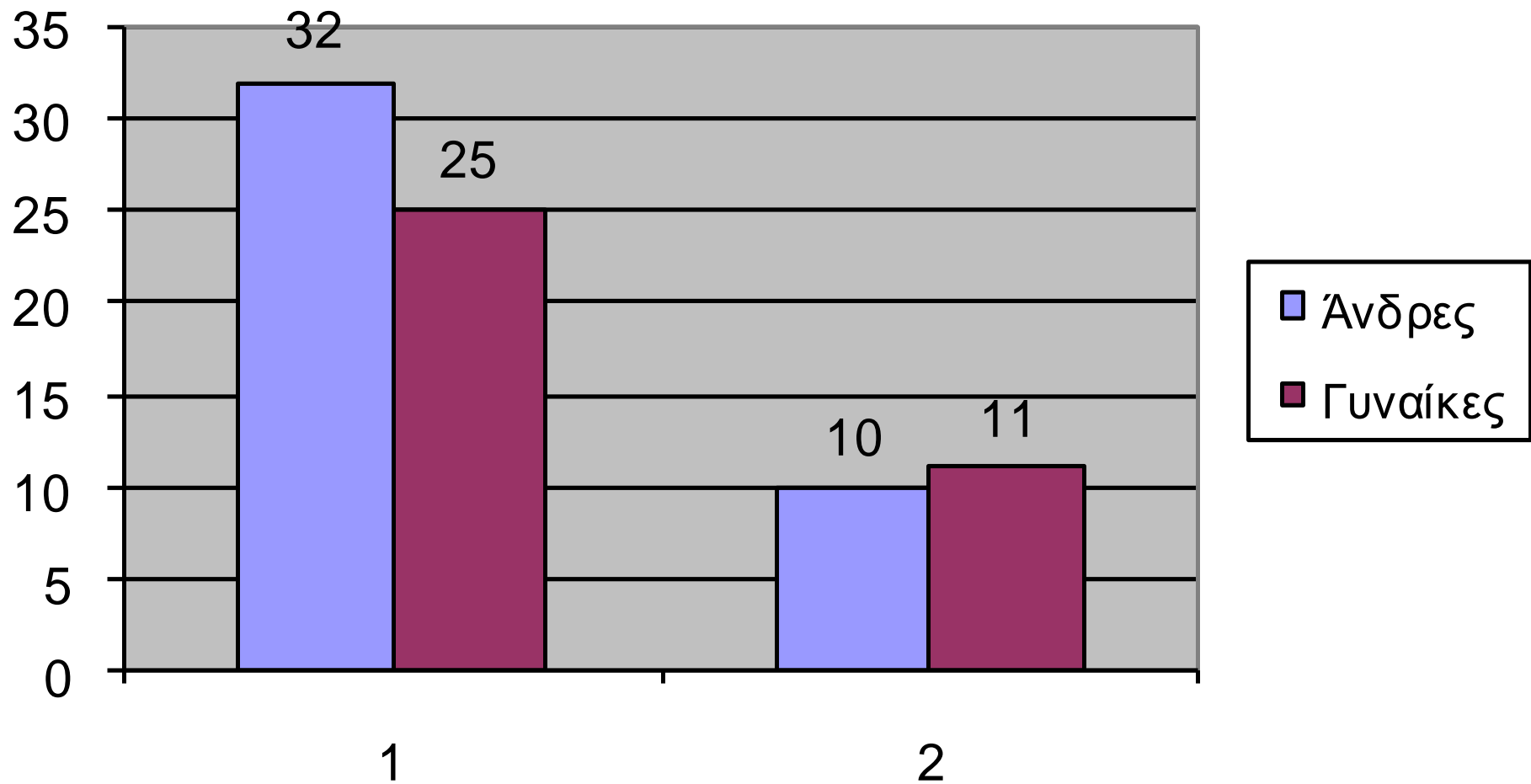
Που υπάρχει μεγαλύτερη ομαδικότητα;



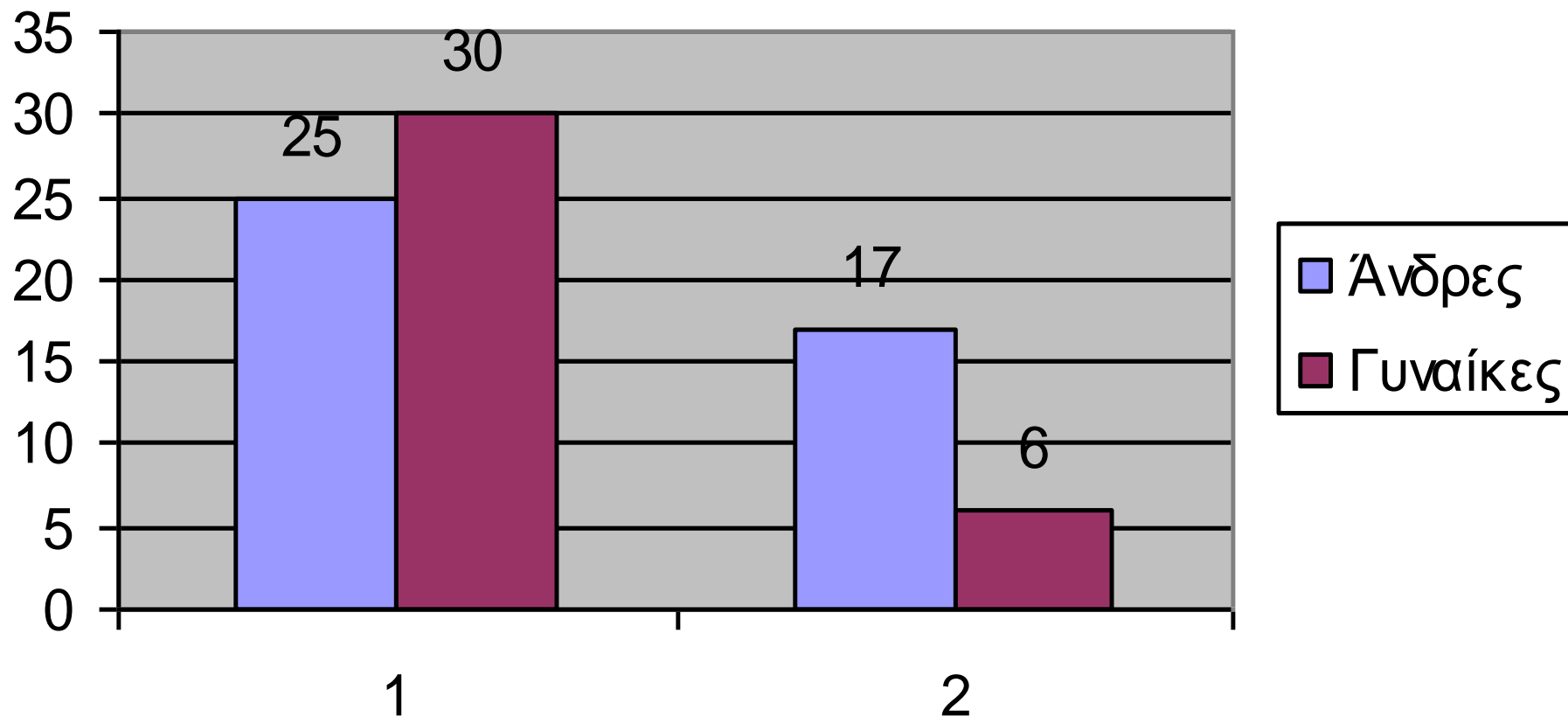
Υπάρχει έλεγχος απο τους γονείς για τα παιδιά που ασχολούνται με τα ηλεκτρονικά παιχνίδια;



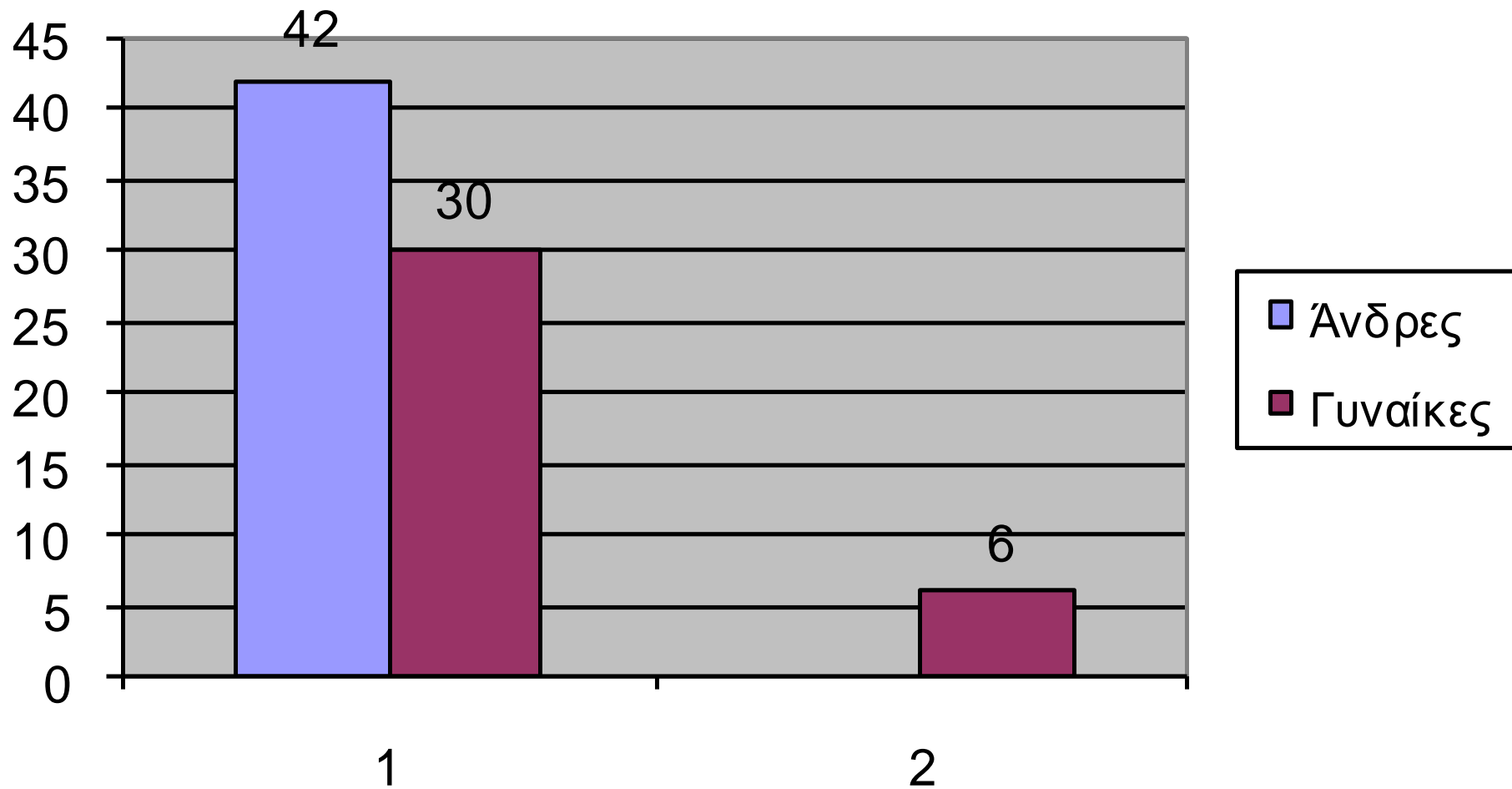
Πιστεύεις ότι υπάρχει αλληλεγγύη μεταξύ των παιδιών την ώρα του παιχνιδιού;



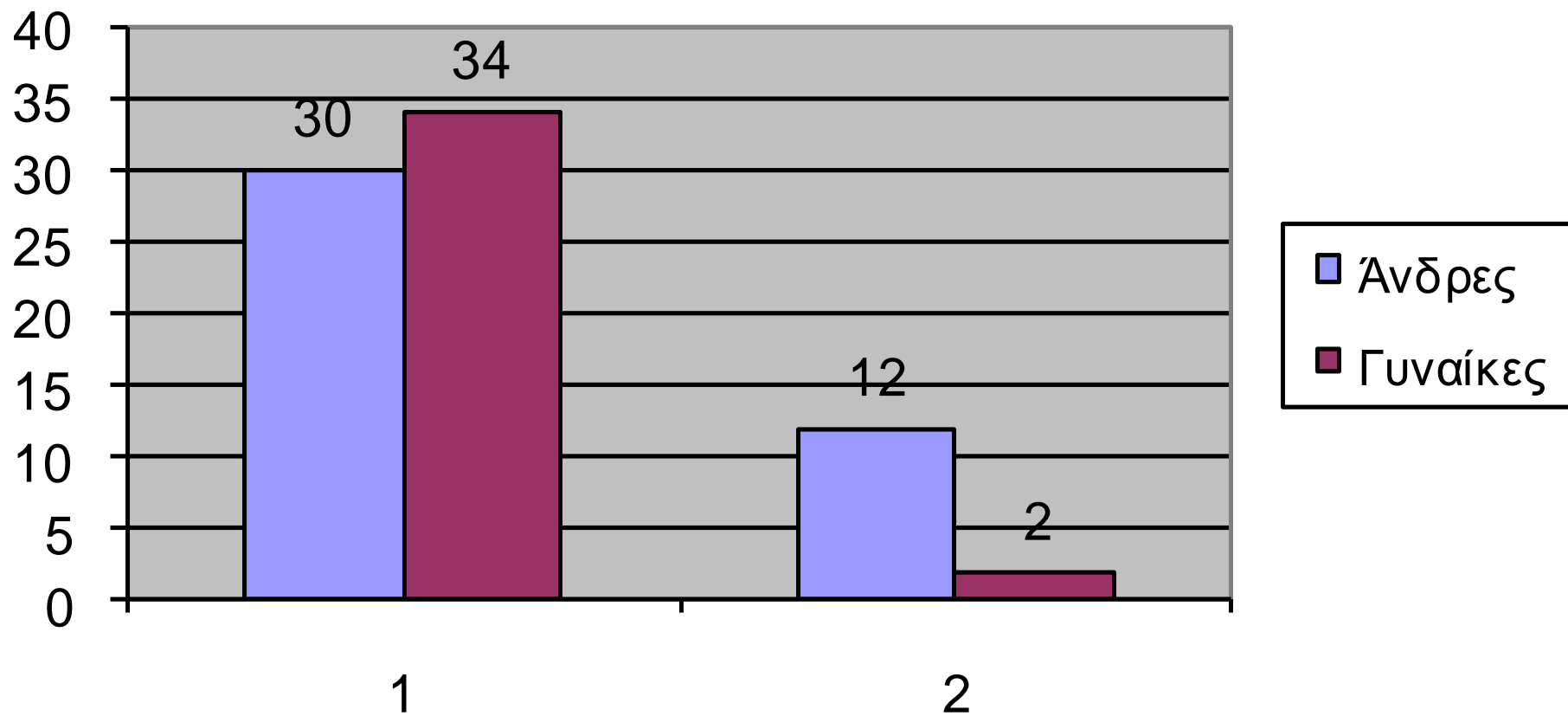
Πιστεύεις ότι μπορεί να υπάρχει κάποιος κίνδυνος μέσα από τα ηλεκτρονικά παιχνίδια;



Πιστεύεις ότι υπάρχει κάποιο είδος εκπαίδευσης για το παιδί την ώρα του παιχνιδιού;



Πιστεύεις ότι υπάρχει εθισμός στα παιδιά που ασχολούνται με τα ηλεκτρονικά παιχνίδια;



Τέλος παρουσίασης Άρτεμη Σκούρτη

